

# Productiedossier BeeGreen

2MMP-proDEV-01

Adriaan Glibert, Brent De Roeck

New Media Design & Development I

2016-17

Bachelor of Graphical and Digital Media

Multimedia Production

proDEV

Artevelde University College Ghent

# Inhoudsopgave

<b>Discover</b>	<b>1</b>
Briefing	1
<b>Define</b>	<b>3</b>
Analyse	3
Technische specificaties	3
Functionele en niet-functionele specificaties	4
Persona's	5
Content	8
Return on Investment	9
Social Media	10
Planning	11
Inspiration	15
Ideaboard	15
Moodboard	18
<b>Design</b>	<b>19</b>
Sitemap of Wireflow	19
Wireframes	20
Mobile	20
Desktop	23
Style Tiles	28
Styleguide	30
Visual Designs	31
<b>Development</b>	<b>39</b>
Content	39
Database	40
<b>Define</b>	<b>41</b>
Code Snippets	41
Screenshots	54
<b>Bijlagen</b>	<b>58</b>
<b>Referentielijst</b>	<b>59</b>

De hoge bevolkingsdichtheid in Vlaanderen heeft een sterke invloed op het milieu en de wijze waarop wij de natuur ervaren. Gekluisterd aan een scherm geniet de gemiddelde belg te weinig van de frisse buitenlucht.

Daar zal een einde aan komen dankzij BeeGreen, met deze applicatie op basis van Open Data kan u opnieuw genieten van al het groene in uw buurt.

Voor elke ecologische zaak dat een gebruiker bezoekt ontvangt deze 'bees', de hoeveelheid bees dat een user ontvangt linkt hem of haar met een zekere rang. Vrienden kunnen hun ontvangen bees vergelijken op een nieuwsoverzicht en niet alleen dragen ze zo een steentje bij door hun eigen inspanningen maar daar bovenop planten wij met de hulp van Essent een boom elke keer als iemand een rang stijgt. De bees dat verzameld worden doorheen de tijd kunnen worden gebruikt om een Flow Hive© bijenkorf te doneren aan een van onze imker partners.

BeeGreen richt zich voornamelijk op de Gentse milieubewuste jeugd (15-22) maar is toegankelijk voor alle leeftijden die nood hebben aan een ontspanning en daarmee graag hun ecologische voetafdruk willen verkleinen.

De Open Data betreffende de ecopoints komen van Stad Gent en er wordt ook gebruik gemaakt van grotere datasets zoals Yahoo Weather.

Deze mobile first website wordt gratis ontwikkeld in het kader van Artevelde Hogeschool en zal ongeveer een hondertachtig uur per lid in beslag nemen inclusief het ontwerp en ideeontwikkeling.

BeeGreen stelt zaken en winkels voor waar je volledig kan ontspannen .en toch bijdraagt aan een schonere wereld. Kleren kopen bij de Kringloopwinkel? De ingrediënten van je avondmaal aanschaffen in een wereldwinkel? Moet ik me warmer kleden op weg naar de winkel?

BeeGreen helpt je niet alleen bij al deze zaken maar beloont de natuur dankzij jouw inspanningen!

Het beteren van de wereld met jouw hulp is namelijk ons hoofddoel,  
Moeder Natuur is je dankbaar en dat zijn wij ook.

We ontwikkelen een dynamische mobile first website met behulp van:

- HTML5
- CSS3
- JavaScript
- Bootstrap Sass
- Jekyll
- Leaflet.js
- Randomuser.me
- Lodash
- Gulp
- Hammer.js

Open data speelt een belangrijke rol in het ontwikkelen van deze webapplicatie, De informatie wordt geleverd door de volgende datasets:

- Ecoplan van Stad Gent
- Yahoo Weather
- Bomeninventaris Gent
- Laadstations Gent

Deze mobile first website wordt gratis ontwikkeld in het kader van Artevelde Hogeschool en zal ongeveer een hondertachtig uur per lid in beslag nemen inclusief het ontwerp en ideeontwikkeling.

## Functionele en niet-functionele specificaties

De mobile first webapplicatie zal in staat zijn weer te geven waar allerlei ecologisch vriendelijke zaken en winkels zijn. Dit doet hij aan de hand van Leaflet.js, locatievoorzieningen en open datasets.

Op de kaart geeft het zaken weer afkomstig van de Ecoplan dataset maar ook laadstations voor elektrische voertuigen, gebieden met veel bomen.

Nadat men zich heeft ingelogd wordt men doorverwezen naar de 'Discover' pagina. Op deze pagina krijgt men een overzicht van alle activiteiten en met behulp van een 'Search Nearby' knop wordt de weergave van zaken beperkt tot winkels in uw buurt.

Voorts kan je punten in de vorm van bijtjes of 'bees' krijgen per activiteit en is er een ranking om je score bij te houden. Voor elke ecologische daad dat een gebruiker verricht ontvangt deze namelijk 'bees', de hoeveelheid bees dat een user ontvangt linkt hem of haar met een zekere rang. De applicatie houdt dus je globale ranking bij en toont een overzicht van andere accounts en hun recente activiteiten.

Als men honderd bees ontvangt zal men stijgen in de ranking en zal er een boom worden geplant dankzij Essent. De bees die verzameld worden doorheen de tijd kunnen worden gebruikt om een Flow Hive© bijenkorf te doneren aan een van onze imker partners.

Op je eigen profiel kan je zien je verdiende bees, het aantal door jou al geplante bomen en jouw ranking. De vooruitgang om een volgende boom te planten wordt visueel weergegeven dankzij een progressbar.

De applicatie is volledig engelstalig om een zo groot mogelijk publiek aan te spreken en door middel van grote en duidelijke knoppen streven we een zo groot mogelijke gebruiksvriendelijkheid na voornamelijk op mobiel.

## Persona's

### Kato Lievens (19)



### Demografische gegevens

- Bachelor Communicatiewetenschappen.
- Woont in Ronse.
- Studeert in Gent.
- Heeft 2 jongere zussen.
- In een relatie.
- Scoutsleidster met lokalen in een bos.
- Werkt sporadisch als kassierster in HEMA, ze heeft geen vast inkomen.

### Gedrag

- Probeert haar ecologische voetdruk klein te houden door de radiator uit te laten, te recyclen etc.
- Geniet van terrasjes tussen de lessen door.
- Doet alles te voet aangezien haar fiets gestolen is.

### Gebruik van technologie

- Heeft een Samsung Galaxy A3.
- Meest bezochte sites:
  - www.de-standaard.be
  - www.imgur.com
  - www.spotify.com
- Meest gebruikte apps:
  - YouTube
  - Instagram
  - Spotify

### Houdingen en overtuigingen

- Grote fan van sociale media, ze checkt haar altijd in via Swarm waar ze ook komt.
- Iedereen moet zijn steentje bijdragen voor de natuur, maar het mag niet te veel haar comfort schaden.
- Ze zal eerder sites bekijken via haar Smartphone en niet via haar oude en trage laptop.
- Heeft een erg open mindset en staat open voor verandering.

### Noden en doelen

- Goede punten halen op school is een prioriteit.
- Een betere balans vinden tussen tijd spenderen met haar vriend of haar vriendinnen.
- Voldoening halen uit haar job.
- Plezier hebben.
- Meer buiten komen en sporten etc.
- Een stabiele geldstroom.

Scenario: Wil met haar vriendinnen iets leuks gaan drinken zonder een impact te hebben op het milieu en heeft soms nood aan een rustige wandeling in Gent tussen het studeren door.

## Marten De Boeck (26)



## Demografische gegevens

- Parodontoloog.
- Woont in Gent.
- Werkt halftijds in UZ Gent en Groepspraktijk 't Implantaatje in Lierde.
- Heeft 1 jongere broer en 2 oudere zussen.
- Is verloofd.
- Reist regelmatig voor het werk.
- Netto jaarinkomsten: €60.000

## Gedrag

- Rijdt naar zijn werk met een Harley Davidson of zijn Tesla Model S.
- In het weekend gaat hij op stap in de Charlatan te Gent.
- Recycleert.
- Werkt heel veel, komt weinig buiten behalve om 2x per week te lopen.

## Gebruik van technologie

- Heeft een Motorola Moto G
- Meest bezochte sites:
  - www.sporza.be
  - www.pubmed.com
  - www.hln.com
- Meest gebruikte apps:
  - Google Play Music
  - Google Maps
  - WhatsApp

## Houdingen en overtuigingen

- Heel open-minded maar zal zelf eerder conservatief zijn.
- Kan niet erg goed overweg met technologie maar heeft wel een smartphone.
- Geen frequente gebruiker van sociale media, maar is wel geregistreerd op de meeste.
- Erg ambitieus maar ook een levensgenieter.
- Niet gierig.
- Het ecologische is niet zijn hoofdzorg.

## Noden en doelen

- Carrière maken.
- Zijn verloofde gelukkig maken.
- Meer afspreken met familie.
- Niet overwerken dus voldoende vakantie nemen.

Scenario: Ondanks zijn druk schema geniet hij van koken en vindt een evenwichtige voeding prioriteit, hij doet inkopen in de biowinkel. Als ontspanning geniet hij van een wandeling in het park..



## Bert Gilbert (28)



## Demografische gegevens

- Vrijwillige bij het Rode Kruis.
- Woont in Merelbeke.
- Heeft 1 jongere broer.
- Heeft al 3 jaar een vriendin dat hij heeft leren kennen bij een vrijwilligersactiviteit.
- Stemt op de politieke partij Groen

## Gedrag

- Heeft geen rijbewijs.
- Is politiek geëngageerd.
- Recycleert.
- Roker
- Leeft er zuinig.

## Gebruik van technologie

- Heeft een Nokia 2700 Classic maar een iPod Touch met data verbinding
- Meest bezochte sites:
  - www.greenpeace.be
  - www.demorgen.com
  - www.reddit.com
- Meest gebruikte apps:
  - reddit
  - Carma Carpooling
  - Messenger

## Houdingen en overtuigingen

- Heel open-minded en open voor nieuwe dingen.
- Wilt zo goed mogelijk zijn voor de natuur.
- Geen gebruiker van sociale media
- Als burger moet je bijdragen aan de gemeenschap en veel teruggeven.

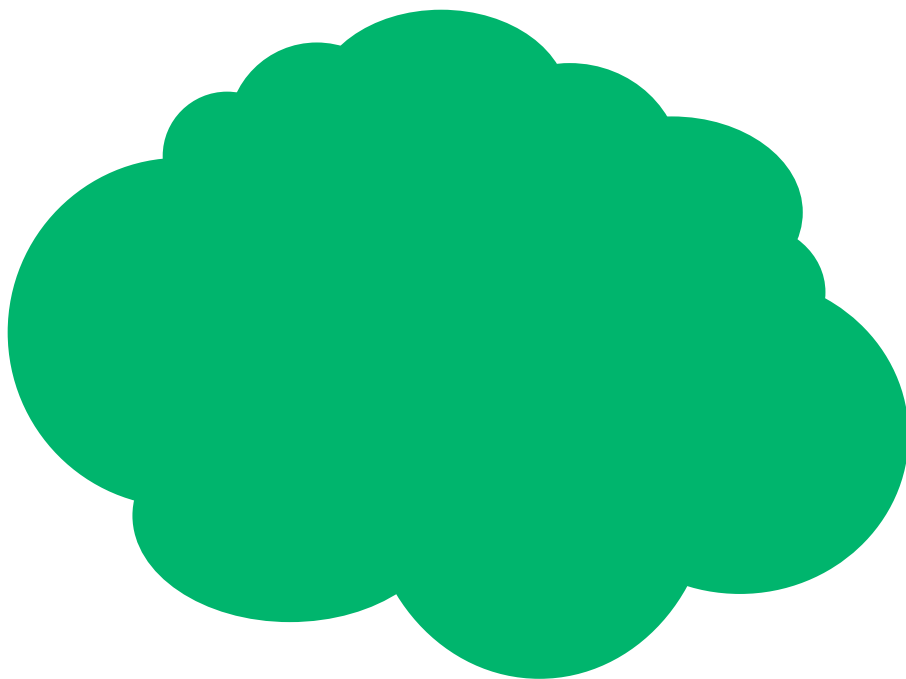
## Noden en doelen

- Werken voor de gemeenschap.
- Behoud van de natuur.
- Gelukkig, stressloos leven leiden.

Scenario: Heeft gelezen op greenpeace.be dat deze app helpt om de wereld te beteren door bomen te planten, een kans dat hij niet mag laten liggen. Zoekt kringloopwinkel dichtbij om zijn kleerkast aan te vullen.



**Grow trees, earn bees**



## Return on Investment

Het eigenlijke doel van deze applicatie is voornamelijk het helpen van de natuur, dit is dan ook uw ROI.

Dankzij deze BeeGreen helpen we niet alleen mensen maar ook de natuur. Het is een win-win situatie, de gebruikers krijgen immers nog meer incentive om groen te leven en er worden bovenop bomen geplant als beloning.

## Social Media

De gebruiker kan zich aanmelden met hun Facebook profiel waardoor ze de recente activiteiten van hun vrienden kunnen bekijken en vergelijken met de zaken dat zij onlangs bezocht hebben.

Niet alleen zullen de gebruikers met elkaar kunnen interageren via sociale media maar BeeGreen zal ook adverteren op facebook. Een helpdesk-team zal ter beschikking gesteld worden om persoonlijk de gebruikers te kunnen helpen of te antwoorden op hun vragen.

# Planning

## **Milestone 1: 30 oktober 2016**

*Vorbereidingen voorstellen. Individueel!*

### Academische Poster

Opmaak en vormgeving klaar

Inhoud aanwezig, maar moet nog aangevuld of geüpdatet worden.

### Productiedossier

Opmaak en vormgeving klaar

Minstens volgende Deliverables zijn aanwezig

Briefing

Analyse

Ideaboards

Moodboard

Sitemap

Wireframes Mobile

Wireframes Desktop

### Presentatie

Opmaak en vormgeving klaar

Inhoud aanwezig, maar moet nog aangevuld of geüpdatet worden.

### Timesheet

Ingevuld tot op vandaag.

Eerste versie op repository:

Academische Poster

Productiedossier

Presentatie

Timesheet

## **Milestone 2 : 11 december 2016**

*Alpha-versie voorstellen.*

Eerste functionaliteiten aanwezig en getest.

Ruwe versie gebruikersinterface.

Bijgewerkt versie op repository:

Academische Poster

Productiedossier

Presentatie

Timesheet

## **Milestone 3 : 18 december 2016**

*Release Candidate-versie opleveren.*

Alle functionaliteiten aanwezig.

Gebruikersinterface opgepoetst.

Klaar voor Acceptance Test door klant.

Definitieve versie op repository:

Academische Poster

Productiedossier

Presentatie

Timesheet

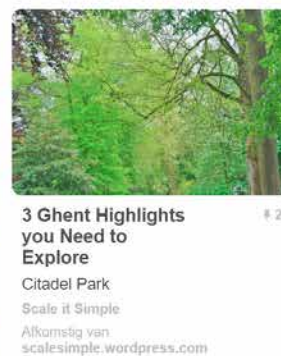
Link naar GitLab-repository doorsturen naar de verantwoordelijke docent.

Aan de hand van de inzendingen wordt het uurrooster voor het examen opgesteld.

