



Universidad Autónoma De Aguascalientes

Centro De Ciencias Básicas

Informática Y Tecnologías Computacionales

Diseño Para Móviles

Explicación del Desarrollo de la Calculadora

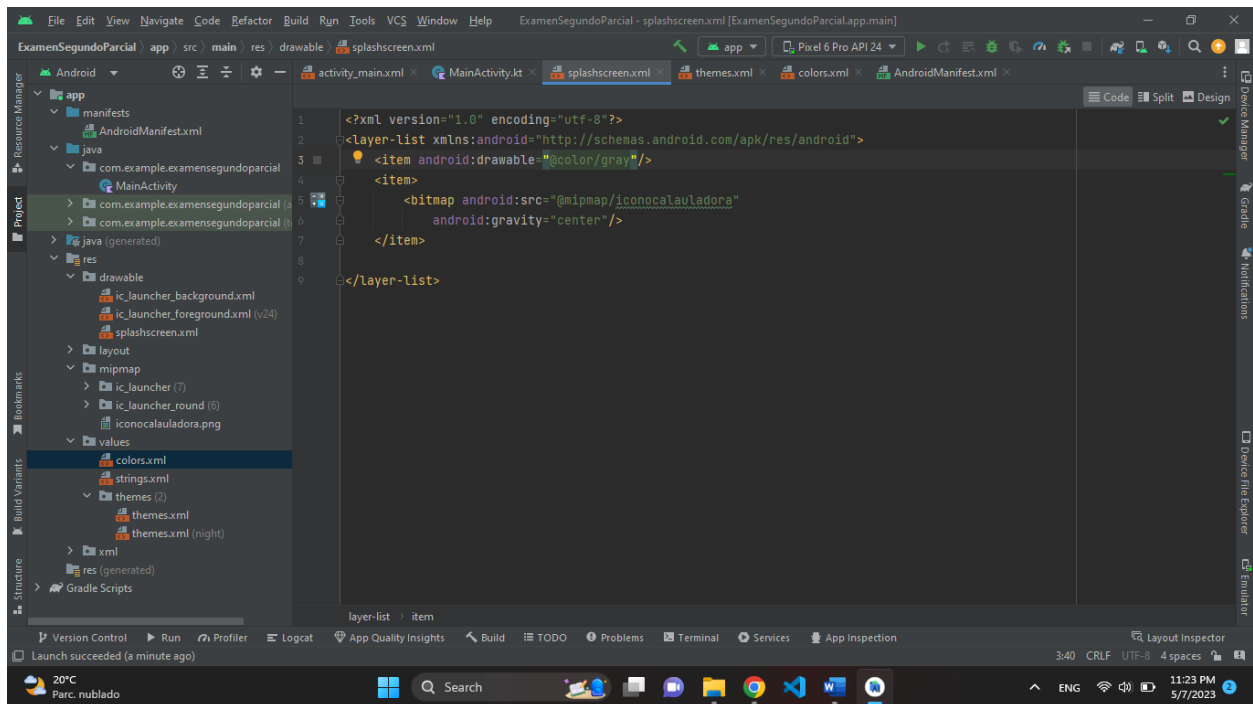
Maestra: Margarita Mondragón Arellano

Alumna: Brenda Marina Ramírez Macías

