

Aluno: Brendon Hudson Cardoso
Prof.: Luiz Eduardo V. Silva - SCC0504

nºUSP: 10284879

Lista de Exercícios 1 - POO

EXERCÍCIO 1:

- Classe:

Um modelo de um objeto qualquer, genérico, do qual se pode instanciar 'n' objetos, dentro de uma hierarquia e que pode possuir atributos e métodos próprios ou herdados.

- Objeto:

Instância de uma Classe, esse é único, com seus atributos e métodos, como uma entidade gerada a partir do modelo escrito da classe. O Objeto pode ser manipulado, alterado.

- Instanciação:

Ato de geração de um objeto a partir de uma classe.

- Método de objeto ou de instância:

São como funções, procedimentos escritos na classe que podem ser executados por um objeto instanciado para realizar operações, mudar valores de seus atributos entre outros, tais quais definidos no projeto.

- Atributo de objeto ou de instância:

São valores que um objeto instanciado possui, suas próprias variáveis ou objetos, definidos em sua classe.

- Interface:

É como um contrato assumido com uma determinada classe ao implementá-la para geração de objetos totalmente diferentes. Na interface é como um molde, onde já está definido todos os atributos e métodos que a classe terá, porém, não implementadas, podendo assim ser implementadas classes a partir dessas interfaces com mesmos métodos e atributos mas com implementações e valores totalmente diferentes.

- Construtor:

Método executado no ato da instanciação de um novo objeto a partir de uma classe, no qual é inicializado os valores necessários para boa utilização do objeto.

- Atributo de classe ou atributos estáticos:

Atributos quais podem ser acessados e manipulados independentemente da instanciação de objetos para porta-los. Um atributo único para a classe.

- Método de classe ou métodos estáticos

Métodos que podem ser chamados sem a necessidade da instanciação de um objeto para manipulá-lo, um método único para toda Classe

EXERCÍCIO 2: *"Responda cada um dos itens a seguir com verdadeiro ou falso:"*

a) Um método pode não retornar nenhum valor.

- Verdadeiro

b) Objetos podem conter outros objetos dentro de si.

- Verdadeiro

c) Diferentes objetos de uma mesma classe sempre possuirão atributos com o mesmo valor.

- Falso

d) É possível que dois objetos compartilhem um atributo.

- Verdadeiro

e) Métodos e atributos protegidos podem ser acessados somente por classes do mesmo pacote.

- Verdadeiro

f) Na herança a classe mais geral herda métodos e atributos de uma classe mais especializada.

- Não entendi a afirmação.

g) Uma classe pode sobrescrever comportamentos da sua classe pai.

- Verdadeiro.

h) Interfaces podem ser instanciadas.

- Falso

EXERCÍCIO 3:

