



Lista de exercícios 1

Aluno: _____ Matrícula: _____

Atividade Proposta

1. (1 ponto) Escreva um programa em C que imprima as mensagens: "Este é o primeiro programa que fazemos em linguagem C." na primeira linha e "Aluno: <Seu nome>, matrícula <Seu número de matrícula>" na segunda linha, substituindo <Seu nome> pelo seu primeiro nome e último sobrenome e <Seu número de matrícula> pelo número de matrícula.
2. (1 ponto) Escreva um programa em C que calcule o volume e a área superficial de uma pirâmide de base quadrada e imprima na tela. O usuário deverá informar a área da base e a altura.
3. (1 ponto) Escreva um programa em C que em que o usuário deverá informar o valor de cada um dos catetos de um triângulo retângulo. Calcule então o a hipotenusa, a área, o perímetro e o valor dos dois ângulos adjacentes aos catetos do triângulo retângulo.
4. (1 ponto) Escreva um programa em C que leia o nome completo do usuário e imprima o número de caracteres no nome. Dica: utilize a biblioteca *string.h* para fazer a contagem e não se esqueça que a função *scanf* pode ter problemas em ler o nome completo.
5. (1 ponto) Escreva um programa em C que leia um conjunto de 6 números em hexadecimal, cada dupla representando as cores vermelho, verde e azul, e converta cada cor em um número inteiro, variando de 0 a 255.
6. (1 ponto) Escreva um programa em C que leia três números, de 0 a 255, cada um representando uma cor do sistema RGB (vermelho, verde e azul), e imprima estes valores em hexadecimal.
7. (1 ponto) Escreva um programa em C que leia dois vetores geométricos de duas dimensões (x,y) e imprima o valor do produto escalar entre estes dois vetores, o ângulo formado entre os dois vetores e o produto vetorial entre estes dois vetores.

| Questões | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | Total |
|-----------------|---|---|---|---|---|---|---|-------|
| Total de pontos | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 7 |
| Pontos obtidos | | | | | | | | |