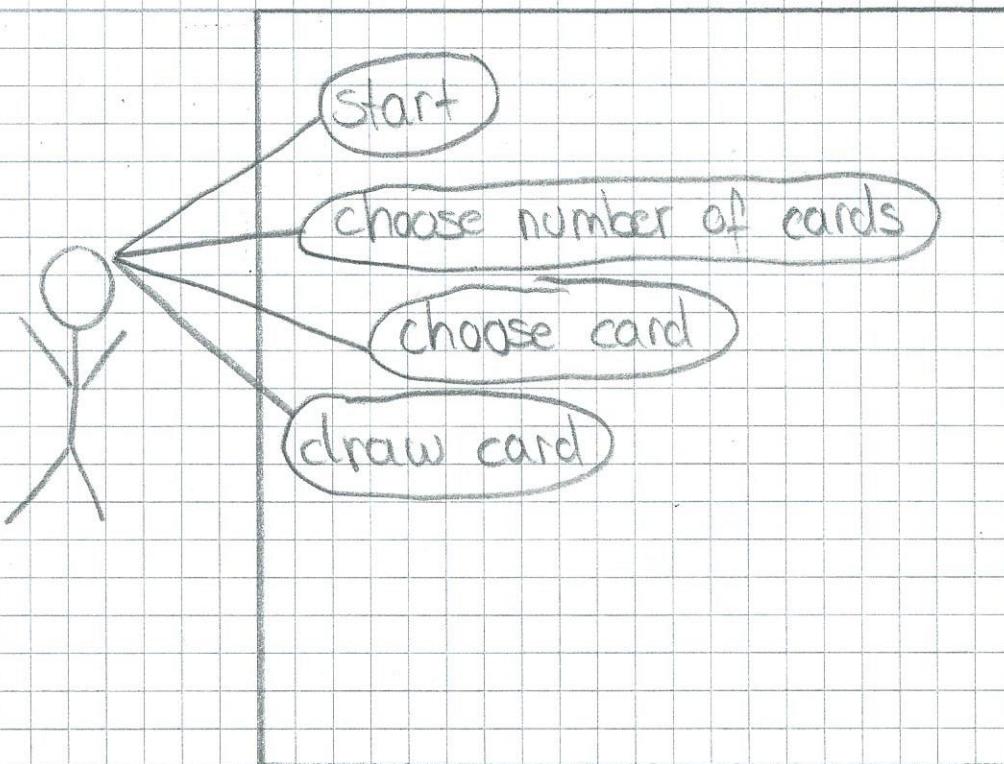


Use-Case-Diagram : Mini-Uno



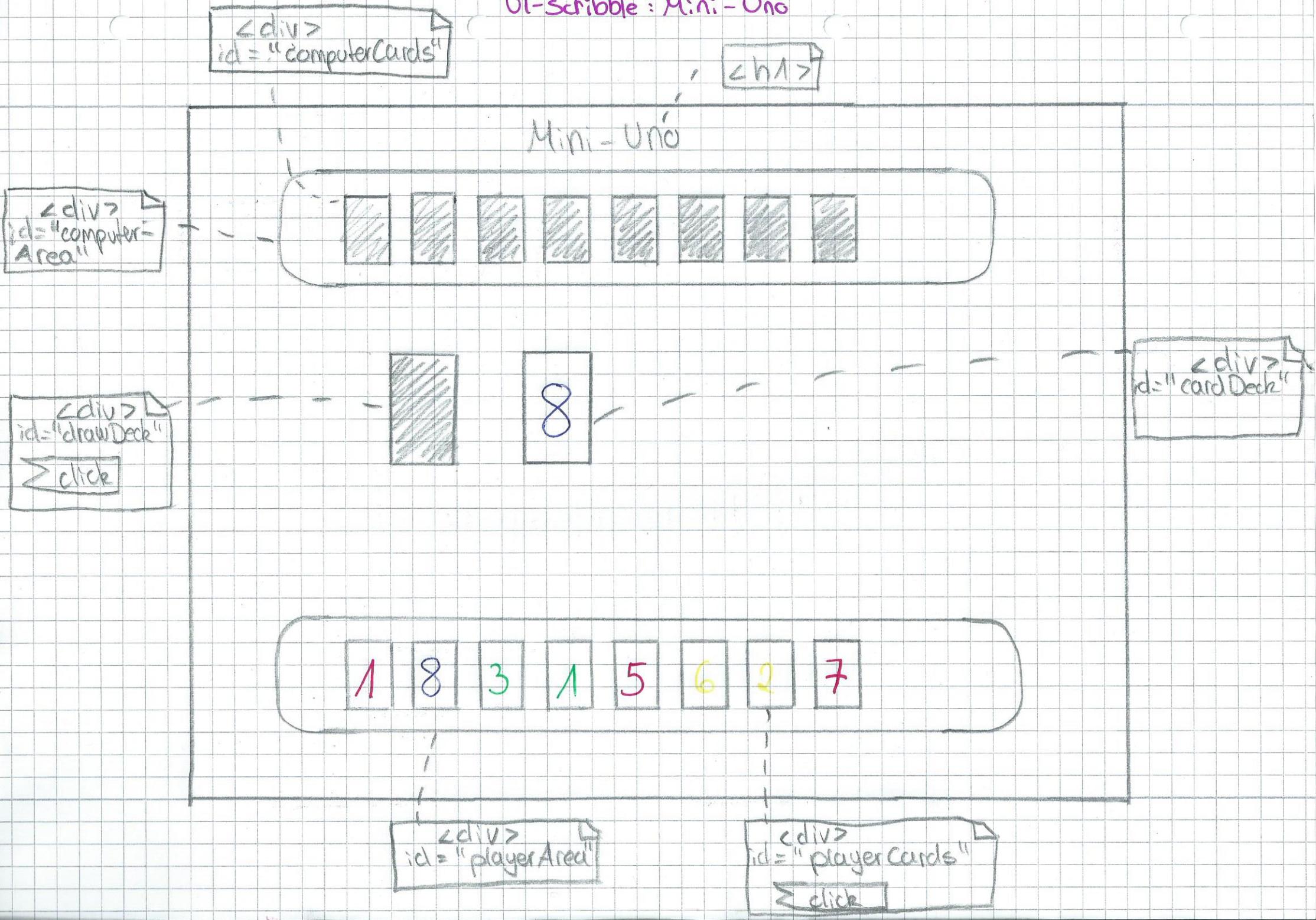
UI-Scribble : Mini-Uno

<P>

prompt

"Mit wie vielen Karten möchtest
du spielen?" (mind. 3, max. 10)

UI-Scribble : Mini - Uno



Activity-Diagramm : Mini-Uno

main



```
interface Card {color: string;  
value: number; }  
  
drawDeck: card = [];  
cardDeck: card = [];  
computerCards: card = [];  
playerCards: card = [];