Datum	Teamlid	Domein	Taak	Werkuren
3.10.2016	Adriaan Gilbert	DES	Idee zoeken	0,5 uur
8.10.2016	Adriaan Gilbert		DEV Idee zoeken en datasets overlopen	1 uur
9.10.2016	Adriaan Gilbert		DES Idee, Briefing, Analyse uitschrijven en Ideaboard	3 uur
10.10.2016	Adriaan Gilbert		DES Uitwerken briefing, analyse, specificaties.	2,75 uur
11.10.2016	Adriaan Gilbert		DES Ontwerpen logo, opslaan als png	0,75 uur
13.10.2016	Adriaan Gilbert		DES Wireframe uittakenenop papier	2 uur
14.10.2016	Adriaan Gilbert		DES Eerste visuel design schetsen	1 uur
17.10.2016	Adriaan Gilbert		DES Academische poster	1 uur
18.10.2016	Adriaan Gilbert		DES Productiedossier en academische poster	3 uur
21.10.2016	Adriaan Gilbert		DES Academische poster	2 uur
			DEV Sitemap Wireframe	2 uur
			DES Persona Sheets	2,5
			DES Social Media, ROI etc..	1 uur
22.10.2016	Adriaan Gilbert		DEV Wireframes	1 uur
			DES Slides	3,5 uur
29.10.2016	Adriaan Gilbert		DES Indienen Milestone 1	1 uur
7.11.2016	Adriaan Gilbert		DES Aanpassen aan feedback	0,25 uur
12.11.2016	Adriaan Gilbert		DES Visual Design Mobile	2 uur
14.11.2016	Adriaan Gilbert		DES Visual Design Desktop	3 uur
17.11.2016	Adriaan Gilbert	DES	DES Afwerken Visual Designs	2 uur
18.11.2016	Adriaan Gilbert		DES Kleine wijzigingen zodat we op 100% schema zijn.	1 uur
23.11.2016	Adriaan Gilbert		DES Feedback over het design	1,5 uur
28.11.2016	Adriaan Gilbert		DEV Loginpagina Statisch (Bootstrap bug = Vertraging)	4 uur
30.11.2016	Adriaan Gilbert		DEV Friends Feed	2 uur
4.12.2016	Adriaan Gilbert		DEV Profile Page (Foute methode)	2 uur
			DEV Profile Page (Juiste methode)	2 uur
5.12.2016	Adriaan Gilbert		DEV Jekyll bestuderen, alles samenbrengen en testen.	3 uur
6.12.2016	Adriaan Gilbert		DEV SASS Structuur volledig herstructureren nadat fout	6 uur
7.12.2017	Adriaan Gilbert		DEV Gulp watch Error proberen maken	4 uur
9.12.2016	Adriaan Gilbert		DEV Sass. Veralgemenen corescss en unificatie app	2 uur
			DES/DEV Feedback over het SASS. <b>STATIC CODING DONE</b>	2,5 uur
			DEV Opzoeken en herhalen JSON	0,5 uur
10.12.2016	Adriaan Gilbert		DEV Weather API / XMLHttpRequest 'template' maken	1,5 uur
12.12.2016	Adriaan Gilbert		DES/DEV Bootstrap Bugs helpen fixen	2 uur
			DEV LeafletJS + Mapbox.	0,5 uur
13.12.2016	Adriaan Gilbert		DEV LeafletJS + Mapbox. try to 'search nearby'. FAIL	3 uur
14.12.2016	Adriaan Gilbert		DEV JSON Structuur + Datasets werkend in afzonderlijk file	5 uur
			DEV Discover page Ecoplan implementeren. Afbeeldingen/Cat	5,5 uur
			DEV More-info Pagina	2,75 uur
15.12.2016	Adriaan Gilbert	DEV	DEV Local Storage Punten	1,5 uur
16.12.2016	Adriaan Gilbert		DEV Feedback over Randomuser.me More-Info en Search nearby	1,5 uur
17.12.2016	Adriaan Gilbert		DEV Search nearby, current location + Discover More-info	0,25 uur
18.12.2016	Adriaan Gilbert		DEV Order by location FAIL + Add to profile page	9 uur
19.12.2016	Adriaan Gilbert		DEV Transfer objecten naar profile page if clicked + varia	7 uur
			DES/DEV Productiedossier en academische poster updaten	8 uur
			DEV Bees in localstorage	1 uur
20.12.2016	Adriaan Gilbert		DES Academische poster <b>DONE</b>	0,5 uur
			DEV Profile card + Progress Bar + SCSS Tweaks	1 uur
			DEV Productiedossier Updaten naar recentier concept	2 uur
			DES Presentatie + Productiedossier	2 uur
21.12.2016	Adriaan Gilbert		DES/DEV Geschatte tijdsinvestering Hoor-en werkcolleges + Praktijk	3 uur
				70 uur

Datum	Teamlid	Domein	Taak	Werkuren
10.10.2016	Brent De Roeck		DES Wireframes	2 uur
12.10.2016	Brent De Roeck		DES Logo	1 uur
13.10.2016	Brent De Roeck		DES Visual Designs	4 uur
15.10.2016	Brent De Roeck		DES Briefing & Analyse	3 uur
17.10.2016	Brent De Roeck		DES Persona sheets	3 uur
20.10.2016	Brent De Roeck		DES Ideaboard	2 uur
21.10.2016	Brent De Roeck		DES Moodboard	2 uur
23.10.2016	Brent De Roeck		DES Style tile	4 uur
23.10.2016	Brent De Roeck		DES Styleguide	4 uur
21.11.2016	Brent De Roeck		DEV Sass workflow opstellen	4 uur
6.11.2016	Brent De Roeck		DEV Discover-page opmaak en layout oderen	3 uur
9.11.2016	Brent De Roeck		DEV Algemene Layout en Opmaak	3 uur
12.11.2016	Brent De Roeck		DEV More-info page opmaak en layout coderen	3 uur
17.11.2016	Brent De Roeck		DEV Jekyll workflow opstellen	6 uur
18.11.2016	Brent De Roeck		DEV Jekyll layouts maken	2 uur
25.11.2016	Brent De Roeck		DEV Progressbar maken	1 uur
10.12.2016	Brent De Roeck		DEV Implementeren randomuser.me	25 uur
13.12.2016	Brent De Roeck		DEV Login functie maken	6 uur
15.12.2016	Brent De Roeck		DEV Login functie uitbreiden en profile cards automatiseren	3 uur
17.12.2016	Brent De Roeck		DEV Search nearby function maken	16 uur
19.12.2016	Brent De Roeck		DEV Opmaak login page veranderen	3 uur
20.12.2016	Brent De Roeck		DEV Jekyll layouts aanpassen	2 uur
21.12.2016	Brent De Roeck		DEV Project op github zetten	1 uur
	Brent De Roeck		DEV Feedbackmomenten	1 uur
Som tot op heden: 104 uur				







**Greenture - Environment / Non-Profit PSD Template** # 618

Vooral groen, wit, bruin? Niet liever flat design?

ThemeForest  
Afkomstig van themeforest.net



**The Best Free Alternatives to the Most Popular Fonts** # 8

Bitter als font titels?  
Spoon Graphics  
Afkomstig van blog.spoongraphics.co.uk



**The most beautiful places in the world Part Three** # 17,5k

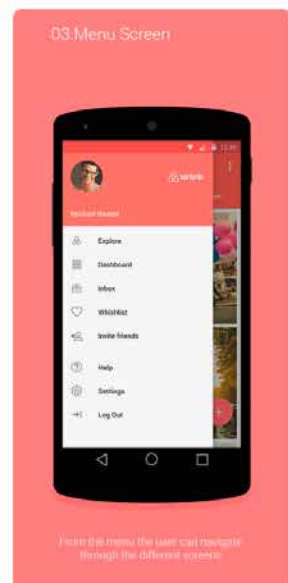
Change the green to more of a teal blue and thats my color...  
GloHoliday



**Font text** # 12  
Afkomstig van fontsquirrel.com



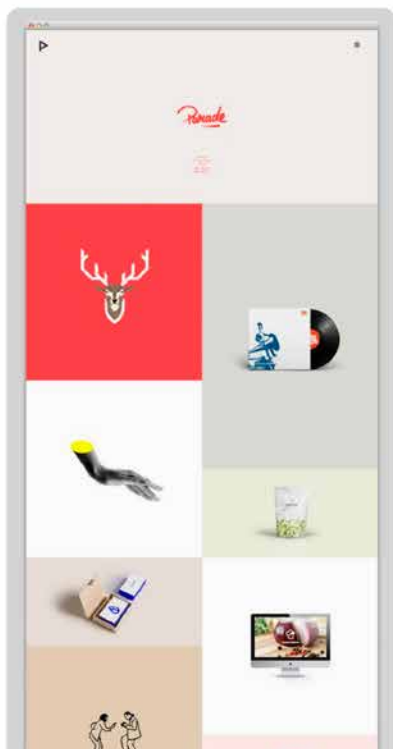
**Color Palette Groen en Oranje?** # 32,2k  
dribbble.com  
Afkomstig van dribbble.com



**App Design?** # 5  
Afkomstig van designstaxi.com



**Color Palette** # 14,4k  
typenintington.com



Introducing Sandy Font, a handmade brush font from [fontbundles.net](#)



Bitter Google Web Font [Bitter](#)  
Afkomstig van [blazdesign.com](#)



Bitter Font Sample [Bitter](#)



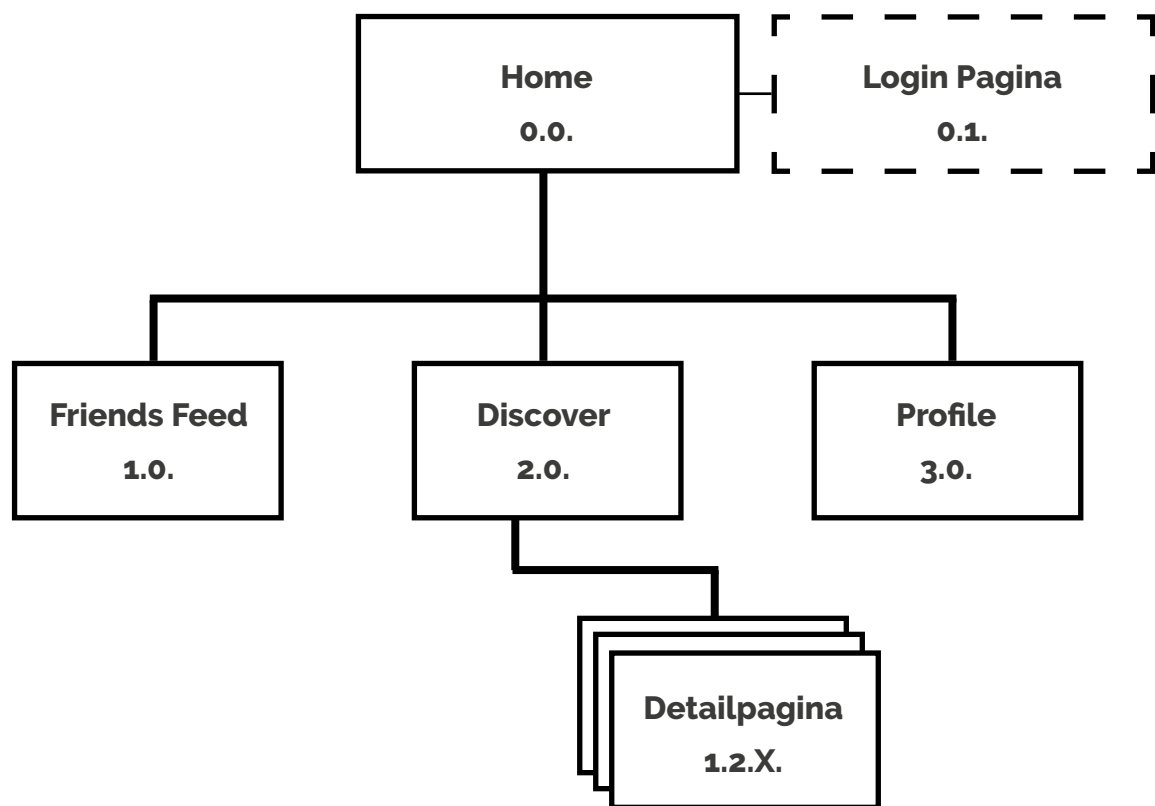
# BeeGreen

## Earn bees, grow trees

Emqui volupta tiscium, et ipi-  
tate pernam rerita voluptati  
simus quatet re, occus ali-



Login with Facebook

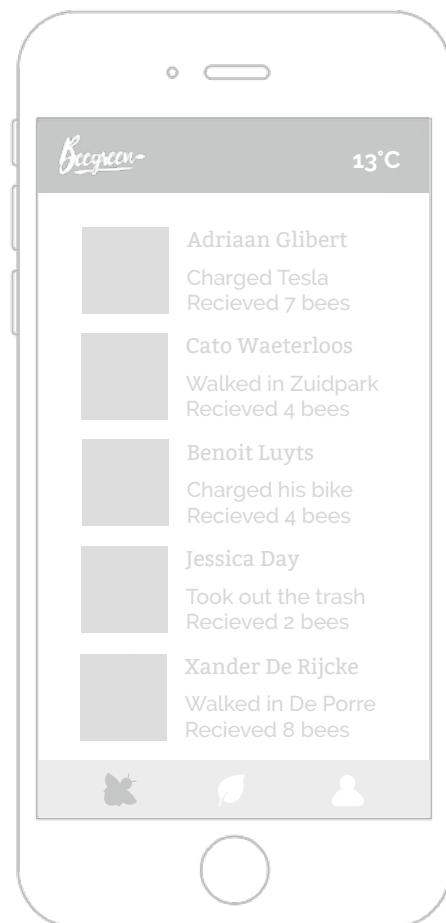


0.0.

*Home with a login pop-up*

Hier kan de gebruiker zich aanmelden via Facebook, nadien word je doorgestuurd naar de discover pagina.

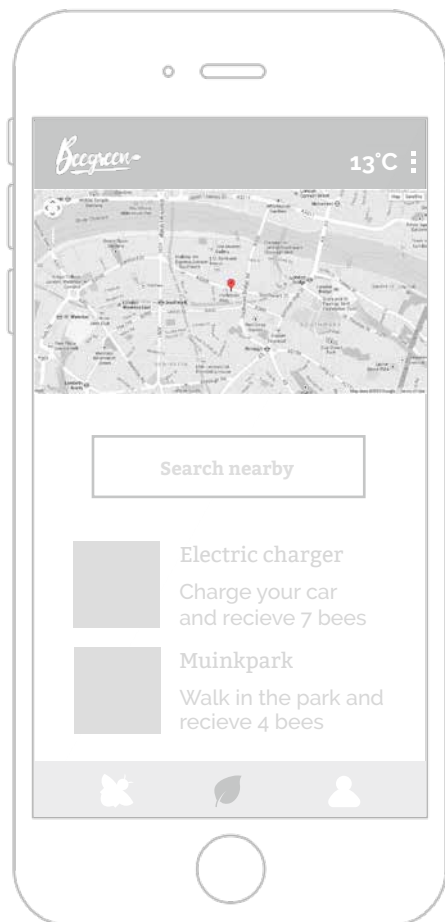
1.0.

*Friends Feed*

Bekijk de groene activiteiten van je vrienden en de bijtjes dat ze recent hebben verdiend.



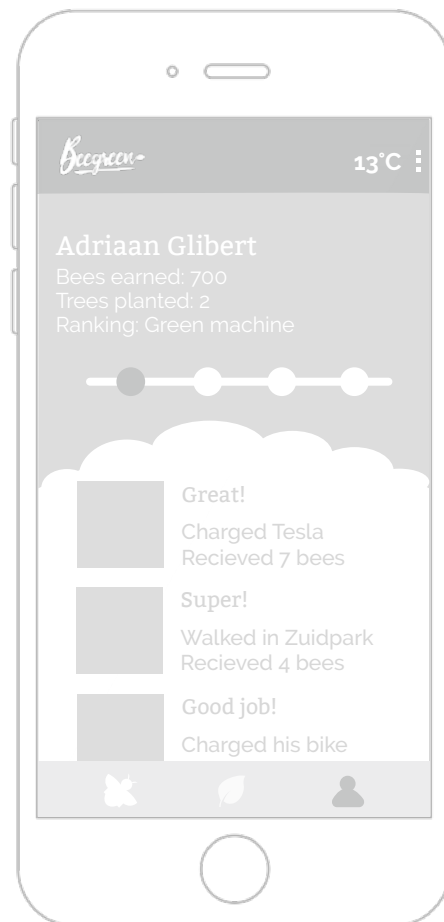
2.0.



*Discover*

De gebruiker kan hier naar activiteiten zoeken in de buurt en door er op te klikken gaat men naar de detailpagina en wordt deze activiteit toegevoegd aan zijn profiel en ontvangt hij bees.

3.0.



*Profile*

Bekijk jouw historiek van activiteiten, krijg een overzicht van verdiende bees en bomen geplant dankzij jouw inspanningen.

### 1.2.X.



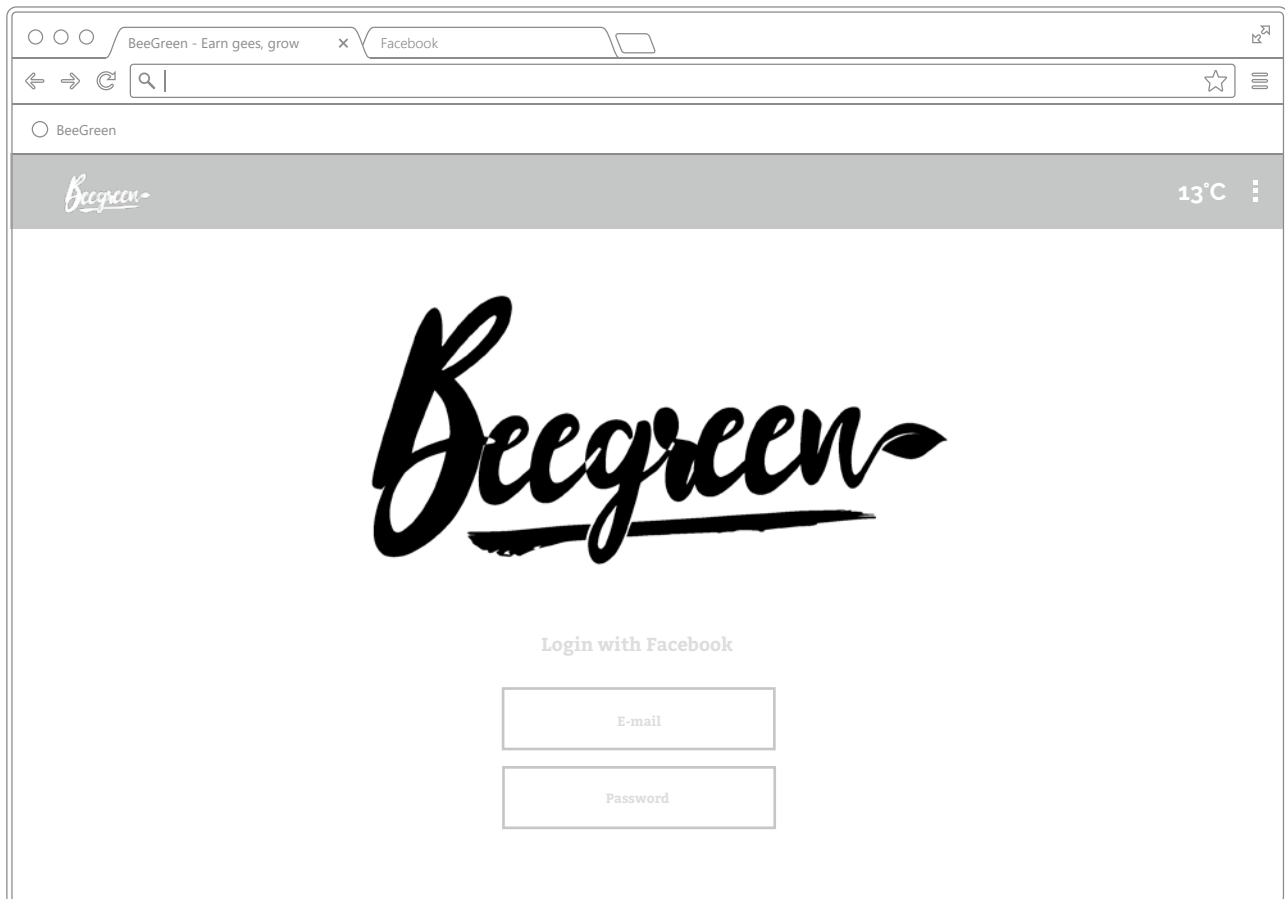
#### *Detailpagina*

Hier krijg je meer informatie over  
de activiteit dat jij verricht.  
De locatie staat aangeduid beschreven,  
de categorie  
en andere nuttige informatie.



