

A person's hands are shown writing on a laptop screen. The workspace is cluttered with creative supplies: a cup of colored pencils, a keyboard, a mouse, a green sticky note on a monitor, and various colored paper scraps. A semi-transparent white box with a thin black border is centered over the image, containing the text 'ACADEMIA GRADUATES' and the date '04/05/2018'.

# ACADEMIA GRADUATES

04/05/2018

**3U** INDICO

# DESCRIPCIÓN DE LA ACADEMIA GRADUATES

## 1. Objetivo y descripción de perfiles

Llegar a cubrir rotación natural, 10-12 personas/mes, formando a perfiles graduates (0-1,5 años de experiencia) en conocimientos de Backend, Frontend y Sistemas.

## 2. Estructura de la formación

Se dividirá en a los equipos para la realización de formaciones específicas, juntándoles para los conocimientos cross. Contarán con Owners, formadores, tutores para el proyecto final y mentores de RRHH.

## 3. Contenido y horarios

Se partirán formaciones de conocimientos generales para los equipos de Backend, Frontend y Sistemas así como conocimientos cross a todos ellos en Agile, Seguridad, CI/CD y QA

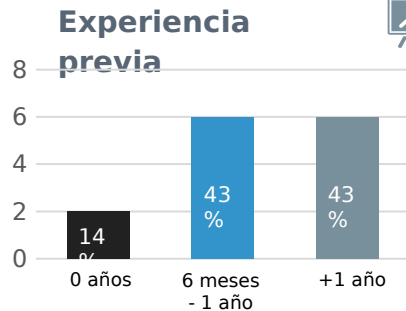
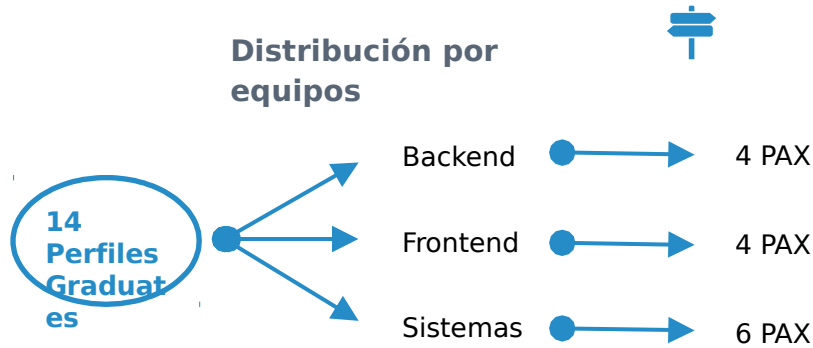
## 4. Evaluación y seguimiento

Habrà sistemas de evaluación bidireccionales entre graduates y formadores, así como de RRHH para que staffing pueda asignarles de una mejor manera a los diferentes proyectos.



# 1- OBJETIVO Y DESCRIPCIÓN DE PERFILES

Cubrir la rotación mensual natural de la compañía mes a mes, formando a las nuevas incorporaciones durante 8 semanas en diferentes conocimientos.



