## Step-by-step para configurar o ambiente:

- 1. Instale o Java Development Kit 17.
- 2. Instale o Java Runtime Environment 8.
- Instale o Google Chrome.
- 4. Baixe o ChromeDriver da mesma versão do Google Chrome instalado.
- 5. Instale o Eclipse IDE for Enterprise Java and Web Developers 2021-12.
- 6. Descompacte o projeto "WebjumpProcessoSeletivo".
- 7. Abra o Eclipse com o Workspace da pasta "WebjumpProcessoSeletivo" do projeto.
- 8. Vá em "File" > "Open Projects from File System" (*Figura 1*) e coloque o diretório "Webjump", dentro de "WebjumpProcessoSeletivo", e clique em "Finish" (*Figura 2*).

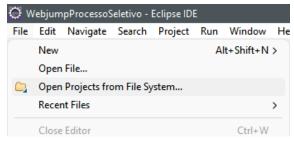


Figura 1

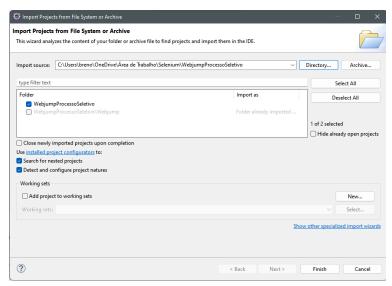


Figura 2

- 9. Substitua o arquivo chromedriver.exe da pasta "drivers" pelo baixado anteriormente.
- 10. Em "src/test/java/Webjump.qa\_test/WebjumpPage.java" substitua o caminho "C:\\Users\\breno\\eclipse-workspace\\Webjump\\drivers\\chromedriver.exe" pelo caminho que está o chromedriver (Figura 3).

```
🤯 WebjumpProcessoSeletivo - Webjump/src/test/java/Webjump/qa_test/WebjumpPage.java - Eclipse IDE
File Edit Source Refactor Navigate Search Project Run Window Help
Project Explorer X
          ☐ 🔄 🎖 │ 😜 🖇 🕺 package Webjump.qa_test;
∨ 👺 Webjump
                                3⊕ import org.openqa.selenium.By;[
  > # src/main/iava
  > 🕭 src/main/resources
                                9 public class WebjumpPage {
  ✓ ∰ src/test/java

✓ ∰ Webjump.qa_test
                                     private static final String URL_WEBJUMP = "https://wejump-automation-test.github.io/qa-test/";
      private WebDriver browser;
  public WebjumpPage() {
    System.setProperty("webdriver.chrome.driver", "C:\\Users\\breno\\eclips
    this.browser = new Chromebriver();
    this.browser.navigate().to(URL_WEBJUMP);
}
   > A JRE System Library [J2SE-1.5]
  > Maven Dependencies
  chromedriver.exe
                               20
21⊖
                                     public void fechar() {
    this.browser.quit();
   > 🗁 src
    m pom.xml
                                     public void clicarBotoesOneTwoFour() {
```

Figura 3

11. Para executar os testes, clique com o botão direito no arquivo "WebjumpTest.java"> Run As > JUnit Test (*Figura 4*).

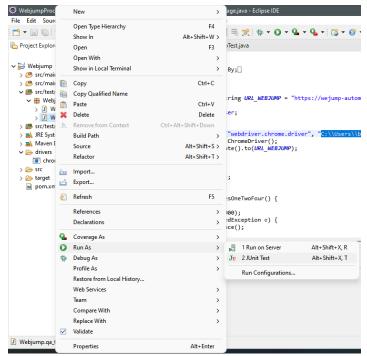


Imagem 4