

# Домашняя работа к 09.09.20

Котов Артем, МОиАД2020

8 сентября 2020 г.

## Task: про двух игроков

### Старый (новый) способ

Пусть  $A, B$  — игроки;  $H, T$  — стороны монеты;  $H_A(T_A)$  — будет означать, что игрок выкинул решку (герб). Игра закончится, если будет два  $T$  подряд.

Рассмотрим вероятность выигрыша первого игрока ( $A$ ): по формуле полной вероятности  $P(A) = \frac{1}{2}P(A|H_A) + \frac{1}{2}P(A|T_A)$ . Если игрок выкинул  $H$  в свой первый ход, то игра повторяется, как будто первый игрок  $B$ , то есть  $P(A|H_A) = P(B) = 1 - P(A)$ .

Разберемся с  $P(A|T_A)$ : в этом случае рассмотрим эту “ветвь” развития игры аналогично самой игре, то есть по формуле полной вероятности  $P(A|T_A) = \frac{1}{2}P(A|T_A H_B) + \frac{1}{2}P(A|T_A T_B)$ . Второй член этой суммы равен нулю, так как, очевидно, что игрок  $A$  не может выиграть в случае, если игрок  $B$  выкинул второй  $T$  подряд, следовательно,  $P(A|T_A T_B) = 0 \implies P(A|T_A) = \frac{1}{2}P(A|T_A H_B)$ . Теперь рассмотрим, что происходит с игрой, в случае, когда игрок  $B$  не выкинул в свой ход  $T$  (то есть, как раз оставшийся вклад в  $P(A|T_A)$ ). В таком случае  $P(A|T_A H_B) = \frac{1}{2}P(A)$  (прим. игра “начинается” заново). В итоге находим, что  $P(A) = \frac{1}{2}(1 - P(A)) + \frac{1}{4}P(A)$ . Отсюда вычисляем  $P(A) = \frac{2}{5}$ . Из симметричности находим  $P(B) = 1 - P(A) = \frac{3}{5}$ .

### Числа Фибоначчи

Рассмотрим последовательности типа  $(\Omega \dots \Omega)011$  (игра заканчивается при двух 1 подряд). Сначала пересчитаем, сколько существует различных комбинаций 0 и 1 в  $(\Omega \dots \Omega)$ , не содержащих двух 1 подряд. Это классическая задача о расстановке двух несоседствующих перегородок (1 — перегородка). У нас есть  $k$  нулей, и  $i$  единиц. При условии, что единицы не могут соседствовать, что число таких расстановок (+1 от того, что мы можем перегородку поставить сбоку):

$$\binom{k-i+1}{i}$$

Всего же таких способов (надо просуммировать по  $i$ , с очевидным ограничением, что единиц не должно быть больше половины, разве что для нечетной длины можно еще одну единицу

вставить, иначе по Дирихле все сломается):

$$\sum_{i=0}^{[k/2]+1} \binom{k-i+1}{i} = F_{k+1-1} = F_k - \text{число Фибоначчи.}$$

Ясно так же, что вероятность получить какую-то конкретную последовательность длины  $k$  из 0 и 1 будет равна  $(\frac{1}{2})^k$ . Таким образом, вероятность, что игра длины  $k$  будет иметь какой-то конкретный  $\Omega$ -хвост, будет  $(\frac{1}{2})^k F_k$ .

Теперь рассмотрим вероятность выиграть для первого игрока, +1 говорит нам, на самом деле, что первый игрок может выиграть в игре с длиной не меньше 3 (прим. вообще говоря, хвост 011 дает множитель  $(1/2)^3$ , но это как раз вписывается в эту схему, если учесть, что первый игрок может выиграть только на нечетном ходе игры, а длина игры не меньше 3):

$$\begin{aligned} P(A) &= \sum_{k=1}^{\infty} \left(\frac{1}{2}\right)^{2k+1} F_{2k} = [\text{ф-ла Бине через золотое сечение}] = \\ &= \frac{1}{2} \sum_{k=1}^{\infty} \left(\frac{1}{2}\right)^{2k} \frac{\varphi^{2k} - (-\varphi)^{2k}}{2\varphi - 1} = \frac{1}{2(2\varphi - 1)} \sum_{k=1}^{\infty} \left( \left(\frac{\varphi}{2}\right)^{2k} - \left(\frac{-1}{2\varphi}\right)^{2k} \right) = \\ &= \frac{1}{2(\varphi - 1)} \sum_{k=1}^{\infty} \left( \left(\frac{\varphi^2}{4}\right)^k - \left(\frac{1}{4\varphi}\right)^k \right) = [\text{разбили на два ряда геом. последовательности}] = \\ &= \frac{2\varphi^4 - 2}{(2\varphi - 1)(4 - \varphi^2)(4\varphi^2 - 1)} = [\text{упрощаем дроби}] = \frac{2}{5} \end{aligned}$$

Окончательно, из симметричности  $P(B) = 1 - P(A) = \frac{3}{5}$