

Index

- .NET264
.TLB.....46
- A**
- Abhängigkeit103
Abhängigkeiten zyklisch131
Ableiten204
Abonnent280, 382
Abschnitte kritisch.....260
Abstraction.....385
Abstrakt Fabrik und Klasse164
Abstrakte Klasse164
Abstraktionsebene160
Abwärtskompatibel mit Units.....108
access101
ActiveX.....228
Activity und Klassen121
Adapter in Farbmodell.....189
Adapter und Decorator204
Adapter185
Adapterobjekt186
AddObject.....198
ADO.....273
Agenten.....387
Aggregation56, 67, 109
Aktion - Objekt.....216
Aktualisieren.....279
Akzeptanztest134
Algorithmen Fraktale.....241
Alias108
AllocateHWND322
Alternativ Katalog160
Alternativen156, 158
Analogie.....161
Analyse Patterns156
Analyse.....108
Analysemuster160
Anchors176
Änderungsrate132
Anfangsknoten304
Anforderungen nicht Funktional117
Anforderungsänderung.....157
Anti Pattern306
Anwendungsfall115
API27, 215
Applet341
Application172
Applikationsserver252
Architektur horizontal413
Architektur vertikal413
Architektur80, 81, 335
Architekturschema335
Archive.....155
ARIS.....230
Array dynamisch60
Array Property und Interface39
Arrayliste148
Artefakte.....14
ASCII249
Assembly417
Assert.....88
Assign kopieren.....248
assigned139
Assistent246
Assoziation97
Atomizität.....404
Audit.....21
Aufruf akzeptieren309
Ausdruck245
Ausnahmebehandlung91

Automatisches feuern99
Autonomie 124

B

Bag.....91
BaseCLX59, 416
Basisklasse.....206
Basiskomponente.....211
Basistyp28
Baumdiagramm200
Bausteine413
Bedingung und Regel397
Bedingungen.....89
Befehl als Objekt242
Befehle an Objekt.....237
Behandlungsroutine91
Benutzervertreter121
Best Practices.....14
Besucher305
Bewertungsfunktion295
Beziehungen zwischen Klassen.....134
Beziehungsmenge.....97
Bibliothek155
Binärsicht.....103
binden412
Bitstream.....401
Blocking.....192
Bold88
Botschaftsbehandlung.....41
boundary338
Breakpoint32
Broadcast330
Brute Force210
Business Logic.....367
Business Objekt121
Business Patterns67
Business Rules.....38, 121
Business-Schicht.....386
Butterfly Effect396

Bytecode..... 244

C

C# - Delphi Vergleich..... 315
C# Pointer..... 293
C# Reference Count 318
C# und SOAP 361
Caching 401
call by value 29
Callback im Observer..... 286
Callback..... 74, 238, 242, 298, 318, 409
CALWIN 246
Capacity..... 62
CASE Tool Architektur..... 311
Chain of Responsibility 230
Chain und Exception 236
Chaosforschung..... 220, 241
Charakter 218
Chartanalyse 156
Chartgenerator..... 218
Chartist 308
Charts 308
Check&Test..... 140
Check-Constraint..... 124
Childs 153
Class Factory 390
Class ID..... 34
Client-Datenmenge 393
CLR 416
Code Generator 306
Code Inspektion 112
Code Pattern 315, 413
Codefragmente 108
Codegenerierung 12, 21
Codestil 105
Codierung..... 73
COM+ und MTS 415
Command Definition..... 239
command handlers 405

