

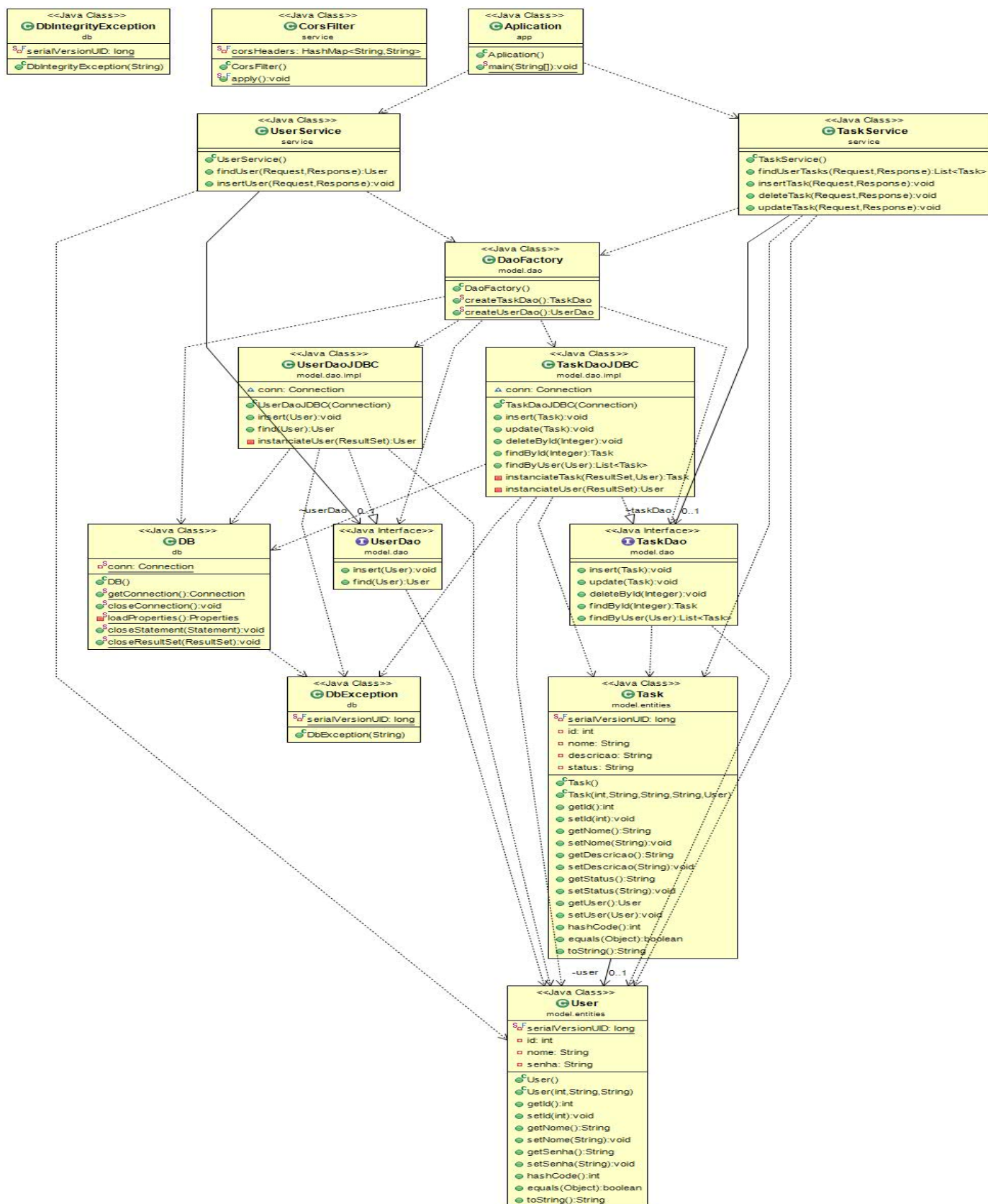
### 3. Projeto da Solução

#### 3.1. Requisitos funcionais

No.	Processo/tarefa	Descrição	Prioridade
RF001	Criação de tarefas.	O usuário pode cadastrar novas tarefas.	Alta
RF002	Criação de projetos.	O usuário pode cadastrar novos projetos.	Alta
RF003	Mudança de status.	O usuário pode mudar o status das tarefas.	Alta.
RF004	Descrever tarefa	O usuário pode adicionar descrição para uma tarefa.	Média
RF005	Listar tarefas	O usuário pode visualizar uma lista de tarefas filtrando por status e atribuição	Média.
RF006	Atribuição de tarefas	O usuário pode atribuir um usuário como responsável por uma tarefa.	Média
RF007	Login	O usuário deve executar login para acessar o sistema.	Média
RF008	Logout	O usuário pode encerrar sua sessão para bloquear o acesso ao sistema.	Média
RF009	Tipo de tarefa	O usuário pode alterar o tipo de tarefa.	Média
RF010	Cadastro de tipo de tarefa	O usuário pode cadastrar novos tipos de tarefas e editar os existentes.	Média
RF011	Cadastro de usuários	O usuário administrador pode cadastrar novos usuários e editar os existentes.	Média
RF012	Desativar projeto	O usuário administrador pode desativar projetos, bloqueando a criação de novas tarefas e encerrando todas as existentes.	Baixa
RF013	Alterar perfil	O usuário pode alterar seus dados básicos acessando seu perfil.	Baixa

#### 3.2. Diagrama de Classe

O objetivo deste diagrama é representar a estrutura que vai estar presente no sistema. Assim entender melhor em uma visão geral a aplicação e expressar visualmente as necessidade específicas de nossa aplicação.



### 3.3. Metodologia

A metodologia utilizada para o desenvolvimento do trabalho foi o Scrum com apoio das tecnologias aprendidas até esse semestre no curso além do trello para gerenciar o trabalho e o forms para que pudesse ser coletada as informações e observação do processo.

- Link para o questionário: <https://forms.gle/tur9wFH24v2Thm2L8>
- Observação dos processos de negócios para a modelagem
- Identificação do usuário chave que conhece todo o processo ou parte.

O desenvolvimento do trabalho aconteceu da seguinte forma:

1ª etapa: foi utilizada a metodologia ágil scrum para o gerenciamento do projeto em que utilizamos o trello como ferramenta no auxílio ao uso dessa metodologia;

2ª etapa: foram utilizadas as seguintes técnicas de coleta de informação: observação, questionário para modelar os diagramas de processos de negócios (bpmn) e,

3ª etapa: foram utilizadas as seguintes ferramentas para a construção do sistema: Para o Back-end foi utilizado a IDE eclipse, linguagem Java, serviços web Java, framework Spark e gerenciador de projetos Maven. Para o Front-end foi utilizado o Javascript, VueJs, HTML e CSS.

O sistema está possuindo duas funcionalidades neste primeiro momento, nessa etapa e na anterior também foram utilizados a metodologia scrum assim como o github para o gerenciamento e modularização dos artefatos.

### 3.4. Layout da tela

O objetivo do wireframe é auxiliar o desenvolvedor no entendimento dos requisitos que foram recolhidos junto ao cliente com relação as funções e objetos que um sistema deverá conter. Com esta motivação, realizamos os wireframes necessários para elucidar as possíveis telas de nossa aplicação.

#### 3.4.1 Adicionar Tarefa

O wireframe mostra a interface de uma tela intitulada "Taskly". No topo, há uma barra de título com o nome "Taskly" e três botões de controle de janela (minimizar, maximizar, fechar). Abaixo da barra, há uma barra lateral com um ícone de menu hambúrguer e o texto "Adicionar Tarefa". No canto superior direito, há um ícone de perfil de usuário. O formulário principal contém dois campos de seleção: "Projeto" e "Tipo de Tarefa", ambos com setas para baixo. Abaixo desses campos, há um campo de texto grande para "Descrição". No canto inferior direito do formulário, há um botão "Criar Tarefa".

### 3.4.2 Adicionar Usuário

The wireframe shows a web browser window titled 'Taskly'. The page header includes a hamburger menu icon and the text 'Adicionar usuários', and a user profile icon in the top right. The main form area is titled 'Adicionar usuário' and contains four input fields: 'Username', 'e-mail', 'Senha' (password), and 'Nome'. Each field has a small icon on the right side. At the bottom right of the form is a dark button labeled 'Adicionar Usuário'.

### 3.4.3 Editar Descrição da Tarefa

The wireframe shows a web browser window titled 'Taskly'. The page header includes a hamburger menu icon and the text 'Editar Descrição da tarefa', and a user profile icon in the top right. The main form area is titled 'Editar descrição' and features a rich text editor. The editor includes a toolbar with a 'Style' dropdown, a font size selector set to '5', and four link buttons labeled 'Link 1', 'Link 2', 'Link 3', and 'Link 4'. There are also two bold text icons ('A'). The text area contains the placeholder text: 'Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Nunc maximus, nulla ut commodo sagittis, sapien dui mattis dui, non pulvinar lorem felis nec erat'. At the bottom right of the form are two buttons: 'Cancelar' and 'Salvar edições'.

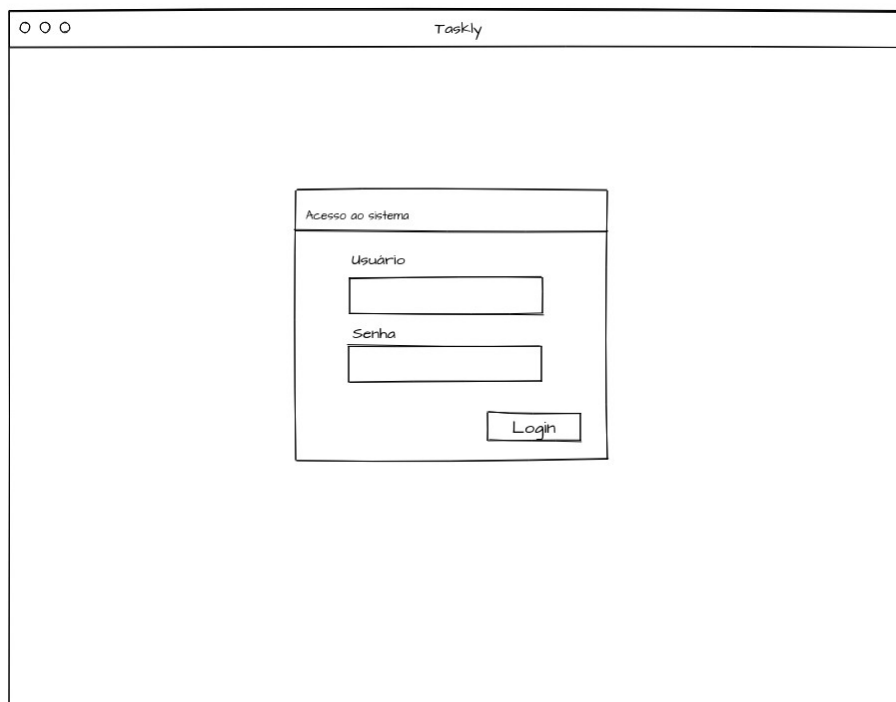
### 3.4.4 Editar Comentário da Tarefa

The wireframe shows a window titled "Taskly" with a hamburger menu icon and the text "Editar Comentário" in the top left. A user profile icon is in the top right. The main content area is titled "Editar" and contains a large text input field with placeholder text: "Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Nunc maximus, nulla ut commodo sagittis, sapien dui mattis dui, non pulvinar lorem felis nec erat". To the left of the text field is a user profile icon labeled "Username". At the bottom right of the text field are two buttons: "Cancelar" and "Salvar edições".

