

## Bootcamp IGTI: Desenvolvedor de Software Iniciante

### Trabalho Prático

<b>Módulo 2</b>	<b>Java</b>
-----------------	-------------

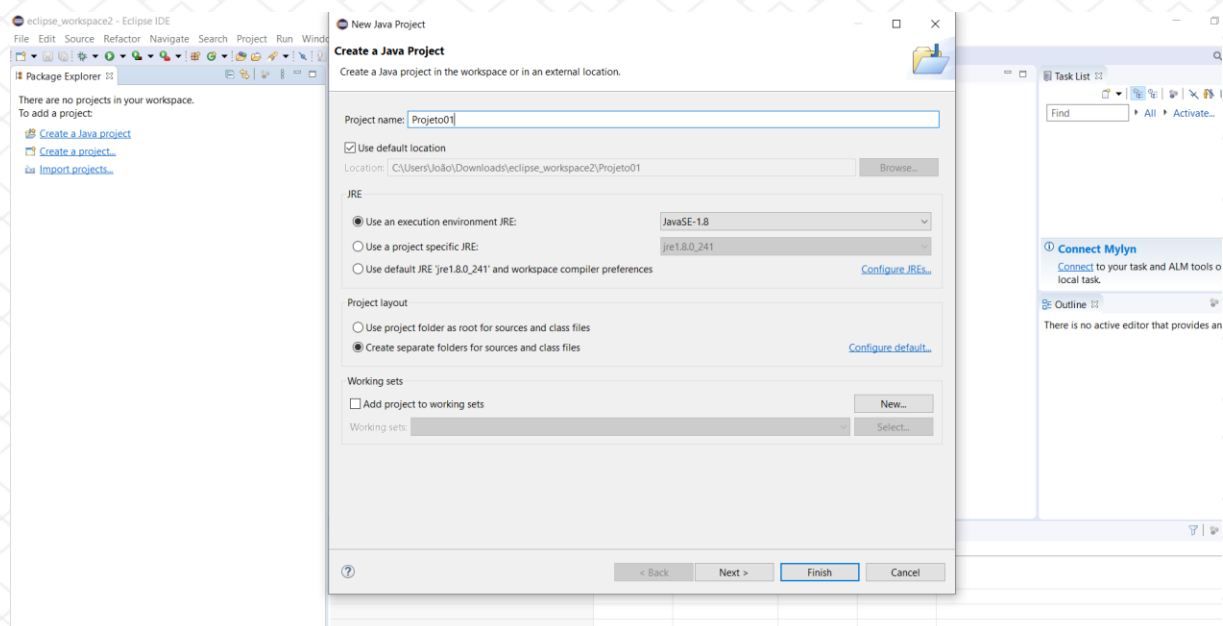
#### Objetivos

Exercitar os seguintes conceitos trabalhados no Módulo:

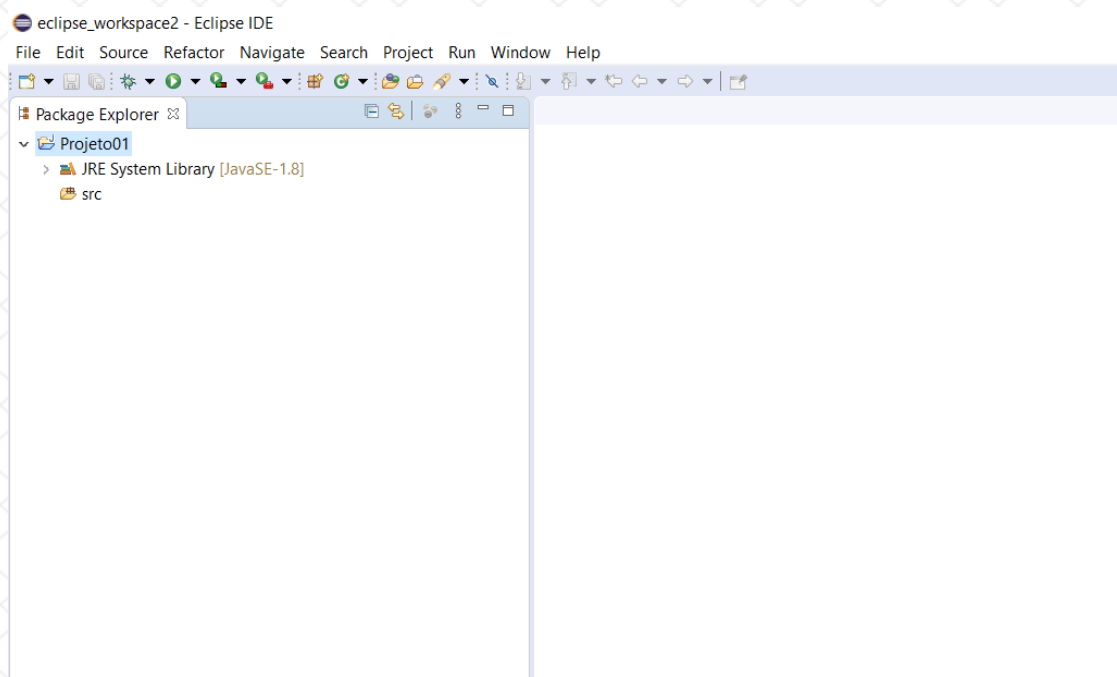
- ✓ Entrada e saída de dados.
- ✓ Atribuição.
- ✓ Tipos de dados primitivos.
- ✓ Operadores aritméticos e lógicos.
- ✓ Estruturas de seleção (condicionais).

