UNIVERSIDADE FEDERAL DE LAVRAS

DEPARTAMENTO DE CIÊNCIAS DA COMPUTAÇÃO

GCC 108 – Teoria da Computação Professor: Erick Galani Maziero Alunos: Breno Oliveira e Lucas Arriel

Trabalho Prático

Neste trabalho, o grupo implementou um programa que simula uma máquina de Turing determinística padrão que faz a computação de funções numéricas.

O programa está implementado em Python e sua chamada se dá por linha de comando, seguindo o padrão a seguir:

Python Main.py < entrada.txt

Na definição acima, entrada.txt é um arquivo texto, que contém a descrição de uma máquina de Turing e uma entrada a ser simulada na máquina de Turing descrita.

O arquivo entrada.txt formaliza uma máquina de Turing como uma quíntupla $M = (Q, \Sigma, \Gamma, \delta, q0)$:

- Q = conjunto de estados (padrão q[0 9] +)
- Σ = alfabeto de entrada ({1} para representação unária dos argumentos numéricos)
- Γ = alfabeto da fita({1, B} o símbolo branco fará a separação entre os argumentos numéricos na fita)
- δ = função de transição no formato (qi,x) → (qj, y, D); assim, estando no estado qj, lendo x, vai para o estado qj, escreve y e movimenta na direção de D. D será L para esquerda ou R para direita.
- q0 = estado inicial

Exemplo de uma descrição de *M*:

Considerando o exemplo acima, com entrada *B1111B11B*, o programa apresenta a configuração da fita a cada transição de M, conforme a seguir:

{q0}B1111B11B B{q1}1111B11B B1{q1}111B11B B11{q1}11B11B B111{q1}1B11B B1111{q1}B11B B11111{q2}11B B111111{q2}1B B1111111{q2}B B1111111{q3}1B B11111{q4}1BB B1111{q5}1BBB B111{q5}11BBB B11{q5}111BBB B1{q5}1111BBB B{q5}11111BBB {q5}B11111BBB

É possível encontrar o código-fonte deste trabalho no seguinte repositório:

https://github.com/brenoso/turing-machine-simulator