

Kohisoft Game Studio

Rua Marechal Rondon, 1044
Jataí, Goiás, 75804-092
(64) 99955-6324

Deliver me to Jatahell [DMTJ]

07 de junho de 2022.

Resumo:

A peculiar cidade Jatahill se vê em risco depois de uma grave contaminação que se espalhou pela contaminação das águas depois de determinada pesquisa e transformou a população em horríveis zumbis. Virando o caos total, é apelidada e se torna conhecida como Jatahell. Um humilde entregador de pizza, Bruno Madao se vê no meio desse desastre no pior momento possível, quando estava prestes a fazer duas entregas. Agora vivencia desse terror, sentindo seu senso de responsabilidade lhe obrigando a entregar as duas últimas pizzas enquanto enfrenta horrendos zumbis, e se depara com uma cidade que foi de um paraíso para agora um terrível inferno.

Informações público-alvo:

Plataformas : Android
Público-alvo : 13 - 17 anos
Classificação ESRB : Teen

Gameplay:

DMTJ é um jogo 3D survival horror. O jogador controla o entregador de pizza Bruno Madao, ele deve sobreviver a ataques de zumbis correndo deles ou utilizando recursos que o jogo apresenta pelo cenário, como armas(as quais ele deve usar estrategicamente as munições, que também são encontradas pelo jogo) e vai se deparar com diversos puzzles e desafios ambientais que precisarão ser solucionados para o avanço da história. O personagem dependerá de informações visuais e objetos coletáveis que serão guardados em um sistema de inventário junto com as armas, até a hora que o jogador necessitar usá-los. haverá itens que poderão ser combinados para serem usados juntos. Itens que podem ser interagidos terão elementos que o façam se destacar um pouco mais no ambiente(Como cores mais fortes e foco da câmera). Terá um recurso interativo no inventário que informará o contexto do objeto, auxiliando o jogando no raciocínio de como usá-los.

Pontos de venda:

- Sucessor espiritual das franquias de horror "Silent Hill" e "Resident Evil", bebendo da fonte dessas duas obras, e trazendo elementos clássicos das mesmas.
- Narrativa profunda e gameplay tensa e desafiadora(na dosagem certa), que fará o jogador ficar imerso na trama do jogo.

- Monstros e personagens profundos com simbologias que trazem um significado para a história que cativará os amantes de horror e intensa gameplay de combate para os mais amantes da ação.
- Recompensas(armas e munições extras) aos jogadores mais corajosos e pacientes que se ousarem a perigos e passarem por desafios que podem ser ignorados, pois não afetarão.

Principais concorrentes:

Resident Evil, Silent Hill, Dead by Daylight.

Antecessores espirituais:

Resident Evil(PS1, PS2, Gamecube, Nintendo 3DS, PS3, PS4, PS5) e Silent Hill(PS1, PS2, PSP, PS3, Nintendo 3DS).

Palavras - chave:

Imersivo, aterrorizante, desafiador, desafia intelecto, cômico.