

UNIVERSIDADE FEDERAL DE PERNAMBUCO PRÓ-REITORIA PARA ASSUNTOS ACADEMICOS DIRETORIA DE GESTÃO

ACADÊMICA

PLANO DE ENSINO DE DISCIPLINA

PERÍODO LETIVO: 2022.1

ÓRGÃO COORDENAÇÃO DA

OFERTANTE: GRADUAÇÃO EM CIÊNCIA DA

COMPUTAÇÃO

Disciplina	CH Teórica	CH Prática	Crédito
INTRODUCAO A COMPUTACAO	15	30	2.0

Turma					
Identificação	Cursos que Atende		Período		
I1	CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO - CIN; SISTEMAS DE INFORMAÇÃO		2022.1		
Horário		Professor	N. Qtd Subturmas		
SEG - 10 00 10 50 11 00	11 50 12 00 12 50;	ADRIANO LORENA INACIO DE OLIVEIRA	0		

Ementa

O QUE É A INTERNET?

Objetivo

A disciplina de Introdução à Computação tem por objetivos oferecer uma visão geral das principais áreas da Ciência da Computação. Para tal, são apresentados o estado-da-arte de cada uma dessas áreas, tanto do ponto de vista teórico como do ponto de vista das tecnologias associadas, assim como oferecer uma discussão das tendências futuras em Computação, de forma a proporcionar ao aluno a possibilidade de uma melhor compreensão da área de Computação, assim como despertar o seu interesse em participar do processo de evolução dessa área. Os temas abordados na disciplina variam, são apresentados desde uma definição do tema Computação, através da visualização da evolução histórica dessa área, como a apresentação dos grandes responsáveis por essa evolução, como também uma apresentação de suas principais áreas (Arquitetura e Redes de Computadores, Informática Teórica, Inteligência Artificial, Empreendimentos em TI, Algoritmos e Estruturas de Dados, etc.), o impacto e relevância das novas tecnologias no dia-a-dia da população, além de discussões sobre tendências futuras para a área.

Metodologia

A disciplina é de caráter introdutório e visa o fornecimento de conhecimentos gerais sobre o tema Computação para os alunos por meio de seminários apresentados por professores convidados. Na disciplina também são realizados projetos práticos. Os alunos do primeiro período ainda não possuem conhecimento técnico e maturidade suficiente para implementar soluções complexas, desta forma, os projetos são desenvolvidos por meio de simuladores. As aulas possuem duração de 60 minutos.

Forma de Avaliação

A avaliação da disciplina será realizada através de projetos e seminários.

Avaliação Nota Única

Bibliografia

BÁSICA:

Nenhuma bibliografia basica cadastrada para o componente curricular.

COMPLEMENTAR:

BROOKSHEAR, J. Glenn. Ciência da Computação uma Visão Abrangente. 7ª edição, Porto Alegre, Editora Bookman (Artmed), 2005. - BROOKSHEAR, J. Glenn. Computer Science na Overview. 8th Edition, Addison-Wesley, 2004.

Unidade Programática

Doto Contoúdo	Contoúdo	Horá	ário Qtd de		Aulas	Professor
Data	Conteúdo	Início	Fim	Teórica	Prática	Responsável
27/06/2022 (Seg)	Apresentação da disciplina	10:00	12:50	3	0	ADRIANO LORENA INACIO DE OLIVEIRA
04/07/2022 (Seg)	Exercícios de introdução à matéria	10:00	12:50	0	3	ADRIANO LORENA INACIO DE OLIVEIRA

1 / 2 Data Impresso: 01/09/2022 Status do Relatório: Aprovado



UNIVERSIDADE FEDERAL DE **PERNAMBUCO** PRÓ-REITORIA PARA ASSUNTOS **ACADEMICOS** DIRETORIA DE GESTÃO

ACADÊMICA

PLANO DE ENSINO DE DISCIPLINA

PERÍODO LETIVO: 2022.1

ÓRGÃO COORDENAÇÃO DA

OFERTANTE: GRADUAÇÃO EM CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO

Unidade Pr	ogramática					
Data	Contoúdo	Horário		Qtd de Aulas		Professor
Data	Conteúdo	Início	Fim	Teórica	Prática	Responsável
11/07/2022 (Seg)	Introdução à arquitetura de computadores	10:00	12:50	3	0	ADRIANO LORENA INACIO DE OLIVEIRA
18/07/2022 (Seg)	Exercícios de arquitetura de computadores	10:00	12:50	0	3	ADRIANO LORENA INACIO DE OLIVEIRA
25/07/2022 (Seg)	História da computação	10:00	12:50	3	0	ADRIANO LORENA INACIO DE OLIVEIRA
01/08/2022 (Seg)	Exercícios história da computação	10:00	12:50	0	3	ADRIANO LORENA INACIO DE OLIVEIRA
08/08/2022 (Seg)	Exercícios editor Latex	10:00	12:50	0	3	ADRIANO LORENA INACIO DE OLIVEIRA
15/08/2022 (Seg)	Exercícios editor Latex (2)	10:00	12:50	0	3	ADRIANO LORENA INACIO DE OLIVEIRA
22/08/2022 (Seg)	Introdução à Inteligência Artificial	10:00	12:50	3	0	ADRIANO LORENA INACIO DE OLIVEIRA
29/08/2022 (Seg)	Exercícios inteligência artificial	10:00	12:50	0	3	ADRIANO LORENA INACIO DE OLIVEIRA
05/09/2022 (Seg)	Introdução à Aprendizagem de Máquina	10:00	12:50	3	0	ADRIANO LORENA INACIO DE OLIVEIRA
12/09/2022 (Seg)	Apresentação Professor Convidado	10:00	12:50	3	0	ADRIANO LORENA INACIO DE OLIVEIRA
19/09/2022 (Seg)	Projeto Web	10:00	12:50	0	3	ADRIANO LORENA INACIO DE OLIVEIRA
26/09/2022 (Seg)	Projeto de Inteligência Artificial (IA)	10:00	12:50	0	3	ADRIANO LORENA INACIO DE OLIVEIRA
03/10/2022 (Seg)	Exercícios projeto Web	10:00	12:50	0	3	ADRIANO LORENA INACIO DE OLIVEIRA
10/10/2022 (Seg)	Projetos de IA	10:00	12:50	0	3	ADRIANO LORENA INACIO DE OLIVEIRA
17/10/2022 (Seg)	Apresentações projetos de IA	10:00	12:50	0	3	ADRIANO LORENA INACIO DE OLIVEIRA
24/10/2022 (Seg)	Apresentações projetos de IA (2)	10:00	12:50	0	3	ADRIANO LORENA INACIO DE OLIVEIRA

Professor: ADRIANO LORENA INACIO DE OLIVEIRA Data de Envio: 21/06/2022

Coordenador: VALERIA CESARIO TIMES ALVES (Plano Aprovado) Data de Aprovação: 24/06/2022

2/2 Data Impresso: 01/09/2022 Status do Relatório: Aprovado