Diálogo - Deliver me to Jatahell (versão beta)

Documentos encontrados pelo level:

1 - Relatório oficial.

- Local: Sala dos oficiais.

"Algo estranho aconteceu, pessoas começaram a invadir a delegacia, de forma violenta, atacando a todos. Poderia ser uma rebelião armada externamente na tentativa de soltar os detentos presos no fundo do departamento? O oficial Backer foi brutalmente morto tentando trancar a entrada da frente. Eles o mataram à dentadas, a entrada agora está totalmente destruída. Foi horrível, nós da estação de polícia não esperávamos um ataque tão brutal assim, ainda mais dentro de nosso próprio departamento."

2 - Carta do detento.

Local: Cela aberta na carceragem.

"Tudo ficou um caos de repente. Eu estava prestes a ser mandado para o presídio, mas de repente houve uma espécie de rebelião insana. Enquanto toda essa loucura acontece, escrevo rapidamente essa carta. Gritos podem ser ouvidos por todos os lados, mas o que mais chama atenção é um grito agonizante que parece vir de fora da carceragem, soa como alguém sendo torturado, me pergunto o que pode ser... inacreditável! Um dos tiras acabou de ser morto em frente à minha cela. O assassino parece completamente fora de si, arrancou pedaços do policial com os próprios dentes... irei pegar as chaves do carcereiro para abrir a cela, pegarei sua arma também, e terei que matar o outro criminoso, ele parece ser um louco insano, nunca vi alguém nesse estado antes, poderei também ser morto por ele se não fizer algo. Se não me engano, acho que há algum bueiro que acesse o esgoto por baixo da cidade, posso escapar por ele, provavelmente esse bueiro esteja no pátio da frente, posso ir até lá pelo corredor entre os dois pátios, assim não precisarei nem entrar no prédio principal para fugir . Caso alguém encontre e leia essa carta, saiba que fugi ou que morri antes de ter conseguido tal ato."

3 - Carta do tenente.

Local: Sala do tenente.

"Fui obrigado a cumprir ordens que eu não queria cumprir. Eles me fizeram prender aquela horrível criatura no abrigo do departamento. Eu não queria fazer isso, estaria colocando a vida de meus homens em perigo, mas ordens de cima me ameaçaram. Apenas o sargento Sailen sabe sobre isso, ele me ajudou. "

Tenente Taylor.

4 - Carta do sargento.

- Local: Sala do sargento.

"Pobre corpo infeliz e torturado

Não foi levado ao inferno, mas sim condenado a viver em carne viva esse próprio inferno Sofre em agonia atormentado

e caso não seja detido, levará outros consigo ao sofrimento eterno.

Escrevi esse relato em verso de uma forma que não se possa entender facilmente, caso esse papel caia em outras mãos.

O Tenente Taylor tinha noção de que o que fez era inumano. É um fardo que carrega pro resto de sua vida, eu não podia deixá-lo carregar esse fardo sozinho."

Sargento Sailen.

5 - E-mail do laboratório de pesquisas enviado para o tenente Taylor.

Local: Sala do tenente.

"Prezado tenente, lhe informamos que houveram novos resultados em relação às pesquisas relacionadas ao ex-membro da Sant Valens, Enrico. Descobrimos que o químico Y pode enfraquecê - lo, e talvez seja possível acabar com essa grande ameaça. O responsável pelos bons resultados foi nosso prodígio novato Dr. Housthy, o que nos trouxe prejuízo, pois ele perdeu sua vida em contato com o composto Y. Lhe mandaremos algumas unidades, e pedimos que espalhe cuidadosamente pelo abrigo onde colocaram o infeliz Enrico. Solicite seus homens mais ágeis para lidar com essa tarefa. E reforçando, tudo relacionado a este homem deve ser mantido em sigilo."

Laboratório de pesquisas.

Textos de diálogos:

Nota - Nome dos NPC's:

NPC 1 = Oficial Martin Brenner.

NPC 2 = Oficial Alisson Cupper.

NPC 3 = Oficial Dealton Ken.

1 - Oficial Martin Brenner diálogo 1.

- Local: Saguão.

"- Rapaz, o que faz aqui? Oh, você é o entregador? Como pode ver as coisas não estão boas por aqui.

No começo pensávamos que se tratava de uma rebelião de alguma facção aliada aos detentos desse estabelecimento, mas é muito pior que isso, fomos atacados por criaturas não humanas. É um horrível inferno. Estou ferido e meus dois companheiros oficiais estão trancados em salas diferentes. Pedimos as pizzas, mas agora já não faz diferença. Pra piorar, um estranho grito pode ser ouvido no abrigo localizado nos fundos do departamento. Tenho as chaves aqui, mas não estou em condições de sair daqui.

Protagonista: Posso fazer isso pra você, o apocalipse zumbi está por toda cidade, Jatahill já não existe mais, esse lugar se tornou Jatahell. Deixe-me investigar.

 Não me responsabilizo pelas consequências de sua curiosidade, as coisas por aqui são terríveis, e se lá fora estiver assim também, você deveria já ter ido embora dessa cidade há muito tempo. Tem sorte de estar vivo.

Enfim, se você conseguir me trazer os meus dois colegas oficiais, te dou a chave, após isso, o resto será por sua conta e risco. Quanto a nós, comeremos as pizzas e

levantaremos para combater essas merdas de zumbis. Não se preocupe, lhe pagaremos pela entrega, se é que isso fará alguma diferença."

2 - Oficial Alysson diálogo 1.

Local: Copa dos oficiais.

"Ei jovem! No momento este é um lugar perigoso para você, não deveria estar aqui. O quê?! Veio me salvar? Você é o entregador das pizzas que pedimos? Esse foi um mau momento para ter vindo.

O Oficial Brenner te mandou aqui? Entendi... se ele disse que te dará a chave do abrigo caso nos ajude, ele lhe dará, é um homem de palavra.

Bem, você me achou. Vamos sair daqui para que você possa ir atrás do oficial Dalton."

3 - Oficial Martin Brenner diálogo 2.

- Local: Saguão.

"Protagonista: Aqui está o oficial Alysson. Buscarei o oficial Dalton, aguardem apenas mais um pouco.

4 - Protagonista fala solo.

- Local: Canil.

"...!

Está morto. Queria ter chegado a tempo. Malditos zumbis!!!!!"

5 - Oficial Martin Brenner diálogo 3.

- Local: Saguão.

"Encontrou Dalton...?

O quê?! Ele está morto? Não posso acreditar nisso, o oficial Dalton era um homem forte. Zumbis malditos, fuzilarei todos eles mesmo que eu morra fazendo isso, levarei todos eles comigo!!

dealton ken alisson cupper