

MAC0115 Introdução à Computação para Ciências Exatas e Tecnologia -- IAG

Primeiro Semestre de 2019

Instruções para a entrega de EPs em Python

As instruções a seguir devem ser respeitadas na entrega de cada exercício-programa.

1. **(Código de Ética)** O exercício-programa é **estritamente individual**.

Se for detectada cópia de programas, os envolvidos - quem copiou e quem deixou copiar - serão rigorosamente punidos na disciplina. Veja também o Artigo 23, parágrafo II do [Código de Ética da USP](#), que reproduzimos abaixo:

```
Artigo 23 - É vedado aos membros do corpo docente e demais alunos da Universidade:
[...]
II - lançar mão de meios e artifícios que possam fraudar a avaliação do
desempenho, seu ou de outrem, em atividades acadêmicas, culturais,
artísticas, desportivas e sociais, no âmbito da Universidade, e
acobertar a eventual utilização desses meios.
```

2. **(Cabeçalho)** As primeiras linhas do seu exercício-programa devem ter um cabeçalho com o seguinte formato:

```
# -*- coding: utf-8 -*-

"""
DECLARO QUE SOU O ÚNICO AUTOR E RESPONSÁVEL POR ESSE PROGRAMA.
TODAS AS PARTES ORIGINAIS DESSE EP FORAM DESENVOLVIDAS E
IMPLEMENTADAS POR MIM SEGUINDO AS INSTRUÇÕES DESSE EP.
DECLARO TAMBÉM QUE SOU RESPONSÁVEL POR TODAS AS CÓPIAS DESTE
PROGRAMA E QUE EU NÃO DISTRIBUI OU FACILITEI A SUA DISTRIBUIÇÃO.
ESTOU CIENTE QUE OS CASOS DE PLÁGIO E DESONESTIDADE ACADÊMICA
SERÃO SEVERAMENTE PUNIDOS.

Nome do aluno:
Número USP:
Curso:
Disciplina: MAC0115 Introdução à Computação
Exercício-Programa EPx

"""
```

Escreva seu programa a partir daqui.

3. **(Versão do Python)** Para corrigir os programas o monitor utiliza uma instalação de Python (versão 3.x), conforme descrito nas [Informações Gerais](#) da disciplina. Se você utilizar algum outro interpretador ou ambiente para desenvolver o seu programa, verifique, antes de entregar, se o arquivo com o seu programa tem extensão .py, e se seu programa executa corretamente em uma instalação como a recomendada.
4. **(Entrega de EPs)** Para fazer as entregas (ou envios) dos EPs, você precisa estar cadastrado no [Paca](#) e inscrito na disciplina [MAC0115 Introdução à Computação para Ciências Exatas e Tecnologia - IAG](#). Após abrir uma sessão (digitando o seu no. USP e senha), escolha a opção "Exercícios-programas". Para enviar um EP você deve seguir os seguintes passos:
 - o Clicar no EP correspondente.
 - o Ir para a aba "Enviar".
 - o Clicar em "Escolha um arquivo".
 - o Selecionar o arquivo desejado.(Obs.: se quiser alterar o nome do arquivo, escreva o novo nome em "Salvar como".)

- Clicar em “Enviar este arquivo”.
- Clicar em “Enviar”.
- Clicar em “Continuar”.

Você pode enviar o mesmo EP quantas vezes quiser até as 23h59m do último dia do prazo de entrega.

Para fazer um novo envio do mesmo EP, o procedimento é idêntico.

Obs.: Nunca utilize o editor que o Paca disponibiliza para fazer qualquer alteração no arquivo enviado. O melhor é atualizar o arquivo com o seu EP fora do Paca, verificar se não tem erros, se está executando corretamente, e depois enviar esse arquivo atualizado.

5. **(EP atrasado)** Não são aceitos exercícios após o prazo. Não deixe para entregar o seu EP na última hora. Para prevenir imprevistos como queda de energia, problemas com o sistema, problemas com a sua conexão com a internet, sugerimos que as entregas dos exercícios sejam feitas pelo menos um dia antes do prazo determinado.
 6. **(Erros de sintaxe)** Exercícios com erros de sintaxe receberão nota ZERO.
 7. **(Arquivo fonte)** O arquivo a ser entregue é somente aquele contendo o chamado programa fonte, ou seja, o arquivo com extensão `.py`. Qualquer outro arquivo entregue, que não contenha o programa fonte, receberá nota ZERO.
 8. **(Nome do arquivo a ser entregue)** Os arquivos que vocês vão enviar ao Paca, contendo os exercícios-programas, devem ter um nome construído da seguinte forma: seu primeiro nome em letras minúsculas, seguido das iniciais em letras maiúsculas de todos os seus outros nomes e sobrenomes, seguido de `ep1.py` (ou de `epi.py`, para o *i*-ésimo *ep*).
Exemplo: Se o nome de um aluno é **José Antonio da Silva Ferreira e Souza**, o nome do arquivo com o EP1, que ele vai enviar ao Paca, deverá ser `joseASFep1.py`.
 9. **(Entrada de dados)** Para facilitar a correção dos EPs, sempre mantenha a quantidade e a ordem dos dados de entrada a serem lidos. Pedidos não especificados no enunciado para digitar algo extra, por exemplo **Digite 1 para repetir ou 0 para terminar**, dificultam sobremaneira a correção dos EPs.
 10. **(Consistência dos dados)** O seu programa **não** precisa fazer consistência dos dados de entrada (exceto quando for pedido no enunciado). Isto significa que se, por exemplo, o seu programa pede um número entre 0 e 5 e o usuário digita um número negativo, uma letra, um cifrão, uma arroba, . . . , o seu programa pode travar o computador ou explodir sem ficar envergonhado.
 11. **(Recursos do Python a serem usados)** Utilize em seus programas **apenas** os recursos da linguagem Python 3.x vistos em aula ou que constarem do enunciado do EP.
-