#### Atividades

1. Antes de iniciar o trabalho, o aluno deverá ter instalado o Eclipse em seu ambiente.
2. Acesse a IDE Eclipse e crie um novo projeto, conforme as figuras 01 e 02.



**Figura 01 – Criando um novo projeto.**



**Figura 02 – Novo projeto criado com o nome Projeto01.**

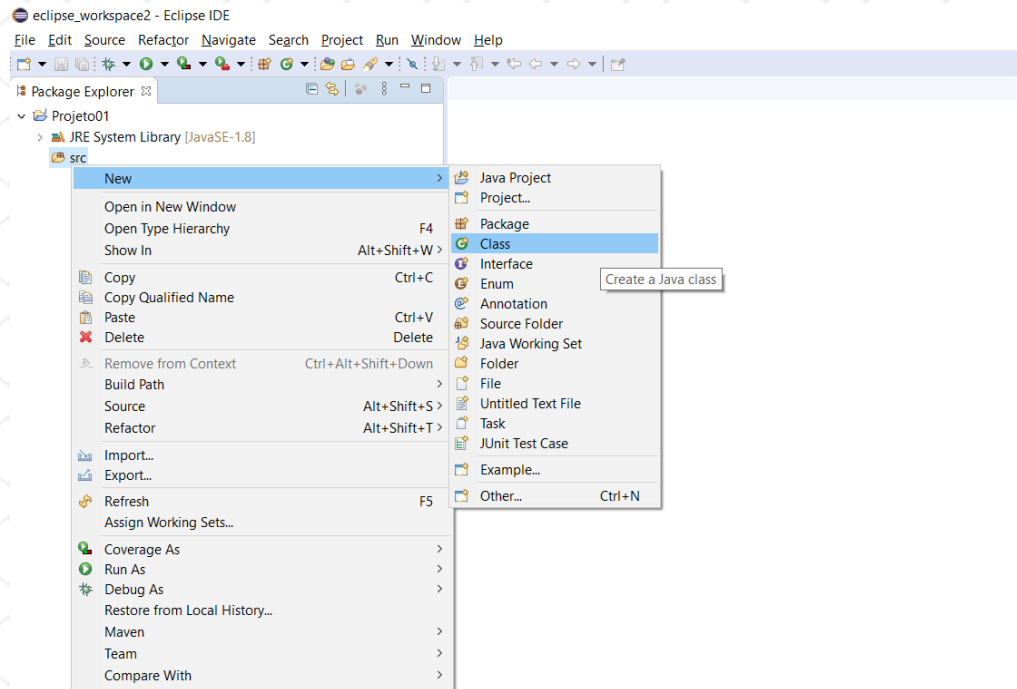
3. Inserir uma nova classe para o Projeto01.

Para isso, **selecione o diretório src**, clique com o botão direito do mouse sobre ele e selecione a opção de menu New → Class.