Index

Command und Worker.....	239	Datenstrom	260
communication	95	DAX	414
Composition	195	dbExpress	355
COM-Schnittstelle.....	252	dbGo	273
connectors.....	102	DCE.....	342
Constraint DB.....	124	DCOM versus CORBA.....	352
constraint	88	DCV	132
Container	195, 196, 278	Debugging	145
Control koppeln	272	Decision Cube	299
control.....	338, 171	Decorator und Composite	203
Controller Logic	367	Decorator.....	116, 204
Controller MVC.....	382	Default.....	41
CopyFrom.....	303	Defensives Programmieren.....	33
Copy-Paste.....	155	Deklaration	245
CORBA	224, 352	Dekomposition	267
CRC	124	Delegate Lehre	293
CreateForm	172	Delegation in C#	269
CreateNew	172	Delegation in State	287
csDesigning	323	Delegation	56, 175, 190, 273
CurrentItem.....	258	Delphi.NET	264
Cursor-Handle	34	Delphi3000.com.....	289
D		DelphiWebStart	404
Data Warehouse	299	Demeter Gesetz	120
Database Independent.....	326	Dependency.....	276
DataBlock	252	Deployment.....	337
Dataface	185	Design by Contract.....	137
DataLink	228	Design von Interfaces.....	46
Dateioperationen.....	199	Designentscheide.....	64
Dateipuffer.....	227	Designgrundsatz GUI.....	279
Datenbank Handle	178	Diagramm Generell.....	158
Datenblockinterpretation	252	DII	224
Datenliste	63	Dimension	299
Datenlogger	409	Dispatcher im Web	188
Datenmodellierung	153	DLL Check.....	330
Datenmodul	182, 183	DLL dynamisch.....	35
Datenobjekt.....	321	DLL und Exception.....	236
Datenpakete	393	DLL versus Package	50
Datensatznummer	34	DLL+.....	49, 361
		Dokumentation.....	110

Dokumenten Editor	218	Ereignisproperties	41
Dokumentenbaum.....	304	Ersatzobjekt.....	222
DOM.....	251	Erweiterung statisch	204
Doppelt verkettet	320	Euklid	241
Double Dispatch	309	Event feuern	293
Druckroutine.....	75	EventHandler in C#.....	269
DTD	83	EventHandler	41
DUnit Download	138	Exception C#.....	297
DVC.....	132	Exception in DUnit	139
E		Exception in entferntem COM.....	274
EAccessViolation	237	Exception-Hierarchie	92, 236
EAI.....	225	Exceptions.....	91
EAssertion	137	Executable UML	80
Echtzeit	99	Execute in Thread	193
Editor Kollektionen	71	Execute ToolAPI	216
Editor und Diagramm.....	108	Exemplar	298
Eigenschaften nicht funktional.....	412	Expander	351
Eigenschaften versus Felder	78	Experten	156
Einflussfaktoren.....	396	Export in DLL.....	51
Einheit.....	160	Externer Server.....	378
Einheitentest	146	Extrahieren	118
Eintrittspunkt	213	Extreme Programming	18
EJB.....	341	Extrinsisch.....	217
Elektrotechnik.....	100	F	
Elementoperationen	310	Fabrik	162
Embedded	409	Fachgruppen.....	96
Empfänger Kette.....	231	Factory.....	175
Empfängerobjekt	243	Fallunterscheidung	289
Empirisch.....	156	Farbmodell	189
Engine.....	109	Fehlerbehandlung.....	92
entity	338	Fehlerkosten	119
Entkopplung.....	257	Fehlernummer	92
Entry Point.....	213, 363	Fehlertoleranz.....	372
Entwerten.....	34	Fehlertyp	37
Entwicklerschnittstelle	79	Feld Datenlink.....	228
Entwicklungszyklus.....	155	Feldbus	349
Entwurfsmodus.....	37	Fenster	41
Enumerator	238, 258	Findfirst	201

Finite State Machine	287
Fliegengewicht	217
Flowcharts	13
Follower	387
ForEach.....	75
Formatanweisung	31
Formatierung	218, 313
Formular	42
Formularinstanz	182
Forschung	153
Fraktale	240
Frame	160, 196
FreePascal.....	107
friend.....	78, 276
FSM	287
Funktionsblock	111
Funktionsmuster	96, 128, 353
Fuzzy Logic	397

G

Gabel und Treppe	345
Garbage Collection.....	52, 77
gates	100
Gebühren	177
Generator Pattern.....	116
Genetische Algorithmen	397
Gesamtobjekt	361
Geschäftsprozesse.....	82
Gewinnpotential	307
globale Daten.....	260
Grafik.....	218
Grammatik und Syntax.....	244
Graphentheorie	304
guard	89
GUI Design.....	97
GUI Entkopplung	129
GUID	54
Gültigkeitsbereich.....	78

H

Handelssystem.....	382
Hashtabelle	73
Hauptsatz.....	63, 64
Hauptsätze der OO-Technik.....	26
Hauptthread	375
Hausbau	168
Heap	92
Helfer.....	412
Hierarchien	195
Horizontal-Vertikal.....	335
Hurst Exponent.....	399

I

IBLocal.....	107
ICs	350
IDE Experten.....	215
Idiome	160
IDL	341
IInvokable	354
IIOP	342
IL	416
Implementierer	239
Import / Export.....	225
import	101
inc	323
Indexparameter.....	40
Indirektion	207
Indizierung	39
inherited.....	77
In-Process	228
Instanz eigene.....	179
Instanz globale	260
Instanzen unbenannt.....	298
In-step.....	22
Intelligent Buildings.....	84
Intentional	85
Inter IC Bus	350
Interaktivität	268

InterBase	196	Klassen nur mit Methoden	78
Interface Definition	340	Klassen Rollen	144
Interface Deklaration	49	Klassen und Typen	161
Interface dekorieren	211	Klassenbasiert	159
Interface genormt	339	Klassendesign	64
Interface Listen	57	Klassenhierarchie	304
Interface und Polymorphie	53	Klassenmethode	180
Interface Vorteil	47	Klassenreferenz	77, 93
Interface	45	Klassenreferenztypen	69
Intergalaktisch	253	Klassenrelation testen	143
Interner Server	378	Klassen-Tabellen	88
Interoperabel	273	Klassenvariable	30
Interpreterkontext	247	Klonen	390
Interrupthandling	377	Knoten und Kanten	304
IntraWeb	188	Knoten verbinden	304
Intrinsisch	217	Knoten	251
Invariante	302	Kollaboration	100
Invokable	354	Kollektion und Factory	174
IRQ Levels	377	Kollektion	59, 89
Isolierung	406	Kollektionselement	71
ISO-OSI Referenzmodell	366	Kollision in Hash	73
Itemindex	233	Kombination Pattern	177
Iteration von Listen	62	Kommandozeilen	106
Iterator polymorph	254	Kommunikation SMS	270
Iterator	74	Kompatibel	184
Iteratorobjekt	254	Komponenten Hardware	104
IUnknown	50	Komponenten im Web	341
J		Komponentenbau	71, 153
Jacobson, Ivar	80	Komponentendefinition	340
Java	338	Komponentenpalette	38
K		Komponententrend	338
Kanten	304	Komponentenversion	339
Kardinalität von Listen	67	Komposition	256
Kardinalität	97	Konsequenzen	158
Klartext	209	Konsistenz	404
Klassen als Werte	68	Konsole C#	233
Klassen aus DLL exportieren	361	Konsolenversion	146
		Konstruktion	169
		Konstruktor virtuell	354

Konstrukturen mehrere.....	77	Listen als Blob.....	67
Konstrukturen privat.....	181	Listen und Nutzdaten	62
Konstrukturen verschachteln	207	Listen und Speicher.....	62
Konstrukturen virtuelle.....	71	Listen	61
Konstrukturen	76	Listener Terminal	401
Konstruktorschnittstelle.....	163	Listener.....	192
Kontext im State	290	Listentyp.....	63
Kontext und Lösung	154	Listenverwaltung	67
Kontext	157, 158	ListView	249
Kontextklasse.....	295	Lock Pattern	66
Kontrolle einer Iteration	257	locked	261
Kontrollelement	272	Lösungsprinzip.....	158
Kopplung lose.....	269		
Kreuzen.....	397	M	
Kreuztabellen.....	299	Mach Kernel.....	414
Kriterien Komponenten	339	Mailgroup.....	231
kritische Abschnitte	260	Mainframe	225, 400
Kryptologie.....	204	Makroliste	246
Kurtosis.....	214	Managed Code	416
Kylix	57, 415	Mandelbrot	153
		Manifest.....	104
L		Mapping in Bold	383
late binding	44	Marktmuster	380
Laufzeit Delegation	190	Marshaling.....	222, 251
Laufzeit.....	171	Math Bibliothek	306
Laufzeitbibliothek.....	92	MDA-Generator	81
Laufzeitfehler.....	91	mehrdimensional	299
Laufzeitschnittstelle.....	79	Mehrfachnutzen.....	129
Laufzeitverhalten.....	159	Mehrfachvererbung	47, 184, 185, 186
Layout.....	82	Menge traversieren.....	255
Legacy	225	Messaging	191
Leitrechner.....	353	Messdaten.....	260
Libraries.....	317	MetaBase.....	130, 131
Link Klasse	388	Metaklassen.....	69
Linux Textzeilen	406	Metaprogramm.....	86
Linux-Client.....	401	Meteorologen	395
Linux-Code.....	377	Methode read.....	37
Linux-Server	369	Methode write	38
Listbox	233	Methoden Prototypen.....	213

Methoden virtuell	361	Netzwerklast.....	177
Methodenaufrufe	36	Netzwerkprotokoll.....	191
methodenneutral	16	Neuronale Netze.....	396
Methodenzeiger	32	Next und Self.....	232
Methodik.....	12	NextStep.....	414
Metrik Software.....	112	Nicht binäre Struktur.....	255
Middleware Kategorien	344	NIL	27
Middleware.....	83, 337	Notation und Raute	98
Minimax.....	295	Notation.....	94
Mischcode.....	105	Notifier	215
Mittelwert	214	NULL versus NIL	319
Mobilnetze.....	347	NUnit Download	146
MOD Operator.....	73	Nutzdaten	255
modales Form	179		
Modellaustausch	83	O	
Modellgetrieben.....	386	Oberklasse	169
Modellimplementierung	115	Object Mentor	14
Modellparser	109	Objectory	11
Monitor Channel.....	409	Objekt autonom.....	280
Monitor SQL	285	Objekt und Form	242
Motivation	157, 158	Objekt.....	30
MTS und COM+.....	415	Objekt-Aktion	240
MTS	178, 262, 267	Objekte viele	217
multidimensional	299	Objektinspektor	79
Multiplicity	67	Objektinstanz erzeugen	375
Multiprocessing	371	Objektliste	63
Multithread	193	Objektreferenz.....	93, 297
Muster adaptive	85	Objektschnittstelle.....	362
Muster.....	153	Objektsteuerung	380
Musterarchitektur	335	OCCAM	370
Mustersuche.....	238	OCL und DUnit.....	139
Mutation.....	397	Octane	416
Mutex.....	182, 286	Offset	31, 44
MVC	132, 280	OLE Automatisierung	34
		OLE DB	273, 347
N		OLE	414
Namensraum.....	101, 110	OLE-Adapter.....	184
Namespace.....	101	OMA	307
Navigation	254	OMG	11