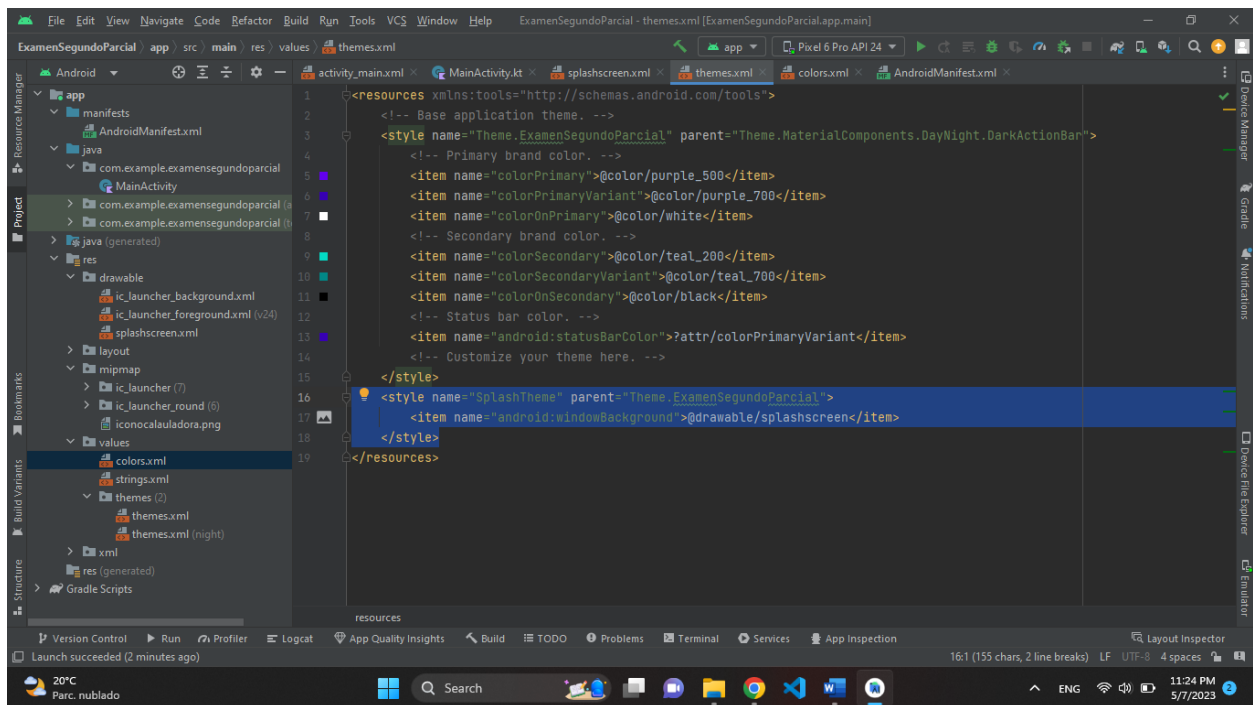
11 de mayo del 2023

Se abrió un nuevo Proyecto

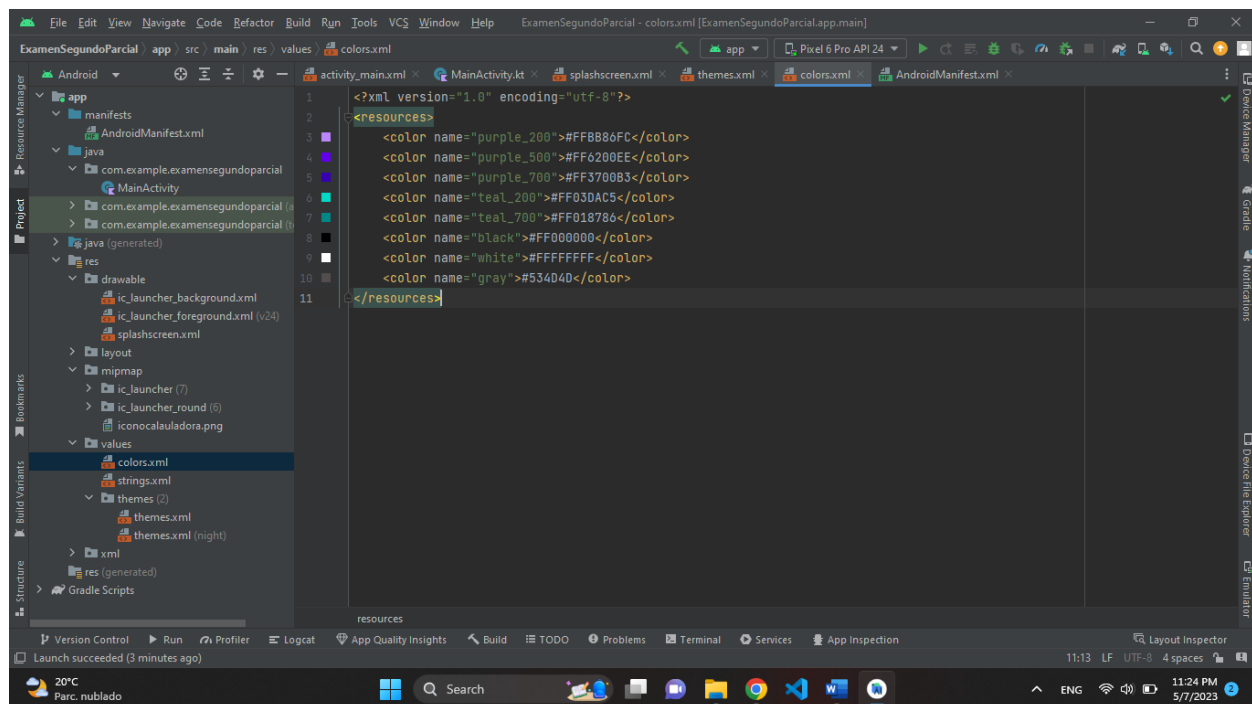
Se agrego un nuevo archivo en la carpeta drawable para hacer un Splash Screen



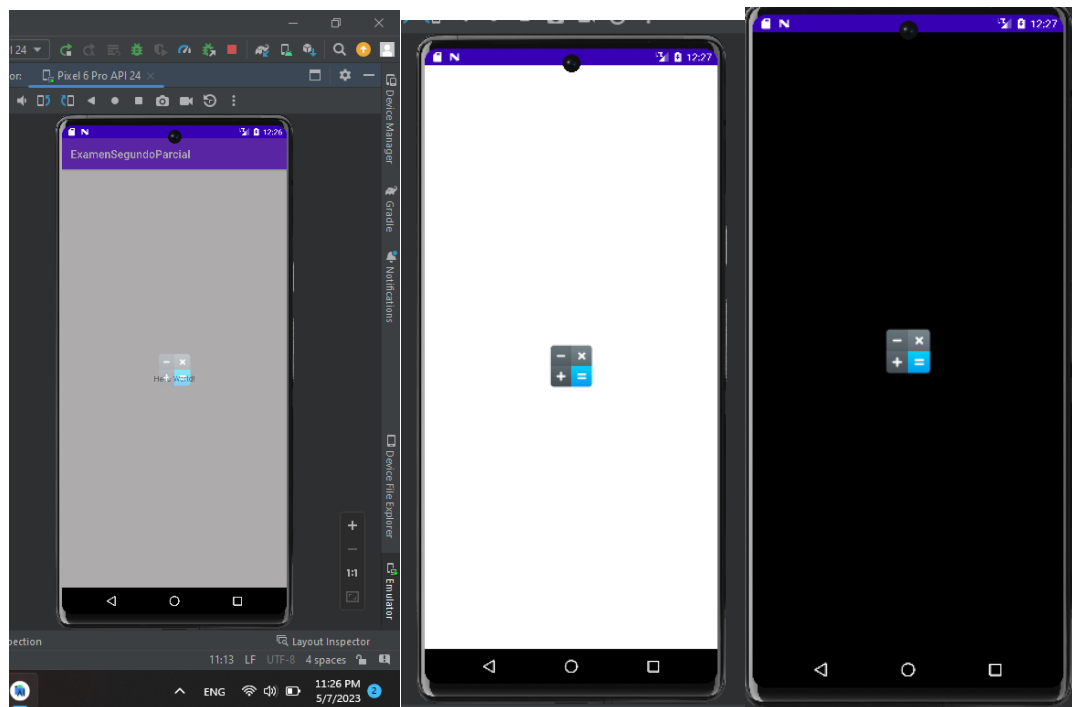
En la carpeta de temas, se agregó el estilo del Splash Screen



