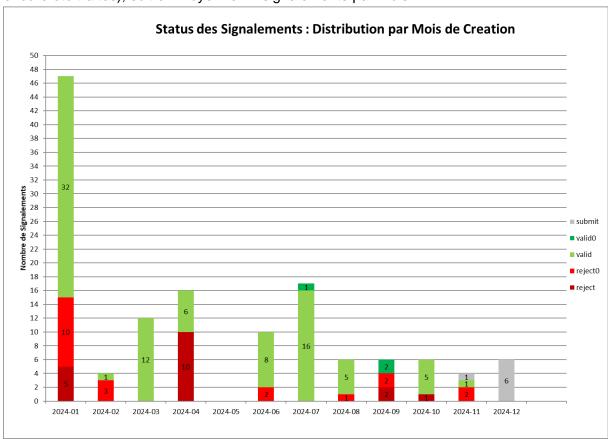
Rapport Annuel OSMOSECRACKER 2024

GENERAL	
DTCE	
DTNOM	
DTSE	ε
DTGO	g
DTSO	10

GENERAL

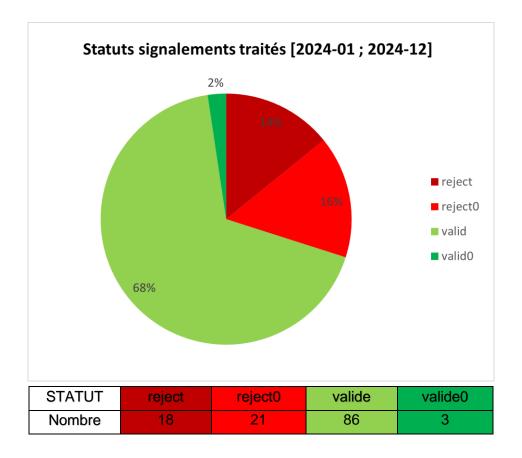
Cette année, OSMOSECRACKER a créé 135 signalements (dont 7 signalements n'ont pas encore été traités), soit en moyenne 11 signalements par mois :



Statut Espace CO:

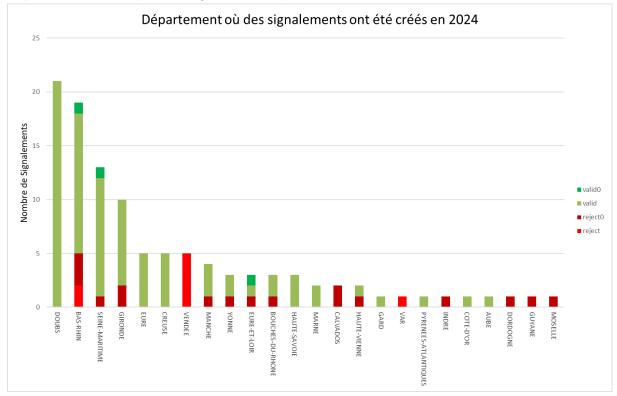
Valide0	Déjà pris en compte
<u>Valide</u>	Pris en compte
Reject0	Rejeté (hors de propos)
Reject	Rejeté (hors spéc.)
Submit	Signalement non traité

Distribution des statuts de signalements :



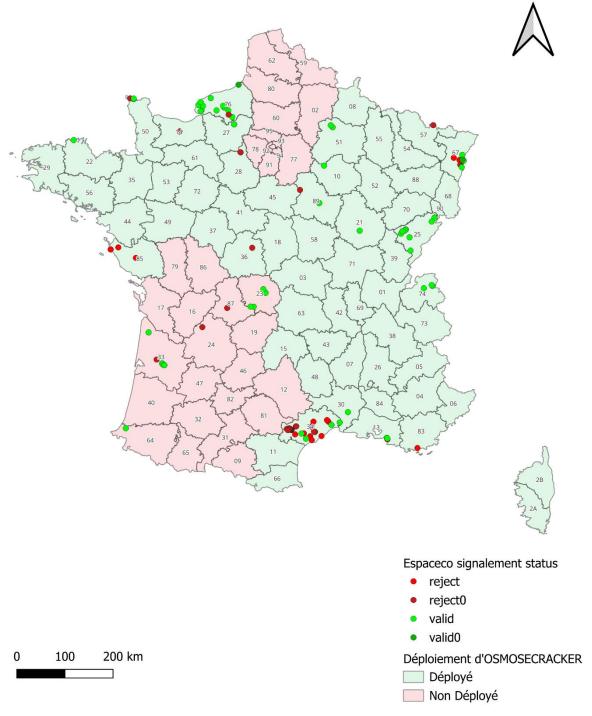
Nous pouvons donc constater que cette année 30% des signalements ont été rejetés et 2% étaient déjà pris en compte, donc 32% des signalements n'ont pas amené à une correction de la base.