## Desktop

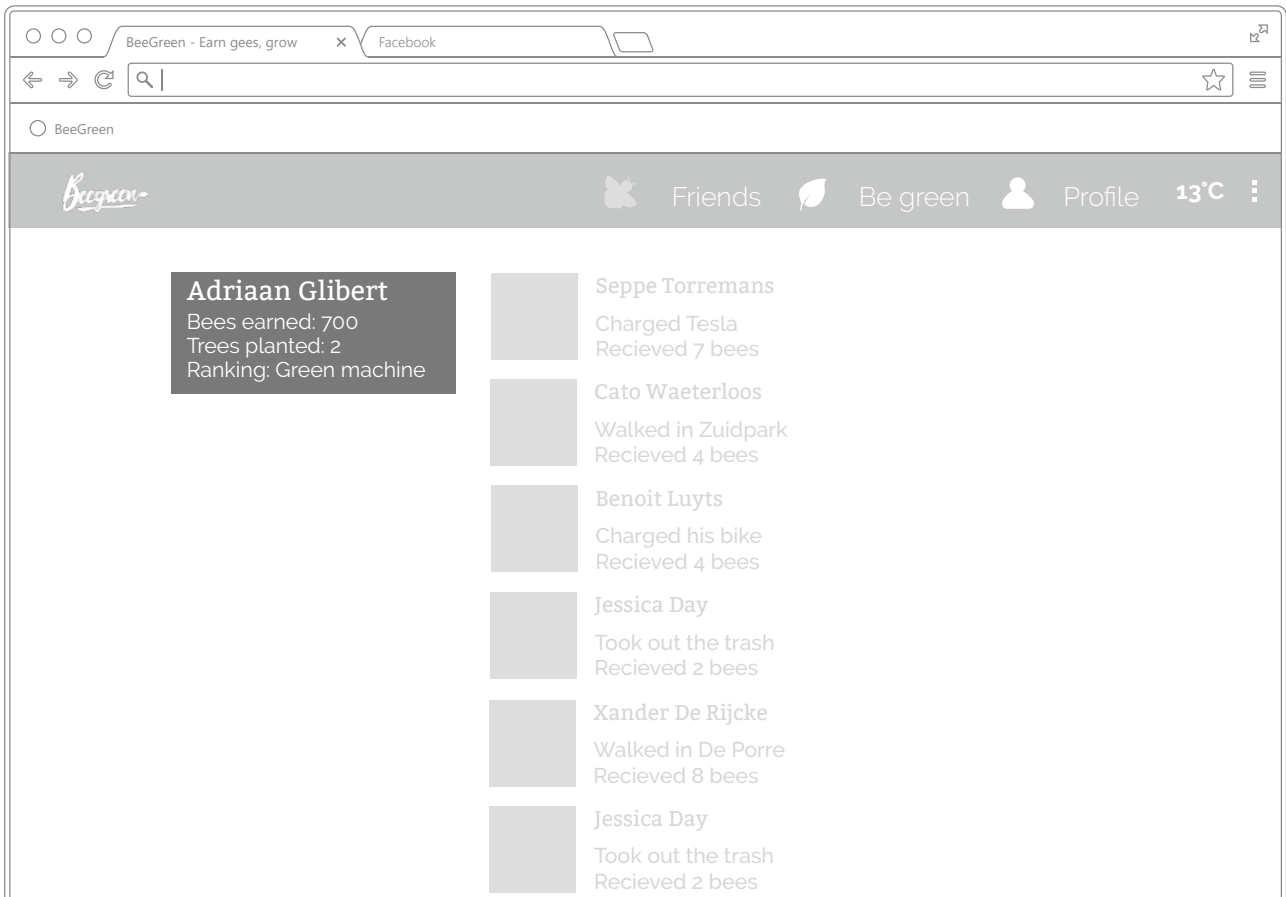
0.0.



*Home with a login pop-up*

Hier kan de gebruiker zich aanmelden via Facebook, nadien word je doorgestuurd naar de discover pagina.

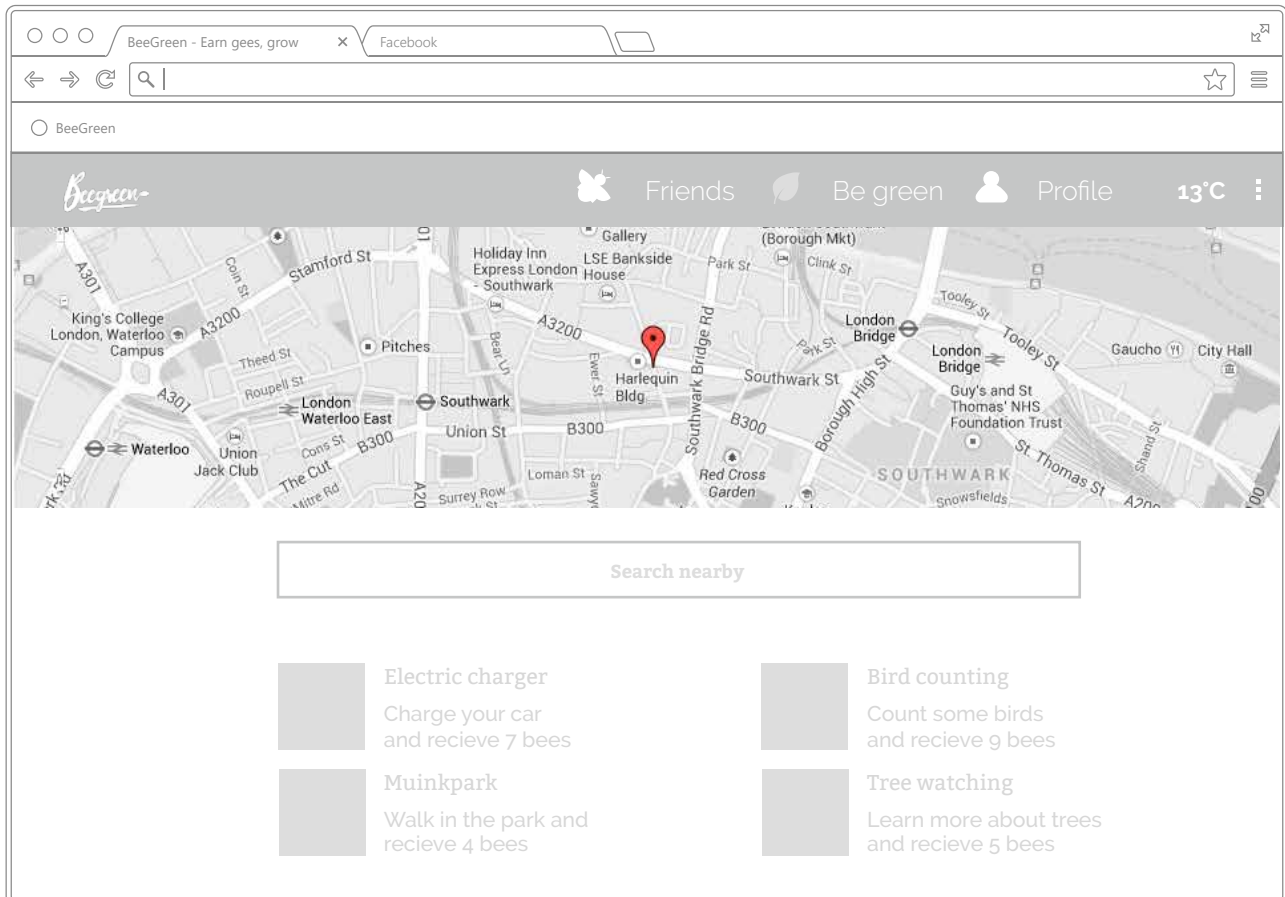
## 1.0.



### *Friends Feed*

Bekijk de groene activiteiten van je vrienden en de bijtjes dat ze recent hebben verdiend.

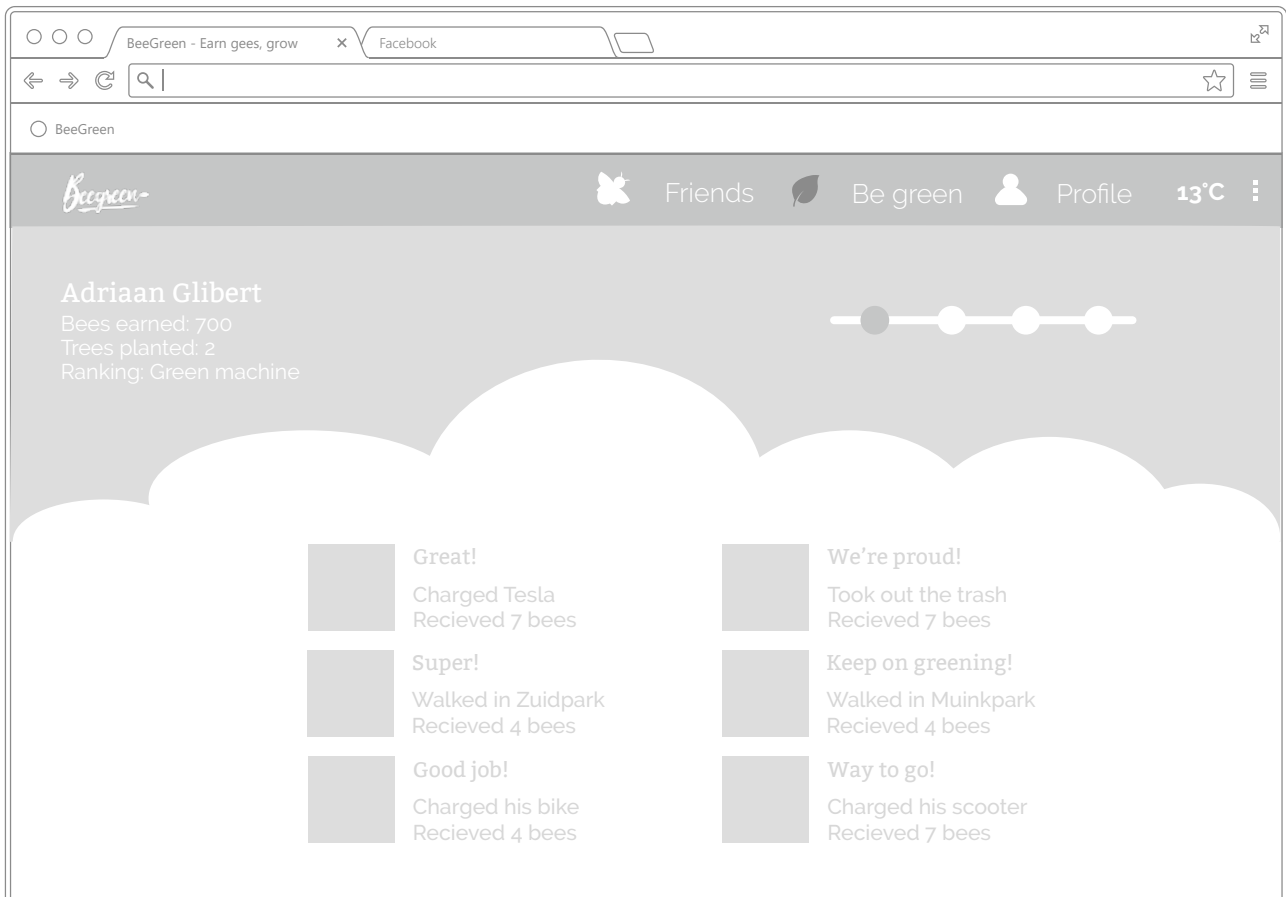
## 2.0.



### Discover

De gebruiker kan hier naar activiteiten zoeken in de buurt en door er op te klikken gaat men naar de detailpagina

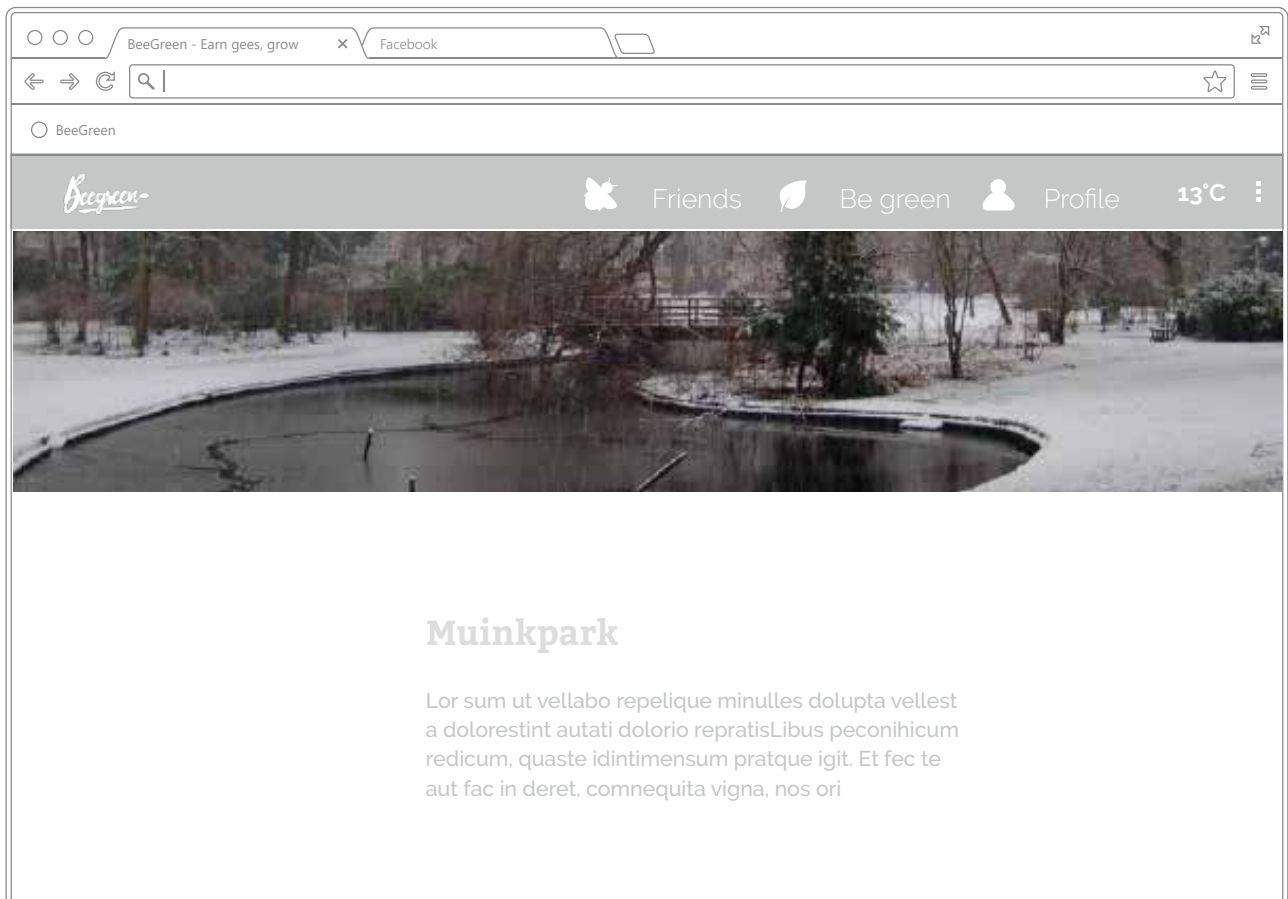
### 3.0.



#### Profile

Bekijk jouw historiek van activiteiten, krijg een overzicht van verdiende bees en bomen geplant dankzij jouw inspanningen.

## 1.2.X



### Detailpagina

Hier krijg je meer informatie over de activiteit dat jij verricht. De locatie staat aangeduid beschreven, de categorie en andere nuttige informatie.