```



SetupGame



SetupGame in html generieren

createSetup

[Spieler an der Reihe]



playerTurn

[Computer an der Reihe]



computerTurn



Spieler gewonnen



Computer gewonnen



SetupGame

drawDeck mit Werten
befüllen

```
drawDeck: Card[] = [("rot", 0),  
                     ("rot", 1), ...];
```

shuffleCards nth

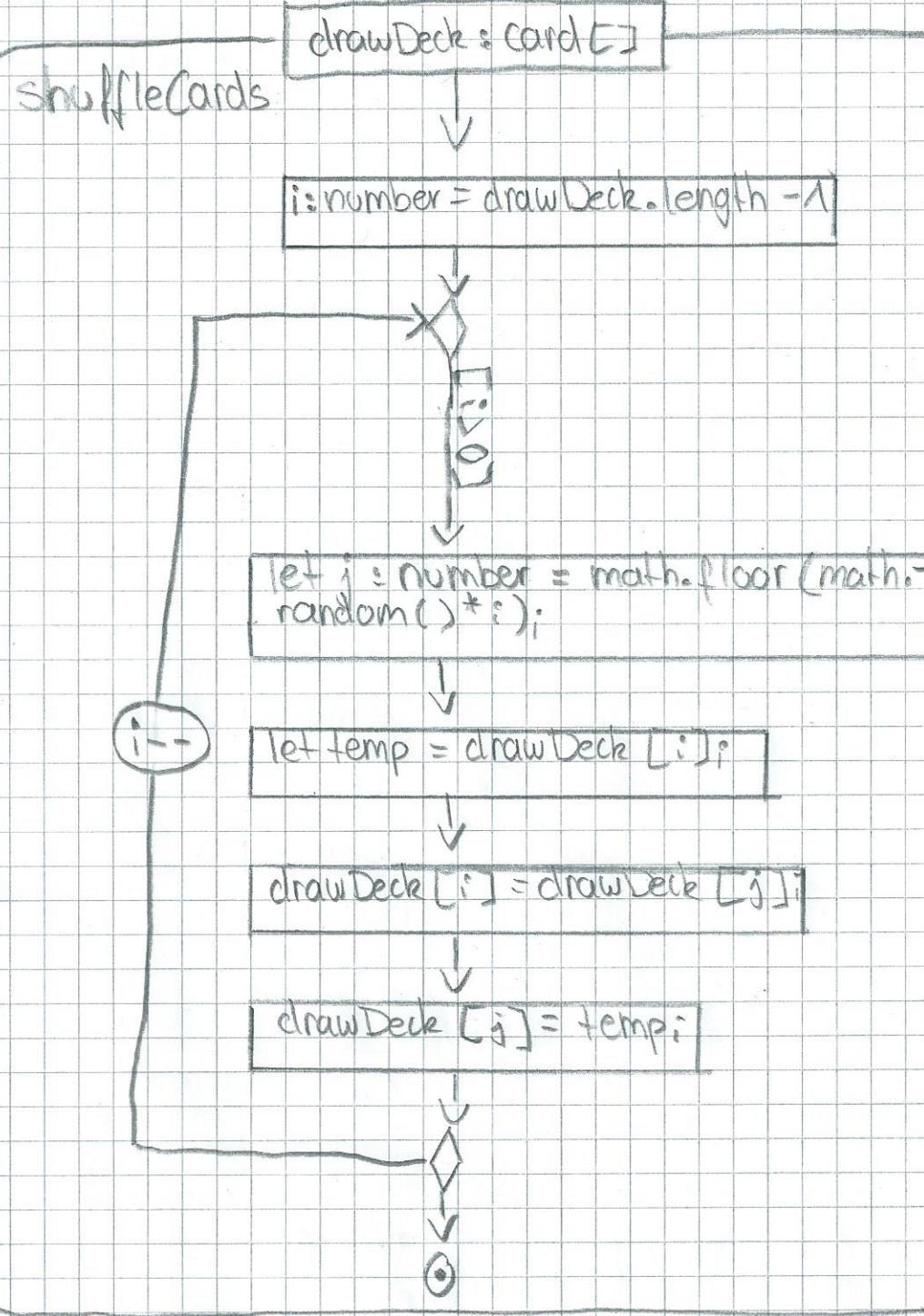
Anzahl der Spielkarten auswählen
mit prompt

```
numberOfCards: number
```

