

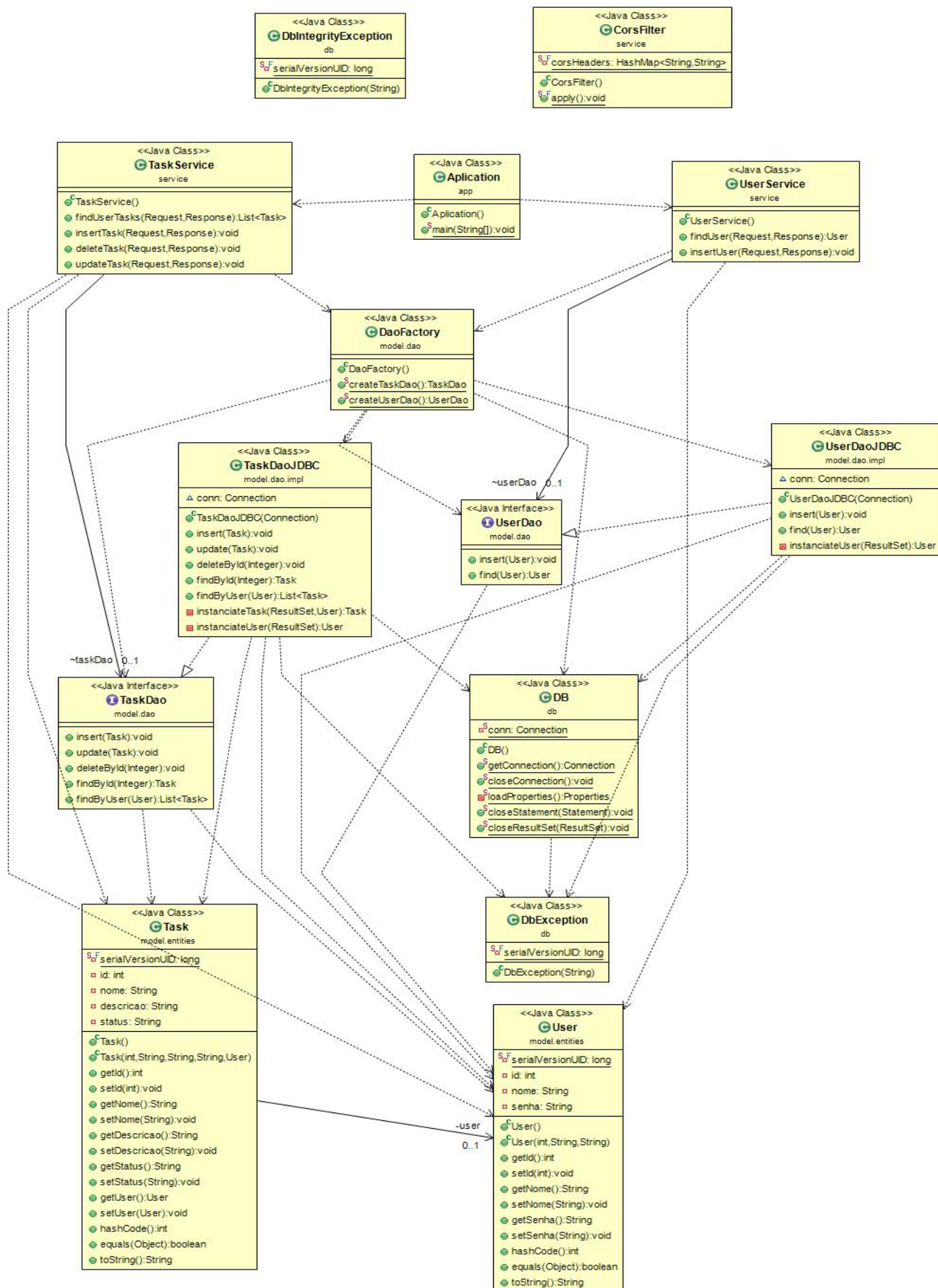
3. Projeto da Solução

3.1. Requisitos funcionais

No.	Processo/tarefa	Descrição	Prioridade
RF001	Identificação de usuário	O usuário faz um cadastro e em seguida efetua o login para entrar no seu perfil em que tem os projetos e tarefas.	Alta
RF002	Criação de projetos	O usuário cria um projeto e pode incluir várias tarefas no mesmo projeto	Alta
RF003	Criação de tarefas	O usuário cria uma tarefa e pode atribuir a tarefa a mais usuários	Alta.
RF004	Status da tarefa	De acordo com o andamento da tarefa o status pode estar como em andamento, em atraso, concluído	Média
RF005	Pesquisa de tarefas	Pesquisar tarefas a partir das tarefas criadas	Média.
RF006	Comentário de tarefas	Pode comentar quem está atrelado a tarefa	Alta

3.2. Diagrama de Classe

O objetivo deste diagrama é representar a estrutura que vai estar presente no sistema. Assim entender melhor em uma visão geral a aplicação e expressar visualmente as necessidades específicas de nossa aplicação.



