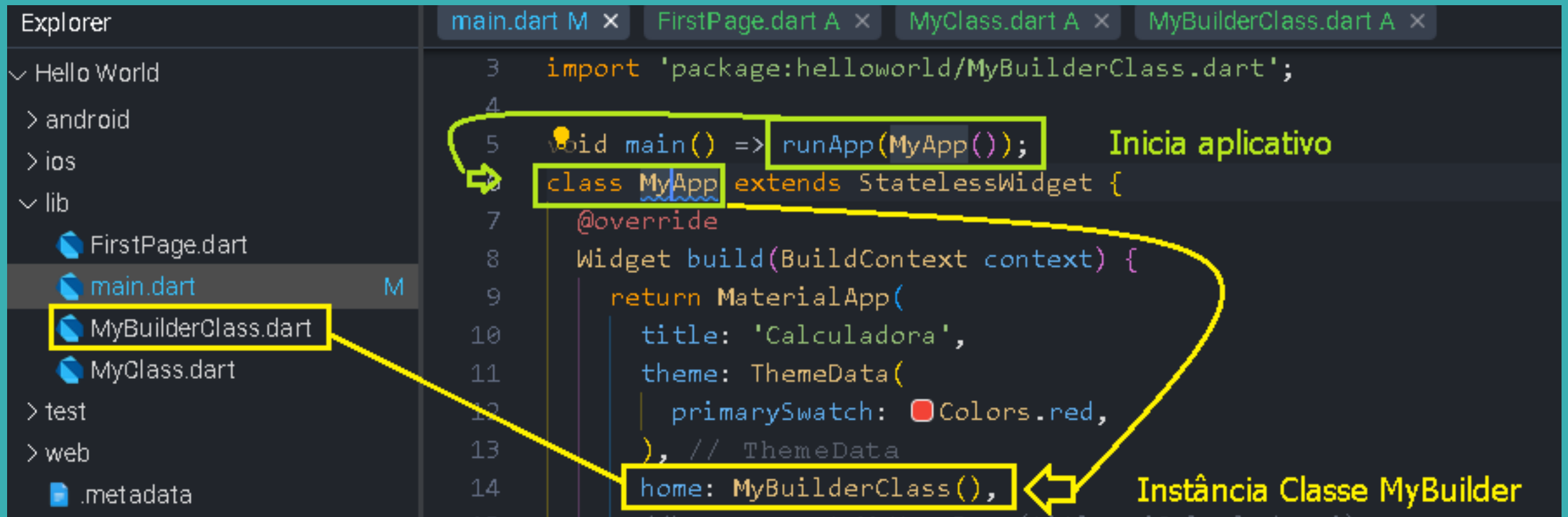


Renderizando Classe a partir de outra Classe em Flutter

PROF. ROGÉRIO B. DE ANDRADE



No exemplo acima, a classe `MyApp` é instanciada e inicia a execução do aplicativo, em seguida é instanciada a classe `MyBuilderClass` que será responsável por renderizar a classe `MyClass`.

main.dart M x FirstPage.dart A x MyClass.dart A x MyBuilderClass.dart A x

```
3 import 'package:helloworld/MyBuilderClass.dart';
4
5 void main() => runApp(MyApp());
6 class MyApp extends StatelessWidget {
7   @override
8   Widget build(BuildContext context) {
9     return MaterialApp(
10       title: 'Calculadora',
11       theme: ThemeData(
12         primarySwatch: Colors.red,
13       ), // ThemeData
14       home: MyBuilderClass(),
15     );
16   }
17 }
18 }
```

Inicia aplicativo

Instância Classe MyBuilder

MyBuilderClass.dart

```
import 'package:flutter/material.dart';
import 'package:helloworld/MyClass.dart';

class MyBuilderClass extends StatelessWidget {
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return Scaffold(
      body: Builder(
        builder: (BuildContext context) {
          return MyClass();
        },
      ), // Builder
    ); // Scaffold
  }
}
```

MyClass.dart

```
1 import 'package:flutter/material.dart';
2
3 class MyClass extends StatelessWidget {
4   @override
5   Widget build(BuildContext context) {
6     return const Text('oi Hello World');
7   }
8 }
```

No exemplo ao lado, a classe MyApp dá início ao processo que irá utilizar a classe MyBuilderClass que contém a renderização da classe MyClass, instanciada diretamente no Builder da classe MyBuilderClass.