## Style Tiles

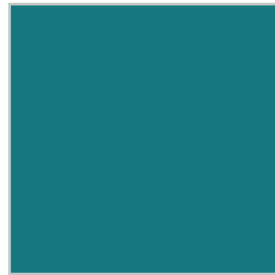
## Colors



#2fb8c6



#d74345



#1e767f



#3dedff

## Typografie

Roboto Thin  
Roboto Light  
Roboto Regular  
Roboto Medium  
**Roboto Bold**  
**Roboto Black**  
*Roboto Thin Italic*  
*Roboto Light Italic*  
*Roboto Italic*  
*Roboto Medium Italic*  
*Roboto Bold Italic*  
*Roboto Black Italic*

Delicious  
Roman *Italic* **Bold Italic**  
SMALL CAPS **Heavy**  
Yummy Sans Serif

## Example of a title

Busae re sit venda nat. Hicium expla-  
cia volecatem nonem laccus aligene  
porrupt atemporest, andem harum int  
volum volupta tenducia excerferfero  
eoste nimpero il eium quodicit mintium  
remporumqui debitecatem. Natatis sum



Search nearby

Electric charger  
Charge your car  
Muinkpark  
Walk in the park



Great!  
Charged Tesla  
Super!  
Good job!  
Charged his bike

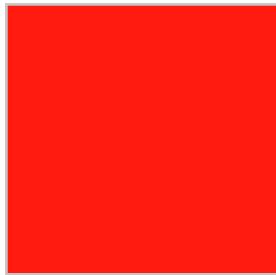


Login with Facebook

## Colors



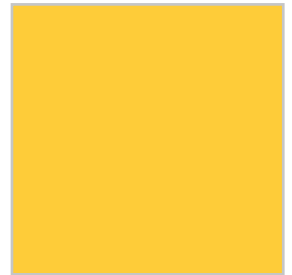
#3cb371



#e62117



#26599b



#fecc39

## Typografie

Raleway Thin  
Raleway ExtraLight  
Raleway Light  
Raleway Regular  
Raleway Medium  
Raleway SemiBold  
**Raleway Bold**  
**Raleway ExtraBold**  
**Raleway Heavy**

### Bitter

Grumpy wizards  
make toxic brew  
for the evil Queen  
and Jack.

Normal 400  
Grumpy wizards make toxic brew fi  
Normal 400 bold  
Grumpy wizards make toxic brew fi  
bold 700  
Grumpy wizards make toxic brew

### Example of a title

Busae re sit venda nat. Hicium  
explacia volecatem nonem laccus  
aligene porrupt atemporest, andem  
harum int volum volupta tenducia  
excerferfero eoste nimpero il eium  
quodicit mintium remporumqui



Search nearby

- Electric charger  
Charge your car
- Muinkpark  
Walk in the park



- Great!  
Charged Tesla
- Super!
- Good job!  
Charged his bike



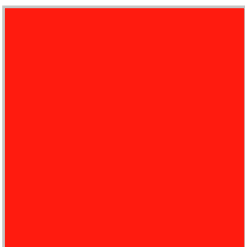
Login with Facebook

Login with Google+

## Kleuren



Hex: #43b070;  
CMYK: 71, 0, 70, 0;  
RGB: 68, 176, 112;  
Lab: 65, -44, 23;



Hex: #e62117;  
CMYK: 0, 95, 94, 0;  
RGB: 230, 33, 23;  
Lab: 50, 70, 57;



Hex: #26599b;  
CMYK: 88, 61, 4, 9;  
RGB: 39, 90, 156;  
Lab: 37, 1, -42;



Hex: #fecc39;  
CMYK: 0, 21, 83, 0;  
RGB: 254, 204, 58;  
Lab: 85, 8, 73;

## Logo



Wit logo: header  
Zwart logo: loginpagina

## Typografie

### Bitter Bold

Wordt gebruikt in de startpagina voor de login-knoppen en voor de main titles in de app.

### Bitter Regular

Wordt gebruikt bij de titles.

### Raleway Medium

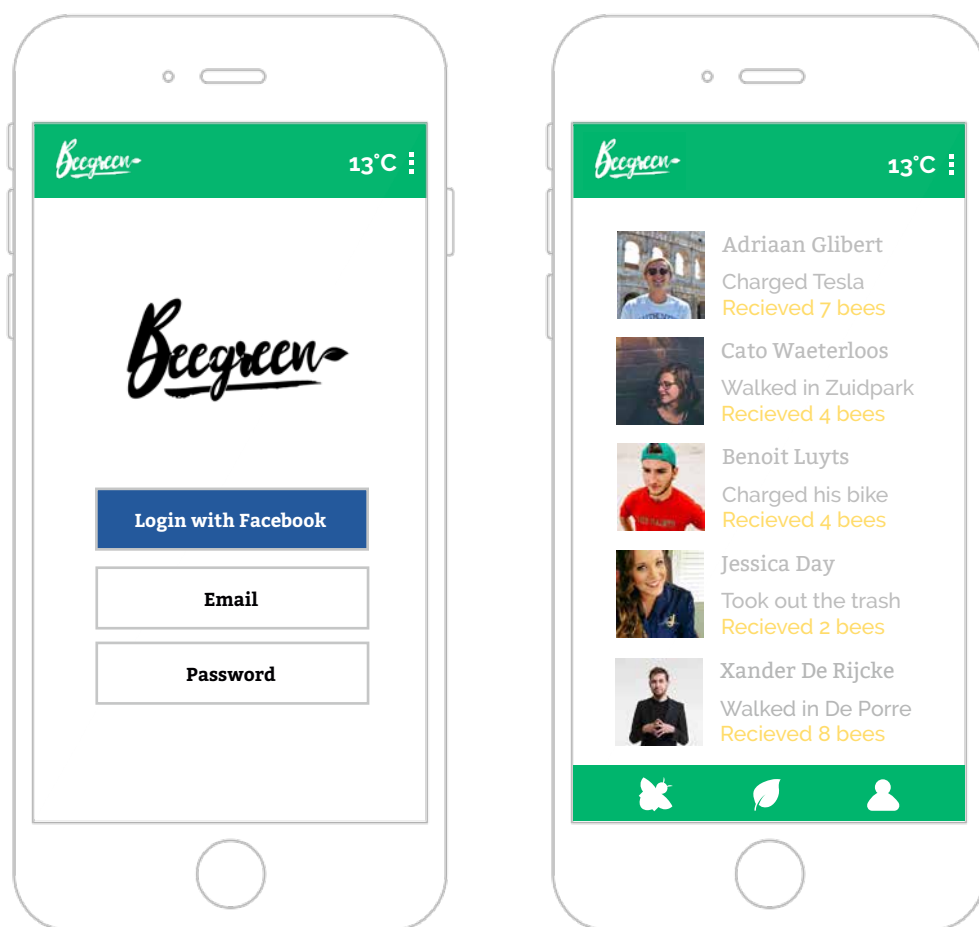
Bijhorende tekst naast titels.

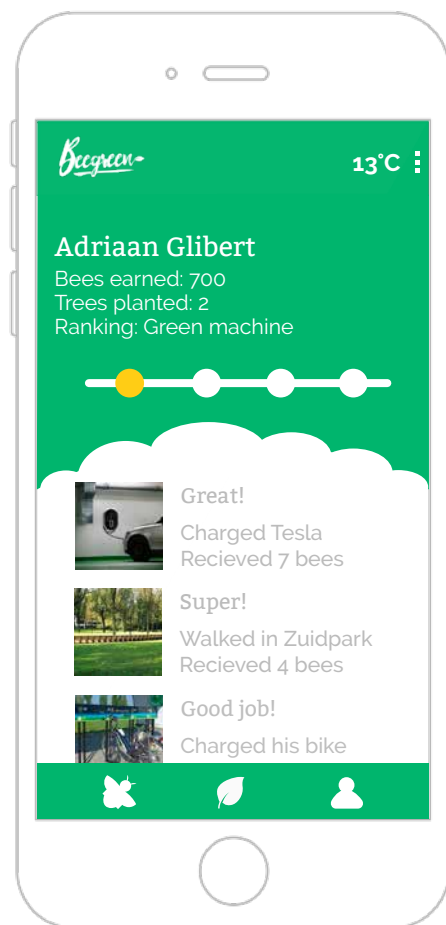
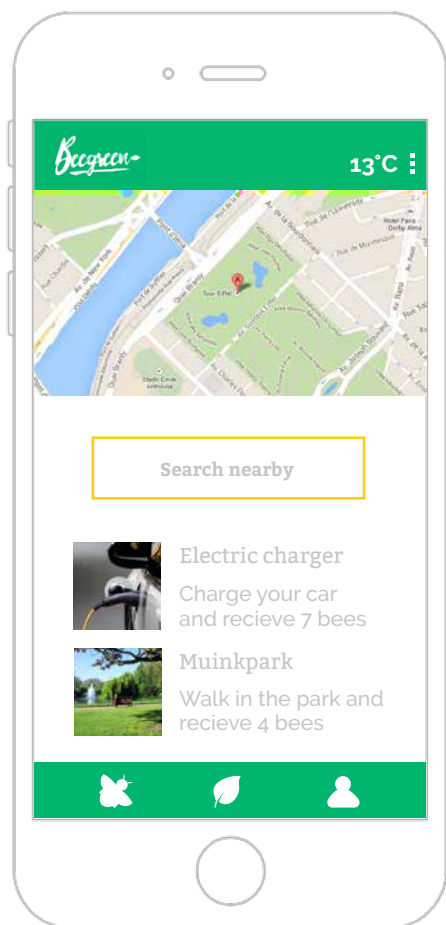
### Raleway Light

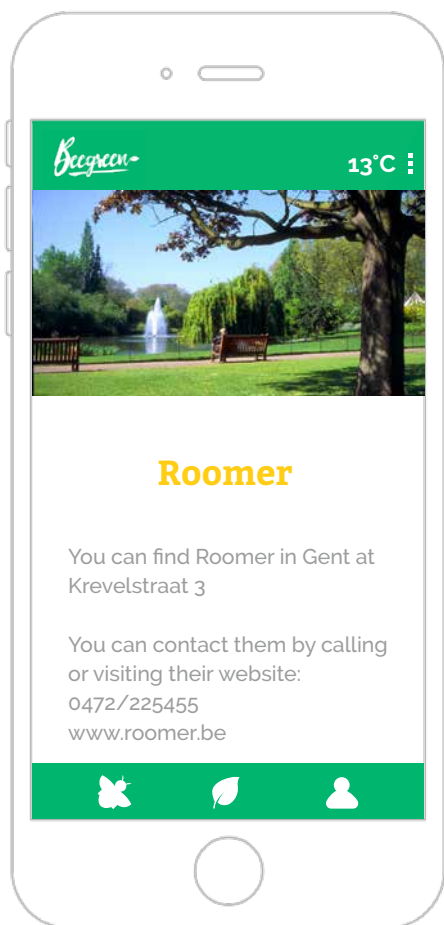
Wordt gebruikt in de header van de website