3.3. Metodologia

Foi utilizado a metodologia ágil Scrum para o gerenciamento de equipe e projeto, também fizemos uso da ferramentas de apoio Trello. As técnicas utilizadas para coletas de informação foram:

- Primeiramente foi realizado uma observação direta nos executores do processo, no caso os desenvolvedores. Foi observado que o desenvolvedor executa as demandas enviadas pelo supervisor ponderando se é possível, realiza testes convencionais e caso tenha encontrado possível solução ele envia para o supervisor.
- Foi realizado também observação direta com supervisor das demandas do processo. Foi observado que o supervisor é responsável por identificar se uma demanda do cliente vai ser feita, se o resultado de uma demanda enviada pelo desenvolvedor é satisfatória e ele mesmo deve notificar o cliente sobre o projeto.
- Também foi realizado uma pesquisa sobre qualquer documentação ou notas existentes do processo. Foi encontrado descrições escritas do processo pelo supervisor sobre as demandas consideradas importantes.
- Então foi realizado entrevista com o usuário identificado como usuário chave pela equipe de análise. As perguntas foram:
 - Como é decido qual demanda realizar atualmente ?
 - > Orientação da supervisão ou decisão do desenvolvimento.
 - Como é solicitado a alteração de um componente no software ?
 - > O supervisor envia o email ou solicita verbalmente a demanda ao desenvolvimento.
 - Existe alguma forma do supervisor ou desenvolvedor identificar em qual status está a demanda de um software ?
 - > Somente se o supervisor questionar o andamento da demanda.
 - Como é identificado se o resultado é satisfatório pelo cliente ?
 - > Não havendo retorno da demanda já solucionada.
 - Quem realiza o testes da demanda ?
 - > O próprio desenvolvimento.

Então com as informações coletadas foi possível modelar os diagramas de processos de negócios (bpmn) e a execução do diagrama de classes. Para a modelagem BPMN foi utilizado o Bizaggi e para o diagrama de classes um plugin da IDE eclipse e o Astah UML. Já no software em si, no back-end foi utilizado a IDE eclipse, linguagem Java, serviços web Java, framework Spark e gerenciador de projetos Maven. Para o Front-end foi utilizado o Javascript, VueJs, HTML e CSS.

3.4. Layout da tela

O objetivo do wireframe é auxiliar o desenvolvedor no entendimento dos requisitos que foram recolhidos junto ao cliente com relação as funções e objetos que um sistema deverá conter. Com esta motivação, realizamos os wireframes necessários para elucidar as possíveis telas de nossa aplicação.

3.4.1 Adicionar Tarefa

The wireframe illustrates the layout for the 'Adicionar Tarefa' (Add Task) screen. It features a window-like border with three small circles in the top-left corner. The title 'Adicionar Tarefa' is positioned at the top left, preceded by a hamburger menu icon. A circular profile icon is located in the top right corner. The main content area contains two dropdown menus: 'Projeto' and 'Tipo de Tarefa'. Below these is a large text input field labeled 'Descrição:'. A dark button labeled 'Criar Tarefa' is situated at the bottom right of the form area.

3.4.2 Adicionar Usuário

The wireframe shows a window titled 'Adicionar usuários' with a hamburger menu icon on the left and a user profile icon on the right. The main content area contains four text input fields labeled 'Username', 'e-mail', 'Senha', and 'Nome'. Each field has a small cursor icon at the end. At the bottom right of the form is a dark button labeled 'Adicionar Usuário'.

3.4.3 Editar Descrição da Tarefa

The wireframe shows a window titled 'Editar Descrição da tarefa' with a hamburger menu icon on the left and a user profile icon on the right. The main content area features a text editor. The editor has a title bar 'Editar descrição' and a toolbar with a 'Style' dropdown, a font size input set to '5', and four link buttons labeled 'Link 1', 'Link 2', 'Link 3', and 'Link 4'. To the right of the links are two bold 'A' icons. The text area contains the placeholder text: 'Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Nunc maximus, nulla ut commodo sagittis, sapien dui mattis dui, non pulvinar lorem felis nec erat'. At the bottom right of the editor are two buttons: 'Cancelar' and 'Salvar edições'.

3.4.4 Editar Comentário da Tarefa

The wireframe shows a browser window titled "Editar Comentário". In the top right corner, there is a circular profile icon. The main content area is titled "Editar" and contains a user profile section on the left with a circular icon and the label "Username". To the right of the profile is a large text area containing the placeholder text: "Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Nunc maximus, nulla ut commodo sagittis, sapien dui mattis dui, non pulvinar lorem felis nec erat". At the bottom right of the text area is a small icon. Below the text area are two buttons: "Cancelar" and "Salvar edições".

