

## Smarthome

React-native application made for 'Web of Things' to control a home

Brent De Roeck 3MMP NMD Web Of Things Arteveldehogeschool 2017 - 2018



# Inhoudso

## Discover

3	Briefing
Define	
4	Analyse
4	Technische specificaties
5	Functionele specificaties
6	Planning
7	Inspiration
7	Ideaboard
Design	
9	Sitemap
10	Wireframes
12	Styleguide
13	Visual Designs
Develop	
15	Code Snippets
18	Screenshots
Deploy	

# Discover

### **Briefing**

Vele mensen willen het gemak ervaren van een volledig geautomatiseerd huis. In deze opdracht heeft de opdrachtgever gevraagd om hiervoor een mobile application te maken.

Ik ga hiervoor gebruik maken van react-native en een raspberry pi als een simulatie van een huis.

Ik zal een applicatie maken voor een android smartphone waar je kan inloggen en/of registreren met een e-mailadres en een wachtwoord. In deze applicatie zal je na het inloggen voortgestuurd worden naar een menu waar je kan kiezen tussen de verschillende opties om je huis te besturen.

De eerste onderverdeling in het menu zal er één zijn voor de temperatuur in je huis te regelen.

Dit zal gebeuren aan de hand van een temperatuursensor die in je huis hangt die je zal zeggen hoe warm het is. Als je de gelezen temperatuur te warm vind kan je via de thermostaat de gewenste temperatuur instellen. Als de temperatuur in je huis warmer wordt dan de gewenste temperatuur zal een ventilator aanslagen die het huis zal verkoelen. De tweede onderverdeling zal er één zijn voor de lichten in je huis te besturen. je kan de verschillende "gebieden" van je huis verlichten door deze met een button in de applicatie aan te zetten. Je hebt ook een moodlight in je huis die je kan aanzetten en van kleur veranderen. In de derde onderverdeling kan je je geluidsysteem aanzetten en hierdoor een spotify playlist afspelen. De laatste onderverdeling is een onderverdeling die instaat voor de veiligheid van je huis. hier kan je een livestream bekijken van je huis om te kijken of er geen indringers of ongenode gasten zijn. Als dit wel het geval is kan je een alarm knop induwen die elk licht in je huis doet knipperen en een alarm doet afgaan.

Deze applicatie wordt gemaakt in opdracht van de arteveldehogeschool.

## Define

### Analyse

### Technische specificaties

Ik ontwikkel een mobile smarthome-application met behulp van

- React-native framework
- Firebase realtime-database
- Javascript
- Firebase-Authentication
- Validate.js

Ik spreek de hardware aan van mijn 'Home' doormiddel van:

- Een Raspberri pi 3
- Python
- Hardware:
  - o RGB-LED
  - o 5V active Buzzer
  - o Normal white leds
- o Temperature sensor(nog niet zeker of ik sensehat temperature-meter ga gebruiken of DHT11 temperature sensor)
- o Ventilator
  - o Gewone bluetooth box
  - o Camera

### Functionele specificaties

Ik ga een react-native mobile android application maken die hardware aanstuurt via een raspberry pi. In deze applicatie ga je kunnen inloggen doormiddel van een e-mail en een paswoord.

Hierna kom je op het menu waar je kan kiezen tussen de verschillende opties(Temperature, Lights, Appliances en Video).

Je kan via het Temperature screen de temperatuur in je huis bekijken en de thermostaat instellen om een bepaalde temperatuur te behouden in je 'huis'.

Dit gaat gebeuren door een ventilator dat aanspringt als de gemeten temperatuur boven de ingestelde temperatuur gaat.

Je gaat in het Lights scherm verschillende lichten kunnen aanzetten in verschillende kamers van je 'huis' en een moodlight aanzetten en instellen in verschillende kleuren.

Je kan bij Appliances ook kiezen voor de stereo aan en uit te zetten en spotify album afspelen. In het video security menu kan je een livestream bekijken van de camera die aangesloten is aan je raspberry pi. Er is daar dan ook een alert button die je kan induwen zodat er een alarm afgaat in je 'huis' om inbrekers af te schrikken.

