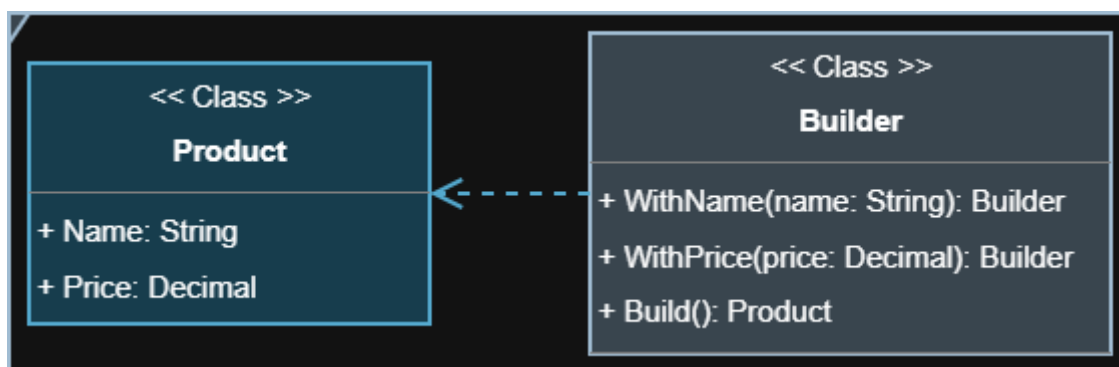


1. VISÃO GERAL

O padrão **Builder** permite construir objetos complexos passo a passo, separando o processo de criação da representação final. Dessa forma, o mesmo código pode gerar diferentes variações de um produto com facilidade e consistência, sendo especialmente útil quando há muitos parâmetros opcionais ou etapas de configuração.

- **Vantagem:** Facilita a leitura e manutenção do código ao evitar construtores extensos, além de permitir a criação de variações do mesmo objeto pelo mesmo processo. Também favorece o uso de métodos encadeados, tornando o código mais fluido e intuitivo.
- **Desvantagem:** Aumenta a complexidade inicial do projeto por exigir mais classes e interfaces. Além disso, nem sempre é necessário para objetos simples e pode gerar sobrecarga de código em sistemas menores, tornando sua utilização excessiva.

Figura 1 – Diagrama do Padrão



Fonte: VIEGAS, 2025.