

## PROGRAMAÇÃO IV

Professor Felipe Fontoura

#### AULA 3 - AGENDA

- JSP, como adicionar lógica na camada de visualização
- Introdução aos Servlets
- Adicionando lógica nos Servlets
- Exercícios de fixação

### JSP, COMO ADICIONAR LÓGICA NA CAMADA DE VISUALIZAÇÃO

### UM EXEMPLO DE JSP BÁSICO

```
<pr
```

# LÓGICA NA CAMADA DE VISUALIZAÇÃO

Apesar do JSP possuir uma sintaxe básica que se assemelha a HTML, nele, você pode adicionar partes de código em Java.

No final, "tudo" vira Java para o Servidor Tomcat.

# LÓGICA NA CAMADA DE VISUALIZAÇÃO

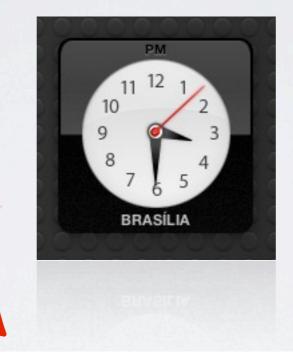
Tudo que estiver entre as marcações <%%>
são códigos Java.

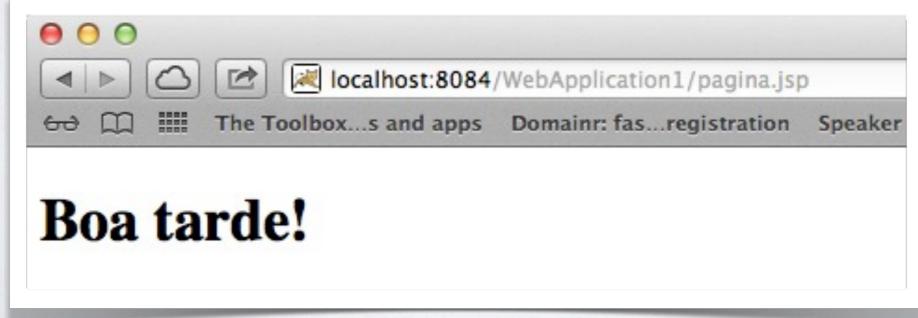
```
<%@page contentType="text/html" pageEncoding="UTF-8"%>
     <!DOCTYPE html>
     <html>
         <head>
              <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=UTF-8">
             <title>JSP Page</title>
         </head>
         <body>
             <% String dizer oi = "Olá pessoal!"; %>
 9
10
             <h1><%= dizer oi %></h1>
11
         </body>
12
     </html>
13
```

## VAMOS DEIXAR A PÁGINA INTELIGENTE?

```
<%@page import="java.util.Calendar"%>
     <%@page contentType="text/html" pageEncoding="UTF-8"%>
     <!DOCTYPE html>
    <html>
         <head>
             <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=UTF-8">
             <title>Página bem educada</title>
         </head>
10
         <body>
             <% Calendar hoje = Calendar.getInstance(); %>
11
             <% int hora = hoje.get(Calendar.HOUR OF DAY); %>
12
13
14
             <% if(hora >= 0 && hora <= 12) { %>
                 <h1>Bom dia!</h1>
15
16
             <% } else if (hora >= 12 && hora <= 18) { %>
17
                 <h1>Boa tarde!</h1>
             <% } else if (hora >= 18 && hora <= 0) { %>
18
                 <h1>Boa noite!</h1>
19
             <% } %>
20 =
21
        </body>
     </html>
```

## VAMOS DEIXAR A PÁGINA INTELIGENTE?





## QUETIPO DE CÓDIGO JAVA EU POSSO ADICIONAR NO JSP?

Um sistema inteiro!

### SERVLETS, UM BOM LUGAR PARA O SEU CÓDIGO JAVA MORAR!

O primeiro erro dos principiantes é adicionar qualquer tipo de lógica de negócio na camada de visualização (JSP).

### HISTÓRICO DE SERVLETS

As Servlets são a primeira forma que veremos de criar páginas dinâmicas com Java. Usaremos a própria linguagem Java para isso, criando uma classe que terá capacidade de gerar conteúdo HTML. O nome "servlet" vem da ideia de um pequeno servidor (servidorzinho, em inglês) cujo objetivo é receber chamadas HTTP, processá-las e devolver uma resposta ao cliente.

Uma primeira ideia da servlet seria que cada uma delas é responsável por uma página, sendo que ela lê dados da requisição do cliente e responde com outros dados (uma página HTML, uma imagem GIF etc). Como no Java tentamos sempre que possível trabalhar orientado a objetos, nada mais natural que uma servlet seja representada como um objeto a partir de uma classe Java.

