



Porque e usado o skeuomorphism ?

O **skeuomorphism** é um estilo de design onde os elementos visuais imitam objetos reais, tanto em aparência quanto em funcionalidade. Um exemplo clássico são os primeiros ícones de aplicativos da Apple (como o bloco de notas que parecia um caderno real). Esse estilo caiu um pouco em desuso com a ascensão do design flat, mas ainda é utilizado por algumas empresas — principalmente em contextos onde **familiaridade, realismo e usabilidade** são prioridade

1. Apple 🍏

- **Como usou:** Nos anos 2000 até 2013 (antes do iOS 7), o iOS era repleto de skeuomorphism: a bússola parecia uma bússola real, o app de notas imitava papel amarelo, etc.
- **Por que usava:** Steve Jobs e Scott Forstall acreditavam que a familiaridade ajudava usuários a entender melhor a função dos apps, especialmente quando smartphones eram novidade.
- **Hoje:** A Apple migrou para o flat design, mas ainda usa skeuomorphic *touches* em apps como GarageBand (instrumentos virtuais) e no Apple Watch (algumas interfaces que imitam objetos reais).