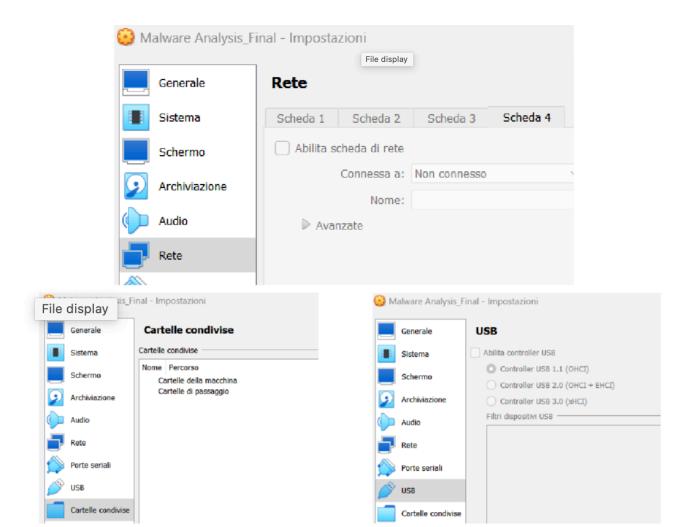
Malware Analysis - Introduzione

Oggi analizzeremo il malware: <u>Malware Build Week U3.</u> Quest'ultimo verrà analizzato sulla macchina virtuale Windows XP "Malware Analysis_Final" installata su VirtualBox.

Affinché la nostra malware analysis vada a buon fine, ci assicureremo che durante le analisi, specialmente in quella dinamica, ci ritroveremo a lavorare in un ambiente isolato, in modo tale da non permettere al malware di propagarsi sul nostro pc o che quest'ultimo si propaghi sulla nostra rete. Inoltre, per precauzione, creeremo anche delle istantanee della macchina, così da avere la nostra macchina allo stato iniziale in caso qualcosa andasse storto.

Quindi assicuriamoci che sulla nostra macchina virtuale che non ci siano schede di rete abilitate, non ci siano cartelle condivise e che non ci siano dispositivi usb collegati.

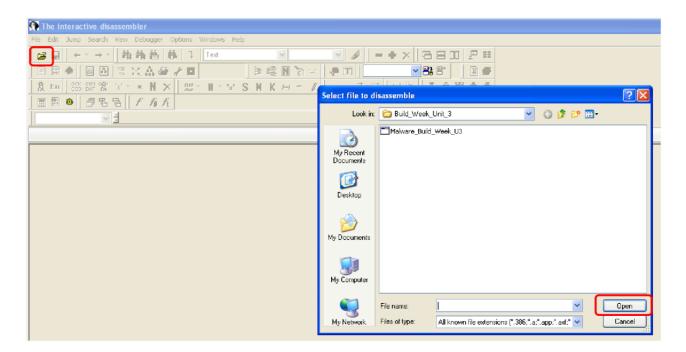


Analisi statica

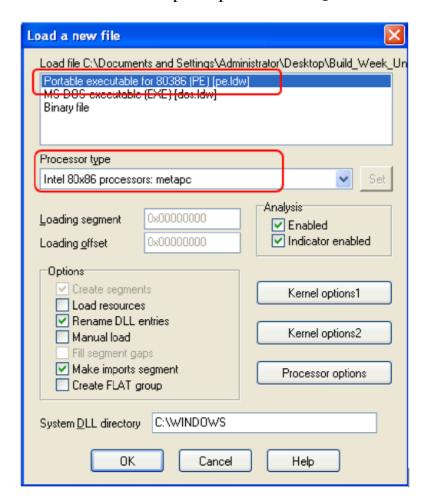
In questa parte ci concentreremo nell'analisi delle <u>variabili locali</u>, dei <u>parametri</u> e della funzione Main().

Un tool fondamentale per questo tipo di analisi è IDA (Interactive DisAssembler) è uno strumento di disassemblaggio usato nell'ambito cyber per l'analisi dei malware. Questo software ci consente di esaminare in linguaggio Assembly il codice binario di un programma o file eseguibile.

