



PUC Minas

Introdução à Arquitetura da Web

Prof. Rommel Carneiro

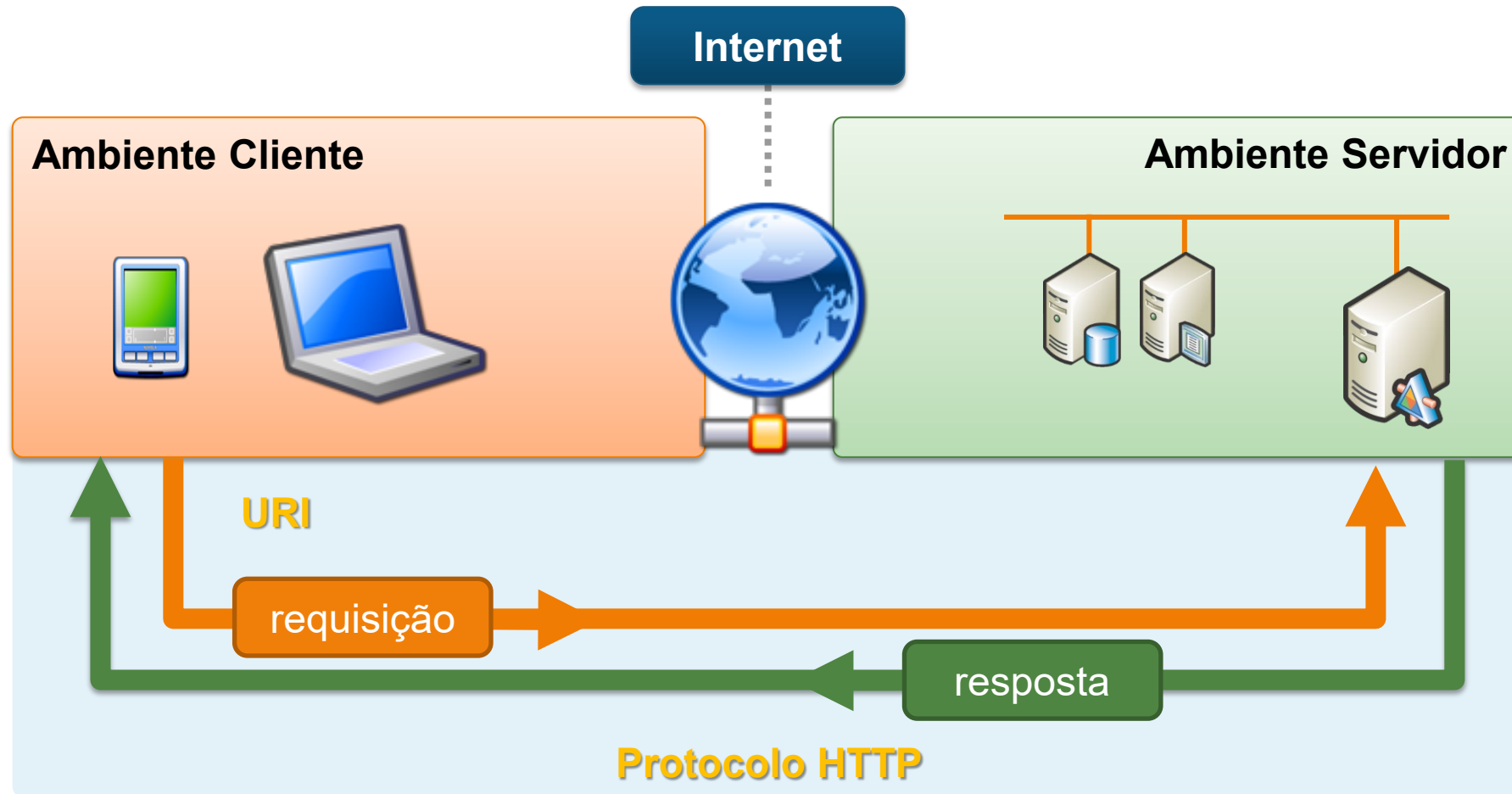


Tópicos