En el archivo colors.xml se agregó un nuevo color para la personalización

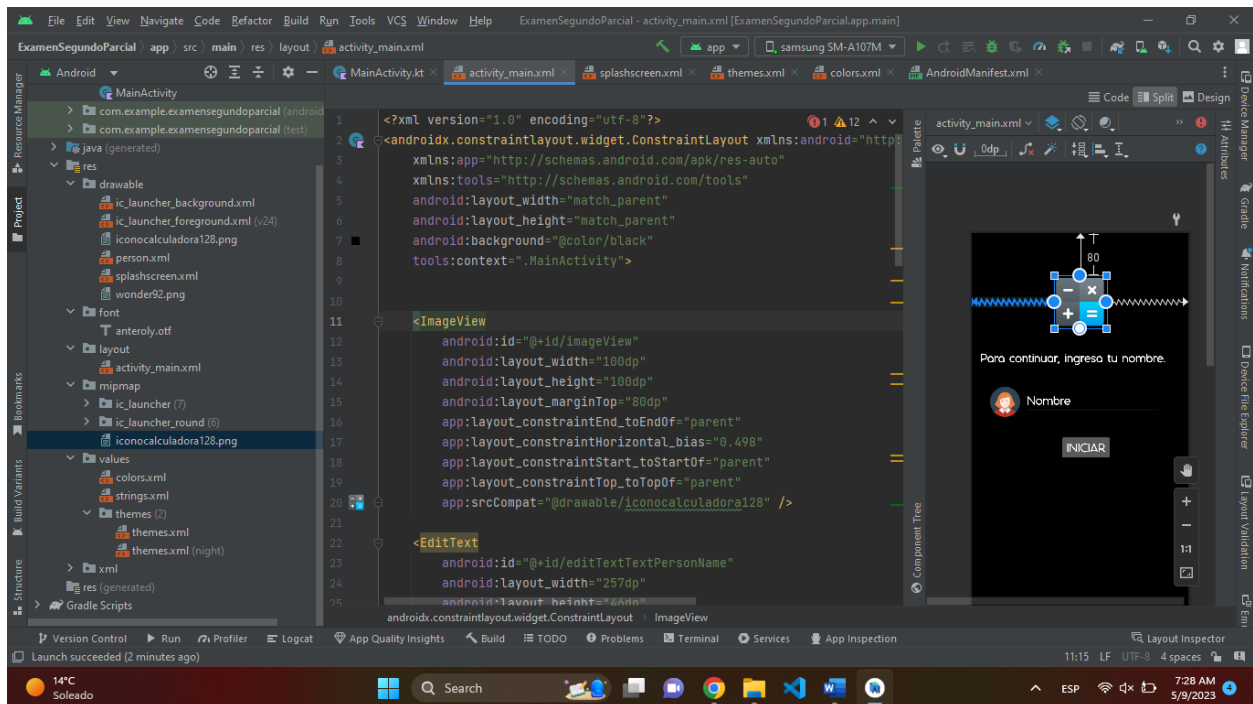
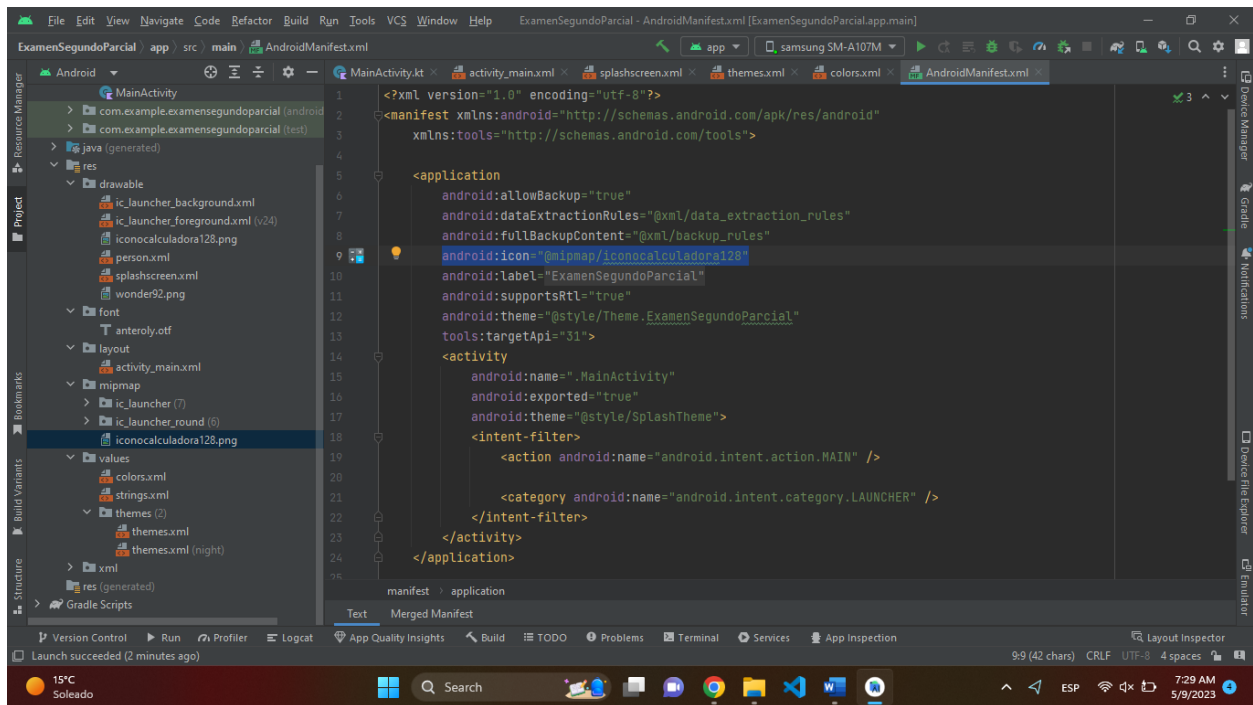


Para darle un icono correcto al Spash Screen, se agregó el icono a la carpeta mipmap

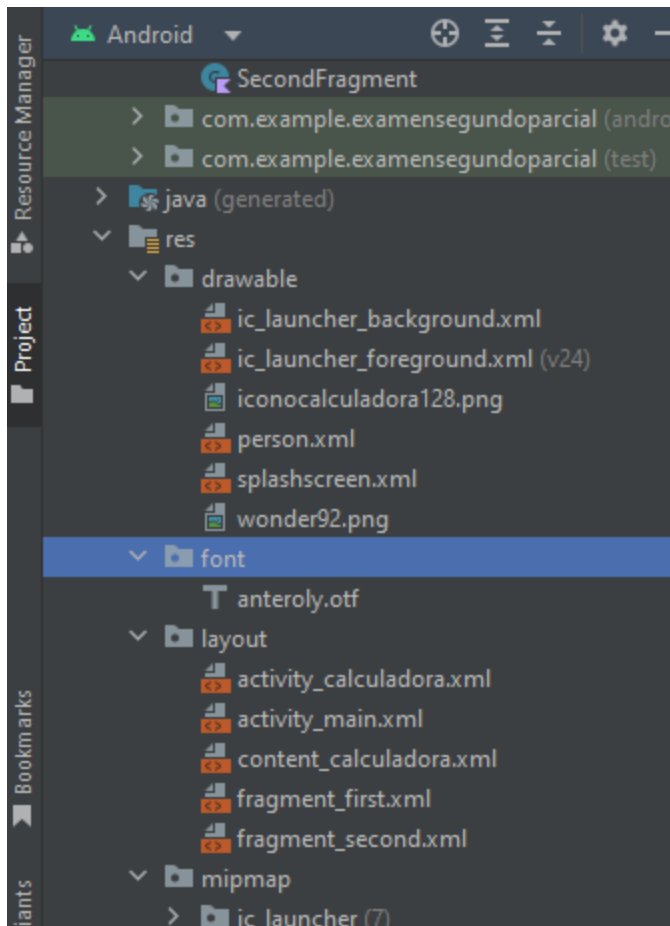


Después de realizar el Spash Screen. Se añadió una pantalla de inicio de sesión, esto con el fin de usar el pase de datos entre una activity y otra.

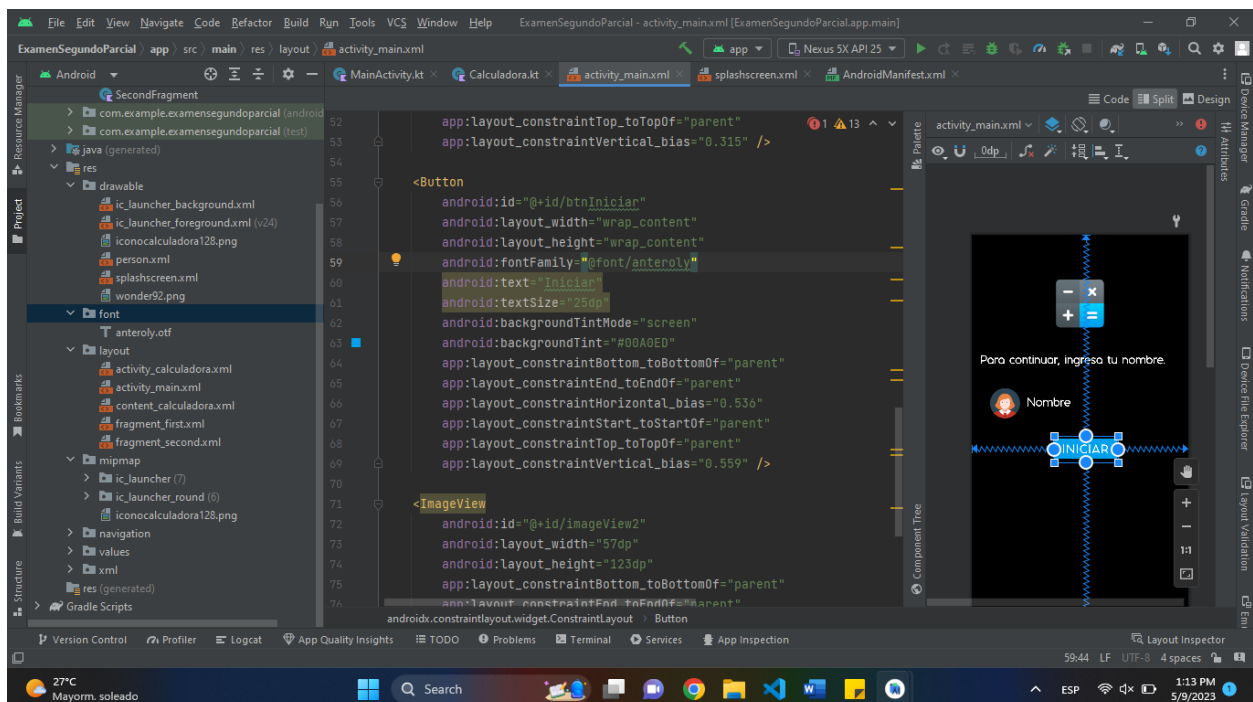
Se cambió el icono por defecto al de una calculadora



