Programação de Computadores I - Lista de Exercícios 2^1 Primeiro Semestre de 2023

1 Funções

- 1. Escreva uma função que dado um inteiro positivo n, devolve n!.
- 2. Escreva uma função que dados números inteiros positivos $n \in k$, devolve o valor de $\binom{n}{k}$.
- 3. Escreva uma função que dado um número inteiro n, devolve uma lista com os divisores de n em ordem crescente.
- 4. Escreva uma função que dado um número inteiro n, devolve um Booleano dizendo se n é perfeito (veja lista 1 para a definição de perfeito).
- 5. Escreva uma função que dado um número inteiro n, devolve um Booleano dizendo se n é aritmético (veja lista 1 para a definição de aritmético).
- 6. Escreva uma função que dado um inteiro n, devolve a lista dos primeiros números perfeitos menores ou iguais a n.
- 7. Escreva uma função que dada uma lista de strings que representam números, devolve a lista de inteiros correspondentes.
- 8. Faça um programa que calcula a soma dos primeiros n números primos. Use diversas funções para resolver este problema.

2 Listas

- 1. Faça uma função que dada uma lista e um valor, insere o valor no final da lista apenas se ele não estiver presente na lista.
- 2. Faça uma função que dada uma lista, devolve uma nova lista sem repetição porém preservando a ordem original. Isto é, você deve manter a primeira cópia de cada elemento da lista original.

¹Lista elaborada a partir do material do professor Rafael C. S. Schouery

- 3. Faça uma função que dada uma lista, devolve uma nova lista com os elementos na ordem invertida.
- 4. Repita o exercício anterior para fazer a alteração *in-place*.
- 5. Um número k não-negativo pode ser escrito como a+b+c onde a, b, c são números inteiros não-negativos de diversas formas. Por exemplo, k=6 pode ser escrito como 6=3+3+0 ou 6=2+2+2. Escreva uma função que dado um número k, devolve uma lista com as possibilidades de escrita de k.
- 6. Repita o exercício anterior considerando apenas $a \le b \le c$. Ou seja, 6 = 3 + 3 + 0 não será considerada pois é redundante com 6 = 0 + 3 + 3.

3 Strings

- 1. Faça uma função que dada uma string, devolve uma lista, com repetição e em ordem, dos caracteres presentes nessa string.
- 2. Faça uma função que dada uma string, devolve uma lista, sem repetição mas em ordem, dos caracteres presentes nessa string.
- 3. Faça uma função que dada uma string e um inteiro k, devolve uma lista de todas as substrings de tamanho k presentes nessa string.
- 4. Faça uma função que dada uma string, devolve um Booleano representando se a string é um palíndromo.
- 5. Faça uma função que dada uma string, devolve um Booleano representando se a string é uma string quadrada. Uma string quadrada é a concatenação de uma string com ela mesma.
- 6. Faça uma função que procura um padrão em uma string, devolvendo o índice da primeira ocorrência do padrão (e dá um ValueError se o padrão não aparece na string). Nesse exercício um padrão é uma string que pode conter "*" para representar um caractere qualquer. Assim, "manda*o" está tanto na string "cassaram o mandato do prefeito", quanto em "expediu um mandado de prisão", mas não está em "pedaços de um caderno manchado de vinho".

4 Matrizes

- 1. Faça uma função que dada uma matriz, devolve um Booleano representando se a matriz é simétrica.
- 2. Faça uma função que dada uma matriz, devolve um Booleano representando se a matriz é a identidade.
- 3. Faça uma função que dada uma matriz, devolve um Booleano representando se a matriz é triangular superior.
- 4. Faça uma função que dada uma matriz $3\times 3,$ devolve o seu determinante.
- 5. Desafio: Faça uma função que dada uma matriz não-singular, inverte a matriz.