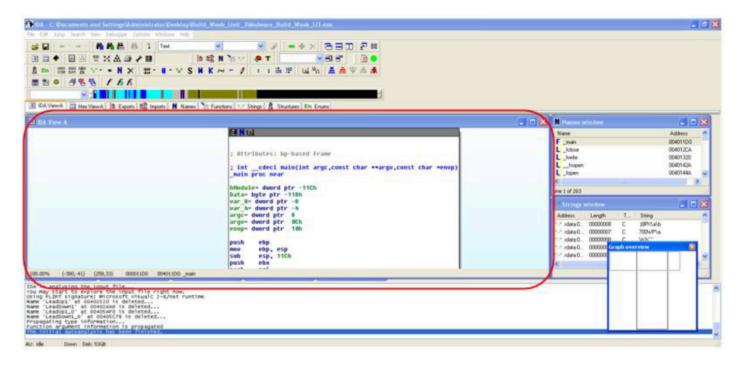
Quindi avviamo IDA e clicchiamo sull'icona in alto a sinistra a forma di cartella aperta e cerchiamo il nostro file da analizzare.



Successivamente Ida ci presenterà una finestra dove ci farà selezionare l'architettura del processo e il formato del file. In questo caso è stato identificato sia il formato corretto che il topo di processore. Quindi clicchiamo su "OK".



Vediamo quindi l'interfaccia dell'analisi di IDA. Il pannello grande al centro si chiama Disassembly Panel e ci mostra le funzioni principali del file selezionato in linguaggio Assembly come i salti, le variabili locali, funzioni definite e i parametri.



Analisi della funzione Main()

Ora concentriamoci sull'analizzare la nostra funzione Main(); Vediamo che questa funzione è stata individuata come "int Main()" e sotto di essa vediamo le variabili locali.

```
HI N H
File display
  Attributes: bp-based frame
        cdecl main(int argc,const char **argv,const char *envp)
main proc near
hModule= dword ptr -11Ch
Data= byte ptr -118h
var 8= dword ptr -8
var_4= dword ptr -4
argc= dword ptr
argv= dword ptr
                  0Ch
envp= dword ptr
                  10h
bush
        ebp
```

Facciamo chiarezza su come sono strutturate le variabili e i parametri su IDA;

Nome variabile/parametro= formato -offset rispetto al registro EBP

Il registro EBP o Extender Base Pointer viene utilizzato per la creazione di un punto di riferimento alla base dello stack della funzione, mentre l'offset rispetto

punto di riferimento alla base dello stack della funzione, mentre l'offset rispetto a quest'ultimo, serve per indicare la distanza in byte rispetto al registro in esadecimale.

Inoltre per distinguere le variabili locali dai parametri facciamo una distinzione: i parametri si trovano in un offset positivo rispetto al registro EBP, viceversa per le variabili locali.

Date le affermazioni dette qui sopra, capiamo che 3 parametri passano per la nostra funzione Main(): argc, argv ed envp.

E le variabili dichiarate all'inetrno della funzione Main() sono 4: hModule, Data, var_8 e var_4.

```
File display tes: bp-based frame

; int __cdecl main (int argc,const char **argv,const char *envp)
_main proc near

hModule= dword ptr -11Ch
Data= byte ptr -118h
var_8= dword ptr -8
var_4= dword ptr -4
argc= dword ptr 8
argv= dword ptr 0Ch
envp= dword ptr 10h

push ebp
```

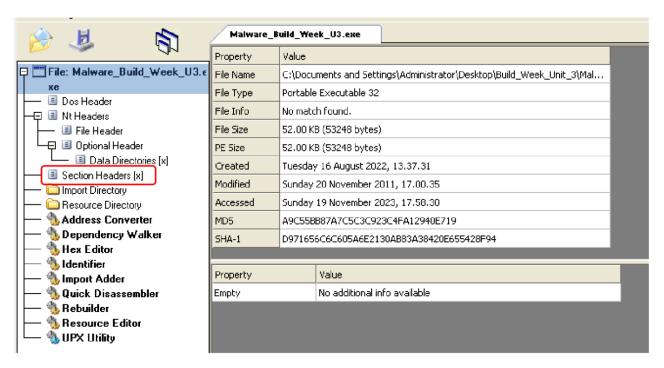
Analisi delle sezioni del file esegubile

Passiamo all'analisi del file eseguibile.

Useremo un altro tool: CFF Explorer.