Cambio del tipo de letra creando una nueva carpeta en la que se cargó un tipo de letra previamente descargado de una página de internet

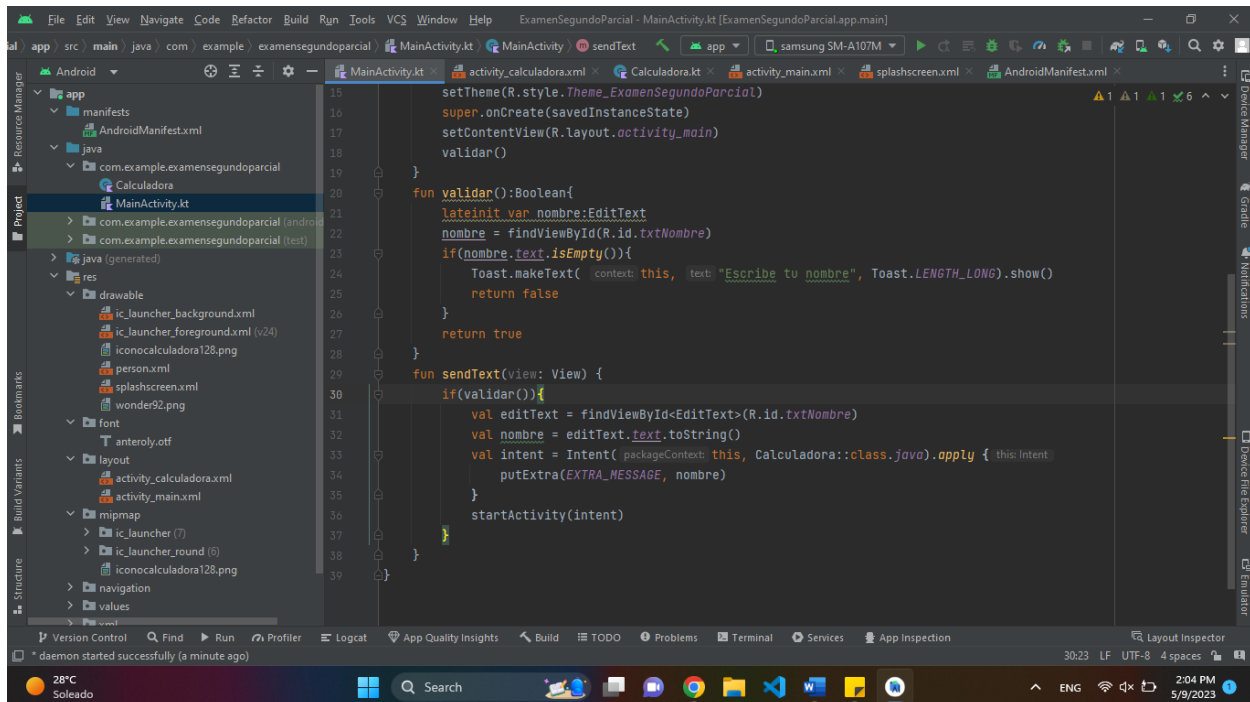


Se personalizó el botón agregándole color

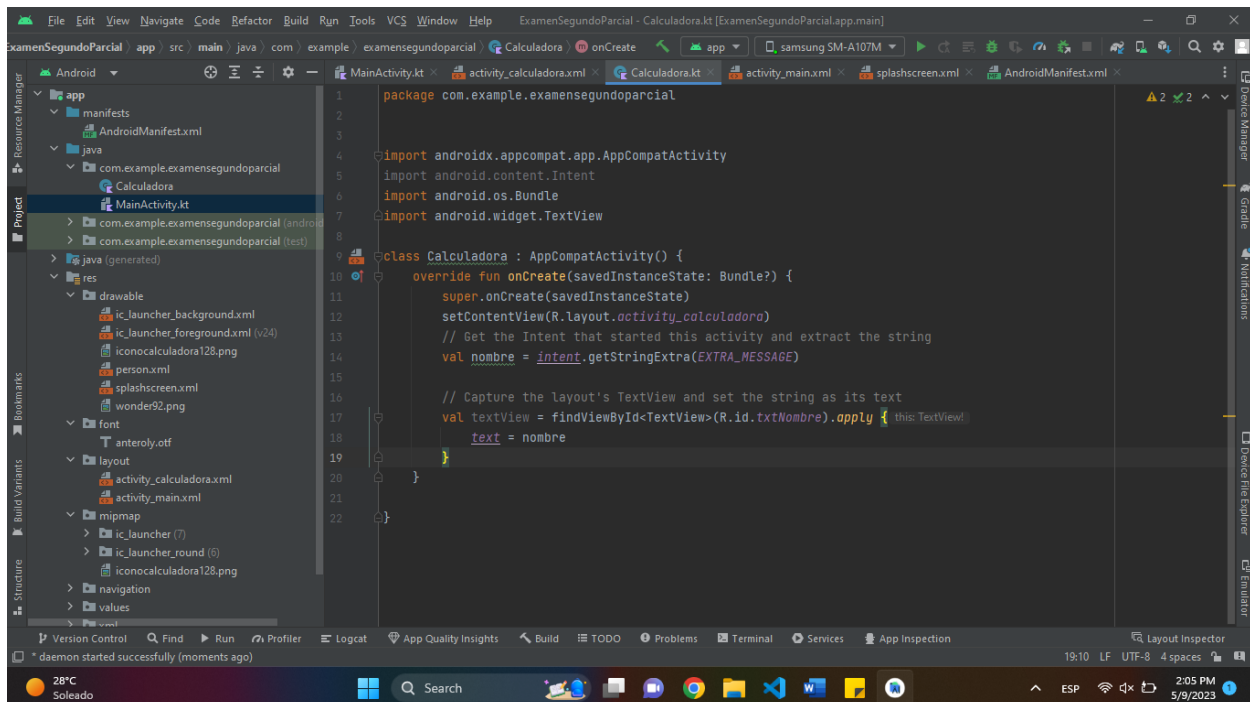


Para poder pasar datos de la activity de inicio a la de la calculadora, ponemos el código encontrado en la página de Android.

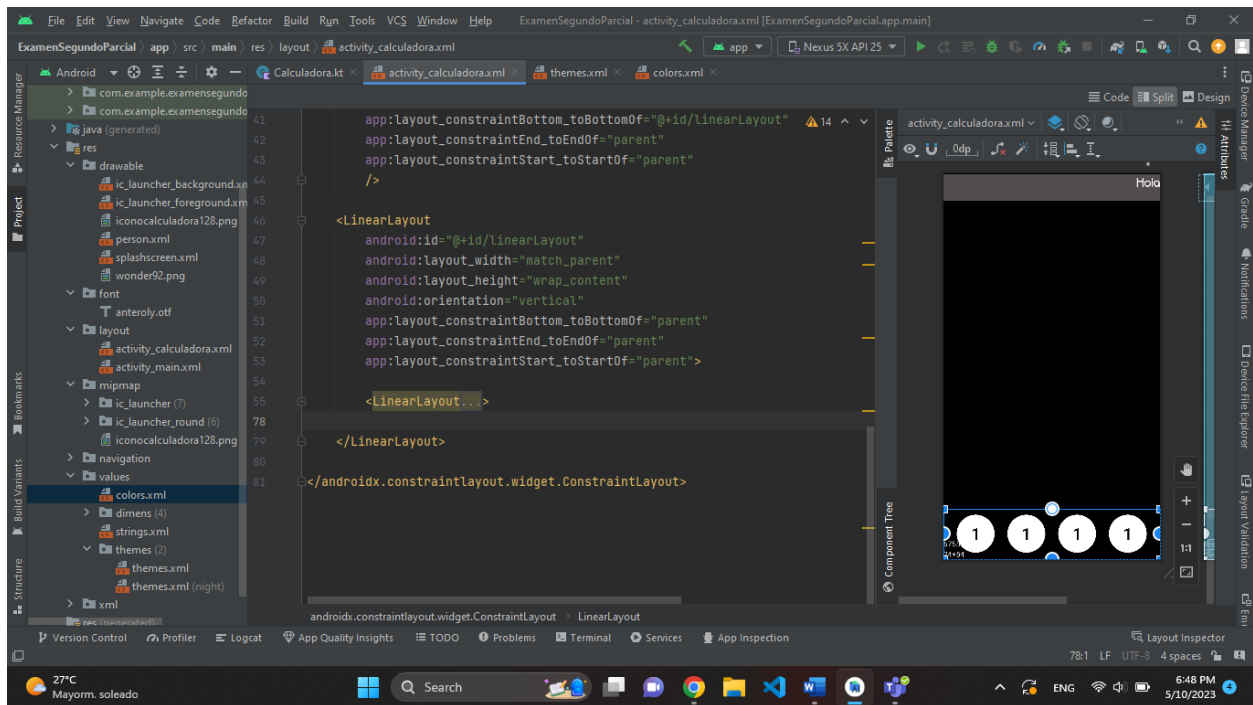
En la primer activity creamos una función y le añadimos el código



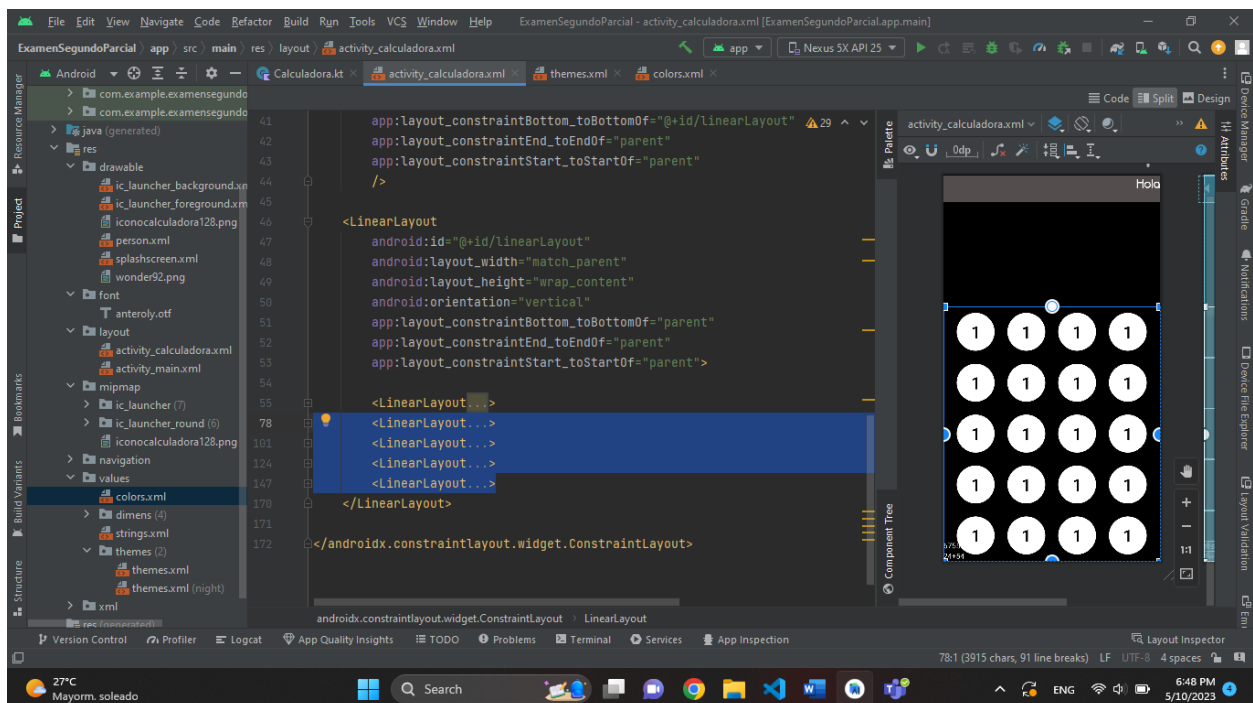
En la segunda lo obtenemos y lo mostramos en un text view



