

```

#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
#define total 30

struct brac
{
    char stk[total];
    int top;
}s;

void push(char c)
{
    //printf("push\n");
    if(s.top<total)
    {
        s.stk[++s.top]=c;
        //printf("if3\n");
    }
    else
    {
        printf("Stack Overflow");
    }
}

void pop(char c)
{
    if(s.top==--1)
    {
        printf("Brackets Unbalanced");
        exit(0);
    }
    if(c=='')&& s.stk[s.top]=='(')
    {
        --s.top;
        return;
    }
    else if(c==']')&& s.stk[s.top]=='[')
    {
        --s.top;
        return;
    }
    else if(c=='}')&& s.stk[s.top]=='{')
    {
        --s.top;
        return;
    }
    else

```

```

        {
            printf("Brackets Unbalanced");
            exit(0);
        }
    }

int main(void)
{
    int i,n;
    char a[80],b;
    s.top=-1;
    printf("Enter the string:\n");
    scanf("%s",a);
    n=strlen(a);
    for(i=0;i<n;i++)
    {
        b=a[i];
        if(b=='[' || b=='{' || b=='(')
        {
            //printf("if1\n");
            push(a[i]);
            continue;
        }
        if(b==']' || b=='}' || b==')')
        {
            //printf("if2\n");
            pop(a[i]);
        }
    }
    if(s.top== -1)
    {
        printf("\nAll Brackets Balanced");
    }
}

```