#### -Discover

#### -Define

- -Ik maak een *analyse* voor de specificaties van het project te bepalen en vast te leggen.
- Ik maak een *planning* op door een work Breakdown structure te maken.
- Ik maak een *ideaboard* om inspiratie te krijgen voor de designs van mijn application.

#### -Design

- Er word een *sitemap* gemaakt die de structuur van de application aangeeft. dit toont hoe meerdere pagina's met elkaar verbonden zijn.
- De *wireframes* worden gemaakt om de inhoud en functionaliteiten van de application te laten zien zonder een volledig ontwerp te maken.
- Hierna word de *styleguide* gemaakt. een styleguide is een soort gids die alle gebruikte kleu ren en andere visuele elementen weergeeft.
- Deze huisstijl word toegepast om de *visual designs* te maken. Dit is hoe de application er uiteindelijk moet uitzien

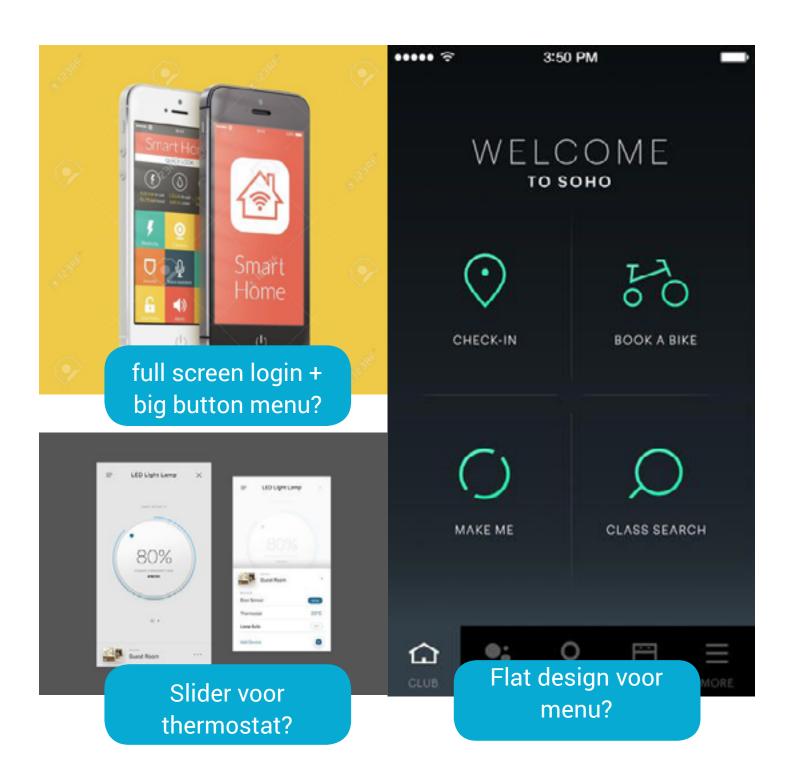
#### -Develop

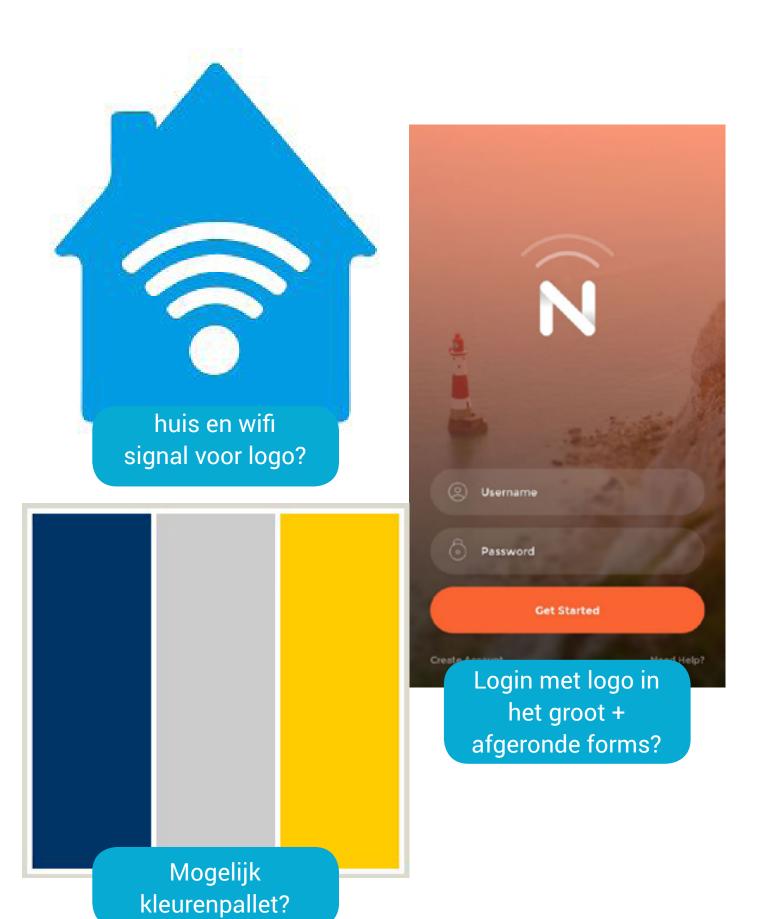
- Er worden *code snippets* verzameld, deze worden verzameld om de vooruitgang van het project te volgen
  - Screenshots worden verzameld om het eindproject te laten zien aan de opdrachtgever.

