Criptografia PHP: Criptografando código fonte com PHP

Este artigo demonstra como criptografar o código fonte utilizando base64 nativa do PHP.

O envio e recebimento de informações sigilosas é uma necessidade desde tempos atrás. Com o avanço da tecnologia, a chegada da internet e a facilidade de transmitir dados de maneira extremamente rápida, a <u>criptografia</u> tornou-se uma ferramenta fundamental nos dias de hoje para o envio e recebimento desse tipo de informação, onde apenas o emissor e o receptor tenham acesso a essas informações.

A transmissão de dados e o armazenamento de informações têm que possuir segurança e para isso ocorrer são utilizadas criptografias que ajudam a embaralhar as informações, evitando que pessoas não autorizadas vejam.

O objetivo deste artigo é demonstrar um algoritmo simples que utiliza base 64, que **criptografa** o código fonte em **PHP**, focando a segurança do código fonte.

A criação do aplicativo será dividida em duas partes: a primeira será o desenvolvimento da página denominada **index.php**, que será a interface do usuário final podendo ele carregar seu arquivos PHP e fazer a criptografia das páginas em tempo real; a segunda parte é denominada **funcao.php** e ela não possui interface com o usuário final, pois é uma classe desenvolvida para pegar o arquivo **PHP** enviado pelo usuário e fazer o processo de criptografia e mudança de nome do arquivo.

Como é o funcionamento do sistema

Veja na **Figura 1** como será o desenvolvimento do nosso programa.

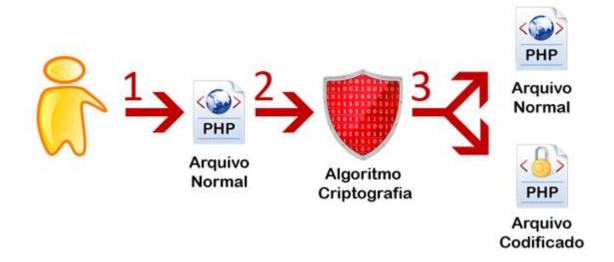


Figura 1. Desenvolvimento do programa.

Veja como serão os passos:

- 1. Usuário faz upload do arquivo em PHP;
- 2. O sistema faz a criptografia do código usando sistema de Base 64 nativo do PHP;
- 3. É gerado dois arquivos: o Original e o Cifrado.

Processo de funcionamento na Prática

Conforme podemos ver na **Figura 2**, o programa gera dois arquivos o original e o cifrado. Na **Listagem 1**temos a classe index.php e na **Listagem 2** temos a classe geradora. Ambas as listagens estão comentadas para que você possa entender o código.

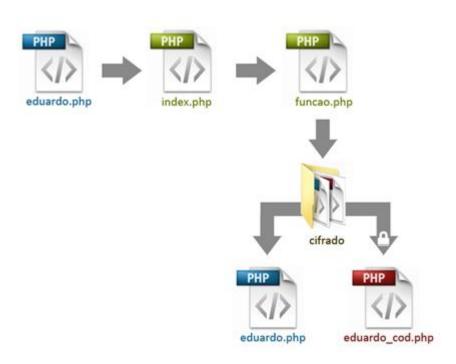


Figura 2. Esquema da criptografia

Listagem 1. INDEX.PHP

```
<form action="index.php" method="post" enctype="multipart/form-data">
<input type="file" name="Arquivo" id="Arquivo"><br>
<input type="submit" value="Enviar">
<input type="reset" value="Apagar">
</form>
<?php
if (isset($_FILES["Arquivo"])){
   if (!empty($_FILES["Arquivo"])) {
     //Upload do arquivo.
     $nome_temporario=$_FILES["Arquivo"]["tmp_name"];
     $nome real=$ FILES["Arquivo"]["name"];
     copy($nome_temporario,"cifrado/$nome_real");
     // Chamar o arquivo com as Funções.
     include_once("funcao.php");
     // Arquivo que irá ser Cifrado.
     $arquivo = "cifrado/$nome_real";
     // Cria a Class Codificar.
     $codificador = new Codificar();
     // Executa a função de Cifragem
     $arquivo_c = $codificador->codificador($arquivo);
     // Se gerar erro apresente o erro.
     if($codificador->erro()){
       $erros=$codificador->pegar_erro();
       echo "";
       print_r($erro);
     }
     // Se não apresente o resultado.
       print("O arquivo <u>$nome_real</u> foi cifrado com sucesso, Para testar a
cifragem acesse: <a href='$arquivo_c'><strong>$arquivo_c</strong></a>");
     }
  }
}
?>
</body>
</html>
```

Listagem 2. FUNCAO.PHP

```
<?php
/***************
**** Ultima Modificação: 18/12/2012 - 14:42 ************
?>
<?php
// Nivel 0 não Cifra nada.
// Nivel 10 é o Nivel Padrão Recomendado.
// Nivel 30 é o Nivel Maximo acima de 30 pode ocorrer erros e o arquivo ficar muito grande.
define("NIVEL_CIFRAGEM", 10);
Class Codificar {
  private $arquivo="";
  private $prefixo="cod";
  private $arquivo c="";
  private $erro=array();
// Função de Construção.
  public function __construct($prefixo=""){
    if (trim($prefixo)!="") {
      $this->prefixo=$prefixo;
    }
// Função de Codificação do Arquivo.
  public function codificador($arquivo) {
    if (trim($arquivo)=="") {
      $this->erro[]="Nome do arquivo não pode ficar em branco na função ".__FUNCTION__;
      return false:
    }
    if (!is_readable($arquivo)){
      $this->erro[]="Falha ao abrir o arquivo $arquivo na função ".__FUNCTION__;
      return false;
    }
    $this->arquivo=trim($arquivo);
    $ext=end(explode(".",$this->arquivo));
    $pfx=strrpos($this->arquivo,".");
```

```
$arquivo=substr($this->arquivo,0,$pfx);
     $this->arquivo_c=$arquivo_c=$arquivo."_".$this->prefixo.".".$ext;
     if(($fp=fopen($arquivo_c,"w+"))===false){
       $this->erro[]="Falha ao abrir o arquivo $arquivo_c ao escrever a função ".__FUNCTION__;
       return false;
     }
     else {
       fwrite(fp,"<?php \r\n");
       $linha=file_get_contents($this->arquivo);
       $linha=str_replace("<?php","",$linha);
       $linha=str_replace("<?","",$linha);
       $linha=str_replace("?>","",$linha);
       $linha=trim($linha);
       $linha=$this->codificar_string($linha,NIVEL_CIFRAGEM);
       $linha.="\r\n";
       fwrite($fp,$linha);
       fwrite($fp,"?>");
     }
     fclose($fp);
     return $arquivo_c;
  }
// Função para codificar o conteúdo do arquivo antes de escrevê-lo.
  private function codificar_string($string, $levels=""){
     if (trim($levels)=="") {
       $levels=rand(1,9);
     }
     $levels=(int) $levels;
     for ($i=0; $i<$levels;$i++){
       $string=base64_encode($string);
       $string='eval(base64_decode("'.$string.'"));';
     }
     return $string;
  }
// Função para retornar todos os erros encontrados.
  public function pegar_erro(){
     return $this->erro;
  }
// Função para descobrir se havia alguma erro.
```

```
public function erro(){
    if (count($this->erro)>0) {
        return true;
    }
    else {
        return false;
    }
}
```