Vírgula

HUB de Inovação de Volta Redonda

Secretaria Municipal de Desenvolvimento Econômico e Turismo (SMDET/PMVR)

Plano de Aula

Dados de Identificação		
Professor:	Brenddon Érick Andrade de Oliveira	
Disciplina:	Algoritmos	
Tema:	Introdução à Programação	
Pré-Requisitos:		
Data:	05/02/2025 - 21/05/2025	
Duração da aula:	2 horas	

1 Ementa

- 1. Fundamentos de Algoritmos e Programação;
- 2. Estruturas de Controle e Repetição;
- 3. Estruturas de Dados Básicas;
- 4. Funções e Modularização;
- 5. Desenvolvimento de Mini-Projetos;
- 6. Revisão e Apresentação dos Projetos Finais.

2 Avaliação

A avaliação se dará por meio de **trabalhos pontuais** feitos a cada final de módulo (metade da nota) e por um **projeto final** (outra metade da nota).

Referências

[1] DEITEL, Steven and DEITEL, Harvey **Como Programar em C** Tradução da edição original: C How to Program. São Paulo, 2008.

Programação Semestral

Aula	Data	Conteúdo
01	05/02	Apresentação do curso / Fundamentos de Algoritmos e Programação,
		parte I
02	12/02	Fundamentos de Algoritmos e Programação, parte II
03	19/02	Fundamentos de Algoritmos e Programação, parte III / Trabalho Pontual
04	26/02	Estruturas de Controle e Repetição, parte I
05	05/03	Estruturas de Controle e Repetição, parte II
06	12/03	Estruturas de Controle e Repetição, parte III / Trabalho Pontual
07	19/03	Estruturas de Dados Básicas, parte I
08	26/03	Estruturas de Dados Básicas, parte II
09	02/04	Estruturas de Dados Básicas, parte III / Trabalho Pontual
10	09/04	Funções e Modularização, parte I
11	16/04	Funções e Modularização, parte II
12	23/04	Funções e Modularização, parte III / Trabalho Pontual
13	30/04	Desenvolvimento de Mini-Projetos, parte I
14	07/05	Desenvolvimento de Mini-Projetos, parte II
15	14/05	Desenvolvimento de Mini-Projetos, parte III / Trabalho Pontual
16	21/05	Revisão e Apresentação dos Projetos Finais