

# Flutter SharedPreferences

Prof. Rogério B. de Andrade

## SharedPreferences: Conceito

- SharedPreferences é uma biblioteca que permite armazenar dados simples de forma persistente no dispositivo do usuário. É comumente usado para salvar e recuperar configurações, preferências do usuário ou qualquer outro dado que precise ser mantido entre as sessões do aplicativo.
- O uso do SharedPreferences é relativamente simples. Primeiro, você precisa adicionar a dependência 'shared\_preferences' ao arquivo 'pubspec.yaml' do seu projeto Flutter. Em seguida, importe a biblioteca no arquivo em que deseja usá-la:

```
import 'package:shared_preferences/shared_preferences.dart';
```

## SharedPreferences: Armazenando

- › Agora, você pode usar o SharedPreferences para salvar e recuperar dados. Aqui estão alguns exemplos de uso:

Salvando um valor:

```
SharedPreferences prefs = await SharedPreferences.getInstance();  
prefs.setString('chave', 'valor');
```

## SharedPreferences: Recuperando

- › Neste exemplo, estamos salvando um valor de tipo String com a chave 'chave'.

Recuperando um valor:

```
SharedPreferences prefs = await SharedPreferences.getInstance();  
String valor = prefs.getString('chave');
```

Aqui, estamos recuperando o valor associado à chave 'chave'. Se nenhum valor estiver associado à chave, o valor retornado será nulo.

# SharedPreferences: Verificando

Verificando se um valor existe:

```
SharedPreferences prefs = await SharedPreferences.getInstance();  
bool existe = prefs.containsKey('chave');
```

Este exemplo verifica se existe um valor associado à chave 'chave'. O resultado será um valor booleano indicando se o valor existe ou não.

# SharedPreferences: Removendo

Removendo um valor:

```
SharedPreferences prefs = await SharedPreferences.getInstance();  
prefs.remove('chave');
```

Aqui, estamos removendo o valor associado à chave 'chave'. Depois de remover, se você tentar recuperar o valor usando a mesma chave, o resultado será nulo.

É importante notar que o método `getInstance()` retorna um objeto `SharedPreferences` que você pode usar para interagir com os dados salvos. É recomendado chamar esse método uma vez e reutilizar o objeto retornado em todo o seu aplicativo.

O `SharedPreferences` é uma opção simples e conveniente para armazenar dados persistentes de forma rápida no Flutter. No entanto, tenha em mente que ele é adequado apenas para dados simples. Para casos mais complexos ou armazenamento de grande quantidade de dados, considere o uso de outras soluções, como o banco de dados `SQLite`.

# SharedPreferences: Removendo

Exemplo disponível em:

[https://docs.google.com/document/d/1CvRXJnqLGEORE06fJ6RHj\\_5fYBaa7k5dSbn6kt1yKX8/edit?usp=sharing](https://docs.google.com/document/d/1CvRXJnqLGEORE06fJ6RHj_5fYBaa7k5dSbn6kt1yKX8/edit?usp=sharing)

