Programa para saber que triangulo es de acuerdo a sus medidas y nos da el perímetro

package triangulos; //nombre de la paquetería

import java.util.Scanner; //paqueterías que utilizare

import javax.swing.JOptionPane; //paquetería que utilizare

public class Triangulos { //clase publica llamada Triangulos

public static void main(String[] args) { //metodo

Scanner triangulo=new Scanner(System.in); Utilizaremos Scaner para ingresar los datos

int l1; // declaramos las variables

int l2;

int l3;

int p;

l1=Integer.parseInt(JOptionPane.showInputDialog("Ingresar numero")); //cuadro de dialogo

l2=Integer.parseInt(JOptionPane.showInputDialog("Ingresar numero"));

l3=Integer.parseInt(JOptionPane.showInputDialog("Ingresar numero"));

//triangulo equilatero tiene sus lados iguales

if(l1==l2 && l2==l3 && l1==l3){

JOptionPane.showMessageDialog(null,"triangulo equilatero");

p=l1+l2+l3;

JOptionPane.showMessageDialog(null,"perimetro="+p);

}

//triangulo isoseles tiene dos lados iguales y uno desigual

if(l1==l2 && l2!=l3 && l1!=l3){

JOptionPane.showMessageDialog(null, "triangulo isoseles");

p=l1+l2+l3;

JOptionPane.showMessageDialog(null,"perimetro="+p);

}

//triangulo escaleno no tiene lados iguales

if(l1!=l2 && l2!=l3 && l1!=l3){

JOptionPane.showMessageDialog(null,"triangulo escaleno");

p=l1+l2+l3;

JOptionPane.showMessageDialog(null,"perimetro="+p);

}

}

}