### 3.4.5 Editar Usuário

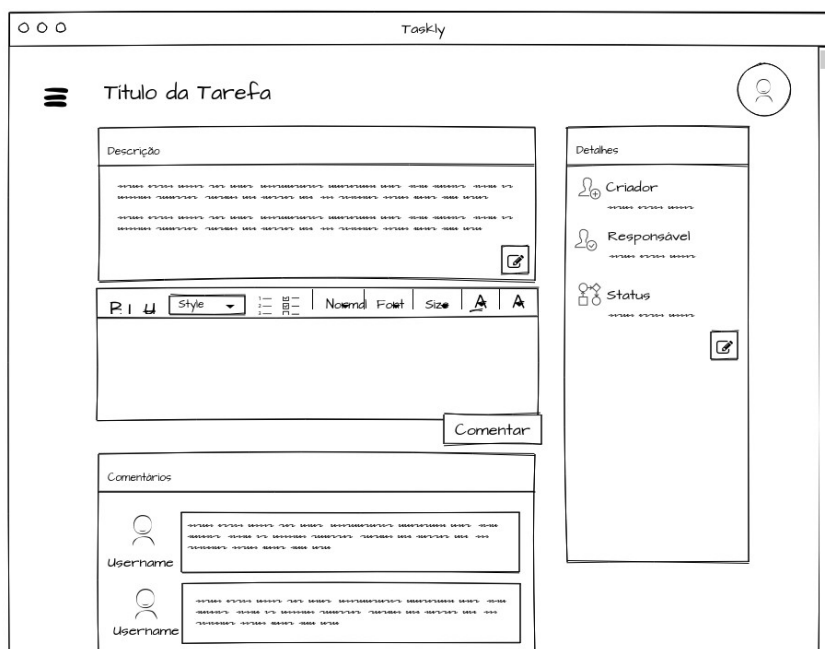
The wireframe shows a window titled "Taskly" with a hamburger menu icon and the text "Editar Usuário" in the top left. A user profile icon is in the top right. The main content area is divided into two columns. The left column contains a user profile icon and the text "Alterar foto". The right column contains five text input fields labeled "Username", "Nome", "Função", "Email", and "Senha". At the bottom right of the right column are two buttons: "Cancelar" and "Salvar edições".

### 3.4.6 Login



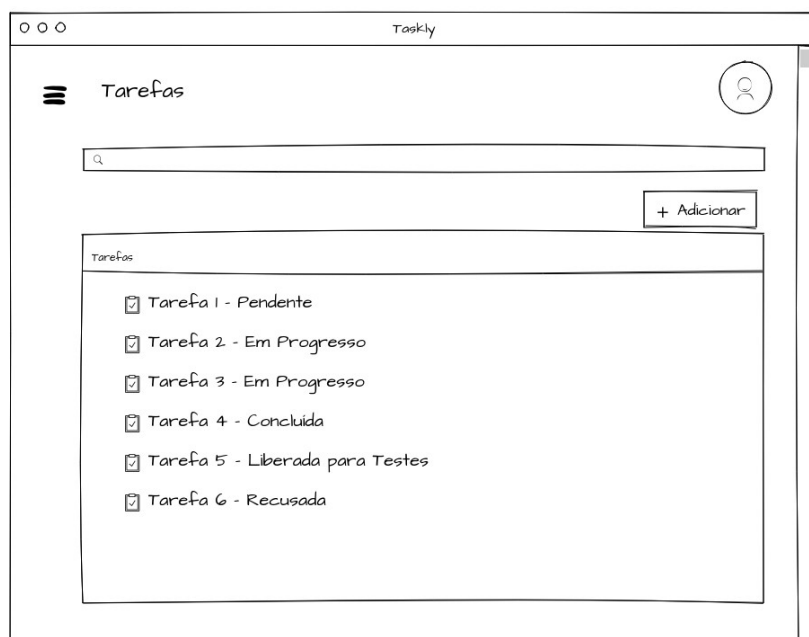
The login form is titled "Acesso ao sistema" and is located within a window titled "Taskly". It contains two input fields: "Usuário" (Username) and "Senha" (Password). Below the password field is a "Login" button.

### 3.4.7 Tarefa



The task detail form is titled "Tarefa" and is located within a window titled "Taskly". It features a sidebar on the left with a hamburger menu icon and a user profile icon. The main content area is divided into two sections: "Descrição" (Description) and "Comentários" (Comments). The "Descrição" section includes a text area with a "Comentar" (Comment) button. The "Comentários" section displays a list of comments, each with a user profile icon and a "Username" label. The right sidebar, titled "Detalhes" (Details), contains fields for "Criador" (Creator), "Responsável" (Responsible), and "Status", each with a user profile icon and a "Comentar" button.

### 3.4.8 Listar Tarefas



### 3.4.9 Listar Usuários

