

## Listas, Pilhas e Filas

- 1) Seja  $L$  uma lista simplesmente encadeada. Escreva um algoritmo que, percorrendo a lista uma única vez, constrói uma nova lista  $L'$  que:
  - A. possui os valores de  $L$  em ordem inversa
  - B. A nova lista  $L'$  possui a metade dos nós da lista original, onde o primeiro nó de  $L'$  contém a soma do primeiro nó de  $L$  com o último nó de  $L$ , o segundo nó de  $L'$  contém a soma do segundo nó de  $L$  com o penúltimo nó de  $L$  e assim por diante:  $L' = \langle L_1 + L_n, L_2 + L_{n-1}, L_3 + L_{n-2}, \dots, L_{n/2} + L_{n/2+1} \rangle$ , onde  $n$  é sempre par.
- 2) Escreva um algoritmo para reconhecer se uma dada palavra é um palíndromo. Considere que a palavra está contida em uma lista simplesmente encadeada, onde cada caractere está em um nó da lista.
- 3) Seja  $A$  uma matriz esparsa  $n \times m$ .
  - a) Crie uma estrutura de dados que represente  $A$  e cujo espaço total seja  $O(k)$  em vez de  $O(mn)$ , onde  $k$  é o número total de elementos não irrelevantes de  $A$ .
  - b) Faça um algoritmo para localizar um valor  $a_{ij}$  na estrutura acima.
  - c) Faça um algoritmo para computar  $A^2$  utilizando a estrutura acima. Para tal, crie os algoritmos de inserção e busca na sua estrutura.
  - d) Qual a complexidade da sua solução para a letra (c)?
- 3.5) Caso não tenha pensado numa estrutura com duas listas (uma para colunas e uma para linhas), recomenda-se refazer o exercício acima com essa forma de estruturação.
- 4) Listas são usadas para representar números muito grandes (p.ex, com 1000 dígitos), uma vez que seria impossível representá-lo em máquinas de 64bits. Para representar inteiros grandes com listas, é usada uma representação em que cada dígito do inteiro é armazenado em um nó da lista. Considere duas listas encadeadas  $L_1$  e  $L_2$  representando números grandes (cada dígito por nó). Faça um algoritmo que faça a soma de dois inteiros grandes e retorne a lista  $L_3 = L_1 + L_2$ .
- 5) Para cada estrutura abaixo, implementa os métodos `contido(K,L)`, `inserir(K,L)` e `remover(K,L)`:
  - a) Lista duplamente encadeada: considere a inserção sempre no **final** da lista
  - b) Fila com lista simplesmente encadeada: considere que vc tem uma variável `head` e uma `tail`, onde `head` marca a cabeça e `tail` o último nó na cauda.
  - c) Pilha com lista simplesmente encadeada
  - d) Lista duplamente encadeada circular
- 6) Verifique a complexidade de cada uma das 3 operações do exercício anterior para cada tipo de estrutura.
- 7) Implemente o algoritmo de `contido()` em uma `skiplist` considerando a estrutura abaixo.

```
struct No { No *prox; No *desce, int x; }
struct SkipList { No *head; }
boolean contido(No *head, int x);
```

**Obs:** recomenda-se fazer o exercício 3.5 antes para ganhar familiaridade com uso de 2 listas.