



Biografía Ada Lovelace







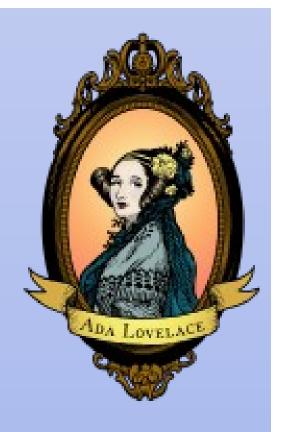


BIOGRAFÍA ADA LOVELACE

Primer

ALGORITMO,

primera



PROGRAMADORA

console

vai

tabulation

if

function

return

leader

else

La vida de Ada Lovelace



Primer ALGORITMO, primera PROGRAMADORA

La vida de Ada Lovelace

ÍNDICE

- 1. Una infancia solitaria
- 2. Una adolescente inquieta
- 3. Una mujer "tan lista como un hombre"
- 4. Una adelantada a su tiempo



1. Una infancia solitaria

El 10 de diciembre del año 1815 nace una niña llamada Augusta Ada King. Al nacer, esta niña hereda el título de condesa de Lovelace. Es así como aparece en este mundo la que conoceremos como Ada Lovelace.

Siendo la hija única, al menos legítima, de Anna isabella y lord Byron, fue abandonada por su padre, quien tenía algunos problemas legales que le hiceron huir, pero que desde la distancia se preocupaba por ella. Durante mucho tiempo fue cuidada por su abuela. Fue instruida desde muy pequeña en muchas ciencias y con muchas lecturas, destacando el área de las matemáticas.



Ada Lovelace de niña. Retrato de Alfred d'Orsay en 1822, se mantuvo en la universidad de Somerville en Oxford.

Durante su infancia pasó mucho tiempo sin estar con otros niños y niñas. Además, enfermaba mucho.

2. Una adolescente inquieta

Ada, a partir de los 10 años, comenzó a viajar. Primero, fue a Inglaterra. Allí comenzó su formación seria en matemáticas y su obsesión por volar: quería inventar un apartado para poder volar por el cielo, creando alas, investigando materiales...

Sin embargo, más o menos a los 14 años enfermó gravemente y estuvo en cama unos 3 años, tiempo que siguió estudiando, mudándose a Londres. Allí conoció a su primer amor, John Hamble, aunque su madre le prohibió tener esa relación.



3. Una mujer "tan lista como un hombre"



Ada Lovelace en una de las dos fotos que existen de ella

Cuando se hizo adulta, Ada empezó a tener mayor vida social. Así conoció a Charles Babbage, que compartía con ella su entusiasmo por la mecánica y tenía entre manos un proyecto sobre una calculadora mecánica llamada máquina diferencial, que funcionaba sin la ayuda del ser humano, todo un avance en esa época.

Ada se maravillaba con la posibilidad de inventar aparatos. Ella y su nuevo amigo Babbage tuvieron una brillante idea: adaptar un invento de la época, el telar de Jacquard, a los números, creando así

una computadora. La primera computadora.

Como era normal en la época, Ada conoció al que sería su marido, William Lord King, con el que tuvo tres hijos. Fueron felices al principio, pero luego Ada necesitó recuperar su trabajo con las matemáticas. Así, conoció a un famoso matemático, Augustus de Morgan, el cual, tras trabajar con ella un tiempo, la traicionó porque Ada era "demasiado inteligente" y eso no era bueno en una mujer, por que era tan lista que "parecía un hombre". Este pensamiento, aunque hoy pueda parecer inverosímil, era normal en aquella época. Menos mal que ella siguió estudiando por su cuenta.

4. Una adelantada a su tiempo

En 1841, Ada le dice a su amigo Babbage que quiera trabajar junto a él en su máquina analítica, publicando así su trabajo Notas, un estudio de esa máquina. Fue una visionaria, porque tuvo la gran idea de que las máquinas, en el futuro, podrían hacer operaciones, procesar datos, de manera automática, para realizar



muchas acciones que hace el ser humano. Puede que Babbage inventara la máquina, pero fue Ada quien reflexionó sobre la utilidad práctica del la misma.

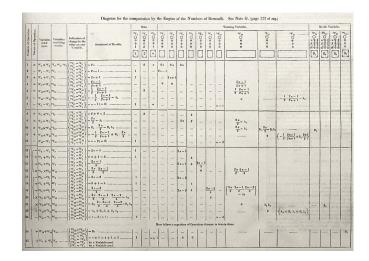


Diagrama de Lovelace de la nota G, el primer algoritmo informático publicado

De este modo, Ada publicó un artículo en el que incluida un algoritmo para hacer cálculos matemáticos que se consideran el primer programa informático de la historia.

Los investigadores han determinado que fue un trabajo en equipo con su amigo Babbage, pero lo que está claro es que fue

ella quien vio las posibilidades de las máquinas más allá de hacer cuentas, como componer música o hacer dibujos, siendo capaz de intuir que las máquinas, en el futuro, podrían hacer cualquier cosa que el ser humano pudiera mandarles.



Primer ALGORITMO, primera PROGRAMADORA