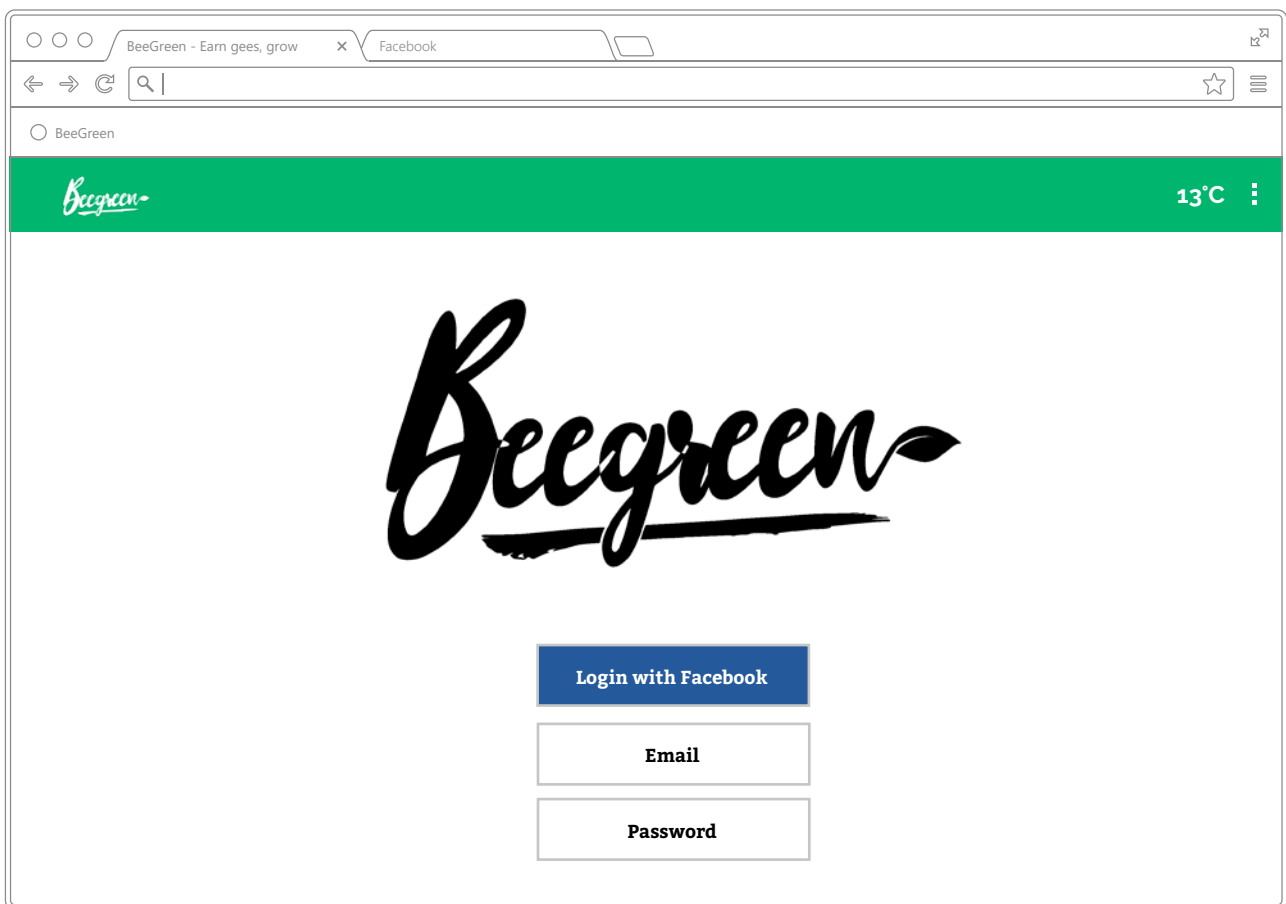


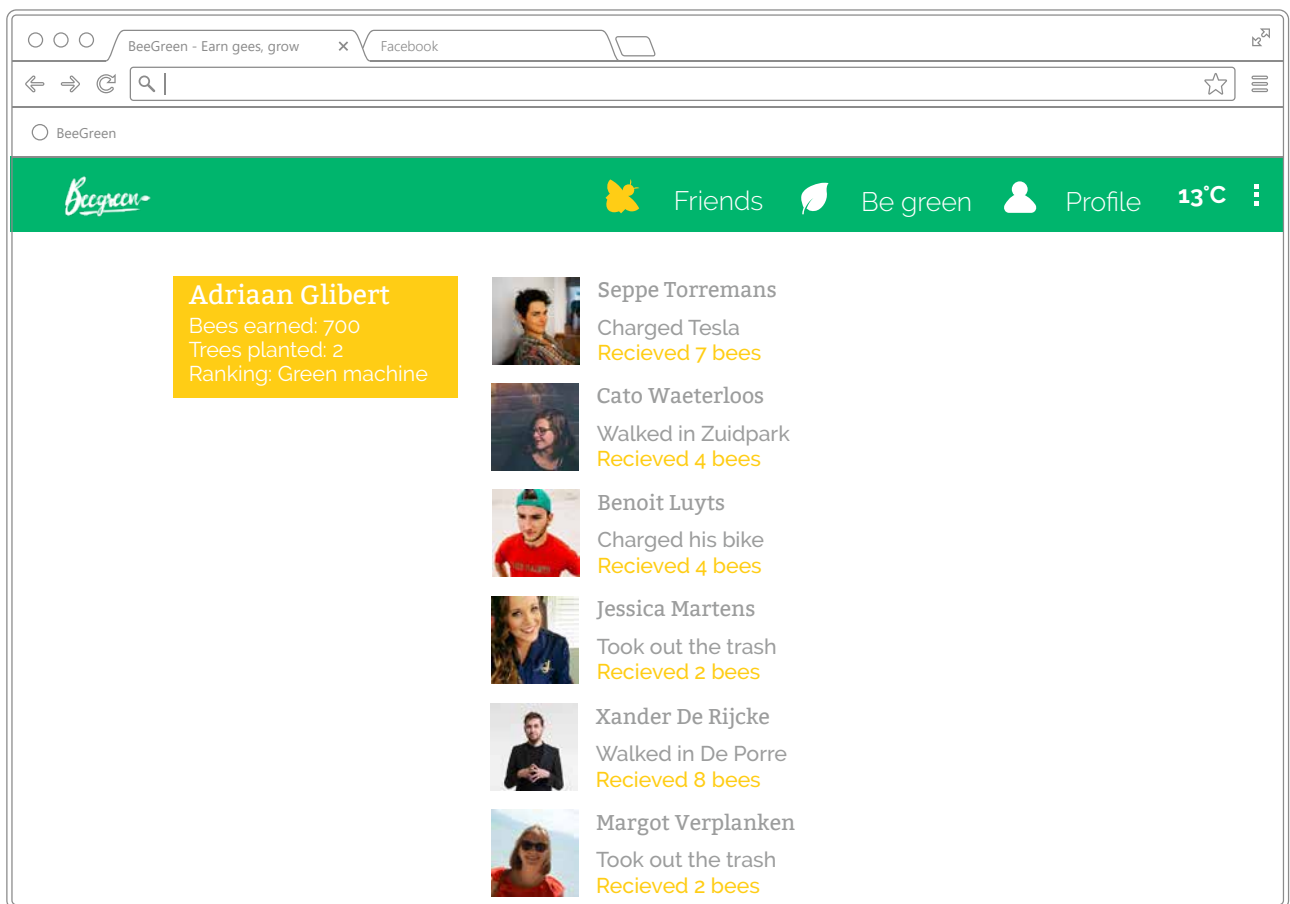
## Visual Designs

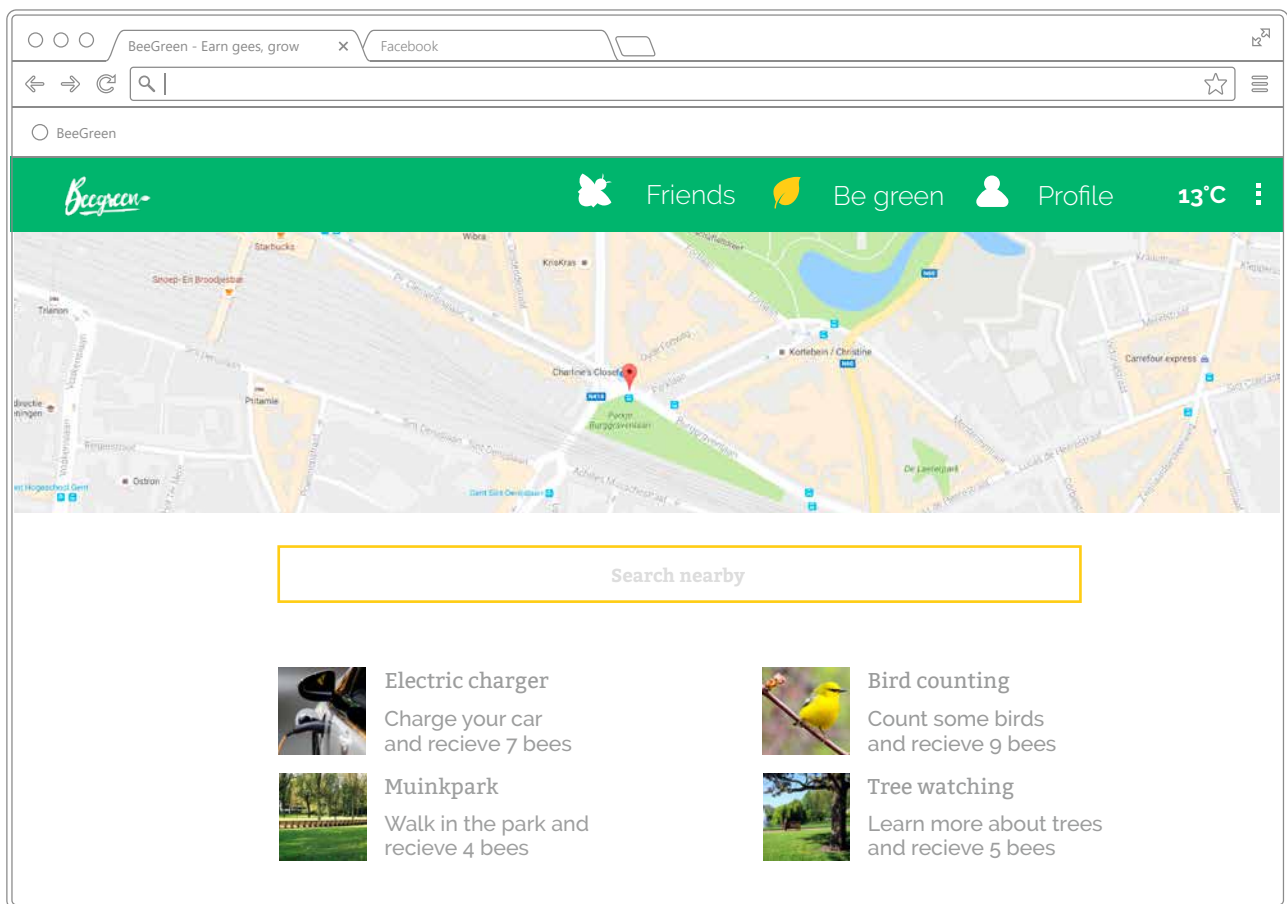


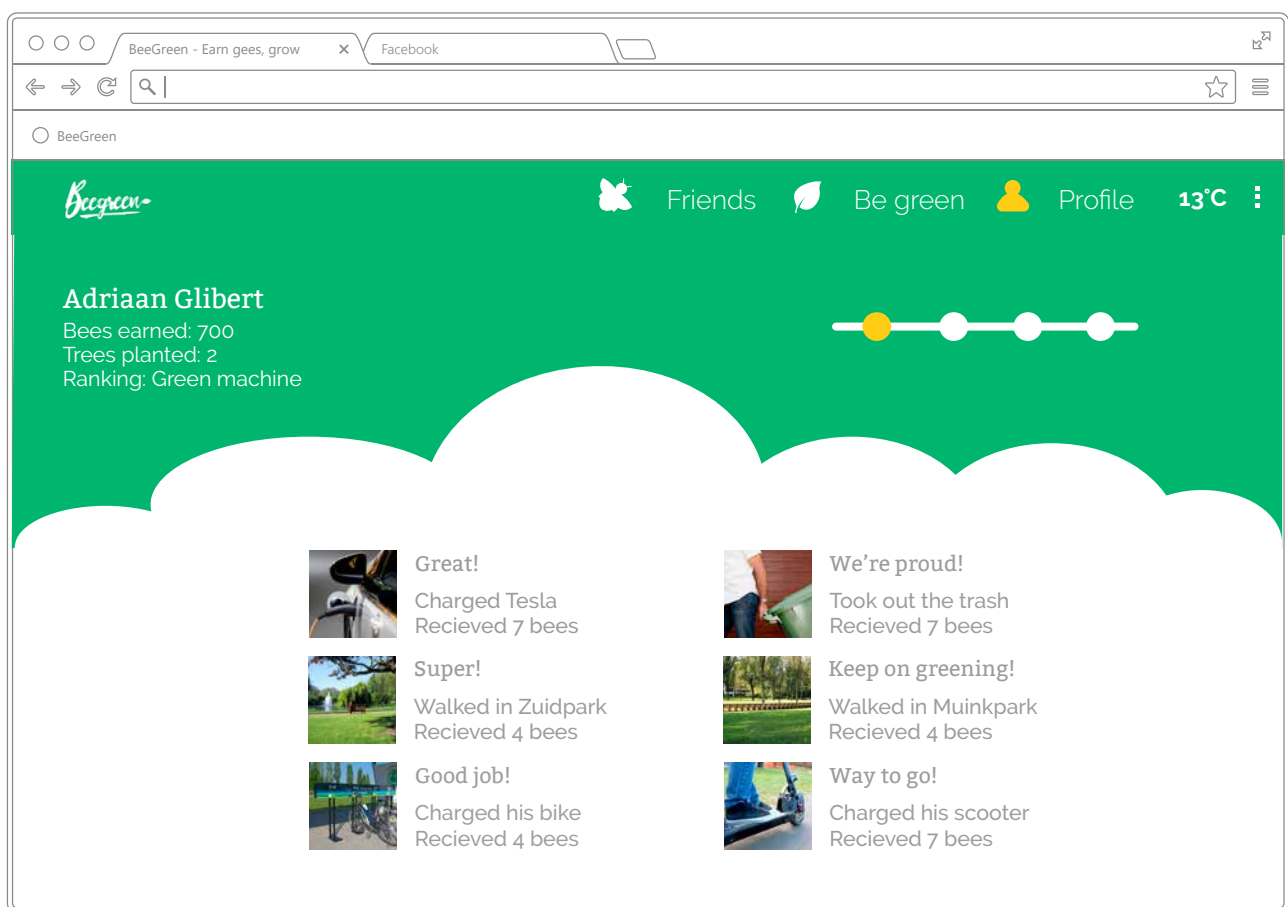


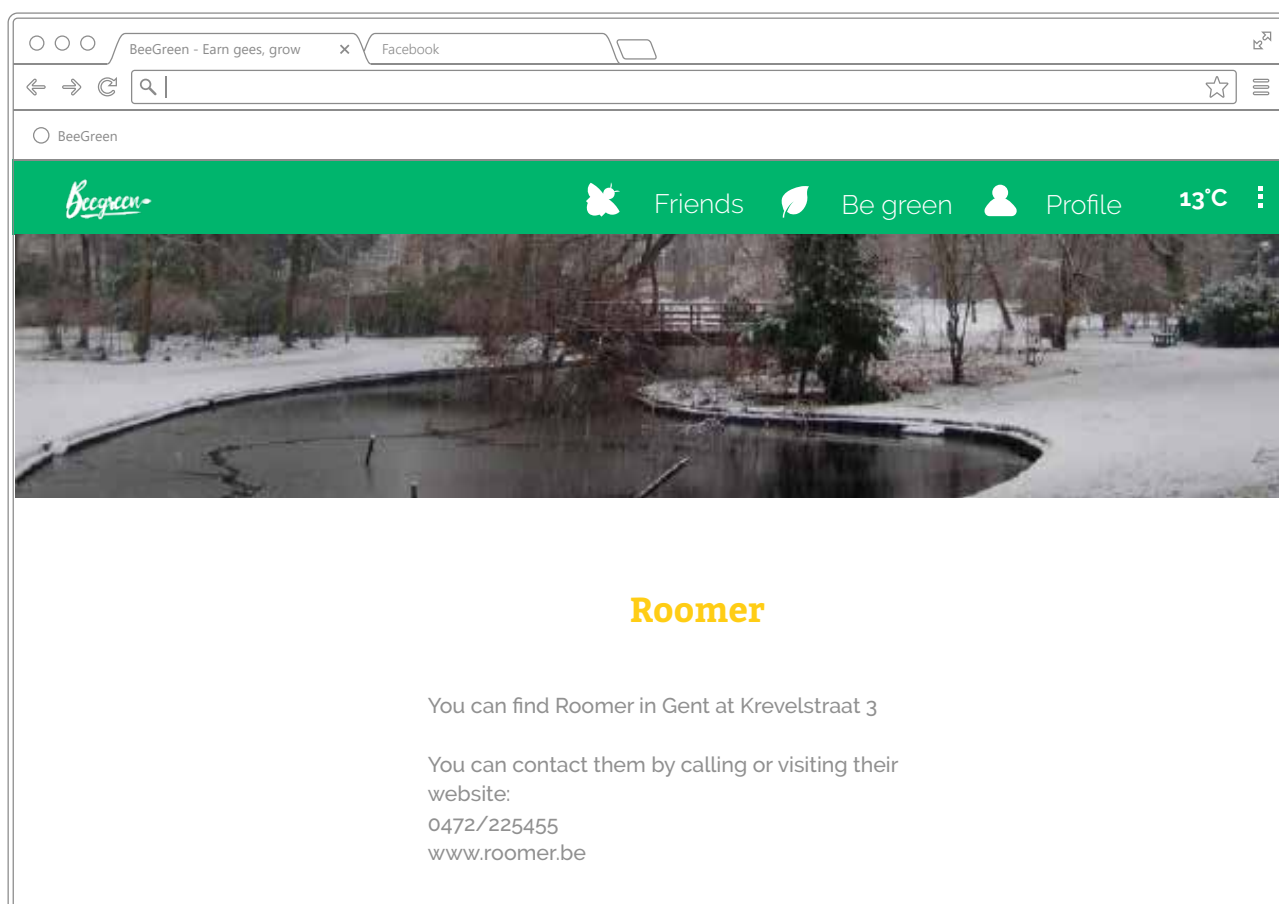














## Development

## Content

- De tekst en inhoud van BeeGreen is rechteenvrij en afkomstig van publieke datasets.
- We gebruiken standaardzinnen zoals 'Go to an ecopoint', 'Went to an ecopoint', 'Recieved x bees' and 'Ranking:', 'Bees earned'.
- Ranking: Newbee, Ecofriend, Green Machine, Bee-autiful Bee, The Holy Beedha en tenslotte Maximum Ecoman.



*Rechteenvrije afbeeldingen  
horend bij de verschillende  
categoriën.*

## Database

### Yahoo Weather:

*'https://query.yahooapis.com/v1/public/yql?q=select%20\*%20from%20weather.forecast%20where%20woeid%3D970013%20AND%20u%3D%22c%22&format=json&env=store%3A%2F%2Fdatatables.org%2Falltables%2Fwithkeys'*

