

# Deliver me to Jatahell - Demo Concept (beat chart)

05-08-22

3-A

Nome do nível: Police Station 1F

Nome do arquivo: POLSTA3A1F

Hora do dia: Noite.

História: Bruno precisa entregar duas Luas Pizzas quentinhas na estação de polícia para os oficiais que se reagruparam estrategicamente no prédio.

Progressão: O jogador adentra as salas do edifício em busca dos NPCs perdidos enquanto elimina os zumbis no caminho. Ao fim da missão há uma batalha de boss.

Tempo estimado: 15 minutos.

Paleta de cores: cinza (paredes), vermelho e azul (decoração), tons escuros como preto e marrom. Vermelho (caldieira).

Inimigos/bosses: zumbi básico, zumbi forte (policial e 3 variantes). (2 variantes) Tormented Soul

Mecânicas: Resolução de quest de NPC, porta trancada e chave, Alavanca de sprinklers e extintor de incêndio quebrável. Compra e Venda de itens. Coleta de documentos.

Perigos: Armadilhas policiais (bomba e tiro). Pêndulo flamejante

Power/ups: Medkit S, Medkit M, Medkit L, munição de pistola, munição de chave da sala trancada, Documentos <sup>SMG</sup> Coletáveis.

Equipamentos: Machado, Pistola, SMG.

Tesouros (qtd. e tipo): 500 moedas zumbi.

Bônus: N/D.

Trilha sonora:

Jogador aprende comandos básicos do jogo.  
Aprende sobre a LSA.