

## **TECNOLOGIA EM SISTEMAS PARA INTERNET**

Brenda Caroline de Sousa Luciano

# DOCUMENTO DE IMPLANTAÇÃO PROJETO EXPERIENCEIN

Brasília - DF

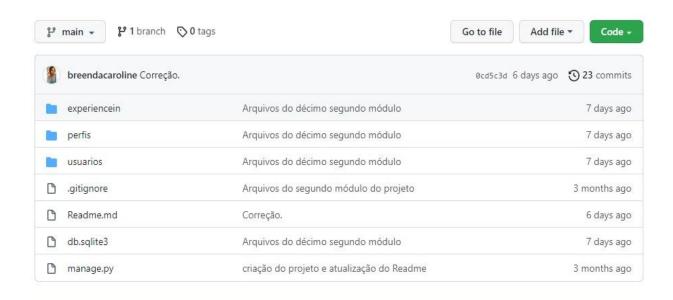
04/01/2022

# Sumário

1. Primeiro passo: Projeto no github	3
2. Segundo passo: Conta no pythonanywhere.	3
3. Terceiro passo: Ambiente virtual Python	3
4. Quarto passo: Configuração da aplicação web.	4
5. Quinto passo: Configuração dos arquivos estáticos.	6
5 Links	8

## 1. Primeiro passo: Projeto no github

Para iniciar a implantação do projeto, primeiramente, o salvei por completo no github.



## 2. Segundo passo: Conta no pythonanywhere.

Após salvar todos os arquivos no repositório do github, criei uma conta no <a href="https://www.pythonanywhere.com/">https://www.pythonanywhere.com/</a>, e fiz o login. Na tela inicial, cliquei em "Bash" na seção New Console, e então, clonei o meu repositório a partir do comando: git clone <a href="https://github.com/breendacaroline/Experiencein.git">https://github.com/breendacaroline/Experiencein.git</a>. Assim, enviei o projeto para o servidor.



## 3. Terceiro passo: Ambiente virtual Python

Para criar o ambiente virtual, primeiramente, eu conferi a existência do pacote Python virtualenv, através do comando pip3 show virtualenv:

```
14:23 ~ $ cd Experiencein
14:24 ~/Experiencein (main)$ pip3 show virtualenv
Name: virtualenv
Version: 20.4.7
Summary: Virtual Python Environment builder
Home-page: https://virtualenv.pypa.io/
Author: Bernat Gabor
Author-email: gaborjbernat@gmail.com
License: MIT
Location: /usr/local/lib/python3.9/site-packages
Requires: appdirs, distlib, filelock, six
Required-by: virtualenvwrapper
14:24 ~/Experiencein (main)$ |
```

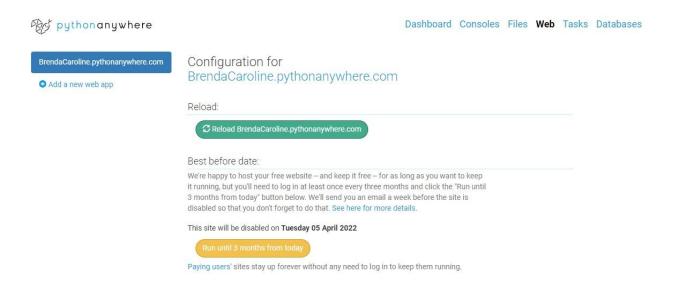
Após verificar o pacote, criei o ambiente virtual, saindo da pasta do projeto com o comando: cd .., e em seguida digitando: mkvirtualenv –python=/usr/bin/python 3.7 experiencein-virtualenv.

```
14:24 ~/Experiencein (main)$ cd ..
14:31 ~ $ mkvirtualenv --python=/usr/bin/python 3.7 experiencein-virtualenv
```

Com o ambiente virtual criado, instalei o django na versão 2.2, digitando: pip install django== 2.2. E conferi a instalação com o comando: pyhton -m django version.

## 4. Quarto passo: Configuração da aplicação web.

Dei continuidade criando a aplicação web, assim, na página inicial do pyhtonanywhere, cliquei na seção "web", onde selecionei a opção "Add a new web app", em seguida "manual configuration", depois em "Python 3.7", e finalizei a criação da aplicação.



Após feito esse passo, vinculei o ambiente virtual com a aplicação web, para isso, na seção "virtualenv" inseri o nome do ambiente virtual que criei.

#### Virtualenv:

Use a virtualenv to get different versions of flask, django etc from our default system ones. More info here. You need to **Reload your web app** to activate it; NB - will do nothing if the virtualenv does not exist.

