

Домашняя работа

Котов Артем, МОиАД2020

3 октября 2020 г.

Содержание

Task 1	2
Task 2	3
Task 3	3
Task 4	4
Task 6	4

Замечание. Почти везде, вроде как, я буду использовать массив d для отслеживания некоторой характеристики состояний, по нему же будет строиться динамика

Task 1

Условие: Дана строка s длины n . Для каждой пары (i, j) найти длину максимального общего префикса i -го и j -го суффиксов строки s . $\mathcal{O}(n^2)$.

Решение.

Введем d_{ij} — длина максимальной общей префиксной подстроки i -ого и j -ого суффиксов. Естественно ограничить значения для этого массива как $d_{in} = \begin{cases} 0, & \text{if } s_i \neq s_n \\ 1, & \text{otherwise} \end{cases}$, аналогично d_{nj} , также $d_{nn} = 1$.

Построим динамику (с учетом, что нельзя пробить потолок, то есть $i + 1, j + 1 \leq n$):

$$d_{ij} = \begin{cases} 0, & \text{if } s_i \neq s_j \\ 1 + d_{i+1, j+1} \end{cases}$$

Нам надо будет так пробежаться по всем i и j от $n - 1$ до 1 и проделать какие-то константные операции, то есть будет $\mathcal{O}(n^2)$. Массив d и будет в данном случае ответом.

Update: Из условного псевдокодика, как мне кажется, будет нагляднее пробежка по всему d_{ij}

```
1 # init
2 d[n,n] = 1
3 for i in range(1,n):
4     if s[i] != s[n]:
5         d[i,n] = d[n,i] = 0
6     else:
7         d[i,n] = d[n,i] = 1
8
9 # dynamic
10 for i in range(n-1, 1, -1):
11     for j in range(n-1, 1, -1):
12         if s[i] != s[j]:
13             d[i,j] = 0
14         else:
15             d[i,j] = 1 + d[i+1, j+1]
```



Task 2

Условие: Дан набор нечестных монеток с вероятностью выпадения орла p_1, p_2, \dots, p_n . Требуется посчитать вероятность выпадения ровно k орлов за $\mathcal{O}(n \cdot k)$. Операции над числами считать выполнимыми за $\mathcal{O}(1)$.

Решение.

Рассмотрим следующий массив d_{kn} , означающий вероятность выбросить k орлов на n -ом броске. Например, $d_{01} = 1 - p_1$, $d_{12} = p_1(1 - p_2) + p_2(1 - p_1)$. Можем задаться вопросом, как эта вероятность связана с предыдущими бросками: либо на $n - 1$ броске уже было выброшено k орлов, и тогда нам надо не выбросить орла на n -ом броске, либо на $n - 1$ броске было выброшено $k - 1$ орел (если меньше, то заведомо на последнем броске невозможно получить достаточно количество орлов), тогда нам надо выбросить еще одного орла, то есть динамика такая:

$$d_{kn} = (1 - p_n)d_{k,n-1} + p_nd_{k-1,n-1}$$

то есть мы пробегаемся по всем $n \cdot k$ раз (ну что-то порядка этого числа раз, то есть $\mathcal{O}(nk)$ раз), делая какие-то константные действия, итоговая сложность будет $\mathcal{O}(nk)$, в ответ уйдет значение d_{kn}

Update: Граничные условия можно поставить следующие: $d_{00} = 1$, $d_{kk} = \prod_{i=1}^k p_i \forall k \in [1, n]$, еще можно взять кусочки из примера.



Task 3

Условие: Дан массив из n целых чисел и число d . Найти подпоследовательность максимальной длины с условием, что соседние элементы в ней должны отличаться не более чем на d за $\mathcal{O}(n^2)$.

Решение.

Поступим как с поиском возрастающей последовательности, но с другим условием (в поиске возрастающей последовательности мы смотрели, что $a_i < a_j$), а именно $|a_j - a_i| \leq d$. То есть составим массив d_i — длина самой длинной последовательности, разница между соседними элементами которой не больше d , при этом эта последовательность заканчивается на a_i -ом элементе исходного массива. Динамика: $d_i = 1 + \max_{1 \leq j < i} (d_j)$ при условии, что $|a_j - a_i| \leq d$. Если такого j нет, то $d_i = 1$. Это делается за $\mathcal{O}(n^2)$. В ответ выводим $\max_i d_i$, что делается еще за $\mathcal{O}(n)$ но это уже не важно.