### Ecoplan stad Gent:

*'https://datatank.stad.gent/4/milieuennatuur/ecoplan.geojson'*

### Op de kaart weergegeven:

### Laadpunten Gent:

*'https://datatank.stad.gent/4/mobiliteit/laadpunten.geojson'*

### Bomeninventaris Gent

*https://datatank.stad.gent/4/milieuennatuur/bomeninventaris.xml*

# Define

## Code Snippets

```
File Edit Find View Navigate Debug Help Emmet

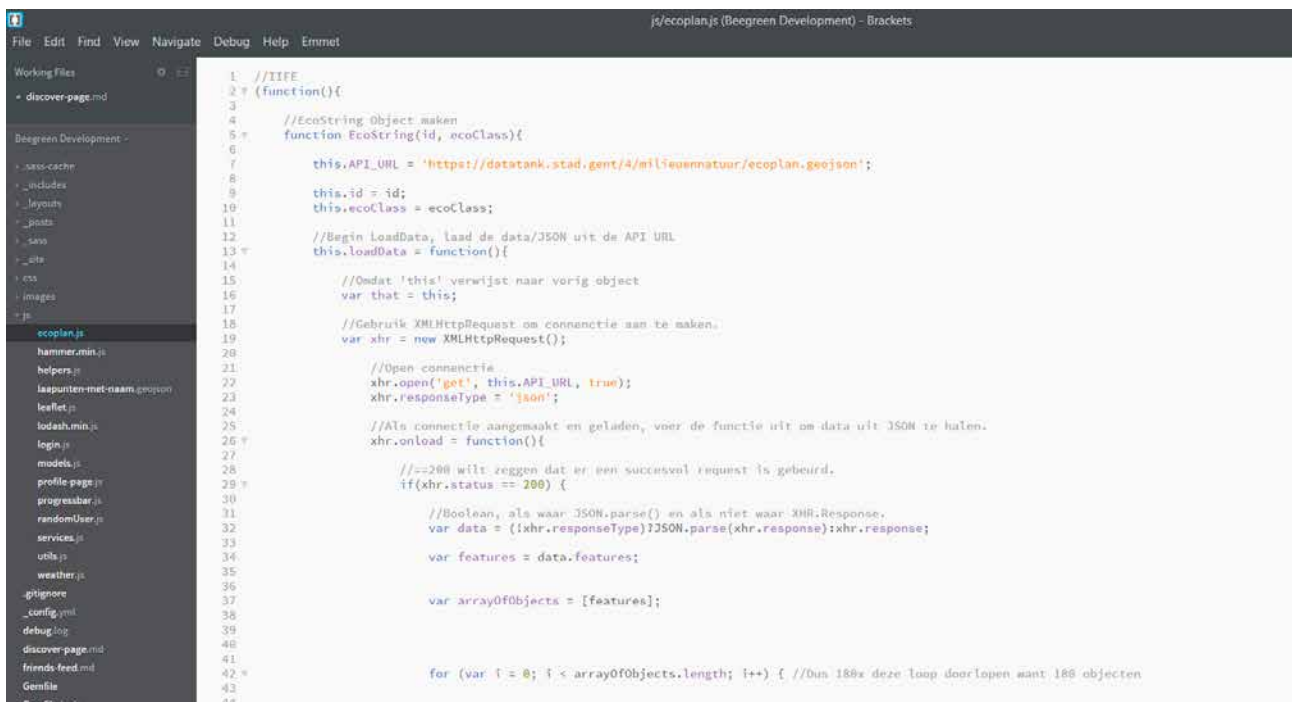
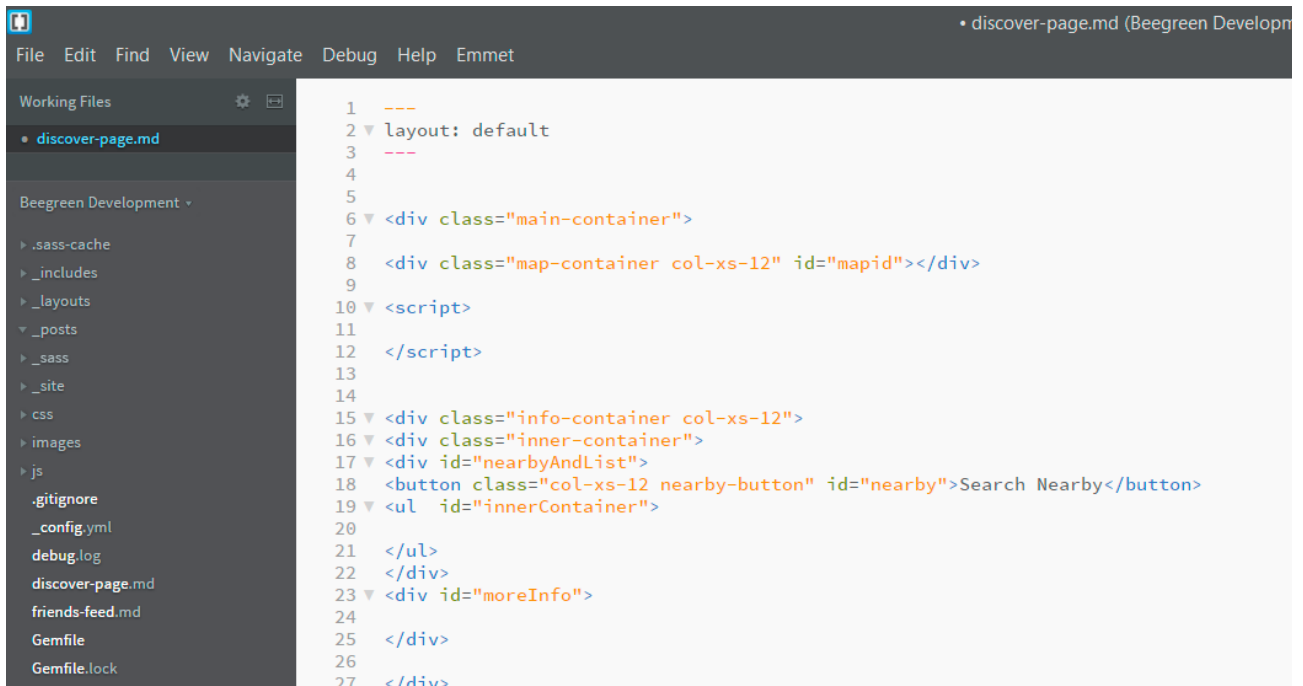
Beegreen Development
├─ .sass-cache
├─ _includes
├─ _layouts
├─ _posts
├─ _sass
├─ _site
├─ css
├─ images
├─ js
├─ .gitignore
├─ _config.yml
├─ debug.log
├─ discover-page.md
├─ friends-feed.md
├─ Gemfile
├─ Gemfile.lock
├─ index.md
├─ profile-page.md
└─ README.md

1 layout: login
2 ---
3 ---
4
5 <div class="container main-container">
6   <div>
7     <div class="row login-logo-container">
8       <div class="col-xs-10 col-xs-offset-1 col-sm-10 col-sm-offset-1 col-md-4 col-md-offset-4">
9         
10      </div>
11    </div>
12    <div class="row login-buttons-container">
13      <div class="col-xs-10 col-xs-offset-1 col-sm-8 col-sm-offset-2 col-md-4 col-md-offset-4 col-lg-2 col-lg-offset-5 text-center">
14        <form id="frm-login">
15          <input type="text" id="txtUserName" name="txtUserName">
16          <label for="txtUserName">Username</label>
17          <input type="password" id="txtUserNamelPassword" name="txtPassword">
18          <label for="txtPassword">Password</label>
19          <button>login</button>
20        </form>
21        <!-- <span class="sign-up">Sign up</span> -->
22      </div>
23    </div>
24  </div>
25 </div>
```

```
friends-feed.md (Beegreen Development)
File Edit Find View Navigate Debug Help Emmet

Beegreen Development
├─ .sass-cache
├─ _includes
├─ _layouts
├─ _posts
├─ _sass
├─ _site
├─ css
├─ images
├─ js
├─ .gitignore
├─ _config.yml
├─ debug.log
├─ discover-page.md
├─ friends-feed.md
├─ Gemfile
├─ Gemfile.lock
├─ index.md
├─ profile-page.md

1 ---
2 layout: default
3 ---
4
5 <div class="container-fluid main-container">
6   <div class="row">
7     <div class="row">
8       <div class="profile-card-container">
9         <div class="profile-card">
10        </div>
11      </div>
12    </div>
13    <div class="feed-container">
14    </div>
15  </div>
```



```

45     var object = arrayOfObjects[i];
46     object.id = i;
47
48     for(var x=0; x < object.length; x++){
49
50         var oneObject = object[x];
51         oneObject.bees = Math.floor((Math.random() * 6) + 2);
52
53         var bees = oneObject.bees;
54         var properties = oneObject.properties;
55         var geometry = oneObject.geometry;
56         var coordinates = geometry.coordinates;
57
58         var name = properties.NAAM;
59         var category = properties.CATEGORIE;
60
61
62
63     var nameAndBees = function (name, bees, id) {
64
65         var oldDiscoverItem = JSON.parse(localStorage.getItem('nameAndBees')) || [];
66
67         var DiscoverItem = {
68             'Name': name,
69             'Bees': bees,
70             'ID' : id
71         };
72
73         oldDiscoverItem.push(DiscoverItem);
74
75         localStorage.setItem('nameAndBees', JSON.stringify(oldDiscoverItem));
76     };
77
78     nameAndBees(name, bees, x);
79
80     var discoverItemLocalStorage = localStorage.getItem('nameAndBees');
81     var discoverItem = JSON.parse(discoverItemLocalStorage);
82
83
84     var oneDiscoverItem =
85     'ca href="#"><div class="col-xs-12 col-sm-6 discover-items"><div class="imagecontainer"></div><div class="text-content height-content"><h4 class="bitter main-title"> + discoverItem[x].Name + '</h4><span class="ruleway"> + 'Go to
87     an ecopoint' + '</span><br><span class="ruleway"> + 'and receive ' + discoverItem[x].Bees + ' bees' + '</span></div></div></a>';
88
89
90

```

```

js/ecoplans (BeeGreen Development) - Brackets
Help Emmet

var activity = document.createElement('li');
activity.innerHTML = oneDiscoverItem;
activity.id = i;
activity.className += "animated zoomIn";
activity.setAttribute("data-laton", coordinates);
var innerContainer = document.getElementById('innerContainer');
innerContainer.appendChild(activity);

activity.onclick = function(){
    document.getElementById('nearbyAndList').style.display = "none";

    var clickedItem = object[this.id];

    var properties = clickedItem.properties;

    var name = properties.NAAM;
    var city = properties.GEMEENTE;
    var street = properties.STRAAT;
    var streetnumber = properties.NUMMER;
    var telephone = properties.telefoon;
    var website = properties.WEBSITE;
    var category = properties.CATEGORIE;
    var label = properties.LABEL;
    var notes = properties.opmerkingen;
    var beesFromArray = discoverItem[this.id].Bees;

    var moreInfoExplanation = 'You can find ' + name + ' in ' + city + ' at ' + street + ' ' + streetnumber + '<br><br>You can contact them by
    calling or visiting their website:<br>' + telephone + '<br>' + website + '<br><br>' + 'More info:<br>Category: ' + category + '<br>Label: ' + label + '<br>Note: ' +
    beesFromArray + '<br><br><strong><a href="discover-page.html" id="checkIn">Check in here!</a><br><a href="discover-page.html">Go back</a></strong>';

    var moreInfoTitle = document.createElement('h1');
    var moreInfoDescription = document.createElement('p');
    moreInfoTitle.innerHTML = name;
    moreInfoDescription.innerHTML = moreInfoExplanation;
    var moreInfoContainer = document.getElementById('moreInfo');
    moreInfoContainer.appendChild(moreInfoTitle);
    moreInfoContainer.appendChild(moreInfoDescription);

    var addItem = function (name, bees, image) {

        var oldItems = JSON.parse(localStorage.getItem('addToProfile')) || [];

```



```

js/ecoplan.js (BeeGreen Development) - Brackets
Debug Help Emmet

130 *
131
132
133
134 *
135
136
137
138
139
140
141
142
143
144
145
146
147
148 *
149
150
151
152
153
154
155
156
157
158
159
160
161
162
163
164
165
166
167 *
168
169
170
171
172
173
174 *
175
176

var addItem = function (name, bees, image) {
    var oldItems = JSON.parse(localStorage.getItem('addToProfile')) || [];
    var newItem = {
        'productName': name,
        'bees': bees,
        'image': image
    };
    oldItems.push(newItem);
    localStorage.setItem('addToProfile', JSON.stringify(oldItems));
};

var checkInButton = document.getElementById('checkIn');
checkInButton.onclick = function() {
    addItem(name, beesFromArray, category);
};

var JSONReadyObjects = JSON.stringify(arrayOfObjects);
localStorage.setItem('objects', JSONReadyObjects); //console.log(JSON.parse(localStorage['objects']));

}
else {
    window.alert("Couldn't connect with API");
}
}

//Als xhr niet is geladen maar dus onerror weergeeft.
xhr.onerror = function() {
    window.alert('No Internetconnection/Access to Database');
};

```

```

js/login.js (BeeGreen Development) - Brackets
File Edit Find View Navigate Debug Help Emmet

Working Files
+ discover-page.md
+ BeeGreen Development -
+ .sass-cache
+ .includes
+ .layouts
+ .posts
+ .sass
+ .site
+ .css
+ .images
+ .js
+ ecoplan.js
+ hammer.min.js
+ helpers.js
+ leapunten-met-naam.geopon
+ leaflet.js
+ lodash.min.js
+ login.js
+ models.js
+ profile-page.js
+ progressbar.js
+ randomUser.js
+ services.js
+ utils.js
+ weather.js
+ .gitignore
+ debug.log
+ discover-page.md
+ friends-feed.md
+ Gemfile
+ Gemfile.lock
+ index.md
+ profile-page.md

1 *
2
3
4
5
6
7 *
8
9
10
11
12
13
14
15
16
17
18
19
20
21
22
23 *
24
25
26
27 *
28
29
30
31 *
32
33 *
34
35
36
37
38
39
40
41
42
43
44
45
46

1 = function ready(cb) {
2     //ini, test(document.readyState)
3     // setTimeout(ready.bind(null, cb), 99)
4     : cb();
5 }
6
7 * ready(function() {
8
9 * var App = {
10     "init": function() {
11         this.URLRANDOMUSERME = 'http://api.randomuser.me/?results=100&callback=json_callback'; // Cache the url with 'random users' in variable URLRANDOMUSER
12         this._applicationDbContext = ApplicationDbContext; // Reference to the ApplicationDbContext object
13         this._applicationDbContext.init('BeeGreen.users'); // Initialize the ApplicationDbContext object via the methode init. Do not forget the connectio
14         parameter value of this function:
15
16         this._unitTests();
17
18         this._userManager = UserManager;
19         this._userManager.init(this._applicationDbContext);
20
21         this._frmLogin = document.querySelector("#frm-login");
22         this._registerEventListeners();
23     },
24     "unitTests": function() {
25         var self = this; // Closure
26
27         if (this._applicationDbContext.getLecturers() == null) {
28             // Load JSON from corresponding RandomUserMe API with certain URL
29             Utils.getJSONPromise(this.URLRANDOMUSERME).then(
30                 function(data) {
31                     var users = data.results, lecturer = null, user = null;
32                     for (var i=0; i<users.length; i++) {
33                         user = users[i];
34                         lecturer = new Lecturer();
35                         lecturer.FirstName = user.name.first;
36                         lecturer.SurName = user.name.last;
37                         lecturer.DayOfBirth = new Date(user.dob);
38                         lecturer.Bees = Math.floor((Math.random() * 100) + 1);
39                         lecturer.UserName = user.login.username;
40                         lecturer.Password = user.login.password;
41                         lecturer.Email = user.email;
42                         lecturer.Picture = user.picture.large;
43
44                         var lecturerAdded = self._applicationDbContext.addLecturer(lecturer);
45                     }
46                 }

```

```

43         lecturer.Picture = user.picture.large;
44         var lecturerAdded = self._applicationDbContext.addLecturer(lecturer);
45     },
46     },
47     function(status) {
48         console.log(status);
49     }
50     });
51     });
52     });
53     });
54     // Update a lecturer
55     var id = this._applicationDbContext.getLecturers()[0].Id;
56     var lecturer = this._applicationDbContext.getLecturerById(id);
57     if(lecturer != null) {
58         lecturer.FirstName = '05tyvia';
59         var result = this._applicationDbContext.updateLecturer(lecturer);
60         console.log(result);
61     }
62     });
63     });
64     //registerEventListeners: function() {
65     // Event Listeners for form login
66     if(this._frmLogin != null) {
67         var self = this; // Hack for this keyword within an event listener of another object
68         this._frmLogin.addEventListener('submit', function(ev) {
69             ev.preventDefault();
70             var userName = Utils.trim(this.querySelector('[name="txtUserName"]').value);
71             var password = Utils.trim(this.querySelector('[name="txtPassword"]').value);
72             var result = self._userManager.login(userName, password);
73             if(result == null) {
74                 // else if(result == false) {
75             } else {
76                 self._activeUser = result; // User is logged in
77                 self._initTests();
78                 window.location.assign("/profile-page.html");
79             }
80             return false;
81         });
82     }
83     });
84     // App.init();
85     App.init();
86     });
87     });
88     });
89     });
90     });
91     });
92     });
93     App.init();
94     });

```

```

1 // /s
2 // Model: Lecturer
3 //
4 // function Lecturer() {
5 //     this.Id;
6 //     this.FirstName;
7 //     this.SurName;
8 //     this.DayOfBirth;
9 //     this.Gender;
10 //     this.UserName;
11 //     this.Password;
12 //     this.Email;
13 //     this.CreatedAt;
14 //     this.UpdatedAt;
15 //     this.DeletedAt;
16 // }
17 //
18 // /s
19 //
20 // /s
21 // Model: Genders
22 // Simulation of enumeration in JavaScript
23 // 0 = not known,
24 // 1 = male,
25 // 2 = female,
26 // 9 = not applicable.
27 //
28 // var Genders = {
29 //     NOTKNOWN: 0,
30 //     MALE: 1,
31 //     FEMALE: 2,
32 //     NOTAPPLICABLE: 9,
33 //     properties: {
34 //         0: {id:0, name:"Not known"},
35 //         1: {id:1, name:"Male"},
36 //         2: {id:2, name:"Female"},
37 //         9: {id:9, name:"Not applicable"}
38 //     }
39 // };
40 //
41 // /s
42 // Model: Tinderizes
43 // Simulation of enumeration in JavaScript
44 // 0 = not known,
45 // 1 = like,
46 // 2 = dislike,
47 // 9 = not applicable.
48 //
49 // var Tinderizes = {
50 //     NEUTRAL: 0,
51 //     LIKE: 1,
52 //     DISLIKE: 2,

```

The screenshot displays a Visual Studio Code editor window. The top bar indicates the file is 'j1/models.js (Beegreen Development) - Struts'. The left sidebar shows the 'Beegreen Development' workspace with a file explorer containing various files like 'discover-page.mst', 'models.js', 'profile-page.js', and 'services.js'. The main editor area shows the content of 'models.js', which includes an enumeration for genders and a function to initialize a lecturer object.

```

25 2 = female,
26 3 = not applicable,
27 */
28 * var Genders = {
29     UNKNOWN: 0,
30     MALE: 1,
31     FEMALE: 2,
32     NOTAPPLICABLE: 3,
33     properties: {
34         0: {id:0, name:'Not known'},
35         1: {id:1, name:'Male'},
36         2: {id:2, name:'Female'},
37         3: {id:3, name:'Not applicable'}
38     }
39 };
40
41 */
42 Model: Tunderize
43 Simulation of enumeration in JavaScript
44 0 = not known,
45 1 = male,
46 2 = female,
47 3 = not applicable,
48 */
49 * var Tunderize = {
50     NEUTRAL: 0,
51     LIKE: 1,
52     DISLIKE: 2,
53     properties: {
54         0: {id:0, name:'Neutral'},
55         1: {id:1, name:'Like'},
56         2: {id:2, name:'Dislike'}
57     }
58 };
59
60 */
61 Model: Genders
62 Simulation of enumeration in JavaScript
63 0 = not known,
64 1 = male,
65 2 = female,
66 3 = not applicable,
67 */
68 * function TunderizeLecturer() {
69     this.userId;
70     this.LecturerId;
71     this.Tunderize;
72     this.CreatedAt;
73     this.UpdatedAt;
74     this.DeletedAt;
75 }

```

```

file Edit Find View Navigate Debug Help Emmet
Working File
discover-page.html
Beginner Development
css-cache
modules
legends
props
test
tst
images
js
ecoplan.js
hammer.min.js
helpers.js
laapuntan-met-naam-geopent
leaflet.js
lodash.min.js
login.js
models.js
profile-page.js
progressbar.js
randomOrder.js
services.js
utils.js
weather.js
gitignore
_config.yml
debug-log
discover-page.html
friends-feed.html
Gemfile
Gemfile.lock
index.html
profile-page.html
README.md

