Minimundo

Minimundo — Sistema de Controle de Ponto com ESP32

O presente sistema tem como objetivo realizar o **gerenciamento eletrônico de ponto** de funcionários e visitantes de uma organização, integrando hardware (ESP32 com leitor de crachá/RFID) e software (banco de dados e aplicação web).

O sistema deve **registrar automaticamente as entradas e saídas** dos funcionários, além de **armazenar e consultar informações administrativas** relacionadas às funções, horários e supervisores.

Descrição geral do domínio

A empresa possui **pessoas que podem ser funcionários ou visitantes**.

Cada **pessoa** é identificada por um código único (id_pessoa) e possui informações básicas como **nome**, **CPF**, **telefone**, e **endereço**.

Entre as pessoas cadastradas, algumas são funcionários da empresa.

Cada **funcionário** é identificado por um número interno (id_funcionario), possui uma **data de admissão**, uma **função** e pode ou não exercer o papel de **supervisor** — definido pelo atributo booleano is_supervisor.

A **função** representa o cargo ocupado pelo funcionário, como por exemplo *Auxiliar Administrativo*, *Supervisor de Turno* ou *Técnico de Manutenção*.

Cada função possui um nome e uma descrição, podendo estar associada a vários funcionários.

Registro de Ponto

O **Registro de Ponto** é o núcleo do sistema e é gerado automaticamente pelo **ESP32**, que identifica o crachá ou cartão RFID de cada funcionário.

A partir disso, o sistema armazena os seguintes dados:

- Data e hora do registro (data_hora_registro);
- Horário de chegada;

Minimundo 1

- · Horário de saída;
- Funcionário responsável pelo registro.

Um funcionário pode realizar vários registros de ponto ao longo do tempo, mas cada registro pertence a apenas um funcionário.

👗 Controle de Salário e Hora Extra

Cada funcionário possui um **histórico de salários**, registrado em uma entidade própria (Salario), que contém o valor atual e a data de início de vigência.

Essa estrutura permite registrar aumentos salariais ou mudanças de cargo ao longo do tempo.

Além disso, o sistema armazena informações sobre horas extras, indicando:

- A quantidade de horas realizadas;
- A data da realização;
- O valor adicional correspondente.

Um funcionário pode ter **várias ocorrências de hora extra**, cada uma vinculada à sua identificação.

👮 Supervisor

O atributo is_supervisor indica se o funcionário tem **permissões administrativas adicionais**, como:

- Acesso aos relatórios de ponto dos funcionários sob sua supervisão;
- · Visualização dos registros de hora extra e histórico salarial;
- Autorização para corrigir registros incorretos de ponto.

O supervisor, portanto, **não é uma entidade separada**, mas uma **função adicional** atribuída a um funcionário.

Visitantes

O sistema também registra **visitantes**, que são pessoas que não possuem vínculo empregatício com a empresa.

Cada visitante é identificado por id_visitante e associado à **entidade Pessoa**, compartilhando os mesmos dados básicos.

Minimundo 2

O sistema pode registrar o motivo da visita, data e hora de entrada, e nome do funcionário responsável pela autorização.

🧩 Relações principais

- Pessoa → Funcionário: relação 1:1 (uma pessoa pode ser um funcionário).
- Pessoa → Visitante: relação 1:1 (uma pessoa pode ser um visitante).
- Funcionário → RegistroPonto: 1:N (um funcionário pode ter vários registros de ponto).
- Funcionário → Função: N:1 (vários funcionários podem exercer a mesma função).
- Funcionário → Salário: 1:N (histórico de salários).
- Funcionário → HoraExtra: 1:N (histórico de horas extras).

of Objetivo geral do sistema

O sistema visa oferecer um controle automatizado, seguro e eficiente das informações de presença e jornada de trabalho dos funcionários, com apoio direto do ESP32 para leitura e registro de ponto.

Além disso, permite ao supervisor monitorar, revisar e validar os registros realizados, mantendo a integridade dos dados e facilitando a gestão de pessoal.

3 Minimundo