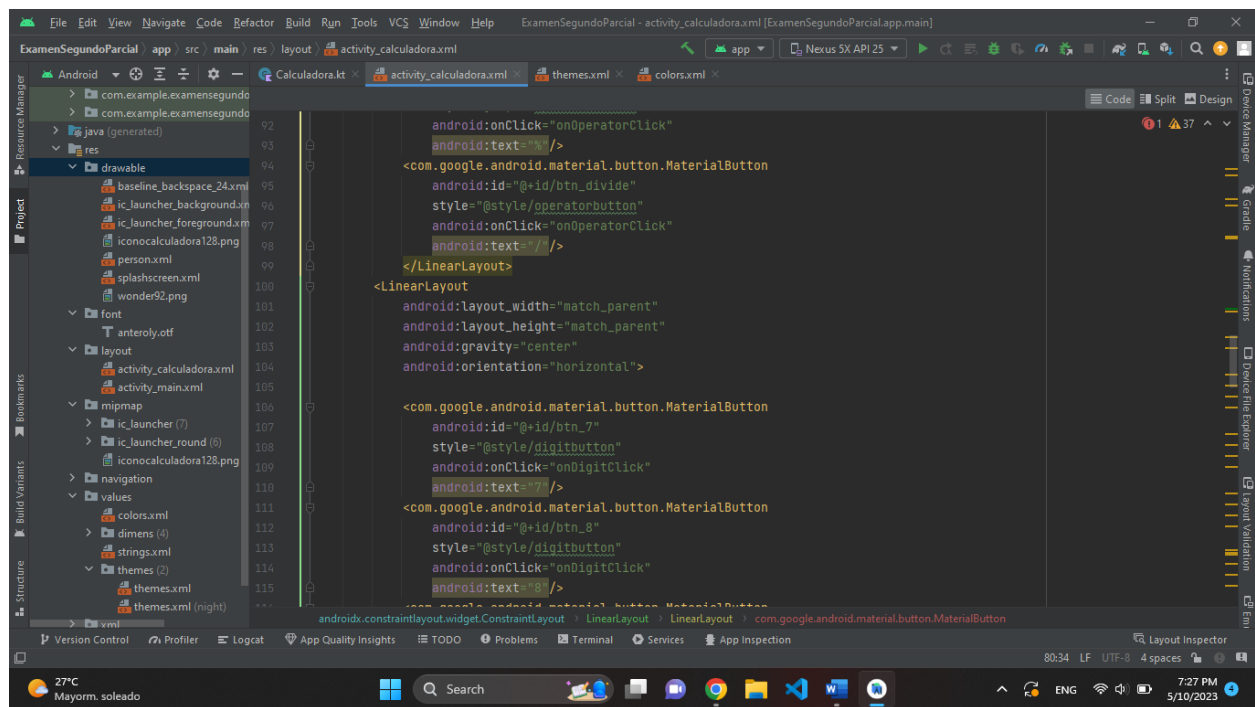
Empezamos creando los botones



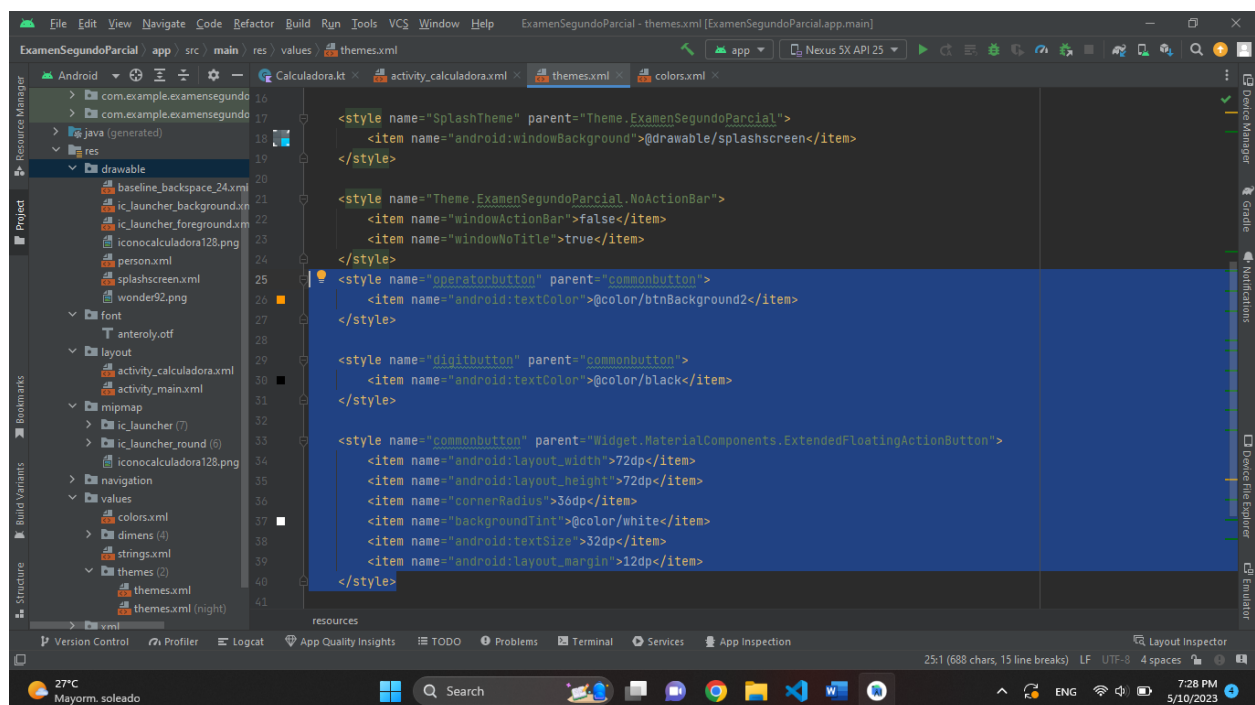
Y copiamos y pegamos para hacer varios



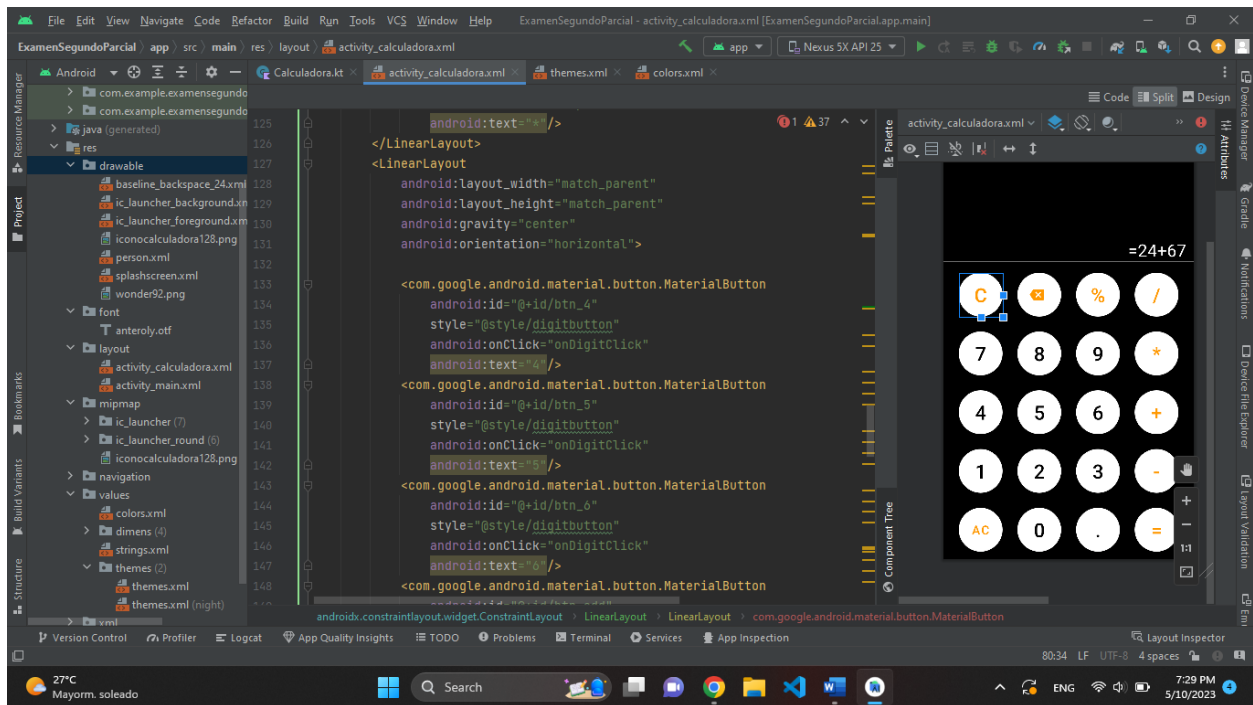
Cambiamos el número en cada botón



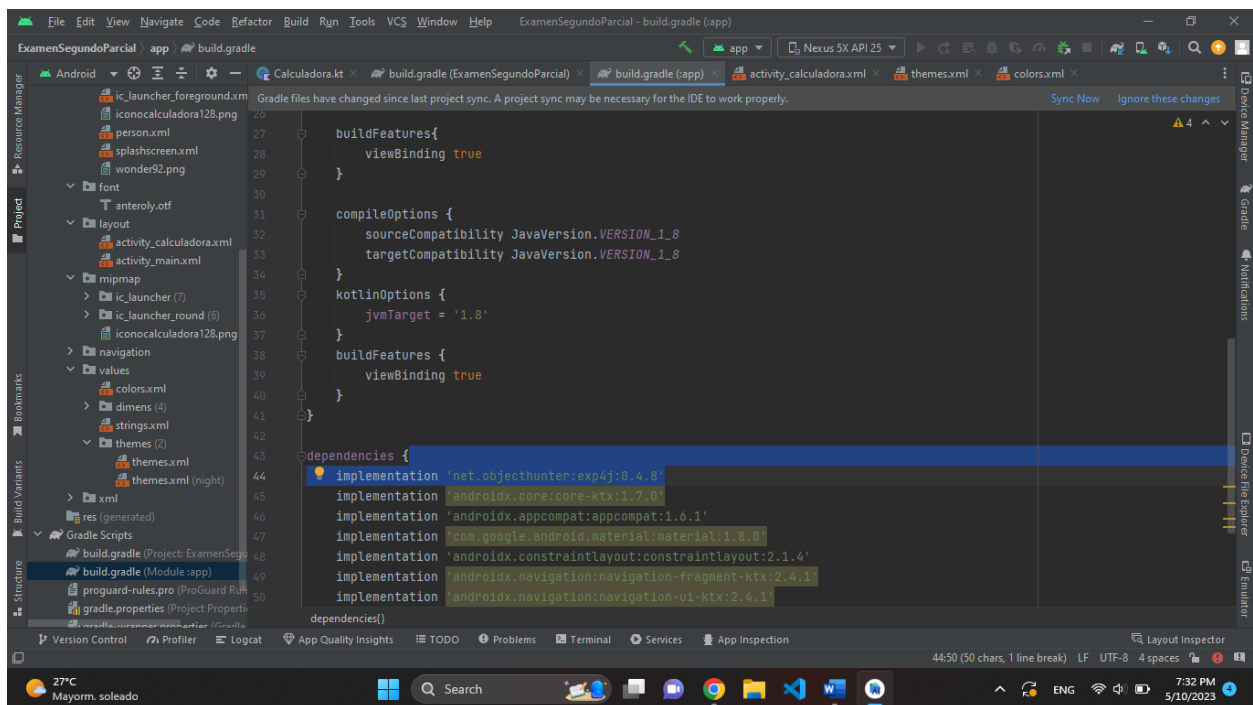