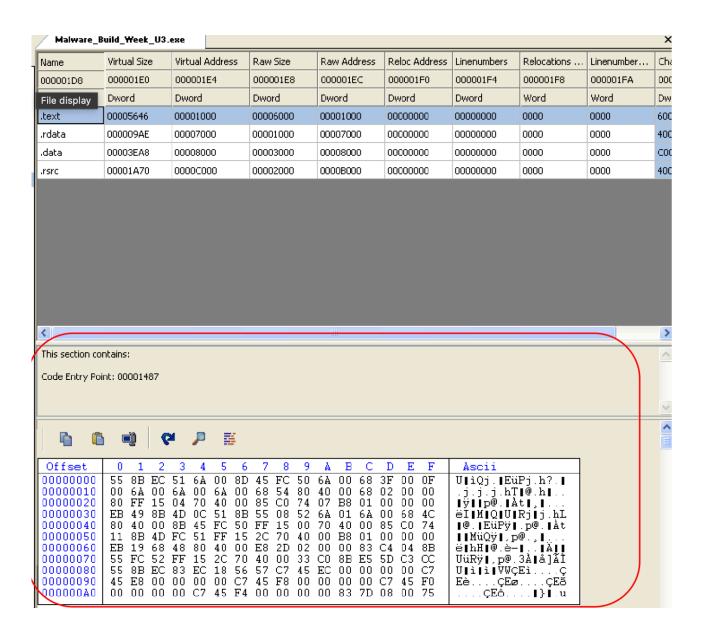
Questo strumento avanzato di analisi e disassemblaggio ci aiuta ad esaminare i file eseguibili (es .exe .dll...) in binario per poi comprenderli.

Apriamo quindi il programma, selezioniamo in alto a sinistra l'icona di una cartella per poi selezionare il nostro file da analizzare.



Selezioniamo a sinistra la voce "Section Headers" e a destra vedremo un pannello dove visualizziamo le sezione del file. In questo pannello vediamo delle tabelle, queste sono delle sezioni del malware.

Vediamo la colonna "name" dove riporta il nome della sezione e le altre tabelle ci danno altre informazioni su di esso. Selezionando una di queste tabelle ci verranno restituite le informazioni dettagliate rispetto alla loro sazione.



Analizziamo quindi le sezioni delle tabelle all'interno del file.

- <u>.text</u> contiene il codice eseguibile del programma. inoltre è riportato l'indirizzo dell'entry point del file, ovvero la prima istruzione eseguita dalla CPU. L'entry point dell'eseguibile si trova all'indirizzo 00001487.
- .rdata contiene dati di lettura che il programma può leggere ma non modificare durante l'esecuzione. Il programma indica che:
- .rdata inizia all'indirizzo 00007000 .
- l'indirizzo di memoria della Import Directory (directory delle librerie e funzioni richieste dal programma durante l'esecuzione) è 000074EC.
- l'indirizzo di memoria della Address Table Directory (tabella che contiene gli indirizzi delle funzioni specifiche all'interno delle librerie dinamiche (DLL) è 00007000.

This section contains:

File display

Data: 00007000

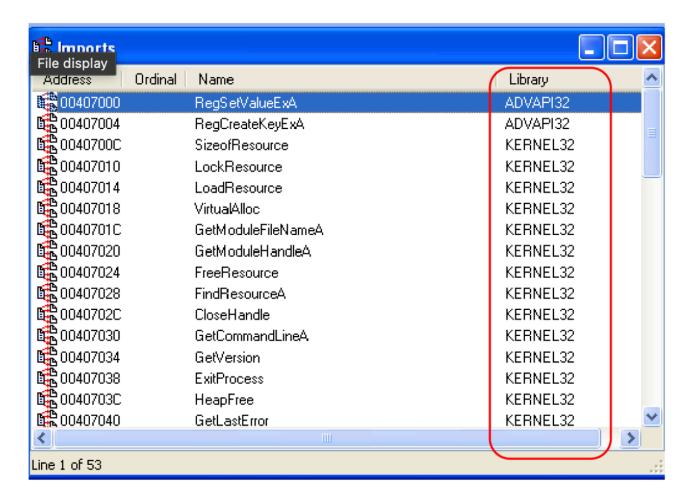
Import Directory: 000074EC

Import Address Table Directory: 00007000

- data contiene dati variabili inizializzate che il programma legge e modifica durante l'esecuzione. In particolare, contiene le variabili globali definite nel codice eseguibile.
- .rsrc contiene risorse come dati propri del programma che quest'ultimo utilizza durante l'esecuzione del programma. La Resource Directory si trova all'indirizzo di memoria 0000C000.

Analisi delle librerie importate dal malware

Adesso analizziamo con CFF Explorer le librerie importate dal malware. Andiamo nella scheda Imports e analizziamola.



Vediamo che il malware importa le librerie ADVAPI32 e KERNEL32.

Possiamo fare delle ipotesi su quali siano le funzioni del malware.

Sappiamo che: **ADVAPI32.dll** si occupa dei servizi avanzati di Windows e delle sue funzioni quali la gestione degli account utente, la gestione dei servizi, della sicurezza e altri servizi avanzati come manipolare il registro di sistema, funzioni di criptografia e autenticazione e autorizzazione.