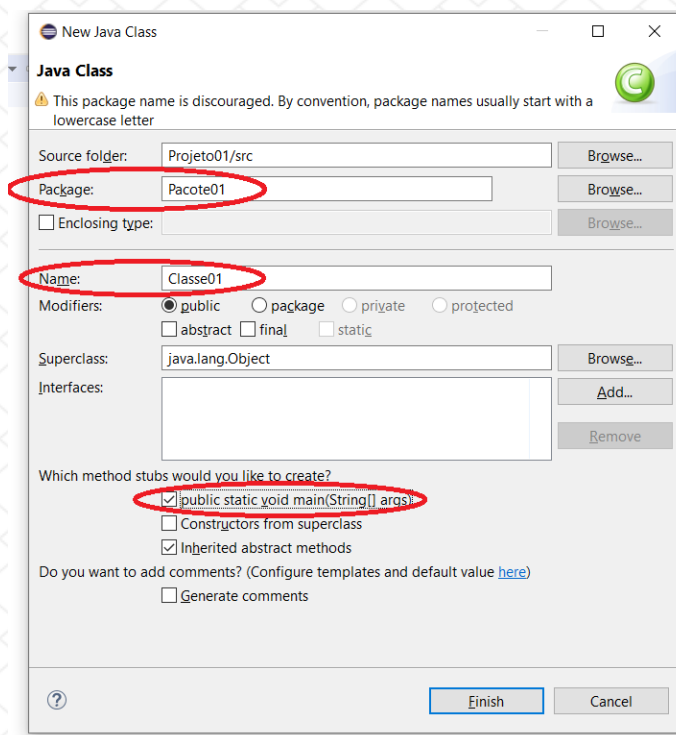
Na tela que vai se abrir, digite o nome do Package (Pacote01) e o nome da classe (Classe01). Não se esqueça de marcar a opção “*public static void main(String[] args*”.

Após informar os dados da classe, clique no botão Finish.

As figuras 03 e 04 detalham esse passo.