### -Deploy

- *Deployment guide* word geschreven om de opdrachtgever te laten weten hoe hij zijn application moet starten

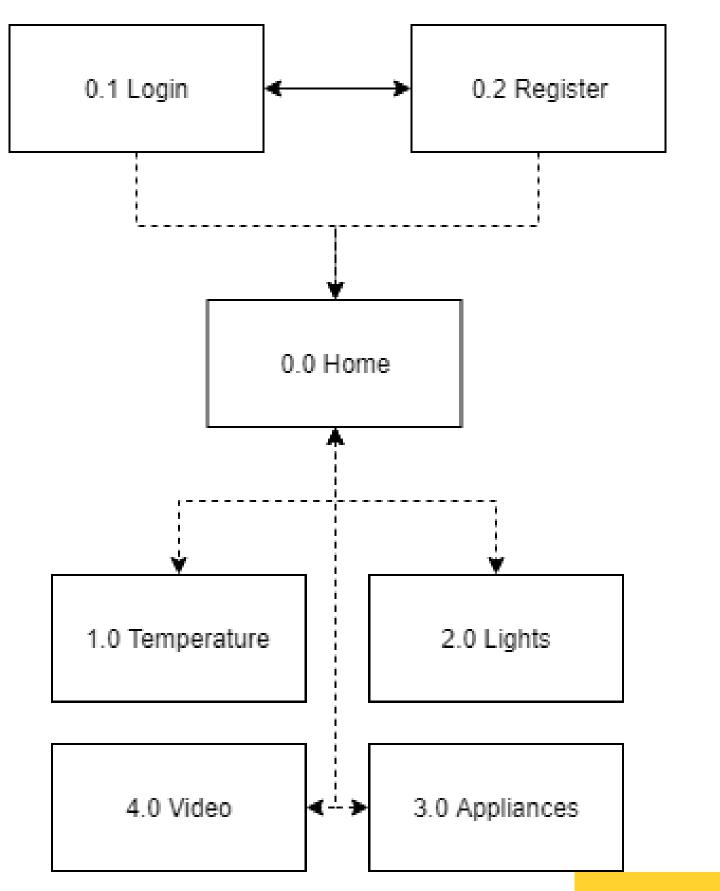
### Ideaboard



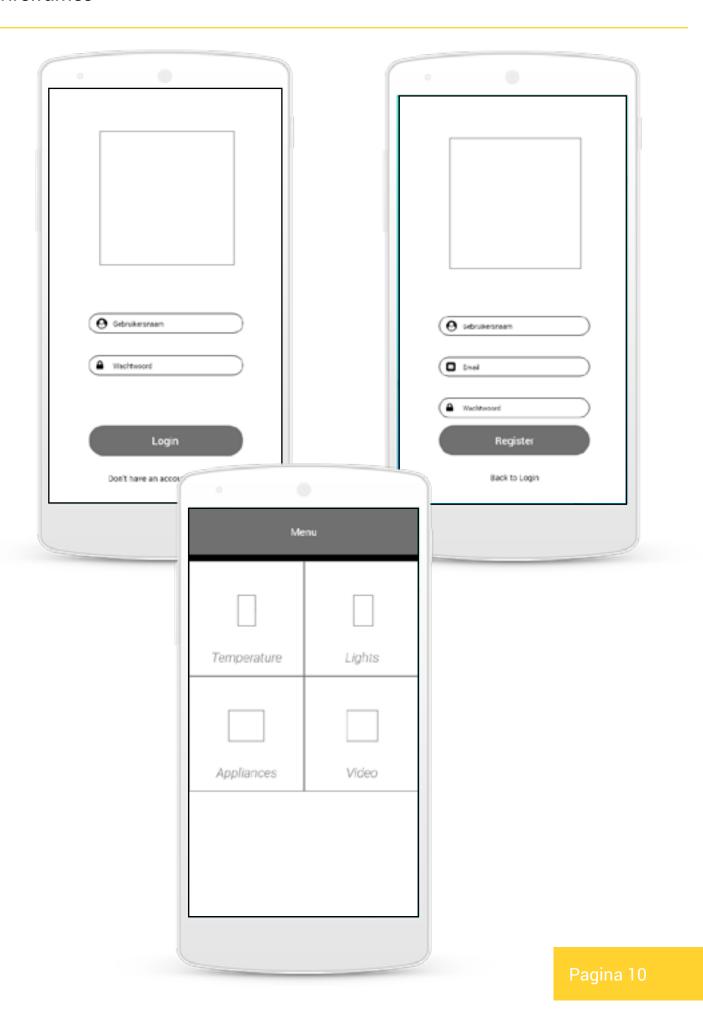


# Design

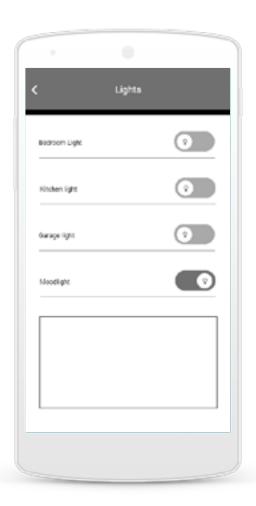
### Sitemap



### Wireframes











## Logo



## **Fonts**

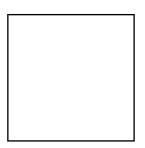
## Roboto regular 17 pt

Roboto Regular 12pt

## **Colors**



RGB: 0,0,0 CMYK:0,0,0,100 Hex: #000000



RGB: 255,255,255 CMYK:0,0,0,0 Hex: #FFFFF



RGB: 0,170,210 CMYK: 74,10,12,0 Hex: #00AAD2



RGB: 255,210,48 CMYK: 0,17,85,0 Hex: #FFD230

## **Buttons**



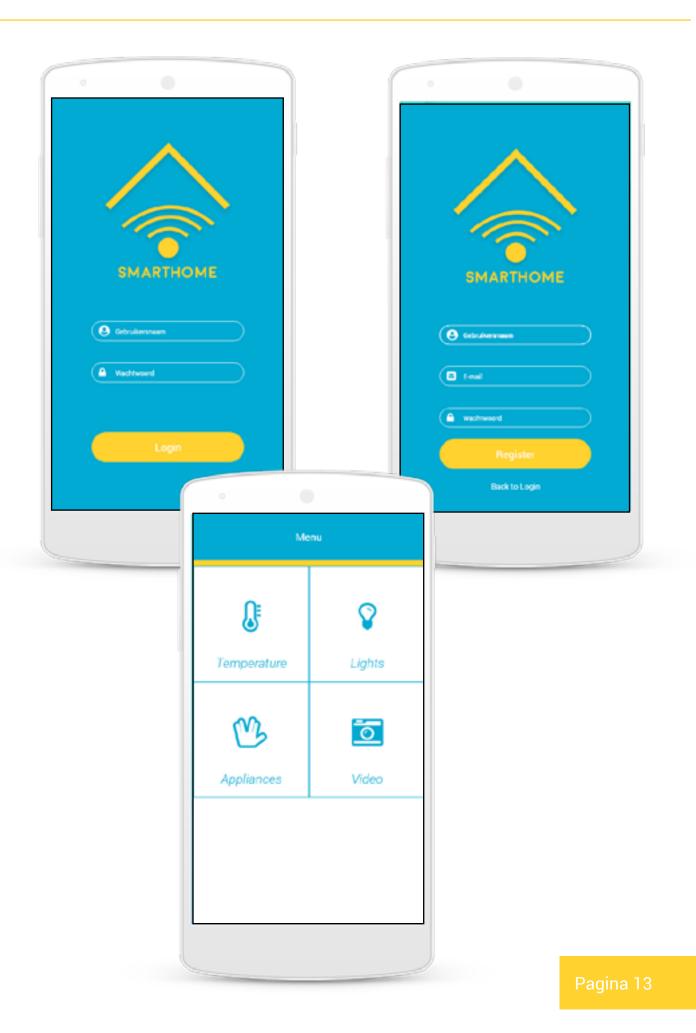
## Links



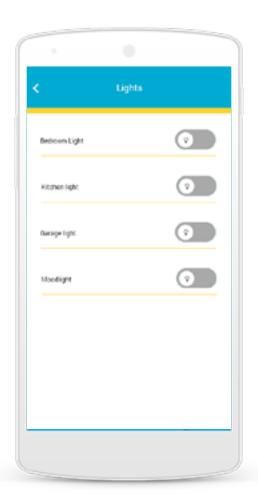


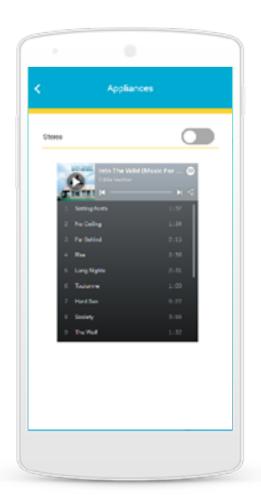