Sopra infatti vediamo le funzioni richiamate all'interno di questa libreria, **RegCreateKeyExA** crea o apre la chiave del registro di sistema specifica. **RegSetValueExA** imposta il tipo e i dati di uno specifico valore in una chiave del registro di sistema.

Mentre **KERNEL32.dll** è una delle librerie di sistema principali di Windows, contiene funzioni di basso livello che coinvolgono direttamente l'hardware nella gestione dei processi. Tra le sue funzioni troviamo quella di allocazione

della memoria, creazione dei processi e gestione dei file ecc... in sintesi è essenziale per l'esecuzione delle applicazioni Windows.

Ipotesi sulle funzioni del malware

Possiamo fare quindi due ipotesi:

La prima è che il malware usi la libreria **ADVAPI32.dll** per modificare le chiavi di registro al fine di ottenere la persistenza, ovvero che il malware venga avviato all'avvio del sistema.

La seconda è che il malware sia un dropper, cioè un malware che contiene dentro di sé un altro malware. Se così fosse il malware che viene rilasciato si trova nella sezione risorse (.rsrc) del file.

Infatti nella libreria **KERNEL32.dll** le funzione richiamate all'interno di quest'ultima, sono utilizzate tipicamente dai dropper per l'estrazione di un malware contenuto nella sezione delle risorse. Infine notiamo anche le funzioni "CreateFileA" e "WriteFile", quindi molto probabilmente il dropper dopo aver rilasciato il malware sarebbe in grado di salvarlo nel disco.

Name	▼ Library	Name	▼ Library
File display (W	KERNEL32	SetEndOfFile	KERNEL32
GetStringTypeA	KERNEL32	SetFilePointer	KERNEL32
GetStringTypeW	KERNEL32	SetHandleCount	KERNEL32
SizeofResource	KERNEL32	SetStdHandle	KERNEL32
		SizeofResource	KERNEL32
LockResource	KERNEL32	TerminateProcess	KERNEL32
LoadResource	KERNEL32	UnhandledExceptionFilter	KERNEL32
VirtualAlloc	KERNEL32	VirtualAlloc	KERNEL32
GetModuleFileNameA	KERNEL32	VirtualFree	KERNEL32
GetModuleHandleA	KERNEL32	WideCharToMultiByte	KERNEL32
FreeResource	KERNEL32	WriteFile	KERNEL32
FindResourceA	KERNEL32	CloseHandle	KERNEL32
CloseHandle	KERNEL32	CreateFileA	KERNEL32
GetCommandLineA	KERNEL32	ExitProcess	KERNEL32
GetVersion	KERNEL32	FindResourceA	KERNEL32

Malware analysis

Ritornando su IDA nella sezione del Disassembly Panel di IDA, premendo la barra spaziatrice visualizziamo la versione testuale del codice

```
.text:00401011
                                 push
                                                            ; dwOptions
.text:00401013
                                                             1pClass
                                 push
.text:00401015
                                 push
                                                             Reserved
                                          offset SubKey
.text:00401017
                                                            : "SOFTWARE\\Microsoft\\Windows NT\\CurrentVe"
                                 bush
                                          800000025
.text:0040101C
                                 push
.text:<mark>00401021</mark>
                                 call
                                          ds:RegCreateKeyExA
                                          eax, eax
.text:00401027
                                 test
                                          short loc_401032
.text:00401029
                                 jΖ
.text:0040102B
                                 mov
                                          eax, 1
                                          short 1oc_40107B
.text:00401030
                                 imp
.text:00401032
.text:00401032
.text:00401032 loc 401032:
                                                            ; CODE XREF: sub 401000+291j
.text:00401032
                                          ecx, [ebp+cbData]
                                 mov
.text:00401035
                                 push
                                          ecx
                                                              cbData
.text:00401036
                                          edx, [ebp+lpData]
                                 mov
.text:00401039
                                                             1pData
                                 nush
                                          edx
.text:0040103A
                                 push
                                                             dwType
.text:0040103C
                                                            ; Reserved
                                 push
                                          offset ValueName ; "GinaDLL"
.text:0040103E
                                 push
```

Dettagli della funzione alla locazione di memoria 00401021

Notiamo subito che viene richiamata la funzione RegCreateKeyEaX a quell'indirizzo di memoria.

Intuiamo che questa funzione ha come scopo quello di creare una chiave specifica del registro di sistema o se già esiste, chiede semplicemente di aprirla. Qui sotto vi mostro i parametri che richiede la funzione.