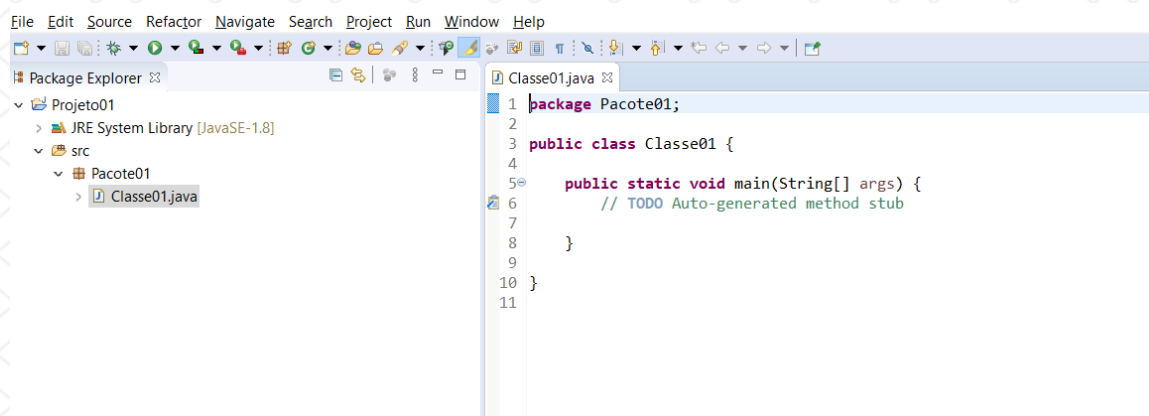


**Figura 03 – Criando a classe principal.**



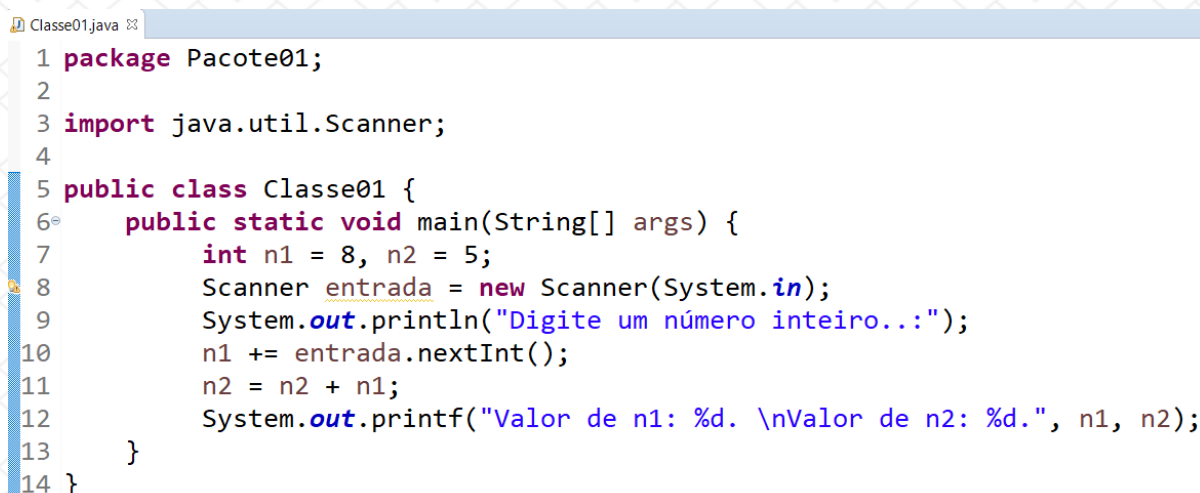
**Figura 04 – Dados para criação da classe.**

4. Após a criação da classe, a sua tela deverá ter um formato parecido ao apresentado pela figura 05.



**Figura 05 – Formato da tela após a criação da classe principal**

5. Digite o código apresentado na figura 06 na classe criada. O código está em formato de imagem, portanto não é possível copiar e colá-lo dentro da IDE. Você deverá digitá-lo, pois isso faz parte do processo de fixação do conteúdo.



**Figura 06 – Primeiro programa**

6. Abaixo temos mais 2 figuras com outros 2 programas.

Você deverá seguir os passos 1 a 5 para cada um desses programas e implementá-los no Eclipse.

Crie projetos e classes específicos para cada um dos programas. Você poderá usar a nomenclatura: ProjetoXX, PacoteXX e ClasseXX para cada um deles, onde XX será 02 e 03.



```

Classe02.java
1 package Pacote02;
2
3 import java.util.Scanner;
4
5 public class Classe02 {
6     public static void main(String[] args) {
7         int valor1 = 0, valor2 = 50, valor3 = 0;
8         Scanner ent = new Scanner(System.in);
9
10        System.out.println("Digite o primeiro para a variável valor1: ");
11        valor1 = ent.nextInt();
12        valor2 += valor1;
13
14        if (valor1 % 2 == 0)
15            valor3 = valor1 * 4;
16        else if (valor1 % 3 == 0)
17            valor3 = valor2 * 3;
18        else
19            valor3 = valor2;
20
21        System.out.printf("O valor da variável valor3 é: %d.", valor3);
22    }
23 }

```

**Figura 07 – Segundo programa.**

```

1 package Pacote03;
2
3 import java.util.*;
4
5 public class Classe03 {
6     public static void main(String[] args) {
7         double salarioFixo = 3500.00, comissao = 0.05, totalVendas = 0, salarioTotal = 0;
8         double auxilioCreche = 450.00;
9         Scanner entradaTexto = new Scanner(System.in);
10        Scanner entradaDouble = new Scanner(System.in);
11        String nome;
12        char possuiFilhos;
13
14        System.out.println("Digite o nome do vendedor");
15        nome = entradaTexto.nextLine();
16
17        System.out.println("O vendedor possui filhos (S - Sim; N - Não)?");
18        possuiFilhos = entradaTexto.nextLine().charAt(0);
19
20        System.out.println("Digite o total de vendas do vendedor");
21        totalVendas = entradaDouble.nextDouble();
22
23        if (totalVendas >= 40000.00) {
24            if (possuiFilhos == 'S' || possuiFilhos == 's')
25                salarioTotal = salarioFixo + (totalVendas * comissao) + auxilioCreche;
26            else
27                salarioTotal = salarioFixo + (totalVendas * comissao);
28        }
29        else {
30            if (possuiFilhos == 'S' || possuiFilhos == 's')
31                salarioTotal = salarioFixo + auxilioCreche;
32            else
33                salarioTotal = salarioFixo;
34        }
35        System.out.printf("O salário do(a) vendedor(a) %s é de: %.2f.", nome, salarioTotal);
36    }
37 }

```

Figura 08 – Terceiro programa.

## Respostas Finais

Os alunos deverão desenvolver a prática e, depois, responder às seguintes questões objetivas: