Отчёт по программе, разработанной на С(Си).

Структура проекта

```
project/

| +-bin/ # собранный бинарный файл
+-container/ # файлы, описывающие структуру container
+-objects/ # файлы, описывающие все объекты(структуры, описывающие числа)
+-tests/ # файлы с тестовыми входными данными.
+-utils/ # заголовочный файл с общедоступными статическими функциями
+-main.cpp # точка входа в приложение
```

Спецификация

Была реализована функция сохранения сгенерированных входных данных в файл для дальнейшей отладки, для того, чтобы воспользоваться данной функцией необходимо указать флаг --random-input и предоставить название файла.

Пример: ./project -r 100 --random-input generated_input.txt -o output.txt - при данном вводе контейнер заполнится 100 случайно сгенерированными объектами и этот ввод запишится в файл generated_input.txt , а вывод программы - в файл output.txt .

Характеристики проекта

- Количество заголовочных файлов: 7
- Количество программых объектов: 7
- Размер исходных файлов: ~ 20 Кb
- Размер исполняемого файла: ~ 125 Кb
- Время выполнения программы для различных входных данных

Флаг (-r)	Время выполнения(sec)
10	0.001208
100	0.000341
1000	0.011584
10000	0.537891