Mentre analizzando il codice Assembly su IDA vediamo che quest'ultimi sono passati usando l'istruzione "push"

```
LSTATUS RegCreateKeyExA(
  [in]
                   HKEY
                                                 hKey,
                                                 lpSubKey,
  [in]
                   LPCSTR
                   DWORD
                                                 Reserved,
  [in, optional]
                                                 lpClass,
                   LPSTR
  [in]
                                                 dwOptions,
                   DWORD
  [in]
                                                 samDesired,
                   REGSAM
  [in, optional]
                  const LPSECURITY ATTRIBUTES lpSecurityAttributes,
  [out]
                                                 phkResult,
                   PHKEY
  [out, optional] LPDWORD
                                                 lpdwDisposition
);
```

Locazione di memoria 00401017

.text:00401003	nuch	arv	
.text:00401004	push	0	; lpdwDisposition
.text:00401006	lea	eax, [ebp+h0bje	ct]
.text:00401009	push	eax	; phkResult
.text:0040100A	push	0	; lpSecurityAttributes
.text:0040100C	push	0F 0 0 3 F h	; samDesired
.text:00401011	push	0	; dwOptions
.text:00401013	push	0	; lpClass
.text:00401015	push	0	; Reserved
.text:00401017	push	offset SubKey	; "SOFTWARE\\Microsoft\\Windows NT\\CurrentVe"
.text:0040101C	push	80000002h	; hKey
.text:00401021	call	ds:ReqCreateKey	ExA

Analiziamo anche questa locazione di memoria 00401017. Sappiamo che viene passato il parametro **lpSubKey** della funzione **RegCreateKeyExA**, questa specifica la sottochiave di registro che si viene a creare o che va a modificare.

In breve una sottochiave o subkey di registro, è una cartella del registro che è contenuta nella cartella principale di registro. In questo caso notiamo che il parametro sta dicendo alla funzione di creare o modificare una chiave di registro dell'area HKLM o HKEY_LOCAL_MACHINE, in essa sono contenuti le configurazione della macchina.

La chiave che va a modificare è nella cartella di registro HKLM\SOFTWARE\\Microsoft\\Windows\\CurrentVersion, questa contiene informazioni sulla versione corrente del sistema operativo Windows.

Analisi locazioni di memoria 00401027 - 00401029

Nelle locazioni di memoria 00401027 - 00401029 il codice in Assembly sembrerebbe riproduce un costrutto if in linguaggio C.

Tradotto il codice in C è il seguente:

```
Int a; #eax
Int c; #ecx
Int d; #[ebp+cbData]
```

qui ci sarebbe una parte di codice che assegna i valori alle variabili

```
If (a == 0) {
    c =d;
} else {
    a = 1;
}
```

Questa prima istruzione <u>test eax ,eax,</u> esegue semplicemente l'operatore logico AND con se stesso al valore del registro.

Distinguiamo invece l'operatore test, che invece di modificare il valore del registro eax, modifica il flag ZF o zero flag del registro EFLAGS che verrà impostato a 1 se la somma di AND è 0, e dato che l'operatore AND fa un operazione con se stesso, il risultato sarà 0 solo se quest'ultimo è 0.

Mentre l'altra istruzione <u>jz short loc_401032</u> fa un salto condizionale. Questo farà un salto di memoria solo se soddisferà una certa condizione, in questo caso l'operatore jz esegue il salto se il flag ZF del registro EFLAGS è uguale a 1.

Quindi quando il valore di eax è uguale a 0 il salto viene eseguito all'indirizzo di memoria 00401032 ed esegue l'istruzione "mov ecx, [ebp+cbData], che sposterà il contenuto della memoria all'indirizzo: [ebp+cbData] nel registro ecx. Mentre quando il valore sarà diverso da 0 eseguirà la prossima istruzione mov eax, 1, e imposta il valore del registro eax ad 1.

```
Uguale a 0
 .text:00401029
                                  įΖ
                                           short loc 401032
 .text:0040102B
                                  MOV
                                           eax, 1
 .text:00401030
                                           short loc_40107B
                                  imp
 .text:00401032
 .text:00401032
 .text:00401032 loc_401032:
                                                              CODE XREF: sub_401000+29†j
 .text:00401032
                                  mov
                                           ecx, [ebp+cbData]
                                                               Diverso da 0
.text:00401027
                                         eax, eax
.text:00401029
                                         short loc_401032
                                 jz
.text:0040102B
                                 mov
```

Vediamo poi che alla locazione di memoria 00101047 RegSetValueExA.questa funzione permette di dettare i dati e anche il tipo di un valore specificato in una delle chiavi del registro di sistema.