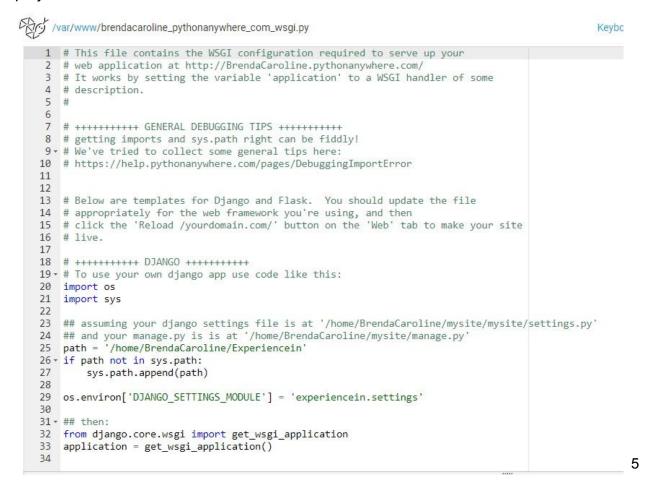
/home/BrendaCaroline/.virtualenvs/experiencein-virtualenv

Start a console in this virtualenv

Em seguida, configurei o WSGI. Para isso, na página de configuração da web app, fui na seção code e cliquei em "WSGI configuration file".



Após acessar o arquivo, deletei as seções que não interessavam para a aplicação e deixei apenas a que se refere ao Django. Além disso, modifiquei a linha 25 e 29, onde na linha 25 adicionei o caminho completo para o django, e na linha 29 inseri o nome do projeto.



Em seguida, adicionei o meu domínio na lista de domínios permitidos para conseguir executar a aplicação. Para isso, acessei o arquivo "settings.py" do projeto, e na seção "ALLOWED\_HOSTS", adicionei o domínio de acesso.

```
/home/BrendaCaroline/Experiencein/experiencein/settings.py

28 ALLOWED_HOSTS = ['BrendaCaroline.pythonanywhere.com']

29 30 31 # Application definition

32 33 4 Application definition
```

# 5. Quinto passo: Configuração dos arquivos estáticos.

Por fim, realizei a configuração dos arquivos estáticos, acessando novamente o arquivo "settings.py", onde adicionei a constante de configuração STATIC\_ROOT, contendo o caminho completo para a pasta *static* que posteriormente criei no projeto.

```
124 STATIC_ROOT ='/home/BrendaCaroline/Experiencein/static'
125
126 LOGIN_URL="/login/"
127 LOGOUT_URL="/logout/"
128 LOGIN_REDIRECT_URL="/"
129 LOGOUT_REDIRECT_URL=LOGIN_URL
```

Assim, no console Bash naveguei até a pasta do projeto Django e executei o comando: python manage.py collectstatic, para pegar os arquivos estáticos e armazená-los na pasta static que foi criada.

Feito este passo, acessei o menu "web", e na seção "Static files", realizei nos campos URL e Directory as mesmas configurações que realizei em "settings.py", ficando assim:

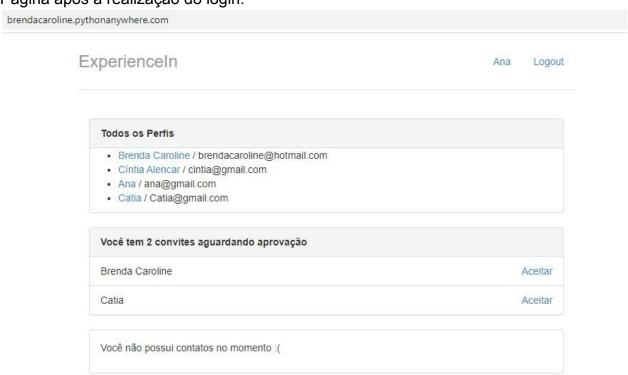


Em seguida recarreguei a aplicação, e ela ficou pronta.

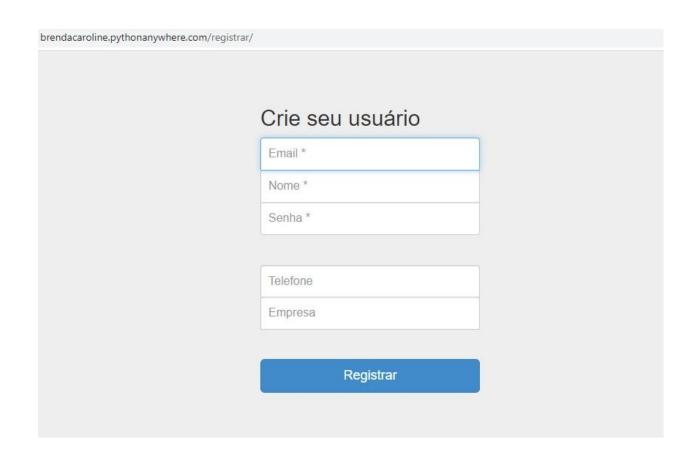
### Página de login:



### Página após a realização do login:



## Página de registro:



# 5. Links

Página do github: <a href="https://github.com/breendacaroline/Experiencein">https://github.com/breendacaroline/Experiencein</a>. Aplicação: <a href="https://brendacaroline.pythonanywhere.com/">https://brendacaroline.pythonanywhere.com/</a>.