

Laboratório 2.2 – Exercício Desacoplando UI e Lógica

Objetivo

Refatorar o código exemplo, separando a Visão (UI) do Modelo (Lógica).

Instruções

Exercício individual ou em duplas.

Antes de refatorar

Antes de iniciar a refatoração de um programa, tome alguns cuidados:

- Configure seu ambiente de desenvolvimento, garantindo que você consegue compilar e executar a versão atual do programa;
- Leia e entenda o programa a ser refatorado;
- Analise quais são os problemas que você pretende resolver;
- Trace um plano de refatoração, se possível com etapas intermediárias que você possa fazer verificações.

Exercício

Considere o código anexo a esse documento, com um exemplo de sistema de gerenciamento de blog. O objetivo é desacoplar a UI dos objetos de domínio.

Dicas:

- Configure o código em um projeto na IDE preferida;
- Analise o código e tente identificar os pontos de melhoria ou que indiquem o que deve ser refatorado;
- Compare os pontos que você encontrou com os comentários no arquivo “PostarBlogJanela-comDicas.java.txt”
- Experimente desenhar um modelo visual que represente a versão atual, e um modelo que representa a versão ideal.
- Mãos a obra! Lembre-se de testar seu código após refatorar.