Locazione di memoria 00401047

```
.text:00401032
                                 mov
                                          ecx, [ebp+cbData]
.text:00401035
                                 push
                                                             cbData
                                          ecx
.text:00401036
                                          edx, [ebp+lpData]
                                 mov
.text:00401039
                                          edx
                                                             1pData
                                 push
.text:0040103A
                                 push
                                                             dwType
.text:0040103C
                                                             Reserved
                                 push
                                          offset ValueName ; "GinaDLL"
.text:0040103E
                                 push
.text:00401043
                                 mov
                                          eax, [ebp+hObject]
 text:00401046
                                 push
.text:00401047
                                 call
                                          ds:ReqSetValueExA
```

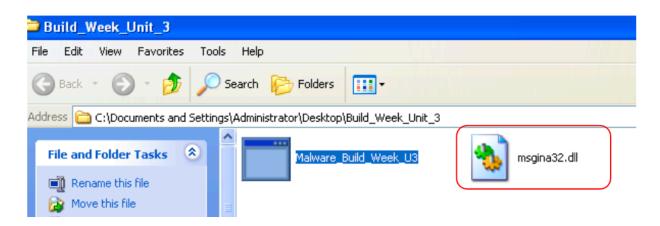
Vediamo qui sotto che la funzione sta cercando di creare o modificare il nome del valore da impostare. Lo capiamo dal parametro lpValueName, e il valore assegnato e "GinaDLL".

```
LSTATUS RegSetValueExA(
  [in]
                  HKEY
                              hKey,
  [in, optional] LPCSTR
                              lpValueName,
                  DWORD
                              Reserved,
  [in]
                  DWORD
                              dwType,
  [in]
                  const BYTE *lpData,
  [in]
                              cbData
                  DWORD
);
```

Analisi dinamica

Per l'analisi dinamica useremo il tool di microsoft Process Monitor, questo tool monitora e registra le attività di sistema operativo in live. Inoltre il tool ci da informazioni sulle operazione dei processi, inclusi i processi di sistema e le app utente.

Riassumendo la procedura preliminare, ci verrà presentata una schermata con dei valori e parametri da impostare, lasciamo tutto così, selezioni eventuali filtri, li rimuoviamo e avviamo.



Avviando il malware notiamo che alla cartella è stato creato il file **msgina32.dll.**

Nell'analisi statica abbiamo visto come il malware utilizzi le funzioni RegCreateKeyExA e RegSetValueExA, per creare o modificare una chiave del registro di sistema, e come il primo vadi a creare o modificare una sottochiave del registro nella cartella del registro Software\\Microsoft\\Windows\\CurrentVersion\\, ricordiamo che questo registro contiene le informazioni del sistema operativo Windows installato.

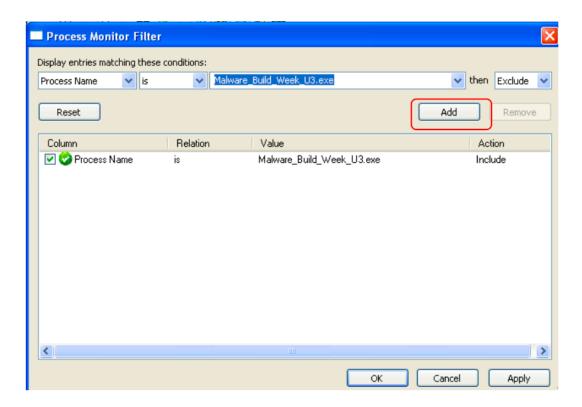
Sappiamo anche che dall'analisi dei parametri è venuto fuori come la funzione RegSetValueExA ci dia il nome del valore della chiave creata o modificata, ovvero GinaDLL.

Mentre per l'analisi del file system abbiamo visto le funzioni utilizzate dal malware: CreateFileA e WriteFile, che vanno a creare un file e a scriverlo.

Riassumendo, sappiamo che il malware probabilmente ha usufruito delle ultime due funzioni sopra citate per creare il file msgina32.dll. questo file sarebbe connesso alla chiave di registro di GinaDLL creata o modificata dal malware e

inoltre potrebbe essere utilizzato per delle azioni malevole sugli accessi, come ottenere privilegi tramite le credenziali degli utenti per l'esecuzione di azioni non consensuali. E infine sappiamo che la chiave del registro di GinaDLL è connessa all'interfaccia di accesso in modo tale da sostituire la procedura di acceso di Windows.