Para darle estilo, agregamos en Themes



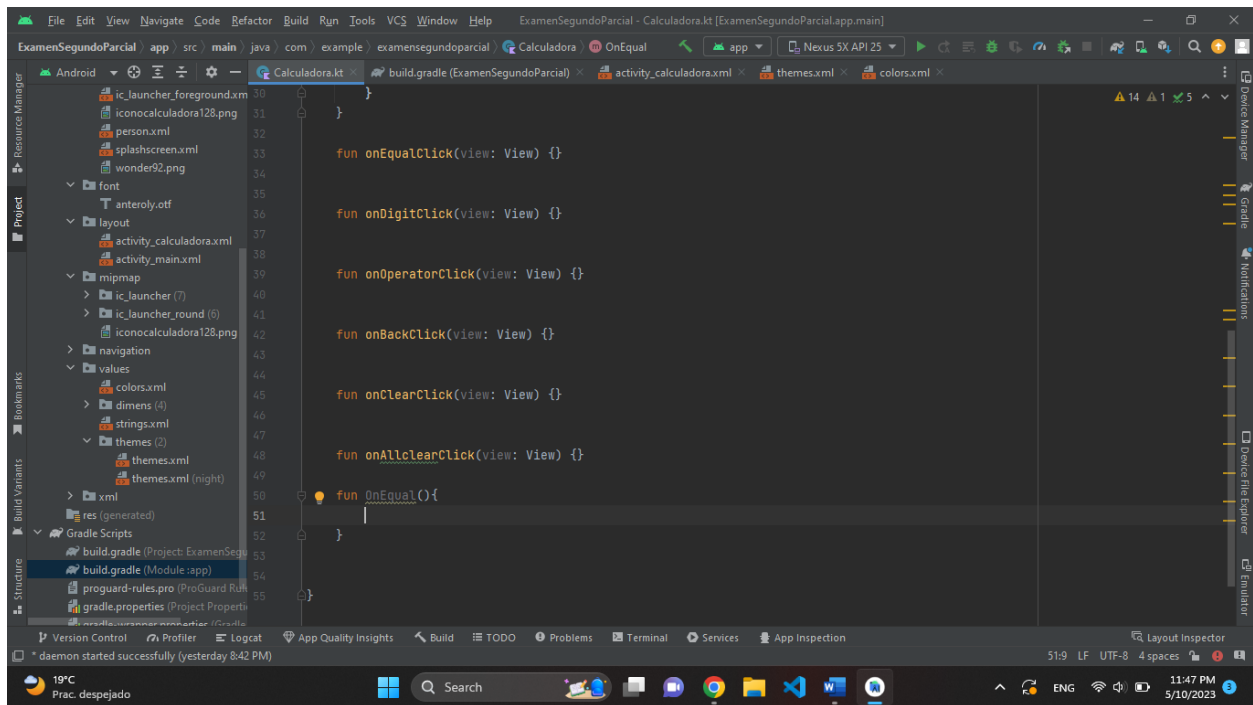
Lo asignamos y queda de esta forma



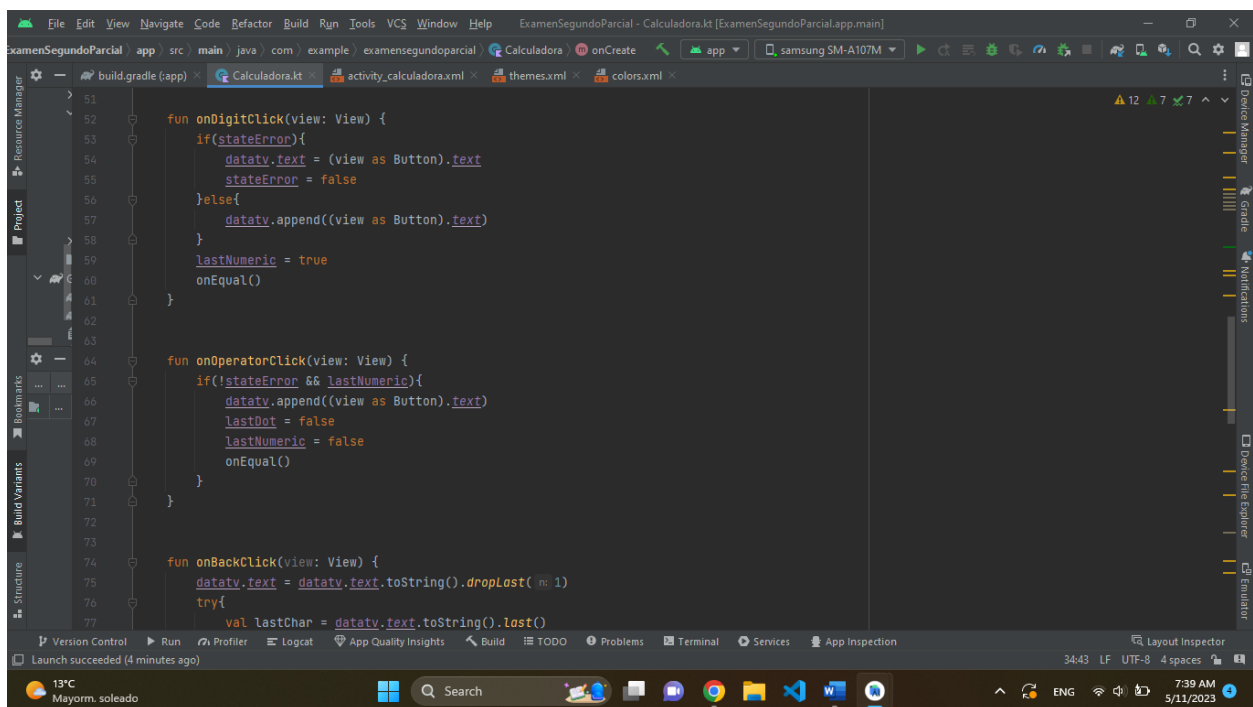
Agregamos una nueva dependencia

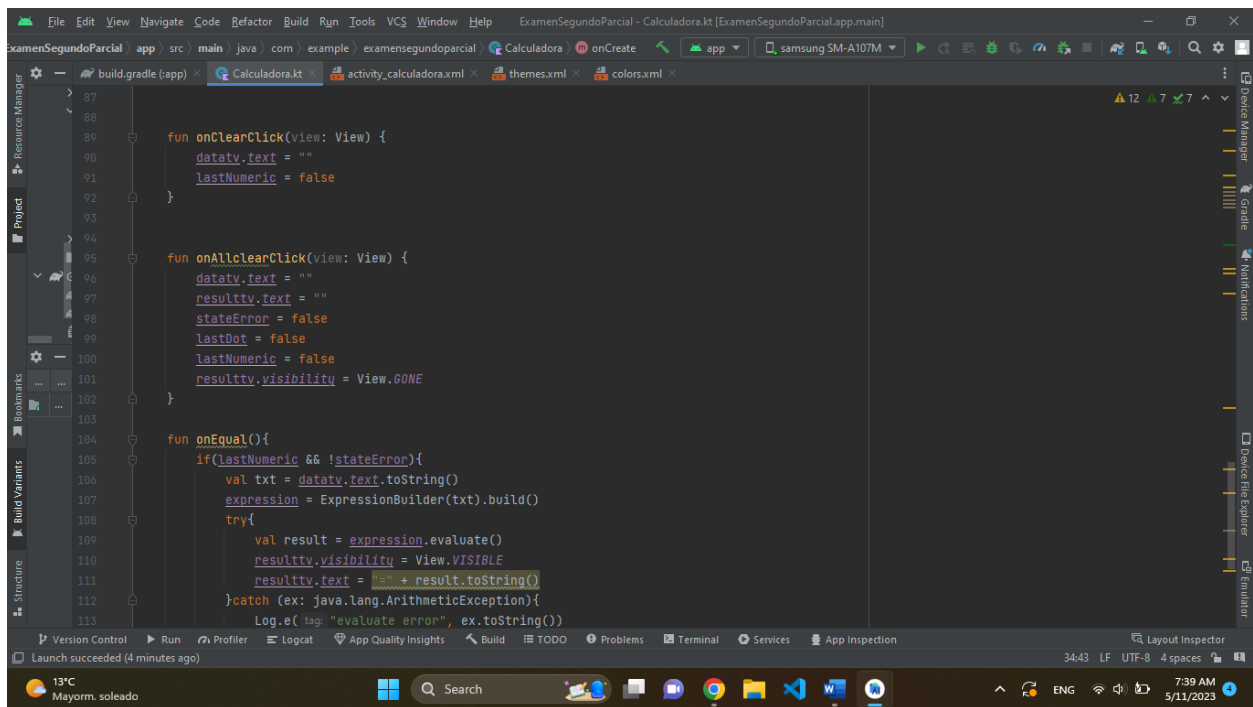