## Background académico

### 57% Ing. Informática

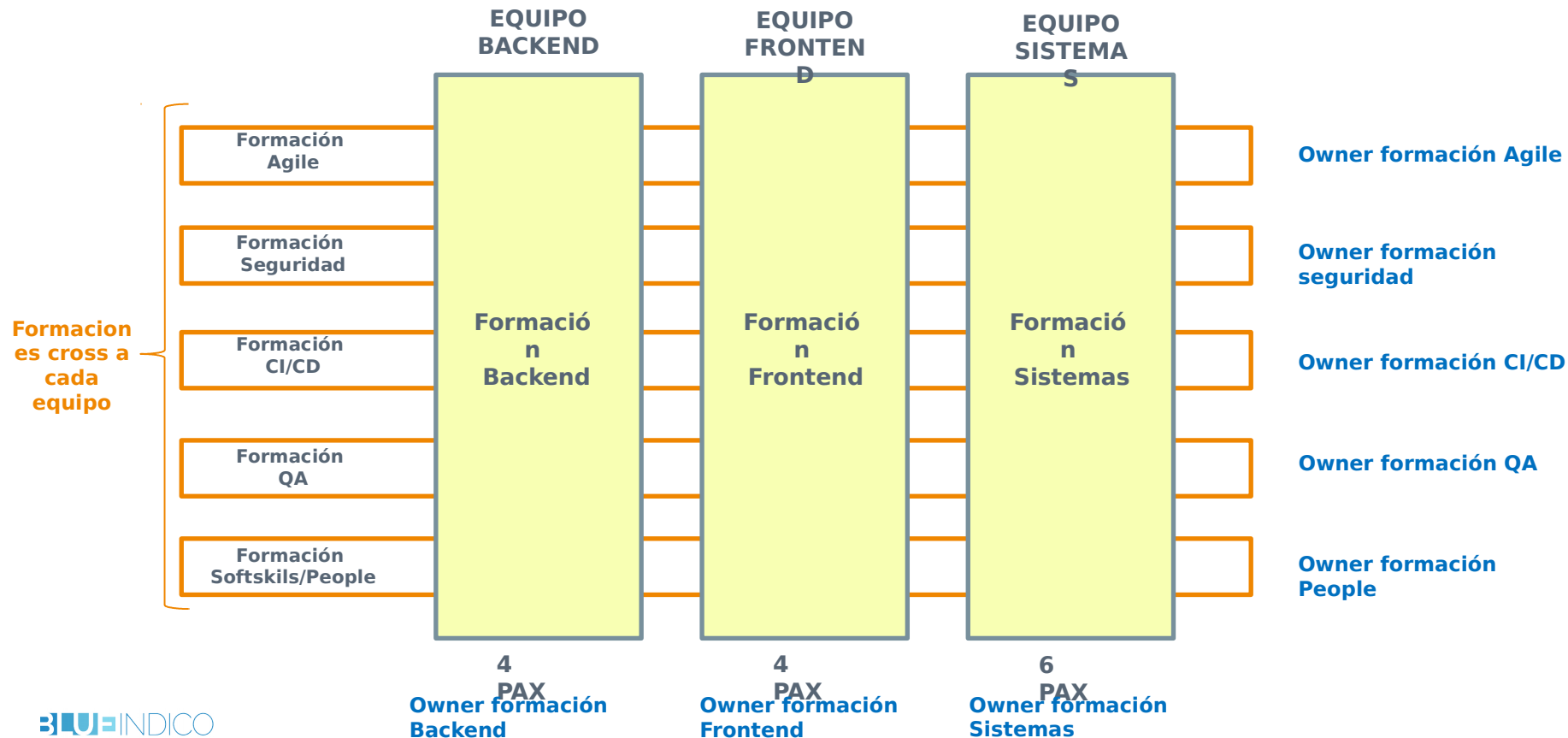
- Grado en Ing. Informática (5)
- Doble grado en Ing. Informática y ADE (1)
- Grado en Ing. Computadores (1)
- Grado en Ing. Software (1)

### 36% Ing. Telecomunicaciones

- Grado en Ing. Telemática (3)
- Grado en Ing. Sistemas de Telecomunicaciones (1)
- Grado en Ingeniería de Tecnologías y Servicios de Telecomunicación (1)

### 7% Ing. Eléctrica (1)

## 2- ESTRUCTURA DE LA FORMACIÓN



## 2- ESTRUCTURA DE LA FORMACIÓN

**Duración:** 8 semanas de formación



Del 04/05 al 29/06

### Roles



#### OWNER

Responsable de la formación del conocimiento.

1. Owner Backend: **Rubén Sánchez**
2. Owner Frontend: **Rubén Sánchez**
3. Owner Sistemas: **Luis Mendez y Alicia Alcalde**
5. Owner Seguridad: **Javier**
4. Owner Agile: **Gonzalo**
6. Owner C/CD: **Luis Mendez y Alicia Alcalde**
7. Owner QA: **Pedro Varcancel y José Miguel Morales**
8. Owner People: **Mario Pacheco**



#### FORMADO

Impartirá el conocimiento a los graduates, son designados por el Owner.



#### TUTOR

Realizará seguimiento del proyecto final, les ayudará a resolver dudas técnicas.

Tutores equipo 1:  
**Carlos Montero + Mario Rodríguez**

Tutores equipo 2:  
**Miguel Reguero + Carlos González**

Tutores equipo 3:  
**Deogracias Maroto + Lucas Menéndez**



#### MENTOR

Persona de contacto de People durante la formación, realizará seguimiento quincenal para ver motivaciones del graduate, además de tratar de solucionar cualquier problema que tenga durante la formación.