OSMOSECRACKER est basé sur les faux positifs de l'outil OSMOSE d'OSM. Le nombre de signalements dépend donc des contributeurs OSM. Il est donc normal d'avoir des départements avec plus de signalements que d'autres.



La majorité des départements ont eu moins de 5 signalements cette année. Les départements qui ont le plus de signalements sont le DOUBS (21 signalements), BAS-RHIN (19 signalements), SEINE-MARITIME (13 signalements), GIRONDE (10 signalements).

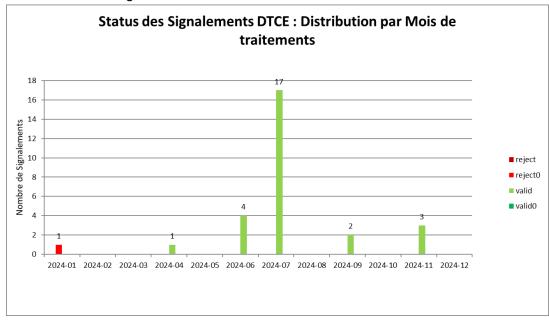
Déploiement d'OSMOSECRACKER et statuts des signalements émis en 2024

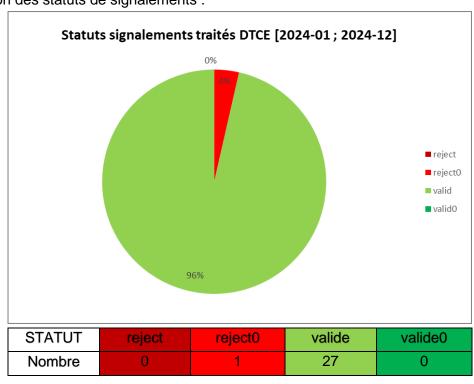


(Les signalements DTSO sont dus à une erreur humaine. Signalement émis une unique fois en Nouvelle-Aquitaine le 18/01/2024)

DTCE

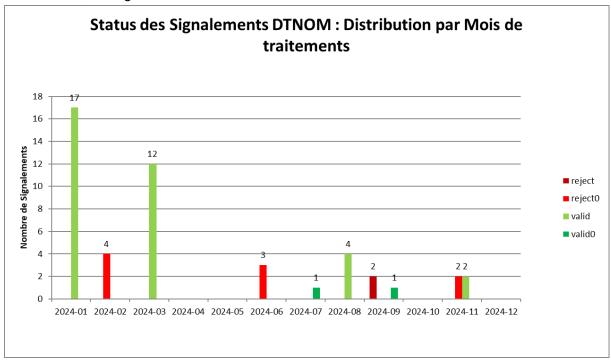
Cette année, 28 signalements ont été émis dans la DTCE :

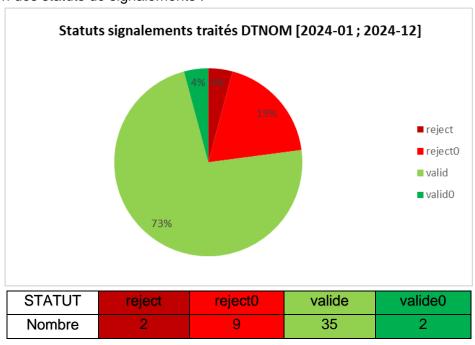




DTNOM

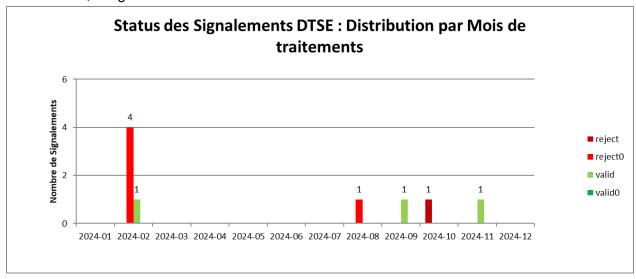
Cette année, 48 signalements ont été émis dans la DTNOM :