Creamos métodos en el activity

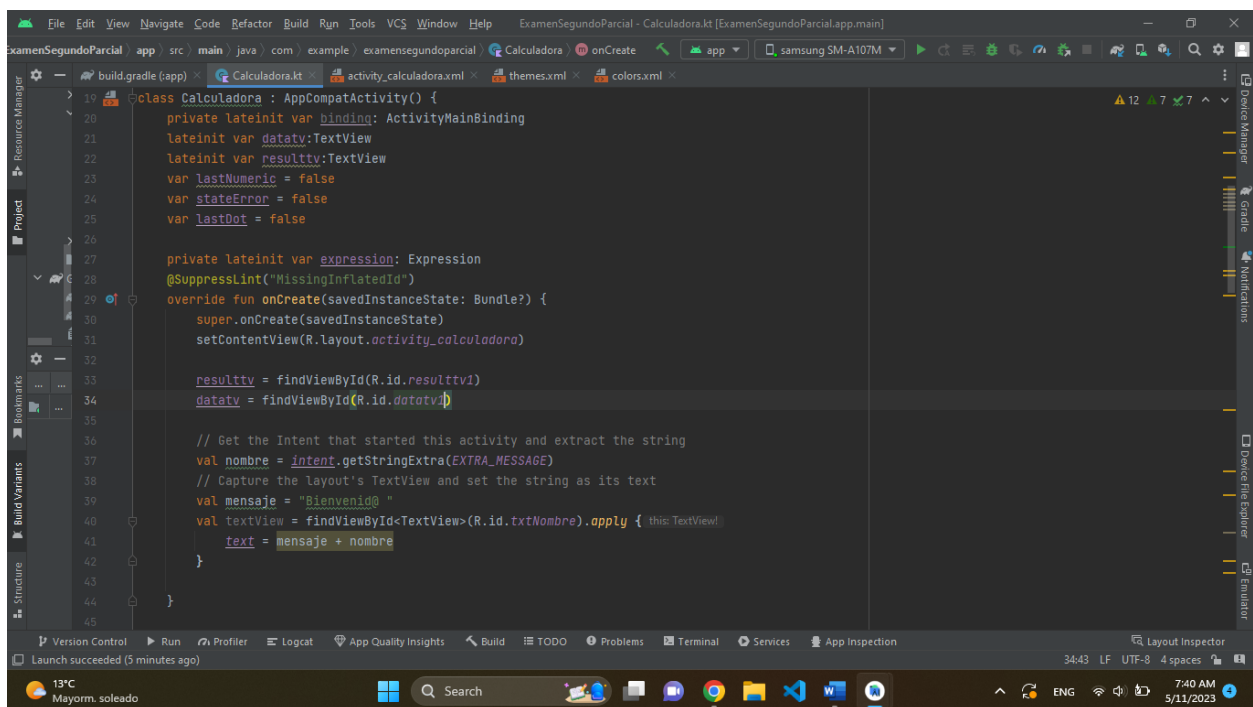


Implementamos el código en cada función





En este caso no se pudo usar el Binding debido a la versión, así que se optó por declarar las variables de la forma común



Ya ejecutada, se vería así