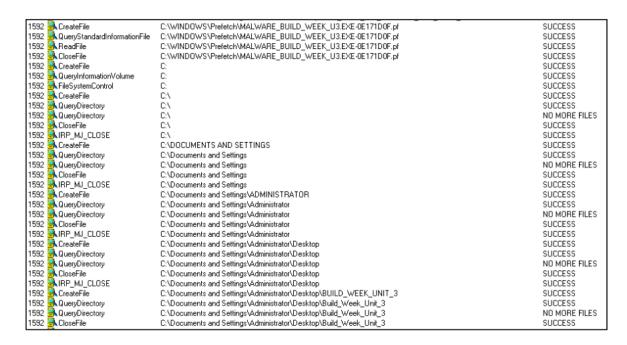
Tornando al Process monitor, impostiamo il filtro che ci dara solo l'analisi delle azioni del malware e avviamo.



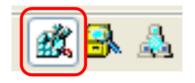
Subito notiamo come i primi risultati ci diano una serie di operazioni specifiche, quelle di mappare i file di sistema e delle cartelle. Queste cartelle contengono operazione come CreateFile, ReadFile, QueryDirectory,

1592 KegOpenKey	HKLM\Software\Microsoft\Windows NT\CurrentVersion\Image File Execution Options\Malware_Build_Week_U3.exe	NAME NOT FOUND
1592 🔂 CreateFile	C:\Documents and Settings\Administrator\Desktop\Build_Week_Unit_3	SUCCESS
1592 - FileSystemControl	C:\Documents and Settings\Administrator\Desktop\Build_Week_Unit_3	SUCCESS
1592 🔂 QueryOpen	C:\Documents and Settings\Administrator\Desktop\Build_Week_Unit_3\Malware_Build_Week_U3.exe.Local	NAME NOT FOUND
1592 🍣 Load Image	C:\WINDOWS\system32\kernel32.dll	SUCCESS
1592 KRegOpenKey	HKLM\System\CurrentControlSet\Control\Terminal Server	SUCCESS
1592 KRegQueryValue	HKLM\System\CurrentControlSet\Control\Terminal Server\TSAppCompat	SUCCESS
1592 KRegCloseKey	HKLM\System\CurrentControlSet\Control\Terminal Server	SUCCESS
1592 🌊 Load Image	C:\WINDOWS\system32\advapi32.dll	SUCCESS
1592 🍣 Load Image	C:\WINDOWS\system32\rpcrt4.dll	SUCCESS
1592 🌊 Load Image	C:\WINDOWS\system32\secur32.dll	SUCCESS
1592 KRegOpenKey	HKLM\System\CurrentControlSet\Control\Terminal Server	SUCCESS
1592 KegQueryValue	HKLM\System\CurrentControlSet\Control\Terminal Server\TSAppCompat	SUCCESS
1592 KRegCloseKey	HKLM\System\CurrentControlSet\Control\Terminal Server	SUCCESS
1592 K RegOpenKey	HKLM\Software\Microsoft\Windows NT\CurrentVersion\Image File Execution Options\Secur32.dll	NAME NOT FOUND
1592 KRegOpenKey	HKLM\Software\Microsoft\Windows NT\CurrentVersion\Image File Execution Options\RPCRT4.dll	NAME NOT FOUND
1592 KRegOpenKey	HKLM\Software\Microsoft\Windows NT\CurrentVersion\Image File Execution Options\ADVAPI32.dll	NAME NOT FOUND
1592 KRegOpenKey	HKLM\System\CurrentControlSet\Control\Terminal Server	SUCCESS
1592 KRegQueryValue	HKLM\System\CurrentControlSet\Control\Terminal Server\TSAppCompat	SUCCESS
1592 KegQueryValue	HKLM\System\CurrentControlSet\Control\Terminal Server\TSUserEnabled	SUCCESS
1592 KRegCloseKey	HKLM\System\CurrentControlSet\Control\Terminal Server	SUCCESS
1592 KRegOpenKey	HKLM\SOFTWARE\Microsoft\Windows NT\CurrentVersion\Winlogon	SUCCESS
1592 KegQueryValue	HKLM\SDFTWARE\Microsoft\Windows NT\CurrentVersion\Winlogon\LeakTrack	NAME NOT FOUND
1592 KegCloseKey	HKLM\SOFTWARE\Microsoft\Windows NT\CurrentVersion\Winlogon	SUCCESS

QueryStandardInformationFile, CloseFile. Queste azioni non fanno altro che aprire, leggere, richiedere informazioni e chiudere i file e le directory. Scorrendo, troviamo funzioni come RegOpenKey, RegQueryValue e

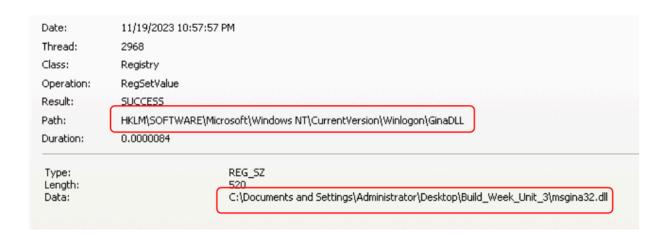


RegCloseKey che a sua volta eseguono l'apertura, richiedono informazioni e alla chiusura di cavi di registro di sistema.