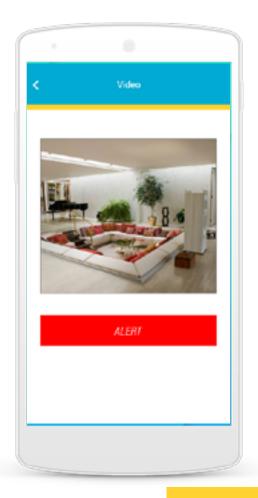
Don't have an account? register









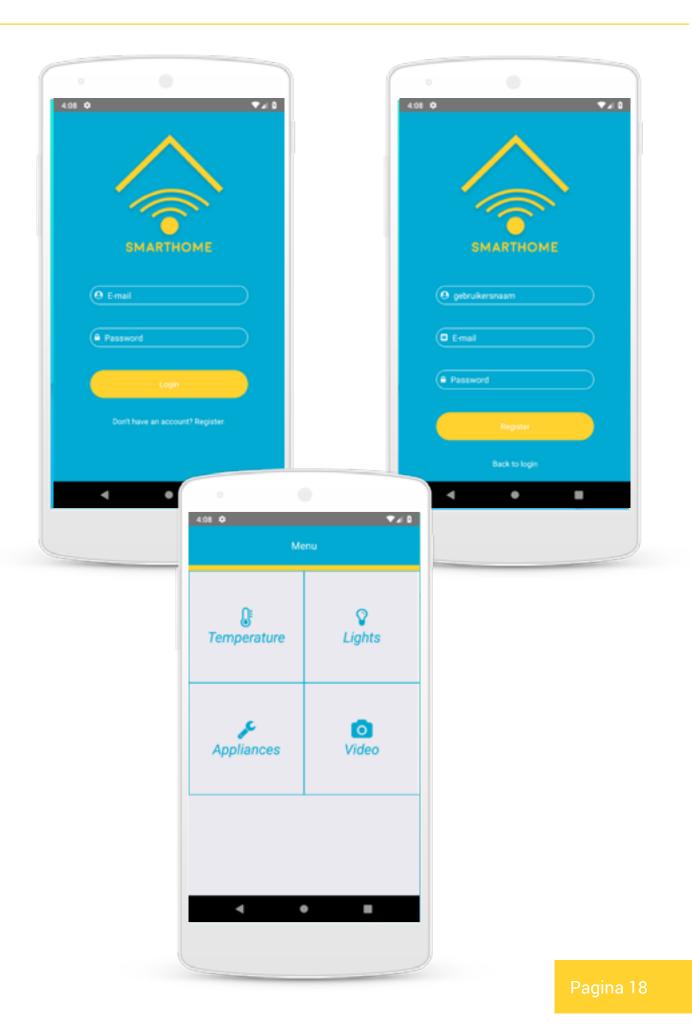


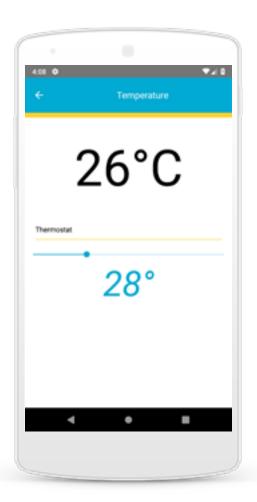
# Develop

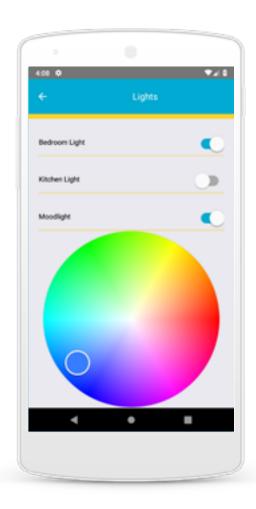
### **Code Snippets**

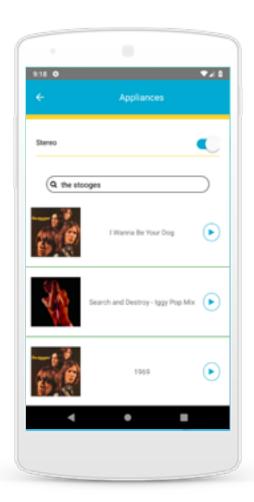
```
Code to render different Components in Light

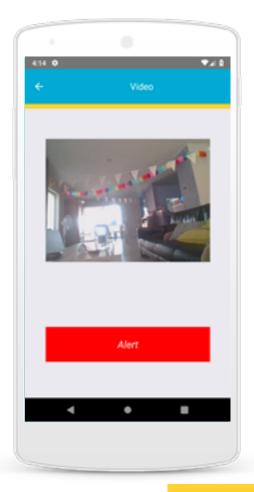
| Code to render different Components in Light
| Code to render different Components in Light
| Code to render different Components in Light
| Code to render different Components in Light
| Code to render different Components in Light
| Code to render different Components in Light
| Code to render different Components in Light
| Code to render different Components in Light
| Code to render different Components in Light
| Code to render different Components in Light