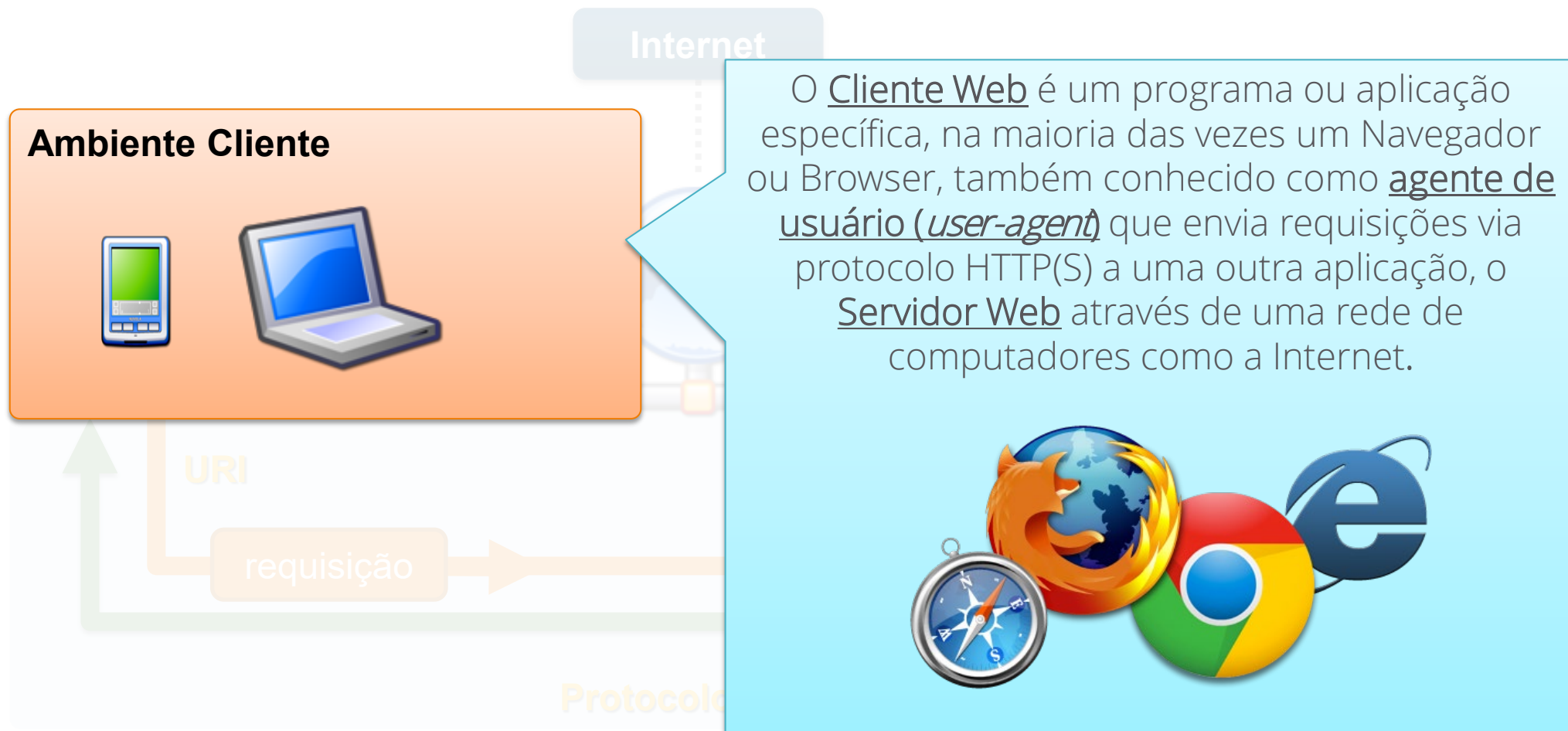
- Arquitetura da Web
- Cliente da Web
- Servidor Web
- Modelo Cliente Servidor
- URI, URL e URN
- Protocolo HTTP



