

---

**MGMTTeam**

---

**Trashee**  
**Reši problem smeća u prirodi**

**Predlog projekta**

**Verzija 1.0**

Trashee	Verzija: 1.0
Plan realizacije projekta	Datum: 26.02.2020. god.
SWE-Trashee-01	

## Pregled izmena

Datum	Verzija	Opis	Autor
26.02.2020.	1.0	Inicijalna verzija	MGMTeam

Trashee	Verzija: 1.0
Plan realizacije projekta	Datum: 26.02.2020. god.
SWE-Trashee-01	

## Sadržaj

1. Cilj dokumenta	4
2. Opseg dokumenta	4
3. Lična karta projekta	4
4. Tema i svrha projekta	4
5. Opis projekta	4
6. Znanja i veštine potrebne za izradu projekta	5
7. Cilj i motivacija tima	6
8. Vođa tima	6
9. Komunikacija	6
10. Planiranje vremena	7

Trashee	Verzija: 1.0
Plan realizacije projekta	Datum: 26.02.2020. god.
SWE-Trashee-01	

## Predlog projekta

### 1. Cilj dokumenta

Cilj dokumenta je definisanje projektnog zadatka i formiranje tima za razvoj WEB aplikacije.

### 2. Opseg dokumenta

Dokument opisuje temu i osnovne karakteristike projekta, motivaciju i potrebna znanja za njegovu izradu, motivaciju i osobine članove tima, komunikaciju među njima i vreme potrebno za izradu projekta.

### 3. Lična karta projekta

Naziv projekta	Trashee
Naziv tima	MGMTeam
Članovi tima	Momčilo Mitić 15763 [vođa tima] Goran Dimčić 16055 Mihajlo Jovanović 16124
Problem je	odlaganje smeća van označenih mesta i nemoć državnih institucija da taj problem reše.
Pogađa	pojedince koji žele da uživaju u prirodi i provode vreme na javnim površinama.
Posledice su	negativna slika i zagađenje životne sredine što utiče na posećenost tih mesta.
Uspešno rešenje će	poboljšati stanje životne sredine.
Proizvod je namenjen	svim ljudima željnim da učestvuju u rešavanju ovog problema.
Koji	će im pružiti mogućnost da pozitivno utiču na stanje životne sredine.
Proizvod je	WEB aplikacija.
Koja	će biti lako dostupna, besplatna i jednostavna za korišćenje.
Za razliku od	postojećih, manje efikasnih rešenja javnih institucija koje nemaju dovoljno sredstava i radne snage.
Naš proizvod će	omogućiti angažovanje pojedinaca i nevladinih organizacija koje se bave očuvanjem životne sredine.

### 4. Opis projekta

Naša WEB aplikacija će omogućiti korisnicima da prijave nečiste površine i da učestvuju u organizovanim radnim akcijama čišćenja istih. Ova platforma će omogućiti registrovanim korisnicima da postavljaju slike i obeležavaju mesta na kojima se nalazi smeće. Isti ti korisnici će moći da se prijave za učešće na radnim akcijama koje će se organizovati sa ciljem uklanjanja smeća. Svaki od ovih događaja će biti organizovan od strane posebne vrste korisnika koji određuju vreme održavanja akcija. Ovi posebni korisnici će takođe voditi evidenciju o prisutnosti i učinku svakog učesnika akcije.

Ovaj proizvod će imati jednostavan interfejs, omogućiti laku organizaciju ljudi, biti besplatan za korišćenje i biti dostupan svima sa internet konekcijom i pretraživačem.

Trashee	Verzija: 1.0
Plan realizacije projekta	Datum: 26.02.2020. god.
SWE-Trashee-01	

## 5. Znanja i veštine potrebne za izradu projekta

Potrebna znanja za izradu projekta i veštine projektnog tima:

- Poznavanje razvoja web aplikacija
- Poznavanje rada sa bazama podataka
- Poznavanje UML – a
- Dobre organizacione sposobnosti
- Znanje engleskog jezika
- Dobre komunikacione veštine
- Brzo učenje novih tehnologija

Znanje i veštine članova tima:

### 1. Momčilo Mitić:

- Malo iskustva u razvoju web aplikacija
- Znanje engleskog jezika
- Dobre komunikacione veštine
- Rad sa bazama podataka
- Dobre organizacione sposobnosti

### 2. Goran Dimčić:

- Malo iskustva u razvoju web aplikacija
- Brzo učenje novih tehnologija
- Poznavanje UML-a
- Dobre komunikacione veštine
- Znanje engleskog jezika

### 3. Mihajlo Jovanović

- Dobar rad sa bazama podataka
- Malo iskustva u razvoju web aplikacija
- Znanje engleskog jezika
- Dobre komunikacione veštine

Rizici za uspešnu realizaciju projekta mogu biti tesni vremenski rokovi, kao i odsutvo određenih članova tima, što uzrokuje da veći deo posla padne na ostale članove.

Trashee	Verzija: 1.0
Plan realizacije projekta	Datum: 26.02.2020. god.
SWE-Trashee-01	

## 6. Cilj i motivacija tima

Ciljevi tima su:

- Sticanje novih vještina u razvoju softvera
- Pozitivni uticaj na kvalitet života ljudi
- Unapređenje vještine rada u timu

Ciljevi članova tima:

1. Momčilo Mitić:
  - Unapređenje organizacionih sposobnosti
  - Sticanje iskustva u razvoju web aplikacija
2. Goran Dimčić:
  - Sticanje prakse u razvijanju softvera
  - Unapređenje vještine rada u timu
3. Mihajlo Jovanović:
  - Unapređenje rada sa bazama podataka
  - Unapređenje rada u razvojem web aplikacija

Osobine članova tima (tip ličnosti):

1. Momčilo Mitić – ličnost motivisana zadatkom
2. Goran Dimčić – ličnost motivisana zadatkom
3. Mihajlo Jovanović – ličnost koja se sama motivira

## 7. Vođa tima

Kriterijumi za izbor vođe tima:

- organizacione sposobnosti
- komunikacione vještine
- socijalne sposobnosti

Vođa tima je izabran baš zbog posjedovanja dovoljno vještina vezanih za gore navedene kriterijume. Pored toga poseduje malo više iskustva u razvoju softvera od ostalih članova tima.

## 8. Komunikacija

Komunikacija između članova će se odvijati preko društvenih mreža. Sastanci će se održavati u unapred dogovorenim terminima i na unapred dogovorenim mestima. Evidencija o donetim odlukama i samom projektu će se čuvati na računarima članova. Razmena podataka će se odvijati preko BitBucket-a i putem mail-a.

Trashee	Verzija: 1.0
Plan realizacije projekta	Datum: 26.02.2020. god.
SWE-Trashee-01	

## 9. Planiranje vremena

Planirani broj sati provedenih na izradi projekta nedeljno od strane tima će iznositi 6-7h. Planirano je da svaki član tima provodi istu količinu vremena na izradi projekta. Ukoliko dođe do odsustva nekog člana, ostali članovi tima će pokušati da odrade i njegov deo. Ukupan broj sati za izradu celog projekta procenjen je na 90 sati.