

# Flutter

## Navegação entre páginas

Prof. Rogério B. de Andrade

# Navegação entre páginas

O exemplo ao lado, contém quatro classe:

- MyApp,
- FirstPage,
- SecondPage
- e ThirdPage.

O método “build” da classe MyApp renderiza a aplicação definindo o título e a página inicia, indicada pelo atributo “home” que referencia o construtor da classe FirstPage(), instanciando assim o objeto da respectiva classe.

- Logo abaixo, estão as respectivas classes.

```
import 'package:flutter/material.dart';

void main() {
  runApp(MyApp());
}

class MyApp extends StatelessWidget {
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return MaterialApp(
      title: 'Navegação',
      home: FirstPage(),
    );
  }
}

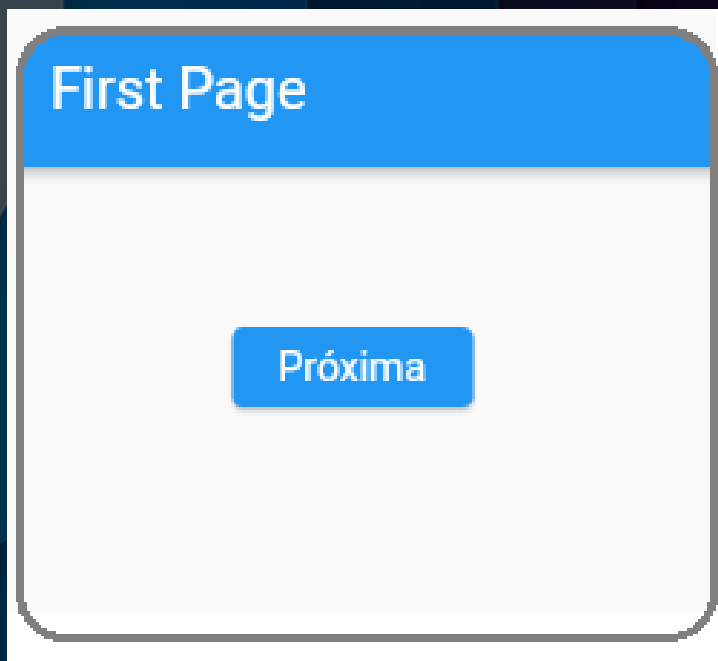
class FirstPage extends StatelessWidget {...}

class SecondPage extends StatelessWidget {...}

class ThirdPage extends StatelessWidget {...}
```

# Navegação entre páginas

O exemplo ao lado, implementa um botão que ao ser pressionado (onPressed) irá carregar uma nova tela, representada pela classe SecondPage, que instancia um objeto a partir da chamada de seu construtor. O construtor por sua vez, envia dois parâmetros para a tela2, "title" e "description".



```
class FirstPage extends StatelessWidget {  
  @override  
  Widget build(BuildContext context) {  
    return Scaffold(  
      appBar: AppBar(  
        title: const Text('First Page'),  
      ),  
      body: Center(  
        child: Row(  
          mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.spaceEvenly,  
          children: [  
            ElevatedButton(  
              onPressed: () {  
                Navigator.push( Navegação para próxima página  
                  context,  
                  MaterialPageRoute(  
                    builder: (context) => const SecondPage(  
                      title: 'Item Title', Parâmetros enviados  
                      description: 'Item description goes here',  
                    ),  
                  ),  
            ),  
            child: const Text('Próxima'),  
          ],  
        ),  
      ),  
    ),  
  ),  
);  
}
```

# Navegação entre páginas

O exemplo ao lado, implementa um botão que ao ser pressionado (onPressed) irá carregar uma nova tela, representada pela classe SecondPage, que instancia um objeto a partir da chamada de seu construtor. O construtor por sua vez, envia dois parâmetros para a tela2, "title" e "description".



```
class SecondPage extends StatelessWidget {  
  final String title; final String description;  
  const SecondPage({Key? key, required this.title, required this.description})  
    : super(key: key);  
  @override  
  Widget build(BuildContext context) {  
    return Scaffold(  
      appBar: AppBar(title: const Text('Second Page'),),  
      body: Align(alignment: Alignment.center,  
        child: Column(mainAxisSize: MainAxisSize.min,  
          children: [ const Text('Recebendo parâmetros da FirsPage',  
                                style: TextStyle(fontSize: 24.0, color: Colors.blue),  
                                ),  
                    const SizedBox(height: 100.0),  
                    ElevatedButton( onPressed: () { Navegar próxima página  
                      Navigator.push( context,  
                        MaterialPageRoute(builder: (context) => ThirdPage()),  
                      );  
                    },  
                    child: const Text('Próxima'),  
                    ),  
                    const SizedBox(height: 100.0),  
                    // display parametres received  
                    Text(title,style: const TextStyle(fontSize: 24.0, color: Colors.red)),  
                    Text(description,style: const TextStyle(fontSize: 24.0, color: Colors.red))  
                  ],  
        ),  
      ),  
    );  
  }  
}
```

Parâmetros a serem recebidos

Mostra os parâmetros recebidos

# Atividade: Navegação entre páginas

Marvel 13:00

Navegação entre páginas

Nome

Endereço

Número

Complemento

UF

CEP

ENVIAR

Marvel 13:00

Navegação entre páginas

Informações recebidas:

Nome: MONMOMOMOOO

Endereço: M0000M000MOM

Número: 11111

Complemento: MOMOM000M

UF: MO

CEP: 9879789

VOLTAR

Atualize a atividade da aula anterior para que seja possível preencher as informações em uma página e visualizá-las em outra página.

Somente avançara para próxima página se as informações foram todas informadas pelo usuário.

Material de apoio disponível em:

[https://docs.google.com/document/d/1sbnELIhH\\_NUwVE34WmACiM-HIAJgVUi39q\\_v-rj41nM/edit?usp=sharing](https://docs.google.com/document/d/1sbnELIhH_NUwVE34WmACiM-HIAJgVUi39q_v-rj41nM/edit?usp=sharing)