Arquitetura da Web



Arquitetura da Web – Cliente Web

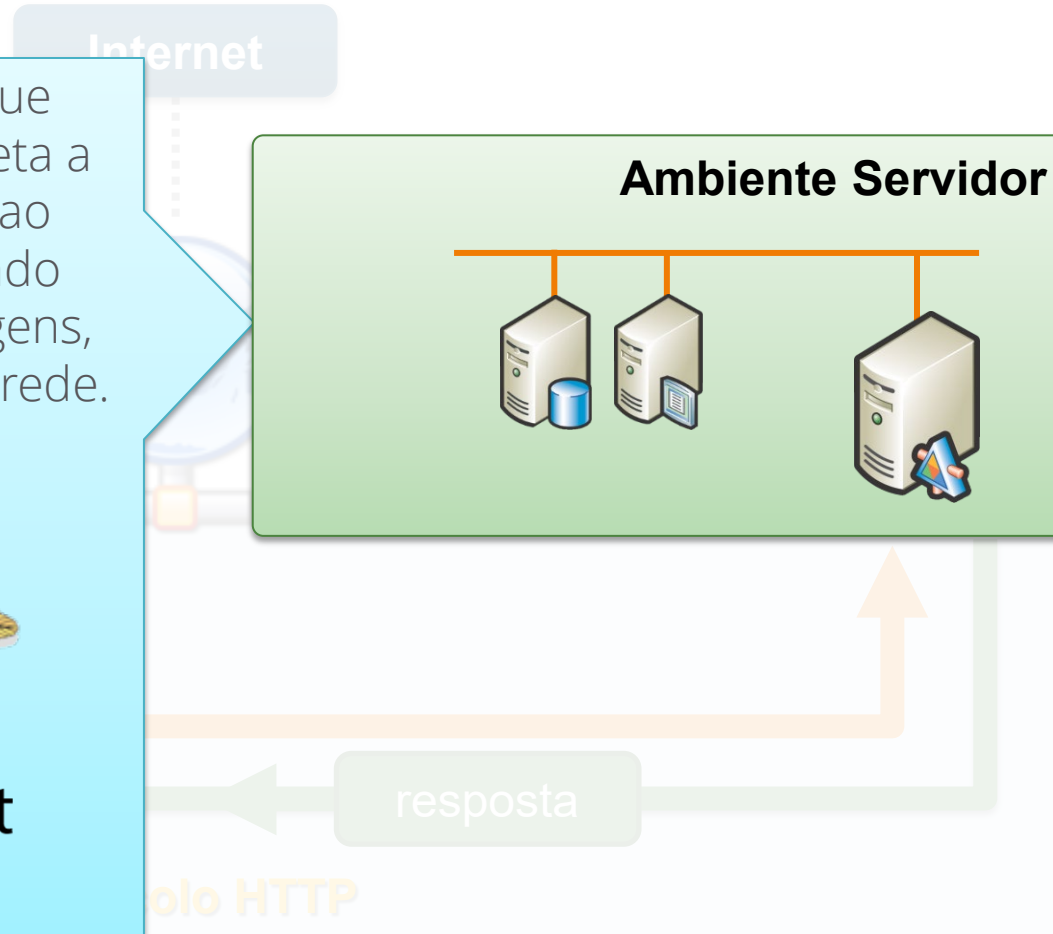


Arquitetura da Web – Servidor Web

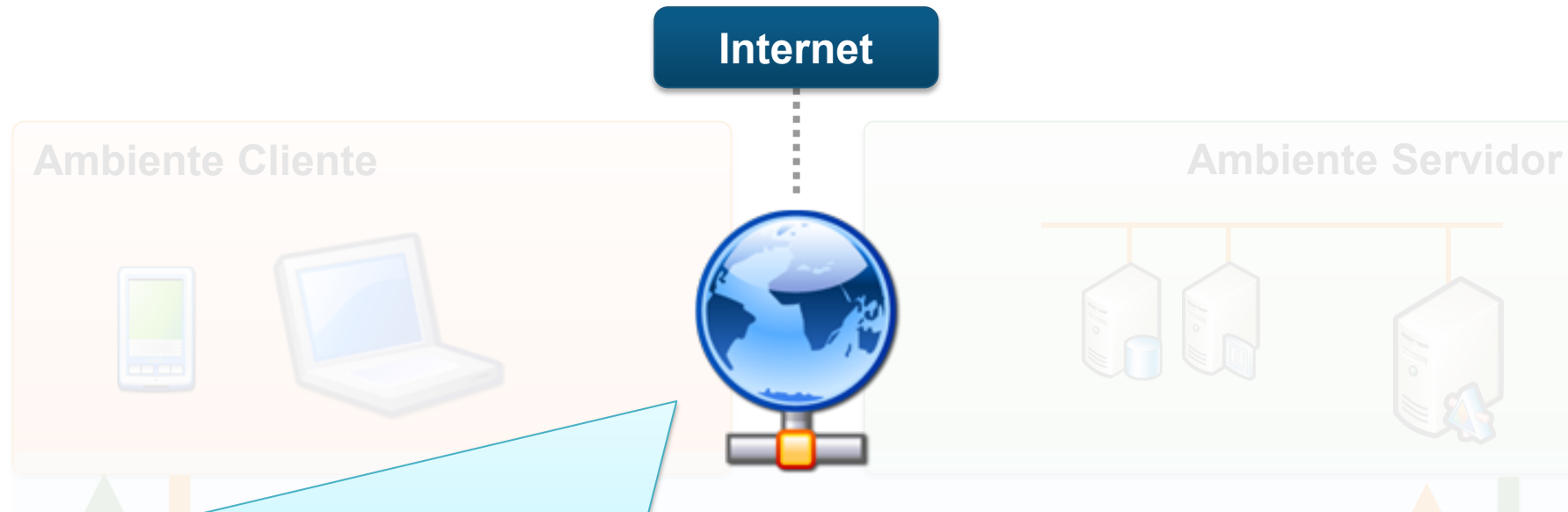
O Servidor Web é um programa que recebe requisições HTTP(S), interpreta a URL e em seguida envia resposta ao Cliente Web com o recurso solicitado (arquivo HTML, CSS, JavaScript, imagens, vídeos, folhas de estilo) por meio da rede.



