

Uma revisao sobre predicao de series temporais financeiras com machine learning

Breno de Jesus Fernandes¹, Dr. Anderson Adaime de Borba^{1,2}

¹ Ciência da Computação
Faculdade de Computação e Informática
Universidade Presbiteriana Mackenzie
São Paulo – SP – Brasil

{41890590}@mackenzista.com.br, anderson.borba@mackenzie.br

Resumo. Copiar uma parte do grupo: Este meta-projeto apresenta a estrutura e estilos utilizados para a elaboração do projeto de pesquisa a ser entregue na disciplina de Metodologia da Pesquisa em Computação ministrada na Faculdade de Computação e Informática (FCI) da Universidade Presbiteriana Mackenzie (UPM). O(s) autor(es) deve(m) dispor em até 10 linhas, na versão final do projeto de TCC, o resumo com o tema, objetivo da pesquisa, abordagem teórico-metodológica e resultados esperados.

1. Introdução

Trazer algo pra interessar o leitor. A introdução estabelece uma contextualização fundamentada do tema, assim como apresenta o problema de pesquisa (questão a ser respondida pelo TCC) [entregue no Projeto Parcial], o objetivo geral (meta a ser alcançada, sendo sua apresentação feita com verbo no infinitivo) [entregue no Projeto Parcial] e os objetivos específicos (etapas de trabalho para atingir o objetivo geral [entregue no Projeto Parcial], também apresentados com verbos no infinitivo dado que traduzem ações). Além disso, trata da justificativa (elementos e referências bibliográficas que mostram a relevância da investigação, assim como contribuições decorrentes do trabalho proposto). Finalmente, ainda são dispostas a hipótese (afirmação provisória a ser confirmada/refutada durante o TCC) [entregue no Projeto Parcial] e a organização do documento (descrição das partes constitutivas).

2. Referencial Teórico

Elaboração de referencial teórico enfocando conceitos, técnicas, métodos, algoritmos e demais elementos pertinentes à pesquisa que será realizada. O mesmo deve ser suportado por, pelo menos, 8-10 referências bibliográficas relacionadas (conforme o padrão da SBC - cuja URL de acesso se encontra na última seção deste documento, denominada de Referências Bibliográficas).

2.1. Tópico 1

As subdivisões da seção 2 possibilitam a melhor organização da apresentação dos elementos que integram o referencial teórico do TCC.

2.2. Subtópico 1

As subdivisões da subseção 2.1 possibilitam a melhor organização da apresentação dos elementos que integram o referencial teórico do TCC.

3. Materiais e Métodos

Apresentação das etapas e dos materiais (hardwares/software etc.) que serão utilizados ao longo da pesquisa, assim como as justificativas pertinentes (embasadas por referências bibliográficas). Inclusive, também é necessário classificar a pesquisa conforme a natureza (básica ou aplicada), abordagem (quantitativa, qualitativa, mista ou quali-quanti), finalidade (exploratória, descritiva, explicativa, metodológica) e meio (bibliográfica, documental, estudo de caso, experimental, pesquisa de campo etc.).

Cabe destacar que as imagens presentes no documento devem possuir, conforme exemplo da Figura 1, a resolução de 600dpi.

Figure 1. Marca da FCI-UPM

Já a listagem das referências completas que serão estudadas ao longo da pesquisa deve ser apresentada no final do documento (sendo as informações apresentadas no arquivo “estilo/sbc-template.bib”. Ao longo do texto, as referências fazem uso do comando \cite{chamada-da-referência}, resultando, por exemplo, em [Boulic and Renault 1991], [Smith and Jones 1999] e [Knuth 1984].

4. Cronograma

Disposição das etapas que serão realizadas [entregue no Projeto Parcial], bem como a duração de cada uma em meses.

Table 1. Cronograma para o Desenvolvimento do TCC												
ATIVIDADE	MÊS											
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
Atividade 1			X									
Atividade 2												
Atividade 3												
Atividade 4												
Atividade 5												
Atividade 6												
Atividade 7												
Atividade 8												

Referências Bibliográficas

Boulic, R. and Renault, O. (1991). 3d hierarchies for animation. In Magnenat-Thalmann, N. and Thalmann, D., editors, *New Trends in Animation and Visualization*. John Wiley & Sons Ltd.

Knuth, D. E. (1984). *The T_EX Book*. Addison-Wesley, 15th edition.

Smith, A. and Jones, B. (1999). On the complexity of computing. In Smith-Jones, A. B., editor, *Advances in Computer Science*, pages 555–566. Publishing Press.