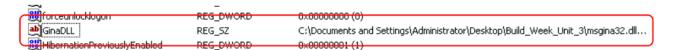
Date: 11/19/2023 10:57:57 PM Thread: 2968 Class: Registry RegCreateKey Operation: Result: SUCCESS HKLM\SOFTWARE\Microsoft\Windows NT\CurrentVersion\Winlogon Path: Duration: 0.0000120 Desired Access: All Access

Adesso cercheremo di filtrare le attività del registro lasciando attiva solo questa icona.



Ci ricordiamo che il malware effettuava molte operazioni mirate a creare e modificare le chiavi di registro.

Infatti nella lista notiamo queste operazioni RegSetValue e RegSetKey,



analizzando la prima operazione notiamo che il malware ha modificato la chiave



HKLM\SOFTWARE\Microdoft\Windows NT\CurrentVersion\Winlogon

2 🅰 Load Image	C:\WINDUWS\system32\secur32.dll
2 CreateFile	C:\Documents and Settings\Administrator\Desktop\Build_Week_Unit_3\msgina32.dll
	C:\Documents and Settings\Administrator\Deskton\Build Week Hnit 3
2 W riteFile	C:\Documents and Settings\Administrator\Desktop\Build_Week_Unit_3\msgina32.dll
2 W riteFile	C:\Documents and Settings\Administrator\Desktop\Build_Week_Unit_3\msgina32.dll
2 WriteFile	C:\Documents and Settings\Administrator\Desktop\Build_Week_Unit_3\msgina32.dll
2 WriteFile 2 WriteFile 2 WriteFile 2 CloseFile	C:\Documents and Settings\Administrator\Desktop\Build_Week_Unit_3\msgina32.dll

Mentre analizzando la seconda istruzione notiamo che il malware ha sempre modificato la chiave, inserendo un valore nuovo corrispondente al file msgina32.dll e dando come noma al valore "GinaDLL" come visto nell'analisi statica.

La prima operazione serve ad ottenere informazioni per la procedura di accesso degli utenti.

Per confermare che la seconda operazione compia effettivamente ciò, apriamo il registro di sistema con il comando "regesti" e troviamo il suo nuovo valore inserito.

Ora filtriamo le attività lasciando attivo solo questo pulsante.

Ora l'analisi ci da anche una nuova attività del malware CreateFile nel suo path della sua directory:

C\DocumentsandSettings\Administrator\Desktop\Build_Week_Unit_3\msgina3 2.dll.

L'operazione è servita per la creazione del file msgina32.dll, che prima dell'avvio del Malware non esisteva. E sotto di esso troviamo anche i file di modifica (scrittura) e chiusura di questo file.

Il malware ha modificato le cartelle dove si trova quest'ultimo.

Conclusioni finali

L'analisi statica e dinamica ci hanno rivelato che: il malware ha creato il file msgina32.dll nel suo percorso: C:\Documents and Settings\Administrator\Desktop\Build_Week_Unit_3\.

Ha creato la chiave di registro denominata GinaDLL nel suo path: C:\Documents and Settings\Administrator\Desktop\Build_Week_Unit_3\msgina32.dll

Nella cartella di registro: HKLM\SOFTWARE\Microdoft\Windows NT\CurrentVersion\Winlogon.

Questo ci dice che il file msgina32.dll è collegato alla chiave di registro GinaDLL.

Sappiamo che questa chiave è collegata all'interfaccia di accesso Gina, Graphical Identification and Authentication e viene utilizzata per sostituire la procedura di accesso di Windows.

Quindi il file con la sua chiave, se propriamente impostato, potrebbe ottenere un accesso automatico non autorizzato e personalizzato al fine di recuperare credenziali e privilegi degli utenti per scopi malevoli.

Possiamo concludere che le azioni del malware sono: modifica delle impostazioni di configurazione dell'interfaccia di accesso, e dal suo comportamento.

Il Malware è un dropper.