| Code to render different Components in Light
| Code to render different Components in Light
| Code to render different Components in Light
| Code to render different Components in Light
| Code to render different Components in Light
| Code to render different Components in Light
| Code to render different Components in Light
| Code to render different Components in Light
| Code to render different Components in Light
| Code to render different Components in Light
| Code to render different Components in Light
| Code to render different Components in Light
| Code to render different Components in Light
| Code to render different Components in Light
| Code to render different Components in Light
| Code to render different Components in Light
| Code to render different C
```













### Deployment guide

## Setting up the Livestream from the raspberry pi

First go the heroku application website

enter roomnumber: w3b0fth!ngss

### To Create your own heroku webapplication

1) Create your own heroku webserver

heroku create [app-name]

2) deploy the code to your heroku

git push heroku master

2) open the url generated for your webapplication

heroku open

## using python code in raspberry pi

### Needed Hardware

- -Raspberry pi 3
- Jumpcables
- RGB Led
- 5V buzzer
- 2 White leds
- Adafruit DHT11 Temperature sensor
- Ventilator

### 1) Install the modules

- 1.1) Rpi.GPIO
- 1.2) firebase-admin
- 1.3) Adafruit\_DHT Library

### 2) run the script

sudo python3 Smarthome.py

## Running react-native application

- 1) npm install
- 2) react-native run-android