

Programa de Aplicação

Comandos

- Comandos a serem implementados no kernel
 - “,” e “<” – controle da visibilidade do relógio 0
 - “.” e “>” – controle da visibilidade do relógio 1
- Comandos que já estão implementados na aplicação
 - “1” e “2” – parar/andar o relógio 0 ou 1, respectivamente
 - “Q” e “W” – zerar o relógio 0 ou 1, respectivamente
 - “A” e “S” – mostrar estados do relógio 0 ou 1, respectivamente
 - “ENTER” – entra em modo de edição de texto, na região de texto
 - Para encerrar o modo de edição, basta digitar ENTER novamente.