**ALGORITMO**

Nesse curso aprenderemos sobre lógica da programação.

**Introdução:**

* Algoritmos são conjuntos de passos **finitos** e **organizados** que, quando executados, resolvem um determinado **problema**;
* Toda reprodução de padrões é considerada como uma rotina, e algoritmos são descrições de rotinas. Segue um exemplo abaixo:

Interface gráfica do usuário

Descrição gerada automaticamente

* Caso os passos estejam com ordem invertida de modo a não resolverem o problema, eles não são considerados algoritmos. Exemplo:

Uma imagem contendo ao ar livre, edifício, foto, frente

Descrição gerada automaticamente

* E computadores, construímos algoritmos para resolver problemas de forma automática.

**Primeiro Algoritmo:**

**Comando de Entrada e Operadores:**

**Operadores Lógicos:**

**Introdução ao Stratch:**

**Exercícios de Algoritmo Resolvidos:**

**Estruturas Condicionais 1:**

**Estruturas Condicionais 2:**

**Estruturas de Repetição 1:**

**Estruturas de Repetição 2:**

**Estruturas Repetição 3:**

**Procedimentos**

**Funções**

**Vetores**

**Matrizes**