**Módulo 3: Colocando um protótipo no ar**

Nesse 3° módulo aprenderemos versionamento de software, hospedagem de sites estáticos, tabelas.

**Capítulo 18 21:15 14/06/2022**

* **Repositório local** vai estar sempre no nosso computador, tendo como função facilitar a gestão de versões dos projetos de forma automática e simples;
* **Sistema de Controle de Versões** (Version Control System - **VCS**), especializado em gerir as versões dos projetos;
* O VCS mais utilizado é o **Git (repositório local)**, desenvolvido por **Linus Torvalds**, criador do núcleo **Linux**. O sistema Git foi criado rapidamente por conta de uma briga entre Linus e o criador do sistema **BitKeeper**, que era responsável por gerenciar as versões em desenvolvimento do Linux;
* Funcionamento do **Git** abaixo:

Diagrama, Esquemático

Descrição gerada automaticamente

* O Git serve apenas para armazenamento de versões localmente;
* Para guardar os repositórios locais em uma nuvem, podemos utilizar o GitHub (repositório remoto), GitLab, Bitbucket, entre outros, mas o mais popular é o GitHub, sendo atualmente da Microsoft;
* Criado em 2008 por 4 amigos, o GitHub permite criar um repositório remoto para guardar projetos e versionamentos. Além disso, através de uma ferramenta chamada GitHub Pages, podemos hospedar sites simples, que usem HTML + CSS + JS e disponibilize acesso através de uma URL e códigos;
* O GitHub também é uma grande rede social para programadores, pois ao guardar os códigos nos servidores, podemos nos comunicar com outros programadores e ajudar;

Diagrama

Descrição gerada automaticamente

* Para instalar o GIT e GitHub, acessar os sites [Git (git-scm.com)](http://git-scm.com/) e [GitHub Desktop | Simple collaboration from your desktop](https://desktop.github.com/);
* Somente projetos públicos podem ser hospedados e disponibilizados para outros;
* A partir da página 6 desse capítulo, há explicações para configuração dos repositórios no GitHub;
* O GitHub guarda códigos de todas as linguagens, mas só hospeda em sites códigos em HTML + CSS + JavaScript;
* Para hospedar ou guardar arquivos, ir à página 9 deste capítulo;
* É possível mudar o projeto de público para privado (ou vice e versa) indo no site do GitHub > clicando no repositório > settings > Danger Zone > Change Repository. Para excluir, é n mesmo local, mas a opção para isto é Delete This Repository;
* Sempre que for alterado algum arquivo do repositório, para salvar essa alteração, precisamos comitar (commit) no GitHub Desktop;
* Sempre que excluir um repositório local, realizar este procedimento no GitHub Desktop, apagar a pasta do explorer não é suficiente;
* Toda mudança feita nos códigos, aparecerá um aviso no próprio Visual Studio sobre a mudança realizada para que as informações sejam atualizadas nos repositórios;
* Para publicar um repositório remoto, no GitHub Desktop, basta clicar em “publish origin”;
* Para ativar o github pages (que permite hospedar sites em html + css + Javascript), podemos clicar no repositório desejado > settings > pages > change theme. Após escolher o tema, o GitHub Pages já estará habilitado para este repositório;

**Capítulo 19**

Aula 1:

Aula 2:

**Capítulo 20**

Aula 1:

Aula 2:

**Capítulo 21**

Aula 1:

Aula 2: