

Domain Driven Design

Por meio de princípios de vários projetos, o Domain-Driven Design pretende ajudar equipes de desenvolvimento a compreender melhor o contexto dos projetos, permitindo assim utilizar esse conhecimento para gerar um produto final com mais qualidade e satisfação ao cliente.

Não se trata de um framework, mas sim uma nova abordagem para o desenvolvimento de software, um conjunto de princípios que quando utilizados durante o desenvolvimento de um software simplificam e agregam valor ao produto final.

Esse método é recomendável pois há o alinhamento de negócios, favorece a reutilização, minimiza o acoplamento e o mais importante, independe da tecnologia utilizada.

No fim das contas o DDD não tenta resolver todos os problemas de todas as camadas do sistema, como o próprio nome já diz, ele é focado nas classes de domínio onde estão as regras de negócio do sistema, para facilitar a manutenção e entendimento.

Design Thinking

Design thinking é uma abordagem que visa desenvolver um produto com foco no cliente, em como ele vai pensar, agir e interagir com o sistema, todo o processo de design thinking é composto por 5 etapas, insights, definição, idealização, prototipação e testes.

O insight é nada mais do que enxergar o problema do ponto de vista do cliente, para ter uma noção maior de como o cliente se relaciona com isso. A definição é a etapa onde será analisado todos os dados coletados e verificado se o projeto inicial está aderente com os problemas encontrados, caso não esteja é necessário remodelar o projeto para que se possa prosseguir para a próxima fase.

A idealização é a parte que será proposto todas as ideias possíveis para a solução do problema, o céu e a criatividade é o limite, é importante frisar que toda ideia é bem-vinda, pois é a partir daí que será possível “garimpar” a solução final.

A prototipação é o momento em que as ideias serão tiradas do papel e serão desenvolvidos pequenos modelos para fim de testes e validação, não precisa ser um protótipo bem desenvolvido, em muitos casos um simples desenho já é o suficiente.

E por último a fase dos testes, é onde serão realizados testes interativos com constante feedback, para assim chegar a versão final, e após isso validar junto ao cliente.