

	ACVA 2
	DISCIPLINA: Programação IV
	Professor: Felipe Fontoura

LEIA COM ATENÇÃO

- Entregue na data combinada.
 - Não esqueça de selecionar a atividade quando for entregar (portifólio).
 - A correção das questões serão baseadas inteiramente no código-fonte, por isso, quando for entregar compacte o seu projeto inteiro contendo todos os arquivos.
-

1 - Criar um formulário de contato utilizando Servlet que possua os seguintes campos:

- a) Nome
- b) Telefone
- c) Endereço
- d) Mensagem
- e) Botão Enviar (submit)

2 - Adicionar uma validação no lado do Servlet para que obrigue o preenchimento de todos os campos do formulário quando postado.

- a) Se todos os campos estiverem preenchidos, a seguinte mensagem deve ser exibida: "Obrigado pelo seu contato!"
- b) Se algum campo não estiver preenchido, deverá alertar com o nome do campo, juntamente com um link voltar.