

BRENO COELHO

Senhora dos Remédios -MG (32)98431/7275

brenocoelhos@gmail.com



[Github](#)



[LinkedIn](#)



[Portfólio](#)

RESUMO PROFISSIONAL

Estudante de Ciência da Computação (7º período – UNIPAC) com sólida base em programação, metodologias ágeis e desenvolvimento web. Possuo experiência prática em projetos acadêmicos e sociais, destacando habilidades em liderança, design de interfaces e comunicação digital. Proativo, comunicativo e em constante busca por aprendizado e desenvolvimento profissional na área de tecnologia.

FORMAÇÃO ACADÊMICA

2023-2026

UNIPAC- Centro Universitário Presidente Antônio Carlos

Bacharelado em Ciência da Computação - 6º período.

EXPERIÊNCIA E PROJETOS

Assessor de Marketing e Projetista

Fonte jr, 2021

- Atuação no marketing digital da empresa com foco em redes sociais.
- Participação no projeto "Salve um Negócio", com duração de 3 meses, incluindo treinamentos e uso prático do Figma para prototipação.

Desenvolvedor e Líder de Projeto – APAE Carandaí

Projeto de Extensão Universitária

- Desenvolvimento voluntário de um site institucional utilizando HTML e CSS.
- Responsável pelo design e liderança da equipe, garantindo a entrega de uma solução funcional, ativa até hoje e com impacto social significativo para a instituição.

Scrum Master – Projeto Acadêmico

Gerência de Projetos (disciplina universitária)

- Liderança de equipe em um projeto ágil com aplicação prática da metodologia Scrum.
- Organização de sprints, acompanhamento de entregas e suporte técnico à equipe.

Desenvolvedor full stack e Líder do Projeto Acadêmico – Social Music

Projeto Universitário

- Desenvolvimento completo do Social Music, uma plataforma web criada para avaliação e interação sobre músicas, idealizada para preencher a ausência de redes sociais focadas exclusivamente no universo musical.
- Atuação no front-end e back-end, contribuindo para o design, implementação das funcionalidades principais, estrutura da aplicação e experiência do usuário.

HABILIDADES TÉCNICAS

- Linguagens: C, Java, JavaScript, HTML, CSS, SQL
- Ferramentas: Figma, Git, Vue.
- Metodologias Ágeis: Scrum, Kanban
- Lógica de Programação e Estrutura de Dados
- Framework: Vue.js

IDIOMAS

- Inglês: Intermediário (leitura e escrita técnica)