
MGMTeam

Trashee
Reši problem smeća u prirodi

Plan realizacije projekta

Verzija 2.0

Trashee	Verzija: 1.0
Plan realizacije projekta	Datum: 16.03.2020. god.
SWE-Trashee-03	

Pregled izmena

Datum	Verzija	Opis	Autor
16.03.2020.	1.0	Inicijalna verzija	MGMTeam
02.07.2020.	2.0	Finalna verzija	MGMTeam

Trashee	Verzija: 1.0
Plan realizacije projekta	Datum: 16.03.2020. god.
SWE-Trashee-03	

Sadržaj

1.	Cilj dokumenta	4
2.	Opseg dokumenta	4
3.	Reference	4
4.	Plan razvojnih faza	4
5.	Raspored aktivnosti	5
6.	Ciljevi iteracija	6
7.	Verzije	7
8.	Plan korišćenja resursa	7
8.1	Organizaciona struktura	7
8.2	Kadrovska politika	7
8.3	Plan obuke	7
9.	Cena realizacije projekta	7

Trashee	Verzija: 1.0
Plan realizacije projekta	Datum: 16.03.2020. god.
SWE-Trashee-03	

Plan realizacije projekta

1. Cilj dokumenta

Cilj dokumenta je definisanje zadataka i njihovo organizovanje u faze i iteracije potrebne za implementaciju portala Trashee.

2. Opseg dokumenta

Dokument opisuje opšti plan koji će biti korišćen od strane MGMTeam-a za razvoj Web portala Trashee namenjenog za organizovanje radnih akcija sakupljanja smeća.

Plan opisan u ovom dokumentu zasnovan je na opisu sistema koji se želi razviti datom u predlogu projekta [1].

3. Reference

Spisak korišćene literature:

1. Trashee – Predlog projekta, SWE-Trashee-01, V1.0, 2020, MGMTeam.
2. Trashee – Planirani raspored aktivnosti na projektu, V1.0, 2020, MGMTeam.

4. Plan razvojnih faza

Razvoj sistema će biti sproveden korišćenjem nekoliko faza sa određenim brojem iteracija u okviru svake faze. Spisak faza sa brojem iteracija i predloženim trajanjem dat u sledećoj tabeli:

Faza	Broj iteracija	Trajanje
Planiranje	1	2 nedelje
Razrada	1	3 nedelje
Izrada	2	4 nedelja
Okončanje	1	2 nedelje

U tabeli 4.1 prikazane su faze i odgovarajuće zahtevane rezultate vezane za njihov završetak.

Trashee	Verzija: 1.0
Plan realizacije projekta	Datum: 16.03.2020. god.
SWE-Trashee-03	

Faza	Opis	Rezultati
Planiranje	Prva faza ima za cilj prikupljanje i definisanje zahteva, te analizu poslovnih mogućnosti proizvoda. U okviru ove faze potrebno je specificirati osnovne slučajeve korišćenja sistema.	Izrada vizije sistema. Početak izrade dokumenta o zahtevima.
Razrada	U okviru faze razrade biće analizirani zahtevi i razvijen arhitekturni prototip. Potrebno je izvršiti analizu svih slučajeva korišćenja, definisati arhitekturu sistema i započeti projektovanje odgovarajućih komponenti sistema. Nakon razvoja arhitekturnog prototipa potrebno je izvršiti proveru pogodnosti odabrane arhitekture. Ova faza će uključiti i razvoj prototipa korisničkog interfejsa.	Završetak izrade dokumenta o zahtevima. Izrada arhitekturnog projekta. Razvoj arhitekturnog prototipa. Razvoj prototipa korisničkog interfejsa.
Izrada	U toku faze izrade biće završeno projektovanje i počće implementacija svih komponenti sistema. Nakon implementacije potrebno je izvršiti testiranje sistema i završiti razvoj beta verzije koja će biti distribuirana u cilju evaluacije. Svi nedostaci otkriveni u beta verziji će biti ispravljani i konačna verzija softvera će biti spremna. Na kraju ove faze biće završeno sa implementacijom i testiranjem konačne verzije softvera.	Izrada detaljnog projekta. Razvoj beta verzije sistema. Izrada plana testiranja. Testiranje sistema. Izrada izveštaja o testiranju. Razvoj konačne verzije.
Okončanje	Faza okončanja uključuje pripremu pratećeg materijala i distribuciju softvera korisnicima. Na kraju ove faze potrebno je imati sređenu projektnu dokumentaciju, gotovo korisničko uputstvo sa uputstvom za instaliranje sistema.	Izrada korisničkog uputstva. Distribucija i instalacija sistema.

Tabela 4.1 Faze projekta i zahtevani rezultati

Svaka faza u razvoju sistema je podeljena na iteracije opisane u odeljku 6.

Gantov dijagram dat u odeljku 5 ilustruje raspored aktivnosti na realizaciji projekta kroz faze, iteracije i očekivane rezultate. Dužina projekta je procenjena na 11 nedelja.

5. Raspored aktivnosti

Planirani raspored aktivnosti koji prikazuje faze, iteracije i očekivane rezultate projekta sadržan je u dokumentu Trashee – Planirani raspored aktivnosti [2].

Pogledati dokument: **SWE_03_Raspored_Aktivnosti.mpp**

Trashee	Verzija: 1.0
Plan realizacije projekta	Datum: 16.03.2020. god.
SWE-Trashee-03	

6. Ciljevi iteracija

Svaka faza se sastoji od razvojnih iteracija u kojima se razvija određena celina sistema. U osnovi, ove iteracije treba da obezbede:

- smanjenje rizika,
- ranije dobijanje funkcionalnih verzija sistema i
- maksimalnu fleksibilnost u planiranju funkcionalnosti za narednu verziju.

Sledeća tabela opisuje iteracije zajedno sa očekivanim rezultatima i pridruženim rizicima.

Faza	Iteracija	Opis	Rezultati	Rizici
Planiranje	Preliminarna iteracija	Definisanje zahteva i poslovnih mogućnosti. Modelovanje domena	Vizija sistema	Razjašnjavanje korisničkih zahteva na samom početku. Razvoj realističnog plana realizacija. Utvrdjivanje opravdanosti projekta sa poslovne tačke gledišta.
Razrada	R1 Iteracija – Razvoj arhitekturnog prototipa	Analiza slučajeva korišćenja i arhitekturno projektovanje. Razvoj arhitekturnog prototipa. Razvoj prototipa korisničkog interfejsa.	Dokument o zahtevima Arhitekturni projekat Arhitekturni prototip Prototip korisničkog interfejsa	Razjašnjavanje arhitekturnih nedoumica. Ublažavanje tehničkih rizika. Rano dobijanje prototipa koji može biti ocenjen od strane korisnika.
Izrada	I1 Iteracija – Razvoj beta verzija	Implementacija i testiranje beta verzije.	Detaljni projekat Beta verzija Plan testiranja	Implementacija svih ključnih funkcionalnosti u beta verziji. Dobijanje povratne reakcije od korisnika pre implementacije konačne verzije.
	I2 Iteracija – Razvoj konačne verzije	Implementacija preostalih slučajeva korišćenja i ispravka grešaka i nedostataka uočenih u beta verziji. Razvoj konačne verzije.	Izveštaj o testiranju Konačna verzija	Softver ocenjen od strane korisnika. Visok nivo kvaliteta proizvoda. Umanjenje verovatnoće pojave greški.
Okončanje	F1 Iteracija – Izlazak proizvoda	Priprema pratećeg materijala, distribuiranje i instalacija sistema.	Proizvod	

Trashee	Verzija: 1.0
Plan realizacije projekta	Datum: 16.03.2020. god.
SWE-Trashee-03	

7. Verzije

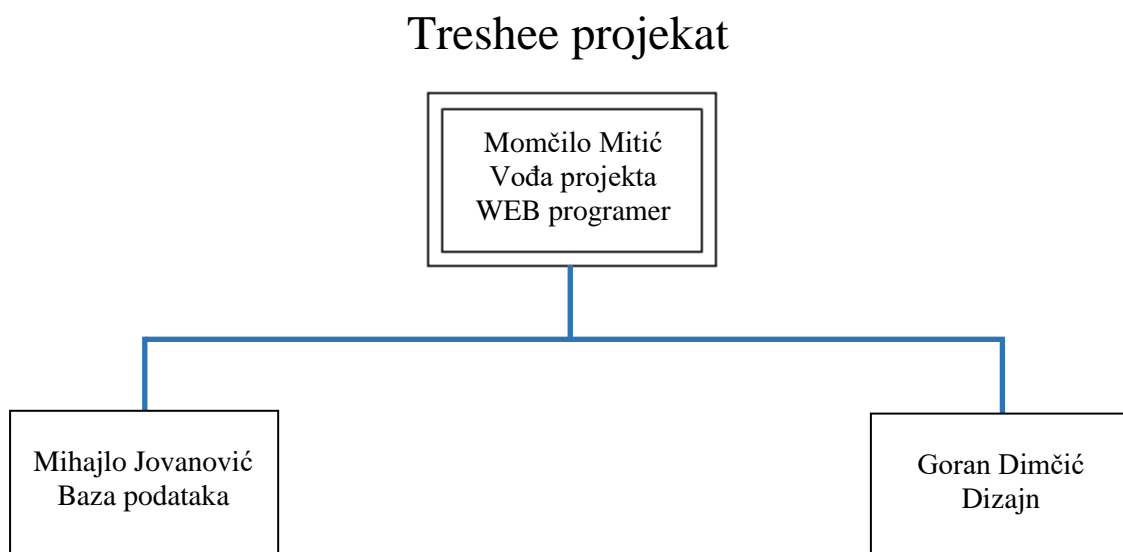
Predloženi plan zahteva izdavanje jedne verzije softvera koji se razvija. Pretpostavlja se da će se planirani sadržaj verzije menjati u toku rada na projektu. Vodiće se računa i o definisanom prioritetu funkcionalnosti.

Pre konačne verzije biće izdata beta verzija koja će biti dostavljena korisnicima na ispitivanje.

8. Plan korišćenja resursa

8.1 Organizaciona struktura

Organizaciona struktura ljudstva angažovanog na projektu prikazana je na sledećem grafikonu:



8.2 Kadrovska politika

Osobe identifikovane na organizacionom grafikonu u odeljku 8.1 čine tim koji će razvijati projekat Trashee. Projektni tim se neće menjati u toku realizacije projekta.

8.3 Plan obuke

Za projektni tim će biti organizovana obuka iz sledećih oblasti:

- Upoznavanje sa *Rational Unified Process*-om
- Web programiranje u .NET Core-u

Prvi kurs je zakazan na početku prve faze projekta, dok bi drugi trebao da bude organizovan pri kraju faze razrade. Predavači za kurseve su nađeni i kontaktirani.

9. Cena realizacije projekta

Trashee aplikacija je studentski projekat, pa nije potrebno izdvajati novčana sredstva za izradu i održavanje ovog sistema.