É um widget que permite exibir uma lista de itens com rolagem vertical. É um dos widgets mais utilizados para construir interfaces de usuário que exibem listas de dados, como listas de mensagens, lista de contatos, lista de produtos, entre outros.

É altamente personalizável, permitindo que os desenvolvedores configurem o estilo, o layout e o comportamento dos itens da lista de acordo com as necessidades do aplicativo. É possível definir um widget personalizado para cada item da lista, permitindo que os desenvolvedores exibam informações mais complexas do que apenas texto.

Definindo elemento para serem visualizados no ListView de forma estática:

```
class FormsState extends State<Forms> {
    //define conteúdo de listView
    final List<String> items = ['Item 1', 'Item 2', 'Item 3'];
```

A variável Items (do tipo List) armazena as informações que serão renderizadas no componente ListView.

Build da Classe FormState que contém o ListView:

```
@override
Widget build(BuildContext context) {
  return Scaffold(
    appBar: AppBar(
        title: const Text('Sample Input ListView'),
    ),
    body: Align(
        alignment: Alignment.center,
        child: Column(
        mainAxisSize: MainAxisSize.max,
        children: [
```

Children: Permite que os desenvolvedores especifiquem um ou mais widgets que devem ser renderizados dentro de outro widget pai.

"child" é um parâmetro comum usado em muitos widgets que aceitam apenas um único widget filho como conteúdo. Esse parâmetro permite que os desenvolvedores especifiquem o widget que deve ser renderizado dentro de outro widget pai. O parâmetro "child" é usado em widgets como Container, Card, FloatingActionButton, Icon, Image, Text, entre outros.

Composição do Layout do ListView

```
const Divider(),// linha divisória
Container(
  width: 200,// commprimento
  height: 200,// altura
  decoration: BoxDecoration(
    border: Border.all(// borda ao redor
       color: Colors.grey,// cor da borda
      width: 1.0,// espessura da linha
    ),
  ),
}
```

Item 1
Item 2
Item 3

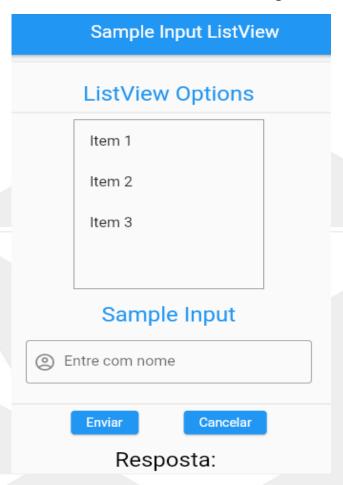
Container: Define uma área que irá conter o ListView. Acima as propriedades e respetivas configurações de altura, comprimento e decoração.

ListView inserido no Layout

```
child: ListView.builder{
 shrinkWrap: true // if scroll
 itemCount: items.length //total de itens
 itemBuilder: (BuildContext context, int index) {
   return ListTile(
     //leading: Image(image: items[index]),
     title: Text(items[index]),
     //subtitle: Text(items[index]),
     onTap: () {
                                    clique no item
       // Handle tap on the item
       changeSelectedItem('Item selecionado: ${index + 1}');
```

onTap: evento que identifica que um item foi selecionado. Este listView tem propriedades prédefinidas, como Leading (imagem que aparece ao lado do item do ListView), Title (Título do item) e subTitle (Sub título do item). ListBuilde renderiza o Widget.

ListView em execução:

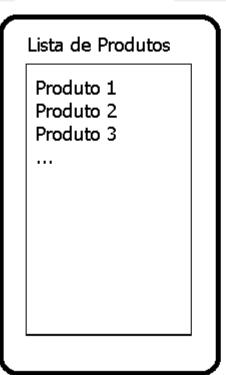


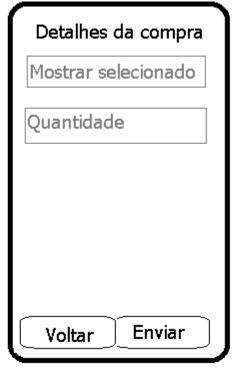
O exemplo, ainda contém funções específicas que permitem verificar se o nome e um item foram informados.

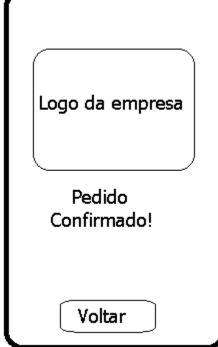
```
// obtém item selecionado e armazena
                                        // define resposta
 void changeSelectedItem(String e) {
                                        setState(() {
   setState(() {
                                          if (nome == "" || selecionado == "") {
     _selectItem = e;
                                            changeTextColor(Colors.red);
    _result = _selectItem:
                                            if (nome == "") {
   }):
                                              _result = "Campo nome obrigatório";
                                            else
// botão de envio
                                            if (selecionado == "") {
void _enviar() {
                                              _result = "Campo Item obrigatório";
  //obtém informações do usuário
  String nome = _nome.text;
  String selecionado = _selectItem;
```

Atividade: Implementar um aplicativo em Flutter que permita gerenciar as informações de um carrinho de compras (básico). O Layout deve seguir o modelo abaixo:









Atenção: Utilize OS exemplos anteriores (vistos em aula) para auxiliar no desenvolvimento aplicativo solicitado. Não é necessário armazenar as informações е nem acumular produtos selecionados.