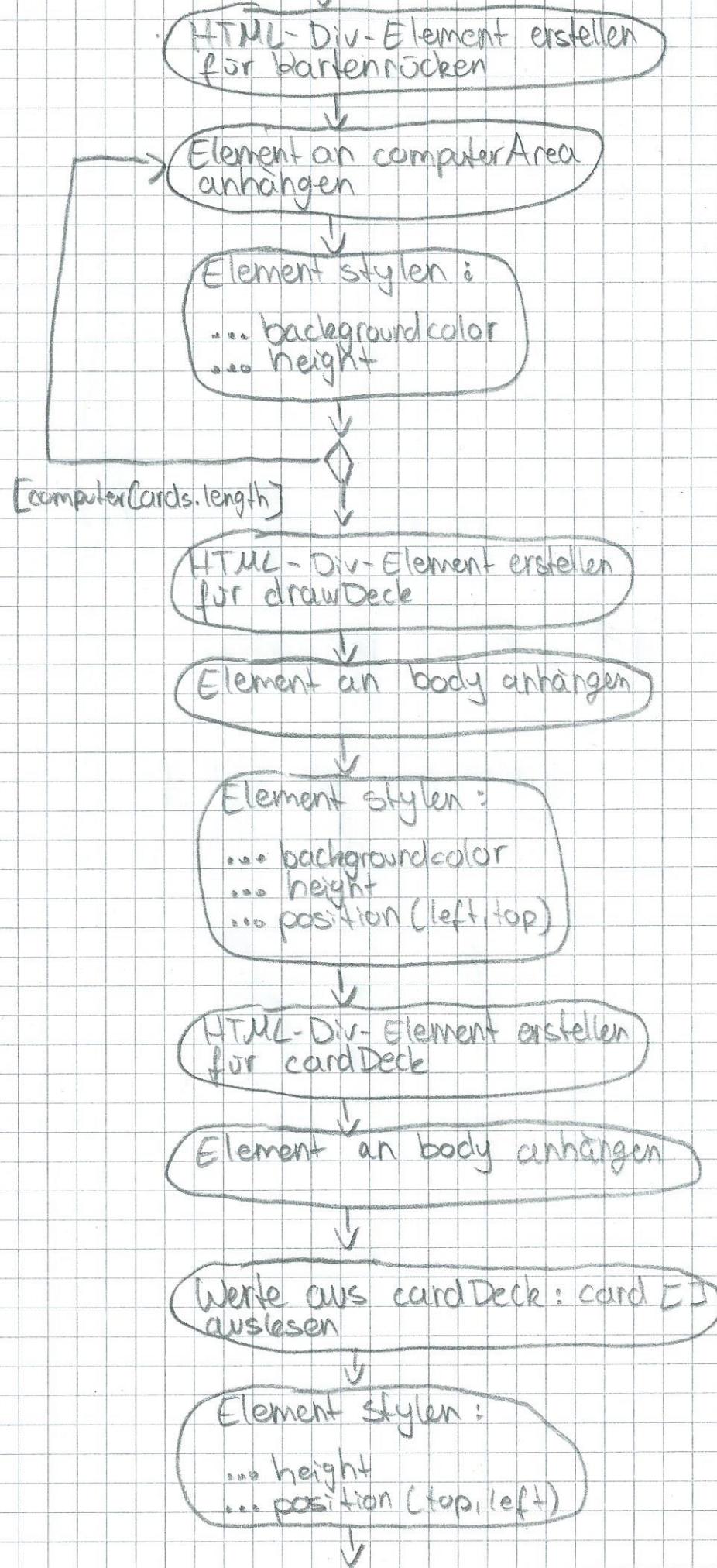
[number < 3 oder
> 10] [NaN]

numberOfCards an playerCards []
und computerCards []

cardDeck [] mit einer Karte
befüllen



createSetup



HTML - Div-Element erstellen
für Spielerkarten

↓
Element an playerArea
anhängen

Werte aus playerCards : card []
auslesen

↓
Element stylen:
... height

[playerCards.length]