```

```

1 +(function(){
2
3   var profilePageContent = localStorage.getItem('addfaProfile');
4   var arrayOfActivity = JSON.parse(profilePageContent);
5
6
7   for(i = 0; i < arrayOfActivity.length; i++){
8
9     var oneActivityItem = "<a href='#'><div class='col-xs-12 col-sm=6 discover-item'><div class='image-container'><img class='square-picture' src='/images/activity->
10    images/' + arrayOfActivity[i].image + ".jpg"></div><div class='text-content height-content'><div class='title main-title'> + arrayOfActivity[i].productName + "</div><span>
11    class='rolew'> + "want to be captain" + "</span><br><span class='rolew'> + "and received" + arrayOfActivity[i].bees + " bees" + "</span></div></div>";
12
13
14     var activity = document.createElement("li");
15     activity.innerHTML = oneActivityItem;
16     activity.id = i;
17     activity.className += "animated zoomIn";
18     var innerContainer = document.getElementById("inner-container");
19     innerContainer.appendChild(activity);
20   }
21
22   function getAllBees(array) {
23
24     var beesCheckedIn = 0;
25
26     for (var x = 0; x < array.length; x++) {
27       beesCheckedIn += array[x].bees;
28     }
29
30     localStorage.setItem("currentTotalBees", beesCheckedIn);
31
32     getAllBees(arrayOfActivity);
33
34
35   function getRanking(currentTotalBees){
36
37     var ranking = "";
38     var plantedTrees = 0;
39
40     if(currentTotalBees < 100){
41       ranking = "Seedling";
42       plantedTrees = 0;
43     }
44     else if(currentTotalBees < 200){
45       ranking = "Cot sapling";
46       plantedTrees = 1;
47     }
48     else if(currentTotalBees < 300){
49       ranking = "Green Machine";
50       plantedTrees = 2;
51     }
52
53
54
55
56
57
58
59
60
61
62
63
64
65
66
67
68
69
70
71
72
73
74
75
76
77
78
79
80
81
82
83
84
85
86
87
88
89
90
91
92
93
94
95
96
97
98
99
100

```



```
32
33
34 # function getRanking(currentTotalBees){
35
36     var ranking = "";
37     var plantedTrees = 0;
38
39 #     if(currentTotalBees < 100){
40         ranking = "NewBee";
41         plantedTrees = 0;
42     }
43 #     else if(currentTotalBees < 200){
44         ranking = "Eco-friendly";
45         plantedTrees = 1;
46     }
47 #     else if(currentTotalBees < 300){
48         ranking = "Green Machine";
49         plantedTrees = 2;
50     }
51 #     else if(currentTotalBees < 400){
52         ranking = "Bee-outiful Bee";
53         plantedTrees = 3;
54     }
55 #     else if(currentTotalBees < 500){
56         ranking = "The Holy BeeDha";
57         plantedTrees = 4;
58     }
59 #     else if(currentTotalBees > 500){
60         ranking = "Maximum Ecoman";
61         plantedTrees = 5;
62     }
63
64
65 #     var profileInfo = {
66         'ranking': ranking,
67         'plantedTrees': plantedTrees
68     };
69
70     console.log(profileInfo);
71     localStorage.setItem("profileInfo", JSON.stringify(profileInfo));
72
73 }
74
75
76 var currentTotalBees = JSON.parse(localStorage.getItem("currentTotalBees"));
77 getRanking(currentTotalBees);
78
79
80 }());
```

```
js/progressbar.js (Beegreen Development) - Brackets
File Edit Find View Navigate Debug Help Emmet

Working Files
• discover-page.md

Beegreen Development
  .sass-cache
  .includes
  .layouts
  .posts
  .sass
  .site
  .css
  .images
  .js
    ecoplan.js
    hammer.min.js
    helpers.js
    laapunten-met-naam.geosjon
    leaflet.js
    lodash.min.js
    login.js
    models.js
    profile-page.js
    progressbar.js
    randomUser.js
    services.js
    utils.js
    weather.js
  .gitignore
  _config.yml
  debug.log
  discover-page.md

1 var currentTotalBees = JSON.parse(localStorage.getItem("currentTotalBees"));
2
3 if(currentTotalBees < 100){
4     progressPercentage = currentTotalBees;
5 }
6 else if(currentTotalBees < 200){
7     progressPercentage = currentTotalBees - 100;
8 }
9 else if(currentTotalBees < 300){
10    progressPercentage = currentTotalBees - 200;
11 }
12 else if(currentTotalBees < 400){
13    progressPercentage = currentTotalBees - 300;
14 }
15 else if(currentTotalBees < 500){
16    progressPercentage = currentTotalBees - 400;
17 }
18 else if(currentTotalBees >= 500){
19    progressPercentage = 100;
20    alert("You've reached the maximum amount of bees earner, we thank you for doing such a great job protecting nature.");
21 }
22
23
24
25
26
27 var progress = progressPercentage + "%";
28
29 function progressbar() {
30     var indicator = document.querySelector(".progressbar-indicator");
31     indicator.style.width = progress;
32 }
33 progressbar();
34
35
```

```

1 * function ready(cb) {
2     //in/.test(document.readyState)
3     ? setTimeout(ready.bind(null, cb), 99)
4     : cb();
5 }
6
7 * ready(function() {
8     //
9     var App = {
10         "init": function() {
11             this._unitTesting = false;
12             this.URLRANDOMUSERME = "https://api.randomuser.me/?results=10&callback=json_callback"; // Cache the url with random users in variable URLRANDOMUSERME
13             this._applicationDbContext = ApplicationDbContext; // Reference to the ApplicationDbContext object
14             this._applicationDbContext.init("BeeGreenUsers"); // Initialize the ApplicationDbContext object via the methode init. Do not forget the connection string as a
15             // parameter value of this function.
16             this._listUser = document.querySelector('.feed-container');
17             this._userCard = document.querySelector('.profile-card');
18
19             if(this._applicationDbContext._dbData._activeUser != null) {
20                 this._updateActiveUser();
21                 this._updateUsersList();
22             }
23
24             "unitTests": function() {
25                 var self = this; // Closure
26
27                 if(this._applicationDbContext.getLecturers() == null) {
28                     // Load JSON from corresponding RandomUserMe API with certain URL
29                     $.ajax({
30                         url: this.URLRANDOMUSERME,
31                         dataType: 'json',
32                         success: function(data) {
33                             for(var i=0; i<data.results.length; i++) {
34                                 user = data.results[i];
35                                 lecturer = new Lecturer();
36                                 lecturer.FirstName = user.name.first;
37                                 lecturer.SurName = user.name.last;
38                                 lecturer.DayOfBirth = new Date(user.dob);
39                                 lecturer.Bees = user.bees;
40                                 lecturer.UserName = user.login.username;
41                                 lecturer.Password = user.login.password;
42                                 lecturer.Email = user.email;
43                                 lecturer.Picture = user.picture.large;
44
45                                 var lecturerAdded = self._applicationDbContext.addLecturer(lecturer);
46                             }
47                         },
48                         error: function(status) {
49                             console.log(status);
50                         }
51                     });
52                 }
53             }
54         }
55     };
56
57     // Update w/ lecturer
58     var id = this._applicationDbContext.getLecturers()[0].id;
59     var lecturer = this._applicationDbContext.getLecturerById(id);
60     this._updateUsersList();
61     if(lecturer != null) {
62         lecturer.FirstName = "Olivier";
63         var result = this._applicationDbContext.updateLecturer(lecturer);
64         console.log(result);
65     }
66 }
67
68 * "updateUsersList": function() {
69     var lecturers = this._applicationDbContext.getLecturers(); // Get all tweets
70     if(lecturers != null) {
71         //
72         var strHTML = ''; lecturer = null;
73         for(var i=0; i<30; i++) {
74             var randomNumber = Math.floor(Math.random() * 179) + 0;
75             var discoverItemLocalStorage = localStorage.getItem("nameAndBees");
76             var discoverItem = JSON.parse(discoverItemLocalStorage);
77
78             lecturer = lecturers[i];
79             strHTML += "<div class='feed-item-container'>";
80             strHTML += "<div class='image-container'>";
81             strHTML += "<img class='square-picture' src='"+ lecturer.Picture +"';";
82             strHTML += "</div>";
83             strHTML += "<div class='text-container'>";
84             strHTML += "<div class='twitter friend-name'>"+ lecturer.FirstName + " " + lecturer.SurName + "</div>";
85             strHTML += "<div class='username'>";
86             strHTML += "<span class='username'>";
87             strHTML += "Must be " + discoverItem[randomNumber].Name + "</span>";
88             strHTML += "</div>";
89             strHTML += "<div class='username'>";
90             strHTML += "Received " + discoverItem[randomNumber].Bees + " Bees";
91             strHTML += "</div>";
92             strHTML += "</div>";
93
94             this._listUser.innerHTML += strHTML;
95         }
96     }
97
98     "updateActiveUser": function() {
99         //
100     }
101 }

```

```

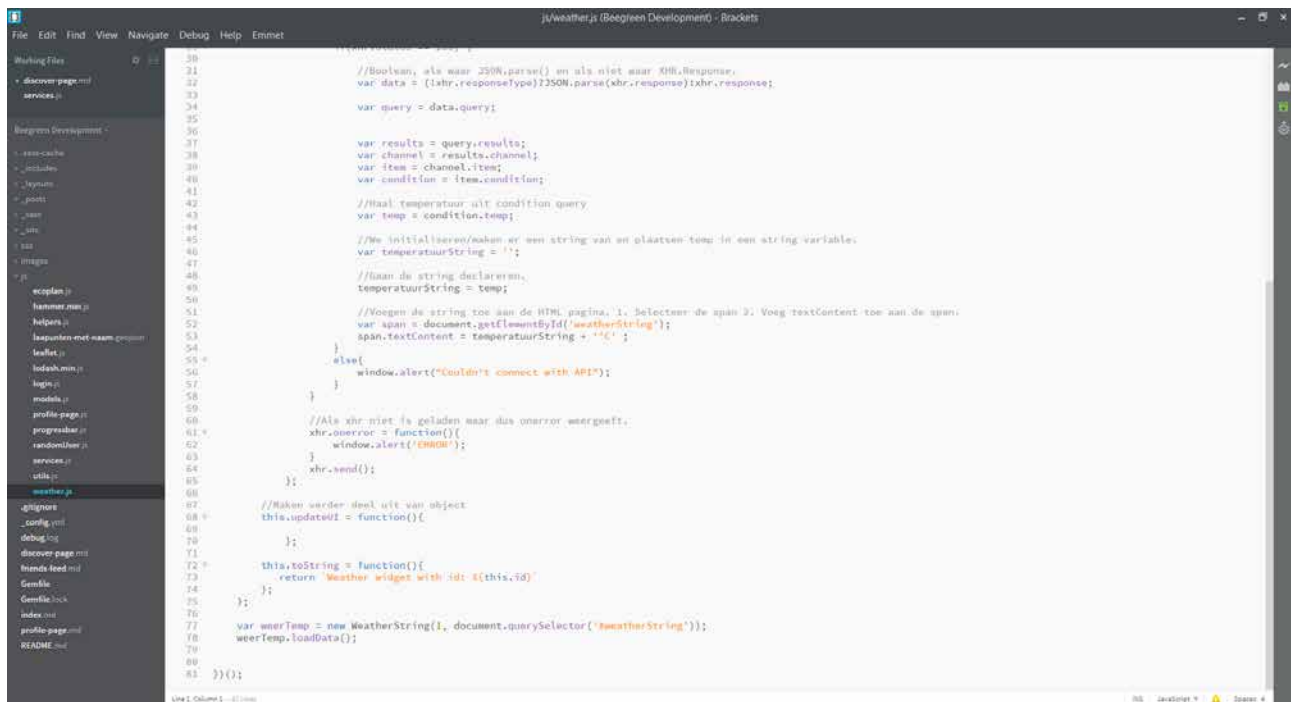
102
103     "updateActiveUser": function() {
104         //
105     }
106 }
107
108 * "updateUsersList": function() {
109     var lecturers = this._applicationDbContext.getLecturers(); // Get all tweets
110     if(lecturers != null) {
111         //
112         var strHTML = ''; lecturer = null;
113         for(var i=0; i<30; i++) {
114             var randomNumber = Math.floor(Math.random() * 179) + 0;
115             var discoverItemLocalStorage = localStorage.getItem("nameAndBees");
116             var discoverItem = JSON.parse(discoverItemLocalStorage);
117
118             lecturer = lecturers[i];
119             strHTML += "<div class='feed-item-container'>";
120             strHTML += "<div class='image-container'>";
121             strHTML += "<img class='square-picture' src='"+ lecturer.Picture +"';";
122             strHTML += "</div>";
123             strHTML += "<div class='text-container'>";
124             strHTML += "<div class='twitter friend-name'>"+ lecturer.FirstName + " " + lecturer.SurName + "</div>";
125             strHTML += "<div class='username'>";
126             strHTML += "<span class='username'>";
127             strHTML += "Must be " + discoverItem[randomNumber].Name + "</span>";
128             strHTML += "</div>";
129             strHTML += "<div class='username'>";
130             strHTML += "Received " + discoverItem[randomNumber].Bees + " Bees";
131             strHTML += "</div>";
132             strHTML += "</div>";
133
134             this._listUser.innerHTML += strHTML;
135         }
136     }
137
138     "updateActiveUser": function() {
139         //
140     }
141 }

```





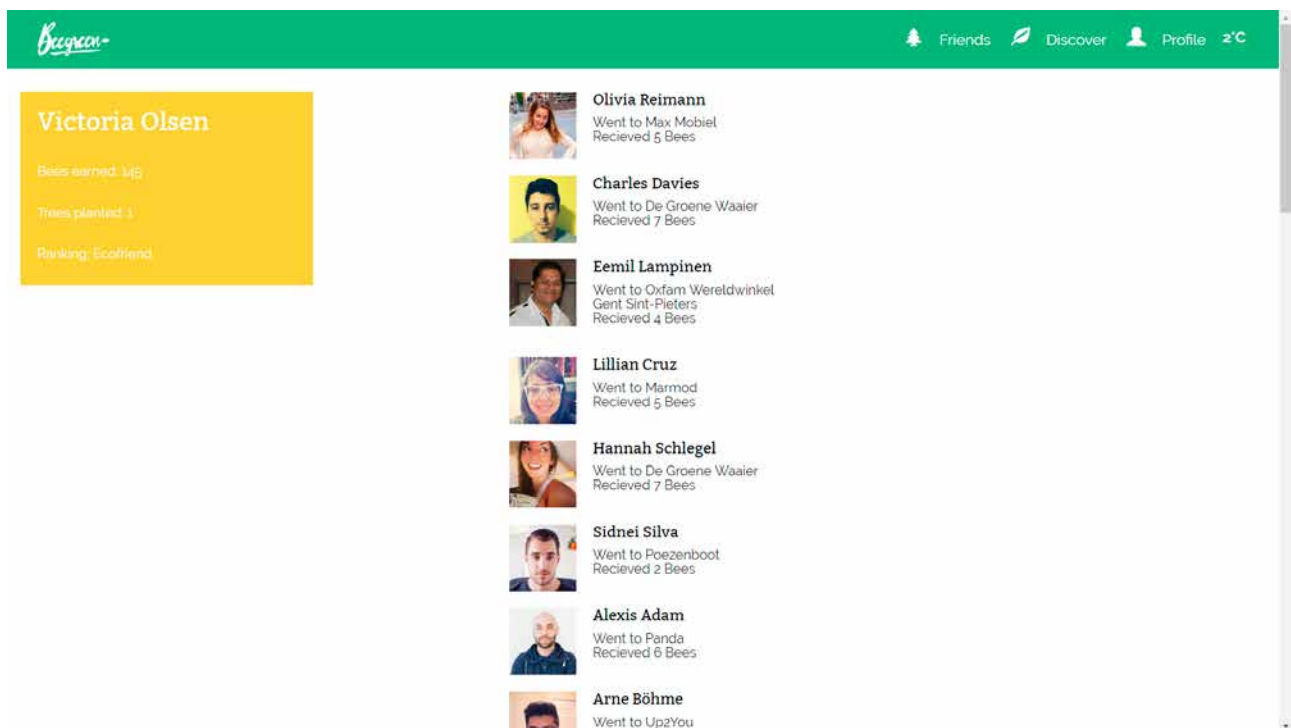
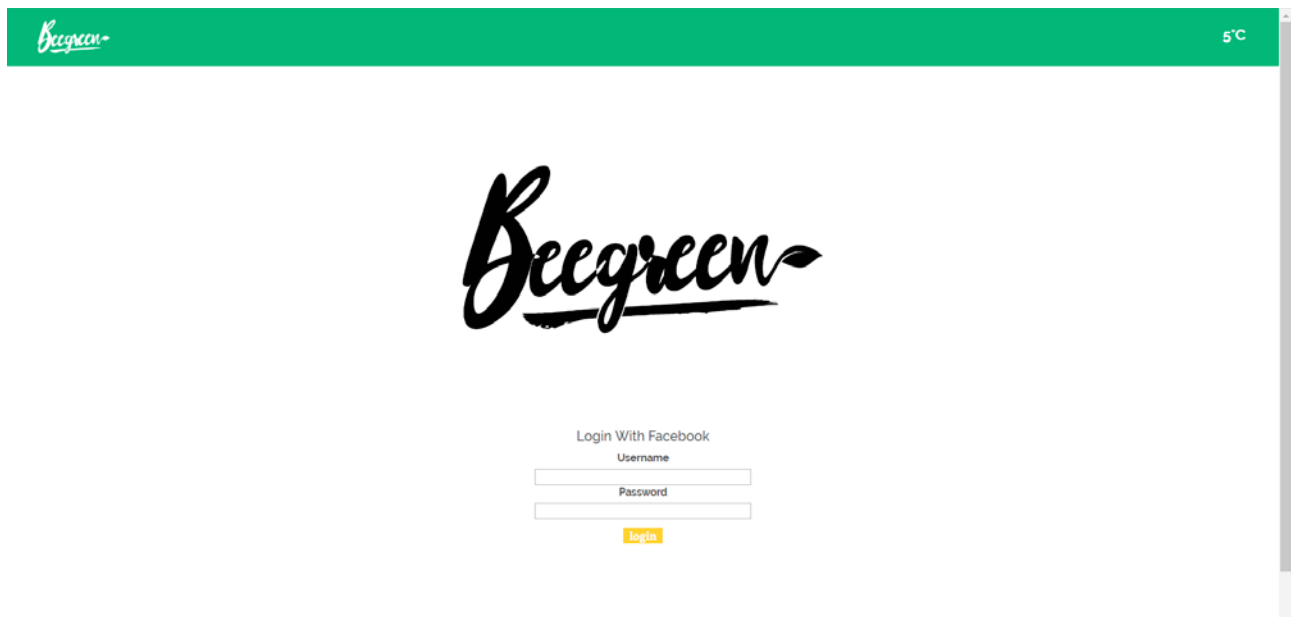




