



Academia
de Inovação
Cidadã

FICHAS DE ENTREGA Etapa 2 - Criar

[Para entender como editar as fichas, clique aqui e acesse um pequeno tutorial!](#)

civicus

5 - Ferramenta de geração e priorização de ideias

Etapa 2 - Criar

Agrupamentos

Um projeto de lei nacional onde o Ministério da Educação faça uma prova de nivelamento entre o ensino fundamental e médio

Aulas interativas, em que o aluno é protagonista da educação

Criar algo tipo um site ou um app ,para ter aulas mais interativas com jogos e coisas mais práticas ao invés de aulas teóricas

No ambiente de ensino do fundamental, promover "jogos" educacionais de perguntas e resposta afim de reforço de matérias e dificuldades estudantis

Terapia Coletiva, onde o jovem cria afeto e segurança para falar de problemas estudantis, ansiedade e etc

Atividades em grupo pro retorno das interações sociais que se perderam na pandemia

EFICÁCIA VIABILIDADE INOVAÇÃO IDEIA VENCEDORA

6 - Solução Campeã

Etapa 2 - Criar

Descrevam:

Qual é a solução?

Terapia Coletiva

Qual problema de qual comunidade vocês acreditam que a solução resolve (ou ajuda a resolver)?

Alunos de todo tipo e nível, desde fundamental ao cursinho e superior!

Como a solução ajudará a resolver esse problema?

Tratamento da ansiedade, e melhoria da interação social

Quais as vantagens vocês acreditam que a solução trará ao ser usada?

Diminuição das doenças psicológicas e melhoria de notas

Qual o principal benefício vocês acreditam que a solução vai gerar?

Confiança e aumento da autoestima

O que torna a solução inovadora e diferente?

Reconhecimento que todos merecem atenção e cuidado

