

Brendo Jackson

Desenvolvedor Web

Informações pessoais

E-mail
brendoja@gmail.com

Telefone
(84) 99809-3102

GitHub 
<https://github.com/brendoLoR>

LinkedIn 
<https://www.linkedin.com/in/brendo-jackson/>

Habilidades

- ✓ Inglês nível básico/intermediário
- ✓ PHP
- ✓ Drupal
- ✓ HTML/CSS/JS
- ✓ Bootstrap
- ✓ Postgres
- ✓ MySQL
- ✓ Oracle Linux
- ✓ Adianti Framework
- ✓ Ubuntu Server
- ✓ AWS

Em minhas experiencias anteriores pude aprender que o melhor esforço que desprendemos é em aprender algo novo, encarar novos desafios e superar novas barreiras. Por isso meu principal foco é em buscar sempre novos desafios e novos aprendizados em meu ambiente de trabalho, pois somente dessa forma conseguirei evoluir.

Experiência laboral

08/2016	PHP DEVELOPER JR
08/2022	<i>Marinha do Brasil, Natal, RN</i>
Trabalho na manutenção dos sites internos e externos do quartel utilizando o CMS Drupal . Desenvolvi e implementei sistemas em PHP e em Python voltados a resolver problemáticas da instituição, como controle de filas e controle de reprografia. Também trabalhei na implementação e adequação do sistema de controle de entrada e saída de pessoal em PHP .	

Formação acadêmica

03/2018	Engenharia, Graduando em Engenharia da Computação
01/2023	<i>Universidade Potiguar, Natal, RN</i>
06/2013	Inglês, Nível intermediário.
06/2014	<i>FUNCERN, Natal, RN</i>

Projetos

01/2022	<i>Landing Page com e-commerce</i>
Atualmente	Desenvolvi, através do CMS WordPress e plugin woocommerce, uma página de captura de leads e uma loja virtual com integração em métodos de pagamento de empresa especializada. A página está sob o domínio: www.aquariuscamisetas.com.br
06/2021	<i>TCC com backend em Node.js e PostgreSQL</i>
Atualmente	Estou trabalhando em meu TCC com backend REST FULL sendo desenvolvido em Node.js , utilizando Express para processar as requisições e Sequelize para comunicação com banco de dados.
03/2020	<i>Sistema de controle interno em PHP</i>
Atualmente	Desenvolvi um sistema de controle interno de vendas e finanças para a empresa dos meus pais, utilizando o framework em PHP Adianti Framework . Nesse projeto conclui toda a fase de configuração do servidor web com Apache através de instancias da AWS, posteriormente foi feita a migração para outro host dedicado.
03/2020	<i>Jogo lúdico em JS e Machine Learning</i>
04/2020	Desenvolvi um jogo em JS através de canvas me baseando em tutoriais do Youtube, e em seguida desenvolvi uma IA em JS que usado algoritmos de aprendizado por reforço foi capaz de jogar.