

Programação Modular - Entrega 1

Breno Chaves Gabrich
Fernanda de Oliveira Ramalho
Gabriel Henrique Souto Pires

1 Introdução

Neste trabalho será desenvolvida uma rede social nos moldes do site Facebook, com funcionalidades semelhantes como a criação de posts, relações de amizade entre os usuários, envio de mensagens, criação de grupos, etc. A rede social, que será chamada de “*Foicebook*”, terá como tema a união soviética, onde seus usuários serão chamados de “*Camaradas*” e todas as outras funcionalidades do sistema seguirão o mesmo padrão.

2 Cartões CRC

Comrade	
Responsibilities	Collaboration
Name	Group
Id	Feed
birthday	Page
Photo	Json Handler
Number of Comrades	Login
Comrades List	Register
Login	Post
Password(hashed)	Profile
ShowComrads	
AddComrade	
Enter Group	
Leave Group	
Follow page	
Make post	
Change Photo	

Page	
Responsibilities	Collaboration
Name Number of Followers Owner Make Post Reform(divide page) Expel Comrade CreatePage	Comrade Json handler

Json Handler	
Responsibilities	Collaboration
Path do json file Write Comrade Read Comrade Write new page Read Pages Read feed Write new group Read Groups	Feed Group Page Comrade Login Register

Logger	
Responsibilities	Collaboration
Check user and Password new User and pass did you forgot your pass? (should we put it)	Comrade Json Handler

Register	
Responsibilities	Collaboration
New user Data Register new user HashPass	Comrade Json Handler

Group	
Responsibilities	Collaboration
Members add_member Expel_member Show_members new message	Comrade Json Handler

Profile	
Responsibilities	Collaboration
user data show init page check_praise Groups Pages Comrades Posts ShowAllGroups ShowAllPages ShowAllComrades	Json Handler Comrade Page Group Post

Post	
Responsibilities	Collaboration
Poster Number of likes(alter to more revolutionary name) Date of postage Text Comments NewComment	Comrade Json Handler

Feed	
Responsibilities	Collaboration
Date Posts per page Posts NewPost change Posts per page Show posts LoadMorePosts	Comrade Json Handler Post

3 Classes

As classes definidas são simples, porém ainda sim acreditamos que sejam capazes de representar corretamente os aspectos da rede social que planejamos construir, segue uma breve explicação destas.

A classe Comrade, representa um usuário do sistema, ele interaje com todas as outras classes uma vez que é o usuário que toma as ações em uma rede social deste tipo, são construídas também as classes, group e page, que tem funções semelhantes porém representam coisas diferentes, uma página pertence a alguém e esta pessoa faz os posts, já em um grupo todos podem fazer os posts, que nesse caso são mensagens, um grupo também depende dos membros deste para inserir novos membros, em uma página todos podem fazê-lo.

A classe profile, representa uma pagina de um usuário, ela apenas apresenta as coisas relacionadas ao usuário, logger e register cuidam do logi e cadastro de novos usuários respectivamente, post representa um post na rede social.

Feed armazena as informações que serão exibidas no feed de notícias do usuário.

A classe mais abstrata é o json handler que apenas serve para salvar as informações no servidor, no formato Json.

4 User Stories

4.1 Praise

O usuário devera postar uma mensagem pré escrita agradecendo aos lideres todos os dias, enquanto ele não o fizer avisos serão disparados em uma taxa constante por unidade de tempo, até que ele poste a mensagem

4.2 Reform

Uma página que fique grande demais (mais de 10.000 membros) será dividida em duas partes, uma a ficar com o usuário e a outra ficará com algum seguidor da página seguindo um critério que ainda será definido.