**Lista de exercícios II.**

1. Construa a classe **Endereco** com os seguintes atributos públicos.
   1. Logradouro
   2. Numero
   3. Completo
   4. Bairro
   5. Cidade
   6. Estado
   7. País
2. Crie a classe **Rg** com os seguintes atributos.
   1. registroGeral
   2. dataExpedicao
   3. nome
   4. nomePai
   5. nomeMae
   6. naturalidade
   7. dataNascimento
3. Crie um diagrama de classes e uma classe em java que represente um **Cliente** de um banco.
   1. Deve possuir um construtor.
   2. Deve possuir um método para alterar endereço.
   3. Possuir como atributo o **Rg** e o **Endereco**
   4. Atributos de dados pessoais.
4. Construa uma diagrama de classes e uma classe em java que represente uma **ContaBancaria**.
   1. Deve possuir como atributo um Cliente
   2. Deve possuir como atributo senha numérica.
   3. Deve possuir como atributo senha de lestras.
   4. Deve possuir os atributos (saldo, chequeEspecial)
   5. Deve possuir os métodos.
      1. verSaldo
      2. verValorChequeEspecial
      3. verQuantidadeCheguqEspecialUtilizado
      4. debito
      5. saque
      6. depósito
   6. Não permitir saque/débito quando o valor do cheque especial será ultrapassado.
   7. Não permitir saques superiores a 1500.
5. Crie a classe hotel e controle a reserva de quartos (pode haver várias outras classes conforme necessidade).
6. Crie a classe pizzaria e controle os pedidos de pizza.(pode haver várias outras classes conforme necessidade)