Flutter: DrawerMenu

Rogério B. de Andrade

O DrawMenu é um widget no Flutter que oferece uma maneira de criar menus deslizantes nos aplicativos.

Esse recurso é útil para fornecer navegação e acesso rápido a diferentes seções do aplicativo.

O DrawMenu é geralmente exibido ao tocar em um botão de menu na barra de aplicativos ou em um gesto de deslizar.

```
import 'package:flutter/material.dart';

void main() {
    // inicia a aplicação
    runApp(MyApp());
}
```

```
// Buil da tela principal
class MyApp extends StatelessWidget {
 @override
 Widget build(BuildContext context) {
   return MaterialApp(
      title: 'Menu Example',
     theme: ThemeData(
       primarySwatch: Colors.blue,
     home: HomePage(),// página principal
     routes: {
        '/page1': (context) => Page1(),// associa rotas
        '/page2': (context) => Page2(),// com Páginas
```

Definição inicial que configura o carregamento da tela principal (HomePage) e define os endereços de rotas para as outras páginas.

```
// Página principal
class HomePage extends StatelessWidget {
    @override
    Widget build(BuildContext context) {
        return Scaffold(
            appBar: AppBar(
                title: const Text('Home'),// titulo
        ),
            drawer: DrawerMenu(),// carrega drawmenu
            body:const Center(
                child: Text('Home Page'),// titulo
        ),
        );
    }
}
```

Definição da HomePage (classe) no qual o método scaffold define o título da barra, carrega o menu (DrawerMenu) e define o corpo (body) da HomePage.

```
// classe DrawerMenu
class DrawerMenu extends StatelessWidget {
 @override
 Widget build(BuildContext context) {
   return Drawer(
     child: ListView(
       children: <Widget>[
         const DrawerHeader(//header
            decoration: BoxDecoration(color: Colors.blue,),
           child: Text('Menu',style: TextStyle(fontSize: 24,color: Colors.white,),),)
           ListTile(title: const Text('Option 1'),// opção e evento ao clicar
           onTap: () { Navigator.pushNamed(context, '/page1');},),
           ListTile(title: const Text('Option 2'),// opção e evento ao clicar
           onTap: () {Navigator.pushNamed(context, '/page2');}, ),
```

Classe na qual efetivamente é implementado do DrawerMenu, com as opções e navegação nas respectivas páginas.

Implementação das páginas da navegação do Drawermenu

```
// classe DrawerMenu
class DrawerMenu extends StatelessWidget {
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return Drawer(
                                                                Seu Nome
      child: ListView(
        children: <Widget>[
                                                                seuemail@example.com
          const UserAccountsDrawerHeader(
                accountName: Text('Seu Nome'),
                accountEmail: |ext('seuemail@example.com')|
                                                                Option 1
                currentAccountPicture: CircleAvatar(
                  backgroundImage: NetworkImage(
                     'https://example.com/imagem.jpg',
                                                                Option 2
          /*const DrawerHeader(
            header
            decoration: BoxDecoration(
              color: Colors.blue,
```

Implementação da customização do Header com imagem e informações de contato

Link disponível em:

https://docs.google.com/document/d/1HTj_PgmaltxvJR77XG6HvOnR1AKFUa_N_rD9T_a3Tpo/edit?usp=sharing

Atividade: implementar um aplicativo com uso de DrawerMenu que permita acesso a 4 páginas, apresentando uma empresa, as páginas deve informar: Apresentação da empresa, Produtos oferecidos, Clientes atendidos e formas de contato com a empresa.