Update: Значит, нам надо будет запоминать последовательность, например, запоминать для каждого i из какого элемента j мы пришли (пусть это будет массив `previous[i]`), тогда, найдя

максимум d_i , с помощью таких указателей на предыдущий элемент мы сможем восстановить саму последовательность.



Task 4

Условие: Дан массив из n целых чисел, число d и число k . Найти подпоследовательность длины k с максимальной суммой элементов при условии, что соседние элементы в ней должны отличаться не более чем на d . $\mathcal{O}(n^2k)$.

Решение.

Заведем массив d_{ij} — максимальная сумма такой последовательности $1 < j < k$ штук элементов от 0-ого до i -ого исходного массива, что она заканчивается a_i -ым элементом исходного массива. Естественным ограничением будет $d_{i1} = a_i \forall i \in [1, n]$, так как только сам элемент и является такой последовательностью длины 1. Теперь надо поступить почти так же как с поиском возрастающей последовательности: $d_{ij} = \max_{l < i} (d_{il}, d_{l, j-1} + a_i) \forall j \in [2, k]$, то есть если существует такая последовательность длины $j - 1$, оканчивающаяся раньше i , что сумма ее значения и текущего нового элемента больше, чем текущее максимальное значение для последовательности, заканчивающейся на текущем элементе, то стоит обновить значение для текущего элемента. Так как тут добавилась еще и пробежка по всем $j \in [2, k]$, то сложность будет уже $\mathcal{O}(n^2k)$. В ответ надо будет выдать $\max_i (d_{ik})$.

Update: Видимо, можно поступить как и в предыдущей задаче: надо будет сохранять указатели на предыдущие элементы последовательности. Вообще, казалось бы, надо для каждого k это сделать, но мы все равно интересуемся каким-то конкретным k , так что все должно быть ок даже по памяти (то есть это может быть один массив, который с ростом k тоже растёт). То есть опять таки, найдя $\max_i (d_{ik})$ по указателям на предыдущий элемент восстановим последовательность.



Task 6

Условие: Клетки поля $n \times 5$ покрашены в чёрный и белый цвета. Будем называть получившийся узор красивым, если он не содержит одноцветного квадрата 2×2 . Вычислите число красивых узоров по модулю небольшого простого числа за время $\mathcal{O}(\log n)$.

Решение.

Попробуем свести это дело к какому-то рекуррентному соотношению. Рассмотрим столбцы длины 5 (то есть наша плитка будет расти слева направо). Всего существует 32 раскраски таких столбцов. Заведем массив a_{ik} — количество раскрасок k столбцов, заканчивающихся

каким-то конкретным i -ым столбцом. Также заведем еще массив d_{ij} — говорит нам, можем ли мы поставить раскрашенный столбец i рядом с раскрашенным столбцом j (0, если не можем, 1, если можем), чтобы узор оставался красивым. Естественное ограничение $a_{i1} = 1$, так как существует ровно одна какая-то конкретная раскраска одного столбца, всегда же $1 \leq i \leq 32$.

Теперь зададимся вопросом, как связано количество раскрасок a_{ik} с предыдущими раскрасками, то есть какова динамика? Рассмотрим $a_{ik} = \sum_{j=1}^{32} a_{j,k-1} d_{ji}$, то есть мы перебираем всевозможные раскраски последнего, j -ого столбца и проверяем, можем ли мы поставить текущий новый i -ый столбец в такую комбинацию, ну и естественно просуммировать подходящие варианты красивых раскрасок.

Теперь отнесемся к i у a как к индексу некоторого вектора, тогда динамику можно переписать так $\mathbf{a}_k = \mathcal{D}\mathbf{a}_{k-1}$, где матрица \mathcal{D} — матрица d , причем симметричная. То есть мы получили хороший линейный рекуррент в матричной форме.

Определим начальные условия, то есть \mathbf{a}_1 . Как раньше уже упоминалось, у нас есть ограничение $a_{i1} = 1$, тогда $\mathbf{a}_1 = (1, \dots, 1)^T$, теперь мы можем окончательно сформулировать нашу задачу: $\mathbf{a}_n = \mathcal{D}^n \mathbf{a}_1$. Возводить матрицу в степень мы умеем по следующей схеме: $\mathcal{D}^n = \mathcal{D}^{n/2} \mathcal{D}^{n/2} = \mathcal{D}^{n/4} \mathcal{D}^{n/4} \mathcal{D}^{n/4} \mathcal{D}^{n/4}$, то есть за $\mathcal{O}(\log n)$. ■