1. **Lucía Mariscal**
2. **Isabel Ruiz**
3. **Mario Pacheco**

### 3- CONTENIDO Y HORARIOS

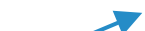
#### Resumen distribución del contenido

CONOCIMIENTO	Nº HORAS	TOTAL DISPONIBLE: 314
Front/Back/Sistemas	129	
Agile	22	
QA	8	
CI/CD	25	
Seguridad	13	
Cursos Online	32	
Desarrollo del Proyecto	65	
Exposición Proyecto	3	
People - Softskills e integración	17	
<b>TOTAL</b>	314	

Mañanas de 9:00 a 14:00



Formación  
teórica



Cursos Online



Desarrollo del proyecto  
final

### 3- CONTENIDO Y HORARIOS

#### BACKEND

Contenido	Horas
Introducción a la programación	5
Gang of four (teoría y práctica)	10
Microservicios	14
Introducción a Java	7
Librerías Java	10
Frameworks y entornos de desarrollo. Spring, Maven, Gradle	29
Gcloud. Integración GCP	5
Introducción a Python	5
Librerías Python	10
Frameworks: Django y Flask	25
Boto3. Integración AWS	9
<b>TOTAL</b>	<b>129</b>

#### Formaciones específicas FRONTEND

Contenido	Horas
Lenguajes: ES6, HTML5, CSS3, SASS/LESS	10
Arquitecturas y Patrones	5
Herramientas: Gestores de dependencias, Repositorios, QA	9
Node	12
Angular	14
Polymer	25
Ember	10
React	10
Redux	10
Vue	10
Desarrollos híbridos (web + ios / android)	10
Tendencias	4
<b>TOTAL</b>	<b>129</b>

#### SISTEMAS

Contenido	Horas
Administración SSOO Linux	15
Backup	5
Monitorización SSOO Linux	4
Python	7
AWS	15
Networking en AWS	4
Terraform	15
Ansible	20
Herramientas de CI y construcción de Pipelines	15
Docker	10
No SQL	5
Introducción GCP	5
Introducción Azure	5
Arquitecturas de referencia cloud	4
<b>TOTAL</b>	<b>129</b>



### 3- CONTENIDO Y HORARIOS

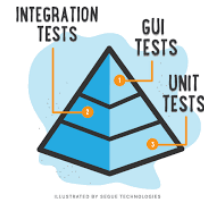
#### AGILE

Contenido	Horas
Introducción al Agilismo	1
Explicación del FW de Scrum	2
Kanban	1
Simulación de Scrum	2
Pair Programming, XP, Lean, TPS, Just in time, Kaizen, etc.	1,5
Inception	2
Design Thinking	6
Facilitador de Retrospectivas	4
DevOps y Agilismo	1
BDD & TDD & Cucumber	1,5
<b>TOTAL</b>	<b>22</b>

#### Formaciones Cross

#### QA

Contenido	Horas
Introducción a QA	1,25
Técnicas de Prueba	2,5
Pruebas unitarias	1,25
Pruebas con API	2
Pruebas de Rendimiento	1
<b>TOTAL</b>	<b>8</b>





### 3- CONTENIDO Y HORARIOS

#### Formaciones Cross

##### CI/CD

Contenido	Horas
Introducción Cultura Devops	5
Introducción a Cloud Computing	5
Introducción a Integración Continua ( Ciclo de vida del sw)	5
CVS: Git & Gitflow	5
Contenedores	5
<b>TOTAL</b>	<b>25</b>

##### SEGURIDAD

Contenido	Horas
Introducción a la Seguridad	2
SCVD	2
Seguridad pipelines	2
Seguridad AWS	2
Seguridad Docker	2
Hacking Ético	2
Pruebas de seguridad	1
<b>TOTAL</b>	<b>13</b>



### 3- CONTENIDO Y HORARIOS

#### Cursos online



Complementar la formación teórica con cursos o ejercicios online



Linux Academy



#### Desarrollo de Proyecto



Implementar conocimientos adquiridos en un proyecto que deberán exponer delante de los Owners.

- 3 proyectos en equipos multidisciplinarios (4-5 PAX)

Diseño proyectos



Innovación: **Paula Cordero**



#### People



Desarrollar softskills así como sentido de pertenencia a Blue Indico



Trabajo en equipo  
Capacidad analítica  
Adaptación al cambio



Casos de éxito de cada área  
Experiencia de antiguos graduates

## 4- EVALUACIÓN Y SEGUIMIENTO

### 1. Evaluación competencial de los

#### graduates

- Tutores evaluarán a los graduates sobre softskills y conocimientos vistos durante la realización del proyecto final el último día de formación

### 2. Mentoring y preferencias tecnológicas

- People hará reuniones individuales con los graduates cada 15 días para ver motivaciones y revisar posibles mejoras de la academia

### 3. Evaluación del programa

- Los graduates realizarán encuestas para evaluar el programa, formadores, contenido y aprendizaje obtenido