On Demand.....	221	Pattern Facade	212
OnProgress.....	170	Pattern-Kategorien	159
OO Paradigma	36	Pattern und Framework	414
OO Patterns.....	155	Pattern und OCL	91
OO-Hauptsätze	25	Pattern	154
OOP'99	18	Patterngenerator	205
OO-Politisch	66	PChar	331
OOP-Paradigma.....	36	Performance der Math.....	307
OPC	349	Performance Optimieren	265
OpenDoc.....	341	Performance	338
OpenToolAPI.....	215	persistent	60
Operation separieren.....	311	PIM.....	81
Operation und Element.....	306	Pivot-Tabelle	299
Optimaler Moving Average.....	398	Pixel.....	218
Organisationen.....	22	Plattform Neutral.....	42
Originator.....	278	Plattformspezifisch.....	418
Overhead.....	344	Policy.....	295
overload	77	Polymorphie	43, 69
P		Portfolio.....	179
Paarweise.....	18	Portieren	415
Package und Profile.....	102	PostMessage	285
Pager	274	Powertest	142
Paketstruktur	131	pre- und postcondition)	88
Parallel	370	Primzahlen.....	86
Parametrisierung.....	171	private.....	78
Parent Child Hierarchie	197	Produkte bauen.....	168
Parent	177	Produkte erzeugen.....	163
Parser	109, 245	Produktiver Code - Testcode.....	143
part.....	97	Produktobjekte	162
Partitionierung	411	Produktregel	241
parts	100	Produkttypen	16, 17
Path	201	Profil.....	102
Pathinfo.....	357	Programmschichten.....	377
Pattern-Beziehungen.....	194	Projektfortschritt	23
Pattern-Bibliothek.....	23	Properties.....	36, 78
Pattern by Example.....	86	Property einbauen.....	134
Pattern-Definition	154	Property Read Only.....	36
Pattern-Domänen.....	154	Property und Design.....	119
		Protokoll	270, 274

Provider als Middleware.....	392	Regelkreis.....	83
Proxy Server	224	Regeln	91
Proxy.....	407	Regelwerk	87
Prozedurtyp.....	319	Registry	390
Prozessdaten	63	regsvr32.....	402
Prozesskette	96, 230	Rekursion	194
Prozessketten verknüpfen.....	230	Rekursive Tabelle.....	196
Prozessmodell.....	12	Rekursiver Abstieg.....	245
Prozessoren.....	104	Release Planung	19
Prozessraum.....	335	Release	106, 157
PSM	81	Remote Objekte.....	222
Publish-Subscribe	280	Remote	183
Q		Remote-Datenmodul	348, 394
Query Builder	123	Remote-Server.....	274
Query Redesign	123	Repository	157
QueryInterface.....	50	Reset	275
R		Resistenz	404
R&D.....	63	Resolving.....	394
raise.....	325	Responsible Object.....	231
realisation.....	97	Ressourcen freigeben	77
Realtime UML.....	380, 409	Ressourcenpool	177
Recall Technik	277	Restrukturieren.....	157
Records und Objekte	219	Reuse	155
Redesign	87, 119, 184	Reverse Engineering	21
reentrant	373	Review.....	11, 119
Refactoring Einheiten.....	135	Rezeptur	169
Refactoring	19, 20	RFC	341
Reference Counter	51, 261	Richtlinie	295
Referenz als Liste	65	Robustness.....	112, 132, 338
Referenz zweifach	205	Rollback	263, 275
Referenz.....	28, 30	Root	201
Referenzarchitektur	335	Roundtrip.....	20
Referenzen zirkulär	132	RPC	342
Referenzmodell.....	15	RTF Interpreter.....	169
Referenzrückgabe	364	Rückführung.....	204
Referenzzähler.....	77	Rückkopplung	395
Regel.....	154	Rückmeldung	170
		Rücksprungadresse.....	283
		RUP	13

S	
Samba	369
SAP Zugriff	411
SAPx	411
SavePoint	275
Schablone	301
Scheduler	398
Schema	157
Schemagenerator	384
Schicht und Modul	366
Schichtung Ziele	336
Schittstellenzeiger	222
Schnittstelle adaptiert	189
Schnittstelle im Pattern	161
Schnittstelle polymorph	340
Schnittstelle versus Typen	185
Schnittstellen abstrakte	213
Schnittstellenabfrage	53
Schnittstellenaufruf	407
Schnittstellenreferenz	52
Schnittstellentyp	238
Schnittstellenvererbung	43, 362
Schöpfermuster	160
Schreibkonflikt	261
Schutzebene	78, 133
Screen	331
Script Producer	58
Scriptadapter	187
Scripting	167
SE Generator	288
SE SMS	272
SE und State Pattern	287
Security Layer	367
Seiteneffekte	36
Selbstähnlichkeit	153, 241, 395
Select	25
Self	32, 283
Semaphore	261
SEQ und UC	127
SEQ versus COL	100
Serialisierung	374
Server Prozess	343
Server Side Scripting	188
Service	118
Session Facade	213
Session	401
Set	91
Setup und Teardown	142
shared object	409
Sichtbarkeitsattribut	78
Signal	409
Simulator	295
Skeleton	224
Skew	214
Skriptsprache im Web	341
Skriptverwaltung	259
SMB	369
SMS und MMS	190, 191
SMS Webservice	235
SOAP Debuggen	359
Sockets	192, 342
Softwarebauteil	343
Softwarebus	415
Solution Patterns	315
Sortieren	371
sourceforge.net	138
Speicherfreigabe	52, 77
Speicherkosten	219
Speicherplatz	76
Sperrverhalten	260
Spezifikation	91
SQL Connection	356
SQL Monitor	285
Standard Output	314
Standardabweichung	137, 213
Standardschichten	367
Standardwert	38
State Event in der Klasse	126