NGINX



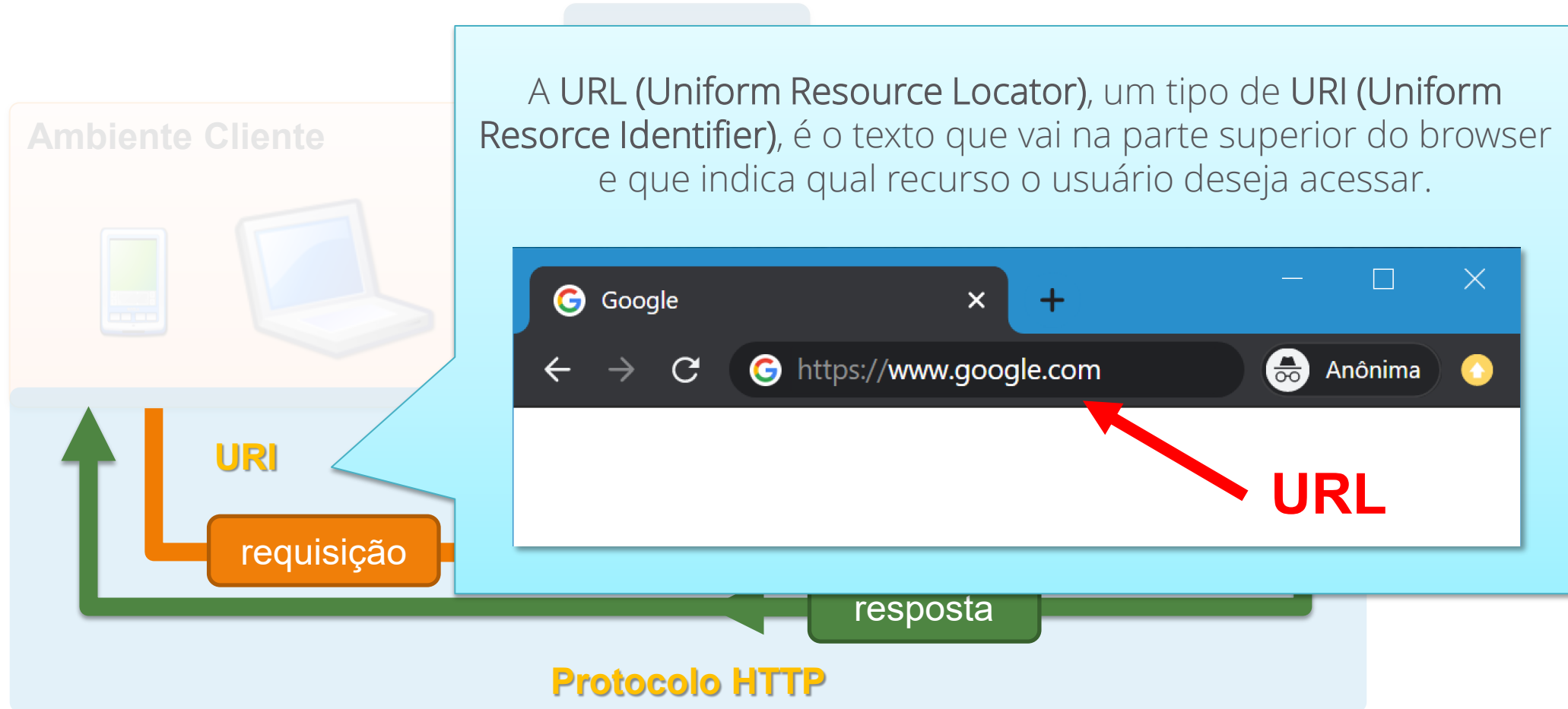
Arquitetura da Web – Internet



A Internet é uma rede mundial de computadores baseada no protocolo TCP/IP, onde todo computador conectado é denominado *host* (hospedeiro) e possui um identificador endereço IP (Internet Protocol) no padrão A.B.C.D (ex: 200.20.15.22).

Os seres humanos utilizam nomes como www.pucminas.br que são traduzidos em endereços IP antes que ocorra a comunicação.

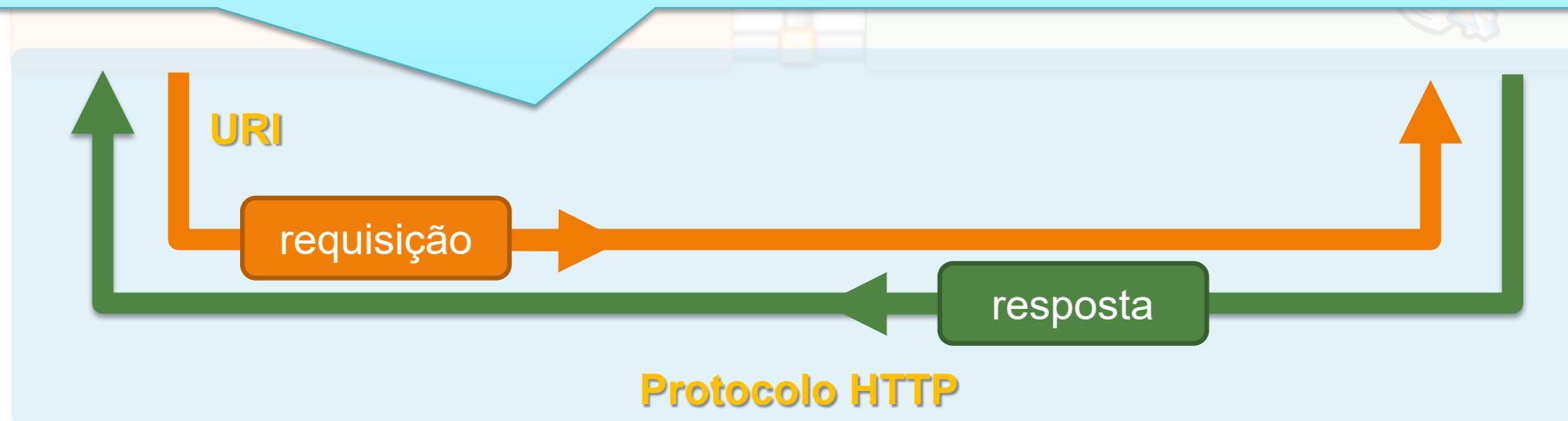
Arquitetura da Web – URI, URL e URN



Arquitetura da Web – Protocolo HTTP

O protocolo HTTP é a forma como clientes e servidores se comunicam na rede. As requisições e as respostas obedecem aos padrões estabelecidos pelo protocolo HTTP.

A requisição HTTP é um pacote de dados enviado pela rede pelo Cliente Web para o Servidor Web e identifica o recurso solicitado. A resposta HTTP é formada por pacotes de dados enviados pelo Servidor Web para o Cliente Web com os recursos solicitados.



Obrigado!