### 4. Proyecto Final

- Dos tutores por cada proyecto acompañarán a los equipos



Tutores voluntarios + Tutores del área de Innovación

- Seguimiento diario de los tutores

- Exposición del proyecto

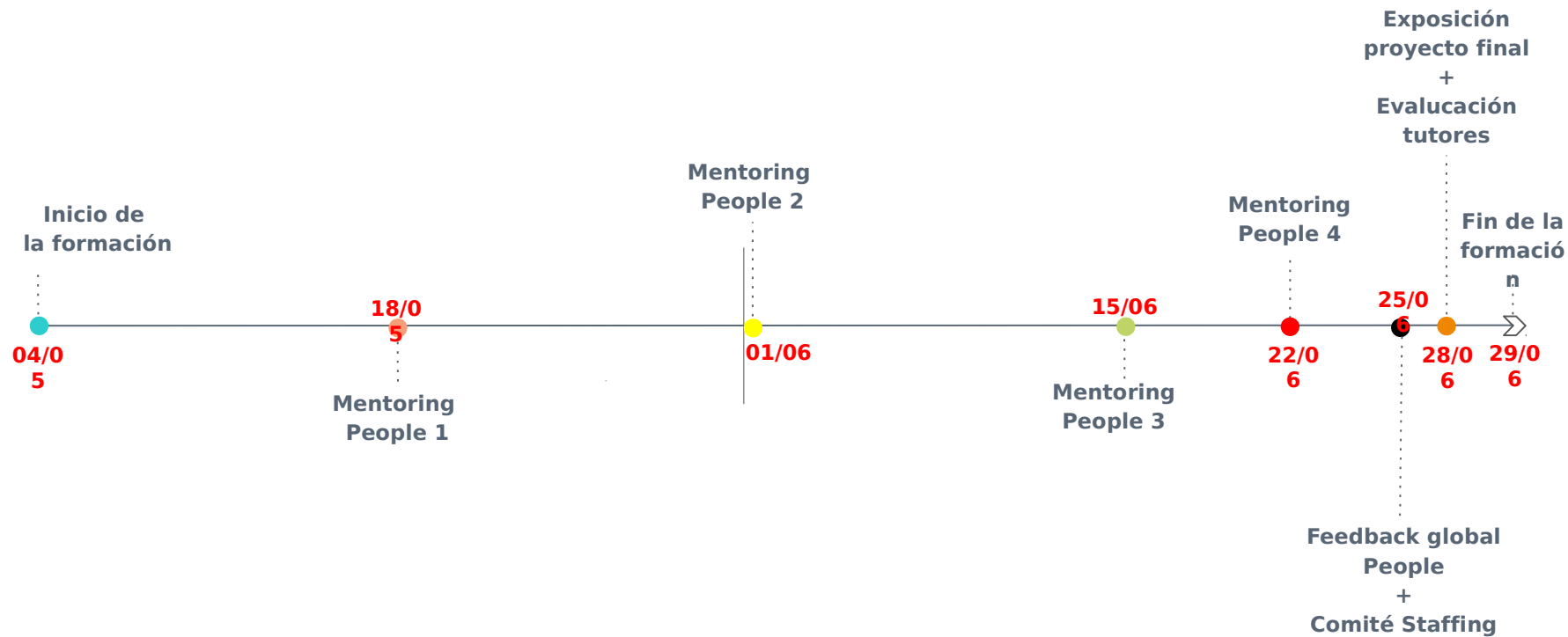


Ante los Owners y Tutores

45 minutos exposición  
+  
15 minutos de resolución de preguntas



## 4- EVALUACIÓN Y SEGUIMIENTO



# Imputaciones programa graduates

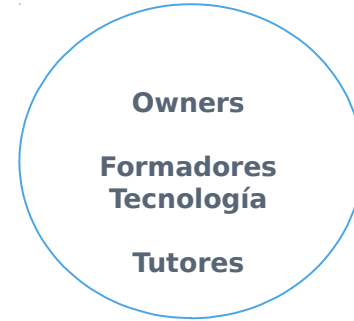
Si eres de **BEEVA, i4s o Ether Squad** con alguno de los siguientes roles durante la formación:



**Código a imputar mientras se realizan acciones en el programa graduates**

2018QT-BEE-G-ESP-SER-no  
facturable Tecnología

Si eres de **Enterprise Squad** con alguno de los siguientes roles durante la formación:



**Código a imputar mientras se realizan acciones en el programa graduates**

2018QT-BEE-G-ESP-SER- no  
facturable Estructura