

- QTE: buttons inputs touch button mash button
- dificuldade/combo/aggro/PNGs de boss aumentar gradativamente em cada de suas fases.
- indicadores de vida baixa
- quando o salvador estiver quase morrendo no boss, um QTE scriptado pode gratificar o jogador com HP/MP sem parecer dado de graça.
- se houver uma parte com respawn infinito de minions, faça-os dropar XP quase nulo.

- (focar)
- mostrar a parte importante de um puzzle de forma não-óbvia por meio de um evento scriptado com a câmera focalizando.
- upgrades de itens/armas/habilidades que liberam novas XP/pontos de sangue.
- segredo (coletável) visível de forma óbvia porém inalcançável por aquele lado; força o jogador a pensar em como obtê-lo.
- inimigos visíveis como forma de atrair porém coletáveis.
- movimentos rápidos e precisos de atacar para um em botões de fácil acesso.
- requerem timing
- devem ficar
- GOWCOO

- tutorial em forma de HQ