Static	181	T	
Status objektorientiert.....	289	TAP.....	270
Status Workflow	287	Taylorling	22
Steuerkomponente	385	TControl	171
Steuervariable	257	TDataSet.....	357
Steuerzeichen.....	249	TDecisionCube.....	299
Stored Procedure	124	TDirectory	200
Stream Technik	277	Teamwork.....	156
Streamformate	302	Techniken	158
Streaming.....	328	Teilsystem.....	213
Streamklassen	301, 303	Telefonzentrale.....	268
Stresstest	142	Template in Tools	24
Stringliste und Freigabe.....	248	Template	111, 301
Struktur und Funktion.....	159	Templatemethode	301
Strukturen in Listen	247	Terminal Paradigma	401
Struts	383	Terminalsymbol.....	246
Stub.....	224	Testen	135
Subclassing	66, 165, 204	Testfall.....	136
Subcollection	70	Testliteratur.....	146
Submodell.....	15	Testmethoden	135
Subsystem	160, 213	Testtaktik	145
Suchmaschine	258	Testzyklus.....	140
Suchroboter.....	380	this C#	235
Superklasse und Subklasse	161	Thread in Socket	192
Symmetrietest	151	Thread Synchronisation	373
Synchron in Modell	114	Thread	260, 373
Synchron	286	Threading-frei	183
Synchronisation	179, 260	threadsafe	260, 264
Synchronisationsvariable.....	182	Timeboxing	20
Synchronisieren des Modell	111	TList	61
Synchronize	193, 374	TMessage	330
Syntaxbaum	246	TNotify	271
System inflexibel	157	Token.....	245
Systembeschreibung	156	ToolAPI	215
Systemdesign.....	103	Toolkits.....	412
Systemtest.....	134	Total Recall	277
Szenario	127	TP Monitor	345
		TPersistent.....	277
		Transaktion.....	262

Wettbewerb	246, 275	Zustand als Wert.....	292
White Ants	311	Zustand und Funktion	230
Widgets	415	Zustandsdiagramm	286
Wiederherstellen	406	Zustandsmaschine	98
WinCLX	416	Zyklus.....	304
WINS	369		
Winsocket	343		
Wissensbank	156		
Wrap	225		
Wrappen in Listen.....	65		
Wrapper und Mediator.....	228		
Wrapper versus Adapter	228		
www.delphi3000.com.....	289		
 X			
XDE	23		
XMI	84		
XML	84, 121, 250		
XML-Broker	345, 394		
XOR.....	210		
 Z			
Zeichenfläche.....	218		
Zeichnen optimieren	219		
Zeiger auf Strukturen.....	363		
Zeiger dereferenzieren.....	26		
Zeiger referenzieren.....	26		
Zeigerfehler	28		
Zeigertyp.....	26		
Zeitachse vertikal.....	128		
Zeitkritisch.....	344		
Zentralisieren von Code	289		
Zielkonflikt	120, 267		
Zinsserver	364		
Zirkuläre Unit-Referenzen.....	132		
Zoomfaktor	220		
Zugriff kontrollieren	222		
Zugriffsverletzung	27		
Zusicherung	88		