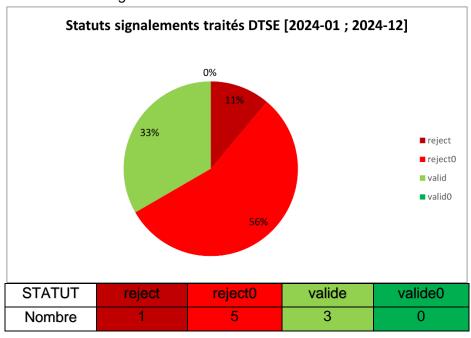




Cette année, 9 signalements ont été émis dans la DTSE :

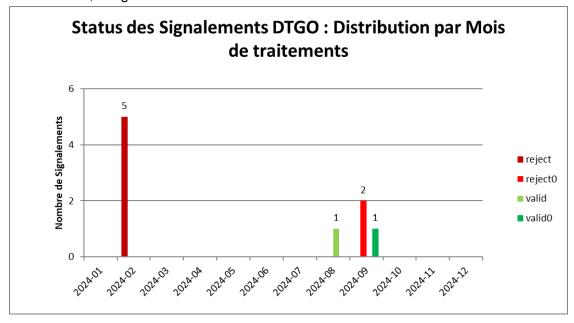
DTSE

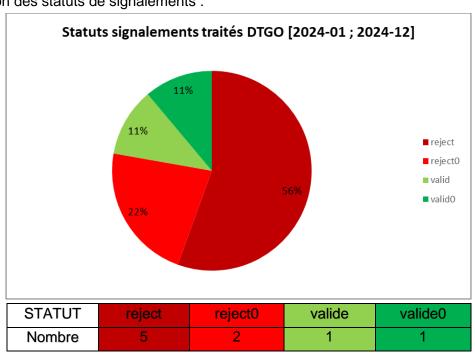




Cette année, 9 signalements ont été émis dans la DTGO :

DTGO

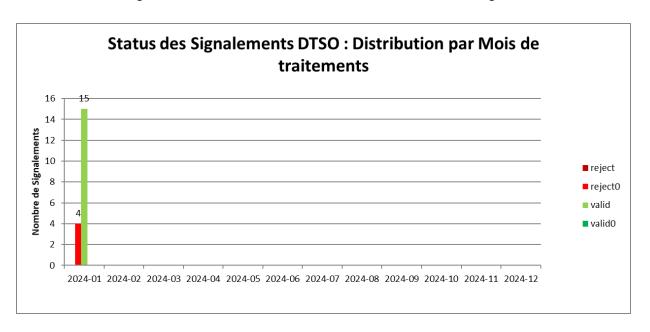


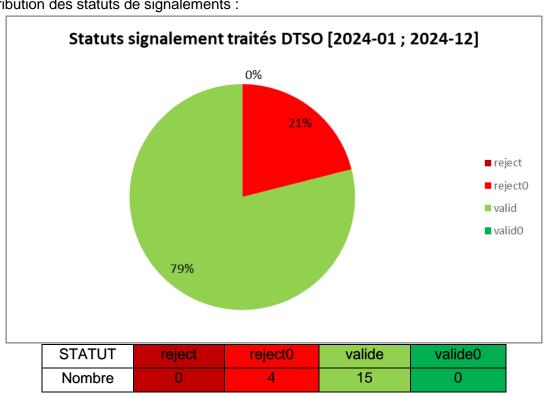


DTSO

Les signalements DTSO sont dus à une erreur humaine. Signalement émis une unique fois en Nouvelle-Aquitaine le 18/01/2024

Cette année, 19 signalements ont été émis dans la DTSO à cause du bug humain :





Merci de votre lecture. Pour toute question, vous pouvez nous contacter : gabriel.bregand@ign.fr
nicolas.py@ign.fr