Cada servlet é, portanto, um objeto Java que recebe tais requisições (request) e produz algo (response), como uma página HTML dinamicamente gerada.

Para escrevermos uma servlet, criamos uma classe Java que estenda HttpServlet e sobrescreva um método chamado doGet e doPost (principais métodos o HTTP). Estes métodos serão o responsáveis por atender requisições e gerar as respostas adequadas. Suas assinaturas:

```
import java.io.IOException;
1
     import java.io.PrintWriter;
2
     import javax.servlet.*;
3
     import javax.servlet.annotation.*;
 4
 5
     import javax.servlet.http.*;
 6
7
     @WebServlet(urlPatterns = {"/MeuServlet"})
8
     public class MeuServlet extends HttpServlet {
9
          @Override
         protected void doGet(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response)
                  throws ServletException, IOException {
11
12
             response.setContentType("text/html;charset=UTF-8");
             PrintWriter out = response.getWriter();
13
14
15
             try {
16
                  out.println("<!DOCTYPE html>");
17
                  out.println("<html>");
                  out.println("<head>");
18
19
                  out.println("<title>Meu Servlet</title>");
                  out.println("</head>");
20
                  out.println("<body>");
21
22
                  out.println("<h1>01á, seu o seu Servlet!</h1>");
                  out.println("</body>");
23
24
                  out.println("</html>");
              } finally {
25
                  out.close();
26
27
             }
28
29
```

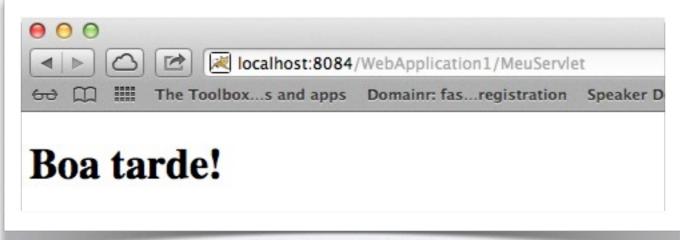


#### "PÁGINA EDUCADA" IMPLEMENTADA EM SERVLET

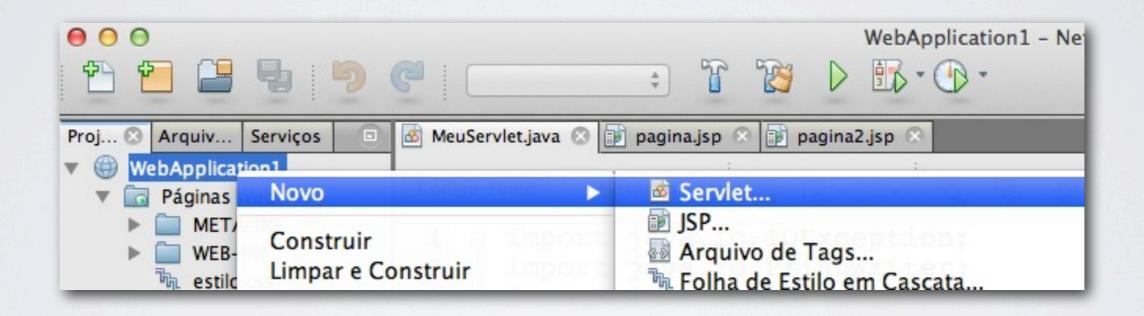
```
@WebServlet(urlPatterns = {"/MeuServlet"})
 7
 8
     public class MeuServlet extends HttpServlet {
 9
          @Override
          protected void doGet(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response)
                  throws ServletException, IOException {
11 🗉
12
13
              Calendar hoje = Calendar.getInstance();
              int hora = hoje.get(Calendar. HOUR OF DAY);
14
              String mensagem = "";
15
16
              if(hora >= 0 && hora <= 12) {
17
                  mensagem = "Bom dia!";
18
              } else if (hora >= 12 && hora <= 18) {
19
20
                  mensagem = "Boa tarde!";
              } else if (hora >= 18 && hora <= 0) {</pre>
21
22
                  mensagem = "Boa noite!";
23
24
              response.setContentType("text/html;charset=UTF-8");
25
              PrintWriter out = response.getWriter();
26
27
              try {
28
                  out.println("<!DOCTYPE html>");
29
                  out.println("<html>");
30
                  out.println("<head><title>Página bem educada</title></head>");
31
                  out.println("<body><h1>" + mensagem + "</h1></body>");
32
                  out.println("</html>");
33
              } finally {
34
                  out.close();
35
36
37
38
```