Material de apoio disponível em:

https://docs.google.com/document/d/1cL7Qcstqxb4lfstC7OnkDGgizEBGwxDKjNi-O7lPSC8/edit?usp=sharing

Customizando Listview

```
List<dynamic> _data = [
  "name": "Leanne Graham",
  "username": "Bret",
  "email": "Sincere@april.biz",
  "address": {
   "street": "Kulas Light",
   "suite": "Apt. 556",
   "city": "Gwenborough",
    "geo": {
      "lat": "-37.3159"
      "lng": "81.1496"
  'phone": "1-770-736-8031 x56442",
  "website": "hildegard.org" |
  "company": {
    "name": "Romaguera-Crona";
    "catchPhrase": "Multi-layered client-server neural-net",
    "bs": "harness real-time e-markets"
 ... restante das informações do vetor
```

A demonstração da customização do ListView irá utilizar lista dinâmica definida ao lado. Basicamente é uma estrutura JSON.

Customizando Listview

```
Widget build(BuildContext context) {
 return MaterialApp{
   title: 'HTTP Request Example',
   home: Scaffold(
     appBar: AppBar(
       title: const Text('HTTP Request Example'),
     body: ListView.builder( ListView Builder
       itemCount: _data.length,
       itemBuilder: (BuildContext context, int index) {
         return Padding(
          padding: const EdgeInsets.all(8.0),
          child: Container{
            decoration: BoxDecoration(
              color: Colors.grey[200],
              borderRadius: BorderRadius.circular(8.0),
            child: Padding(
              padding: const EdgeInsets.all(16.0),
              child: Column (
```

Item: o atributo item recebe um a um as informações que estão definidas na lista dinâmica (representadas por uma estrutura JSON).

Customizando Listview

```
child: Padding(
  padding: const EdgeInsets.all(16.0), ~
 child: Column(
    crossAxisAlignment: CrossAxisAlignment.start.
    children: [
     Text(
       item['name'],
        style: const TextStyle(
          fontSize: 18.0,
          fontWeight: FontWeight.bold
      const SizedBox(height: 8.0),
      Text(
       item['email'];
        style: const TextStyle(
          fontSize: 16.0,
```

LISTVIEW CUSTOMIZADO

Leanne Graham

✓ Sincere@april.biz

Gwenborough

Ervin Howell

Shanna@melissa.tv Wisokyburgh

Clementine Bauch

Nathan@yesenia.net McKenziehaven

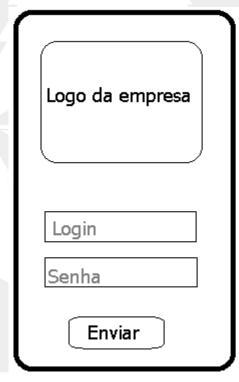
Patricia Lebsack

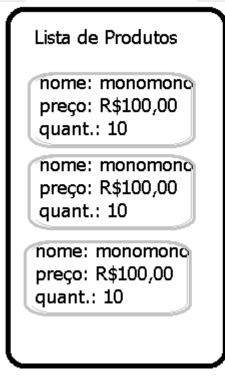
Julianne.OConner@kory.org South Elvis

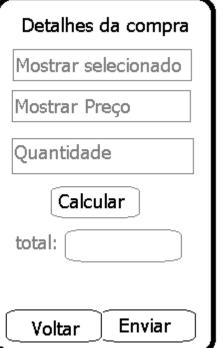
Atenção:

CrossAxisAlignment
organiza os textos na
vertical, inciando pelo
início do Widget Column
que por sua vez possui
vários filhos, definidos
por Children (Widget
por Widget com
respectivo conteúdo e
configuração)

Atividade: Implementar um outro aplicativo (aproveitar o que foi desenvolvido no anterior)em Flutter que permita gerenciar as informações de um carrinho de compras (básico). O Layout deve seguir o modelo abaixo:









Atenção: A quantidade, solicitada na tela 3, diz respeito a quantidade que o usuário deseja adquirir do produto. O botão calcular deve mostrar o total a ser pago pelo produto, em função da quantidade informada.

* Não é necessário fazer controle de estoque e um produto por vez (não acumula produtos).

Material de apoio disponível em:

https://docs.google.com/document/d/14GaNpyoSd_IhPpCvuOqdizDxWASwItWZeCDo2Dd_ahw/edit?usp=sharing