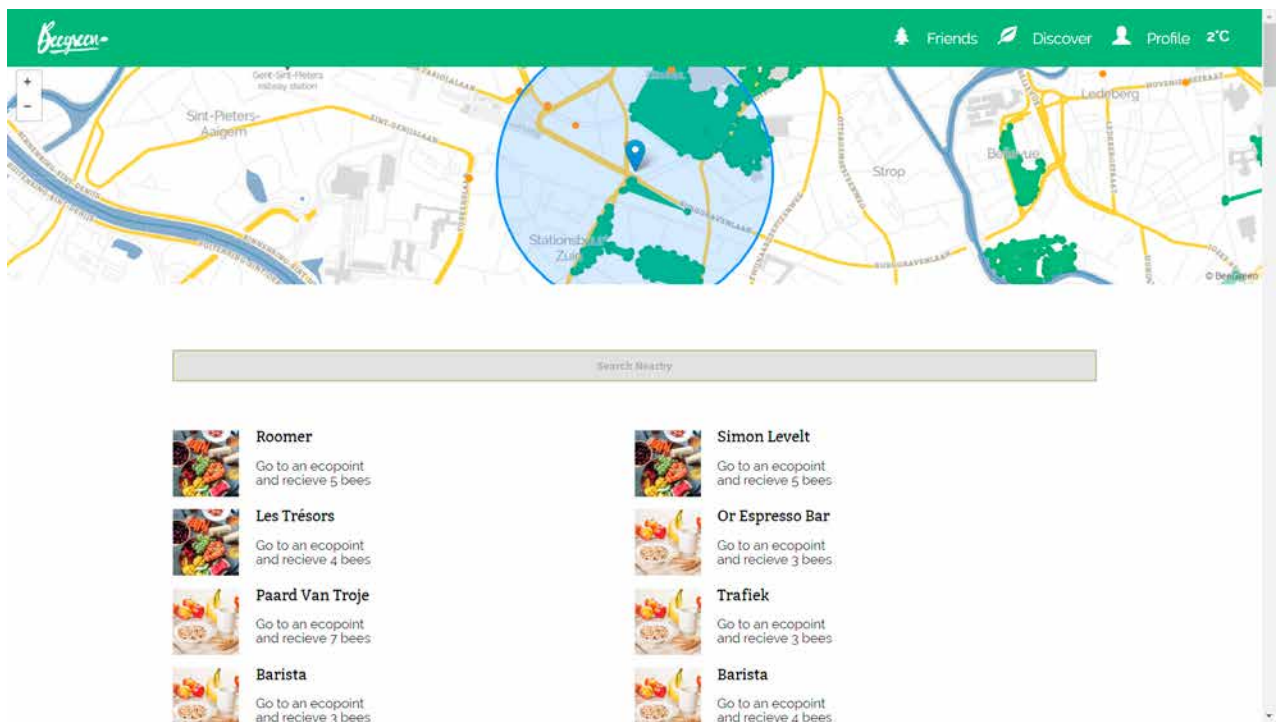
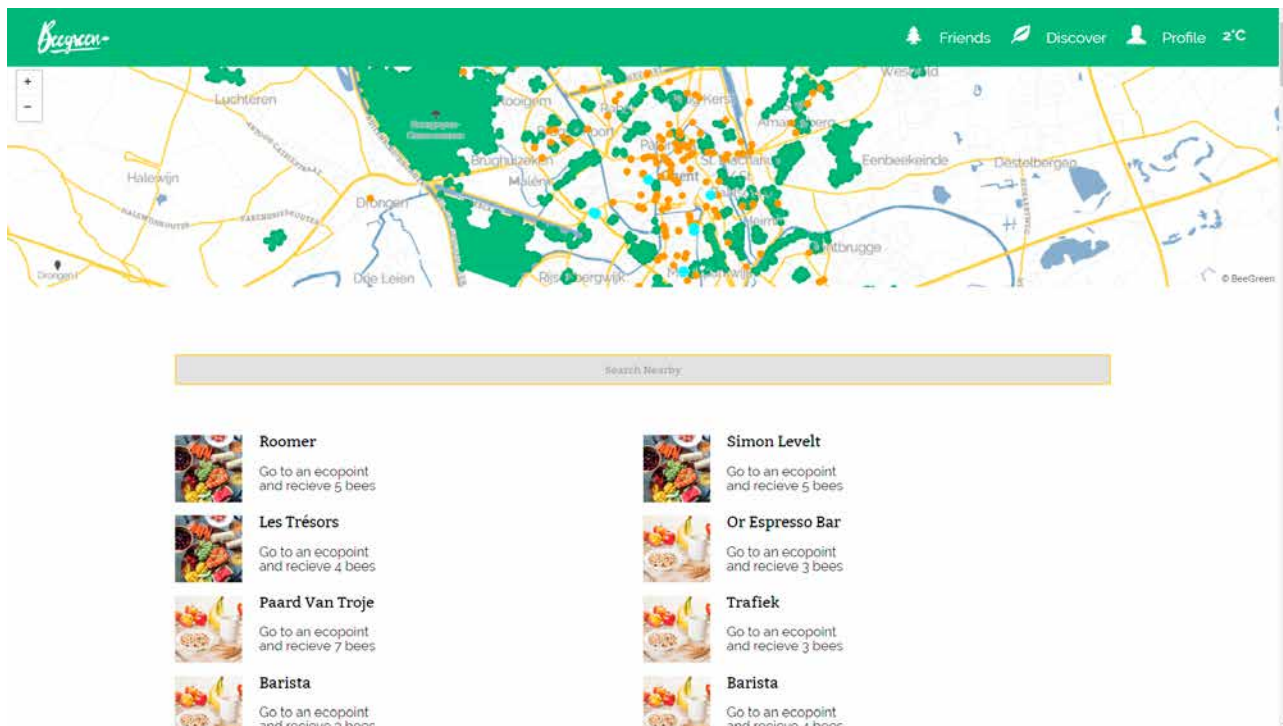


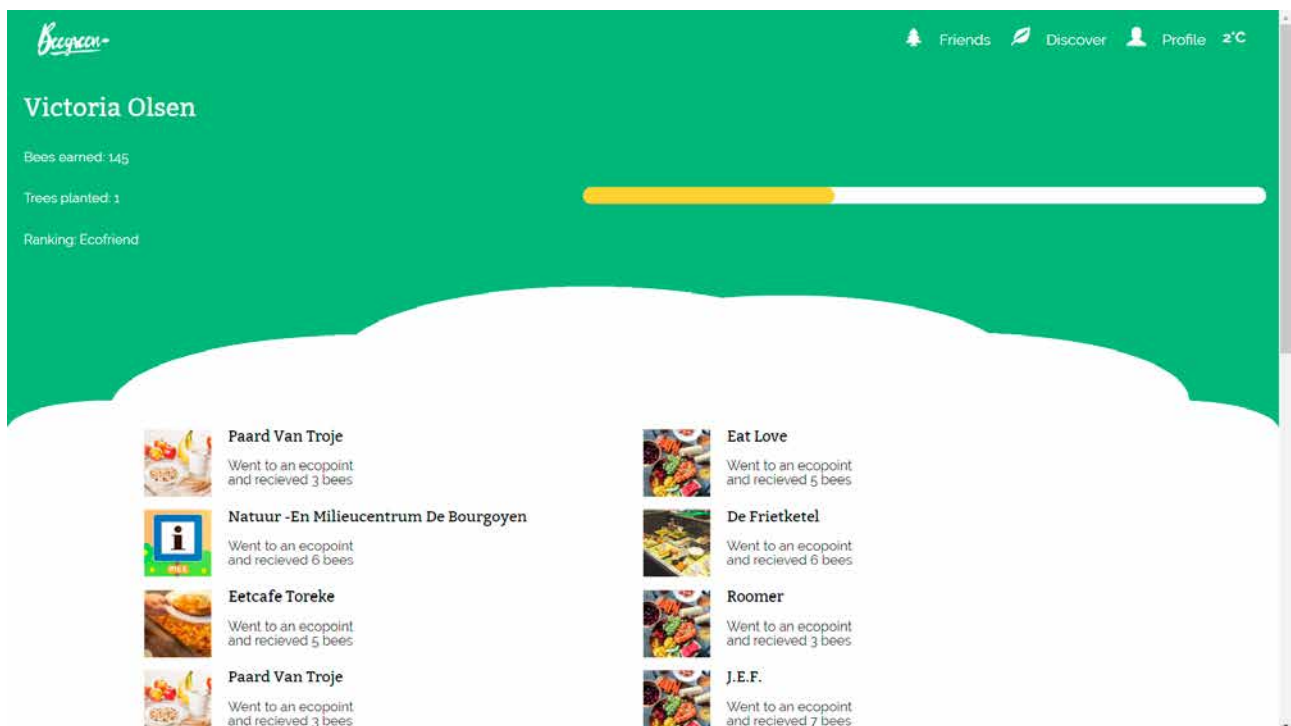
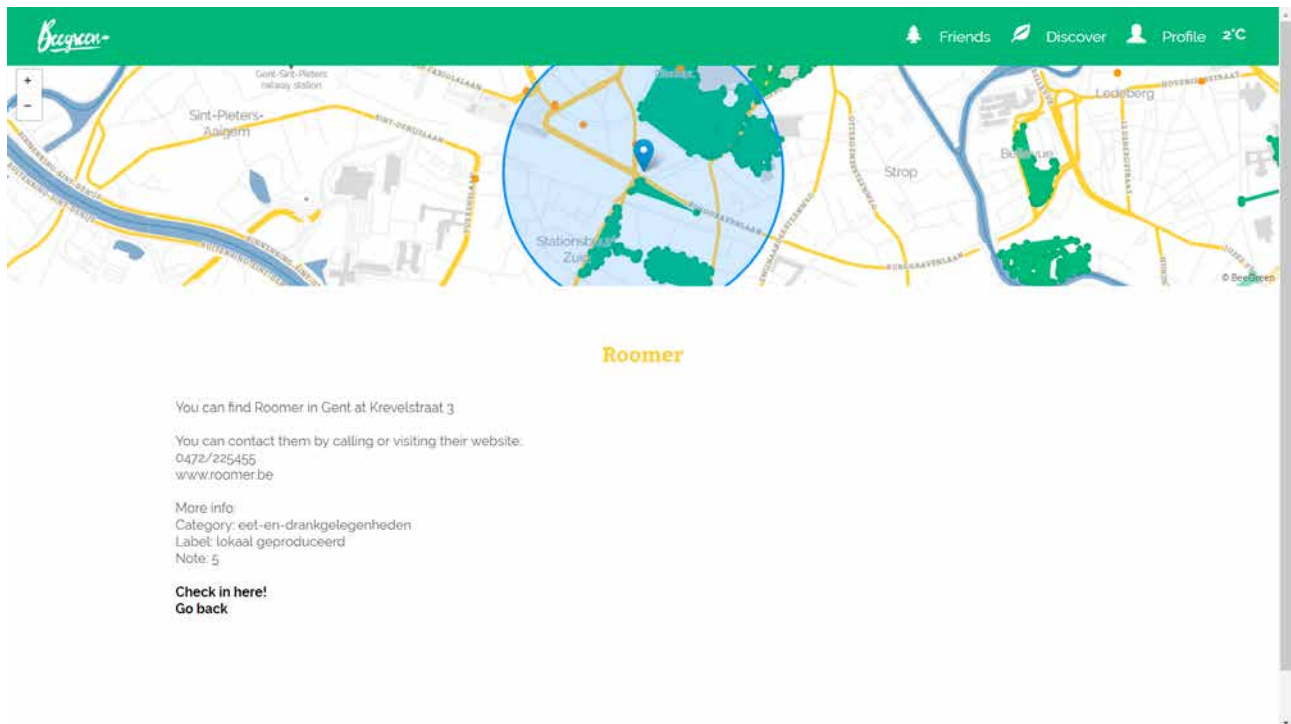


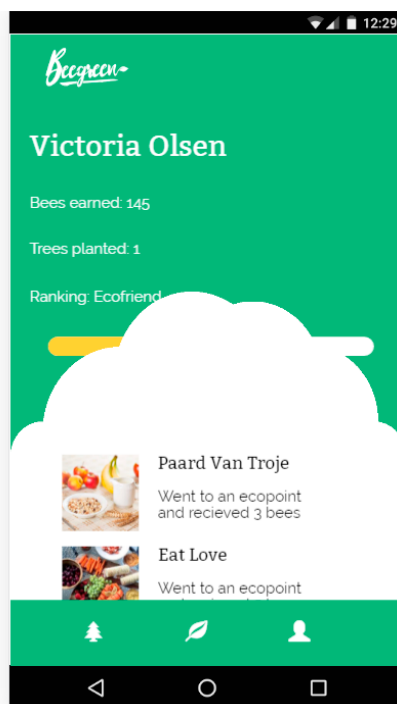
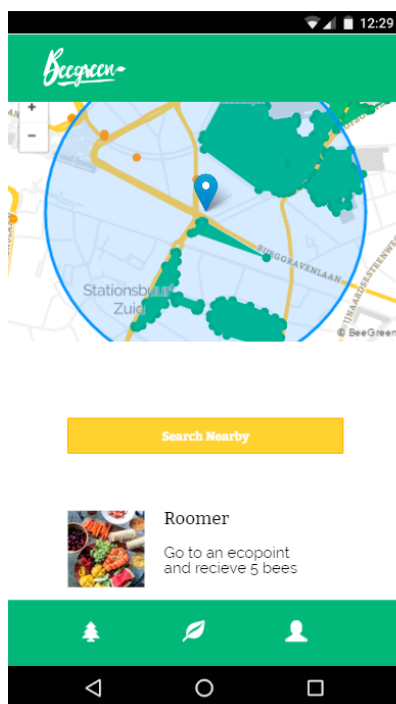
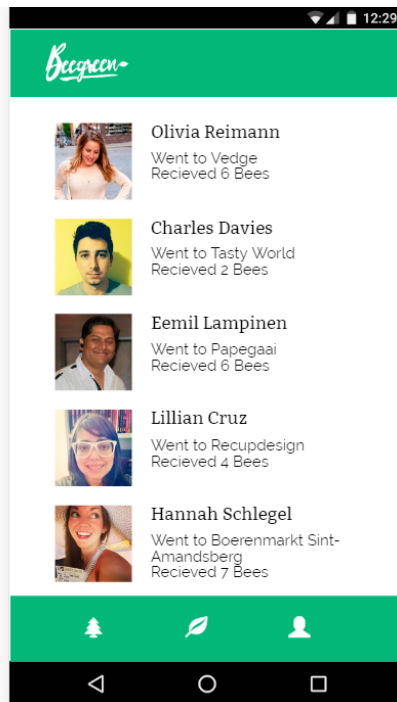
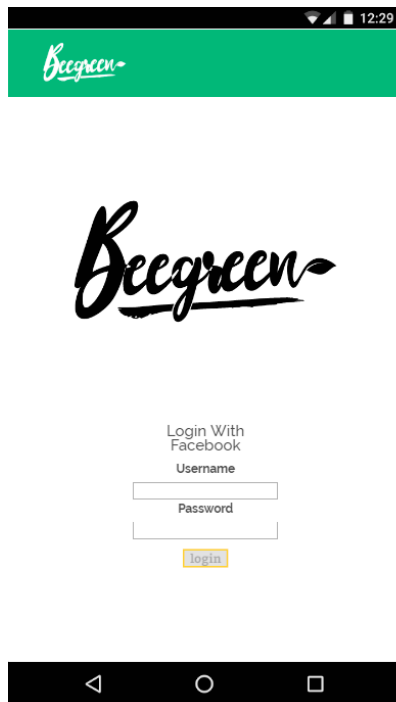
## Screenshots











## Bijlagen

Geen bijlagen voor dit project.

## Referentielijst

### Yahoo Weather:

*'https://query.yahooapis.com/v1/public/yql?q=select%20\*%20from%20weather.forecast%20where%20woeid%3D970013%20AND%20u%3D%22c%22&format=json&env=store%3A%2F%2Fdatatables.org%2Falltableswithkeys'*

### Ecoplan stad Gent:

*'https://datatank.stad.gent/4/milieuennatuur/ecoplan.geojson'*

### Laadpunten Gent:

*'https://datatank.stad.gent/4/mobiliteit/laadpunten.geojson'*

### Bomeninventaris Gent

*https://datatank.stad.gent/4/milieuennatuur/bomeninventaris.xml*

### Leaflet

*http://leafletjs.com/*

### Gulp

*http://gulpjs.com/*

### Sass

*http://sass-lang.com/*

### Hammer.js

*http://hammerjs.github.io/*

### Jekyll

*https://jekyllrb.com/*

### Randomuser.me

*https://randomuser.me/*

### Lodash

*https://lodash.com/*