3.4.5 Editar Usuário

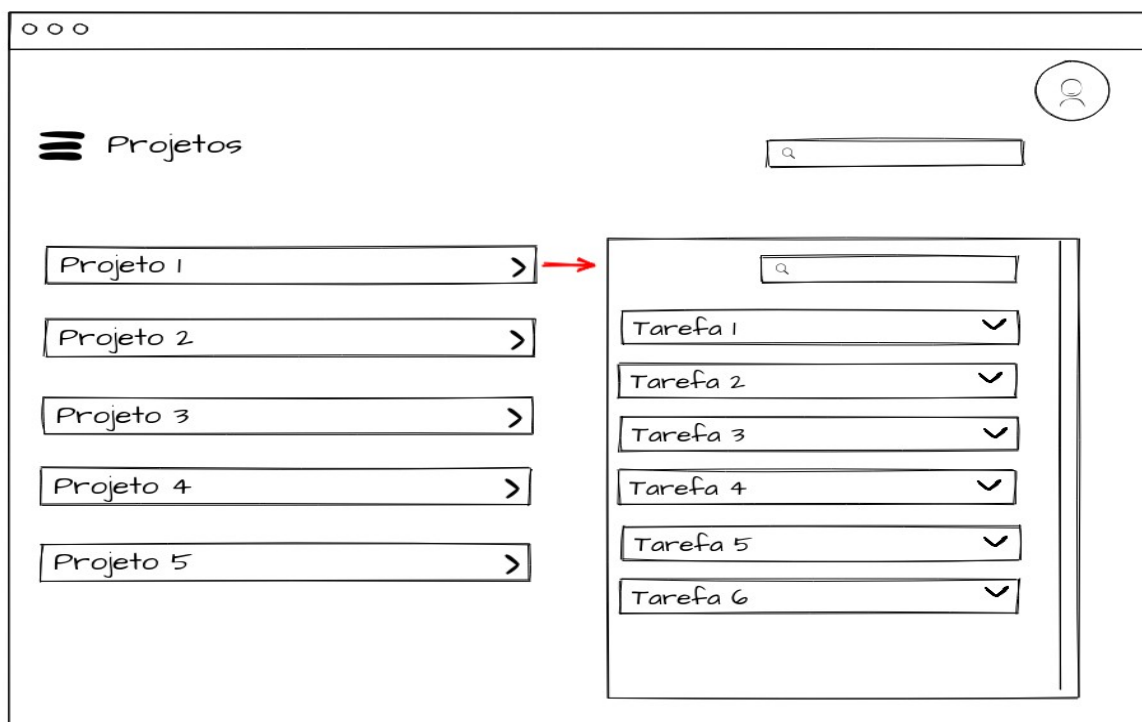
The wireframe shows a browser window titled "Editar Usuário". In the top right corner, there is a circular profile icon. The main content area is divided into two columns. The left column contains a circular icon and the text "Alterar foto". The right column contains five input fields labeled "Username", "Nome", "Função", "Email", and "Senha". Each input field has a small icon at its right end. At the bottom right of the form are two buttons: "Cancelar" and "Salvar edições".

3.4.6 Login



A hand-drawn login form titled "DevWorthy". It features two input fields: "E-mail" and "Senha:" (Password). Below the password field is a link that says "Não possui conta? Cadastre-se" (Don't have an account? Sign up). At the bottom is a dark button labeled "Login". The form is centered within a window frame with three dots in the top-left corner.

3.4.7 Projetos



A hand-drawn project management interface titled "Projetos". It includes a search bar at the top right and a user profile icon. On the left, there is a list of five projects: "Projeto 1", "Projeto 2", "Projeto 3", "Projeto 4", and "Projeto 5", each with a right-pointing chevron. A red arrow points from the first project to a detailed view on the right. This detailed view contains a search bar and a list of six tasks: "Tarefa 1", "Tarefa 2", "Tarefa 3", "Tarefa 4", "Tarefa 5", and "Tarefa 6", each with a downward-pointing chevron.

3.4.8 Titulos Tarefas

The wireframe shows a task detail page. At the top left is a hamburger menu icon. The title 'Titulo da Tarefa' is centered at the top. On the top right is a user profile icon. The main content area is divided into two columns. The left column contains a 'Descrição' section with a text area and a 'Comentar' button. Below this is a 'Comentários' section with two comment entries, each showing a user icon and a 'Username' label. The right column contains a 'Detalhes' section with three fields: 'Criador', 'Responsável', and 'Status', each with a user icon and a text area. A 'Comentar' button is also present at the bottom of the left column.

3.4.9 Tarefas

The wireframe shows a task list page. At the top left is a hamburger menu icon. The title 'Tarefas' is centered at the top. On the top right is a user profile icon. Below the title is a search bar with a magnifying glass icon. To the right of the search bar is a '+ Adicionar' button. The main content area is a list of tasks, each with a checkbox and a description. The tasks are: 'Tarefa 1 - Pendente', 'Tarefa 2 - Em Progresso', 'Tarefa 3 - Em Progresso', 'Tarefa 4 - Concluida', 'Tarefa 5 - Liberada para Testes', and 'Tarefa 6 - Recusada'.

3.4.10 Listar Usuários