## "PÁGINA EDUCADA" IMPLEMENTADA EM SERVLET

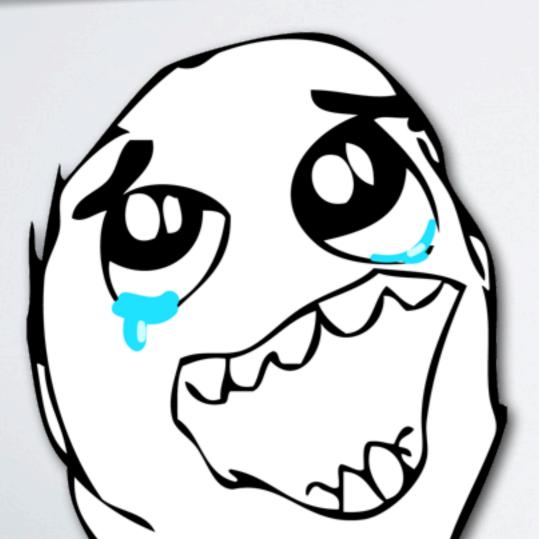




## COMO CRIAR UM SERVLET NO NETBEANS?

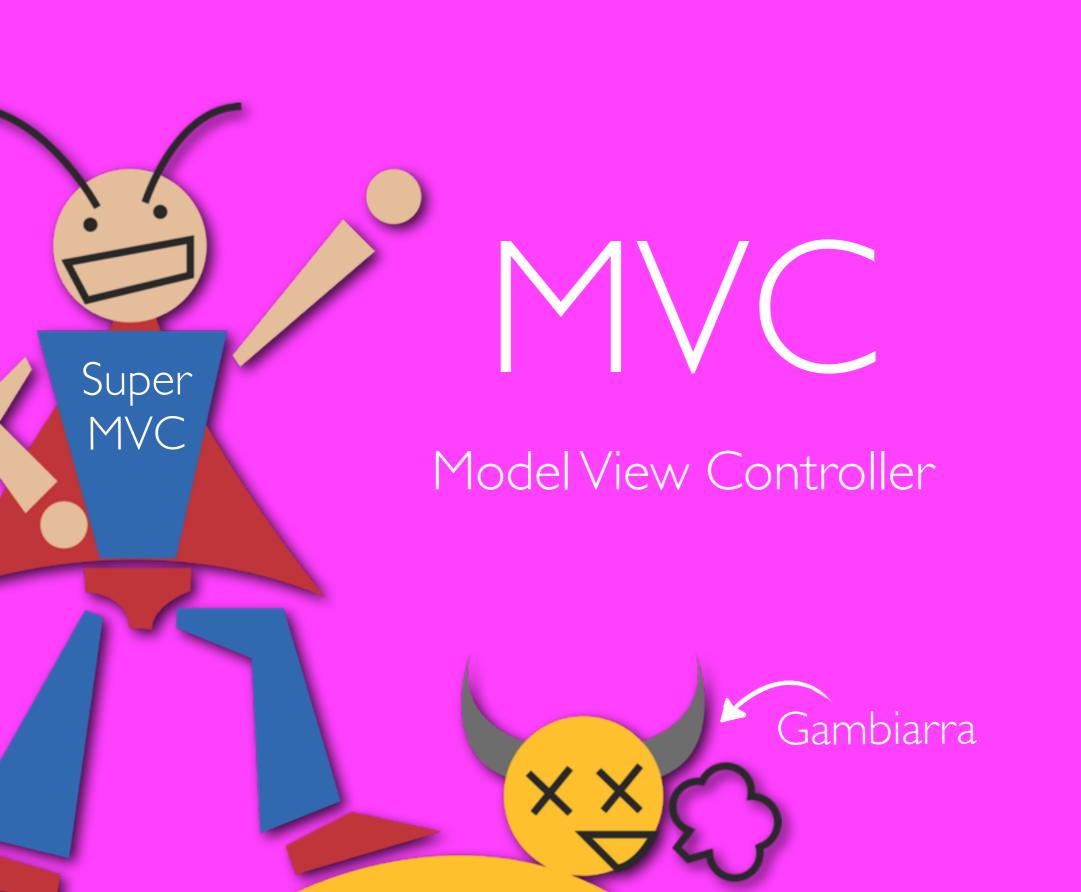


Neste momento, você deve estar pensando que conseguiu resolver o problema de onde adicionar a lógica, mas, utilizando **Servlets**, causou outro problema: Camada de visualização dentro do **Servlet**. E caso, necessite alterar qualquer **HTML**, irá ter que recompilar um código Java.



Web Designer (que odeia programação) pensando que terá que compilar Java.

## ENTÃO QUAL É A SOLUÇÃO?



## EXERCÍCIOS DE FIXAÇÃO

I.Crie um Servlet que seja capaz de sortear, para um apostador, os números da Mega Sena e exiba-os.

http://www.k19.com.br/artigos/numeros-aleatoriosem-java-a-classe-random/