

Lista de Exercícios 4

Programação Orientada a Objetos

SCC-0504

Prof. Luiz Eduardo V. Silva / Estevam Arantes (Monitor)

Exercício 2

Escreva um programa que recebe um caminho de diretório e que, apenas para os arquivos .mp3 encontrados, renomeie os arquivos da seguinte maneira:

- se houver algarismos ou hifens no nome do arquivo, eles serão removidos;
- ordene os arquivos encontrados por tamanho dos arquivos;
- coloque no início do arquivo um contador formado por quatro algarismos de acordo com a ordenação, seguido de underscore (_).

Exemplo: *musica_do_ano278.mp3* ⇒ *0389_musicadoano.mp3*

Para ordenação pesquise e use a classe Comparator

http://www.tutorialspoint.com/java/java_using_comparator.htm

Observações:

Data limite para entrega: 18/06/2018.

Local de entrega: Run Codes (Lista4 - Exercício 2).

Forma de entrega: Arquivo .zip com Makefile ou arquivo java com o código.

Caso existam dúvidas favor contactar o monitor.

A discussão de ideias entre colegas é estimulada, porém a solução das listas é individual. A identificação de plágio acarretará em nota zero para todos os envolvidos.