Orientação a Objetos 1

Associações de Classes

Prof. Dr. Vinícius Camargo Andrade

vcandrade@utfpr.edu.br

Departamento Acadêmico de Informática Universidade Tecnológica Federal do Paraná

As associações são os relacionamentos das classes entre si.

Permite que as classes compartilhem informações entre si e colaborem para a execução dos processos executados pelo sistema.

Uma associação descreve um vínculo que ocorre normalmente entre os objetos de uma ou mais classes.

Representada por uma seta em uma das extremidades da associação, identificando o sentido em que as informações são transmitidas entre os objetos das classes envolvidas.

```
public class Socio {
    private String nome;
    private String enderecoSocio;
    private String telefoneSocio;
    private String dataSocio;
    private Dependente dependente;

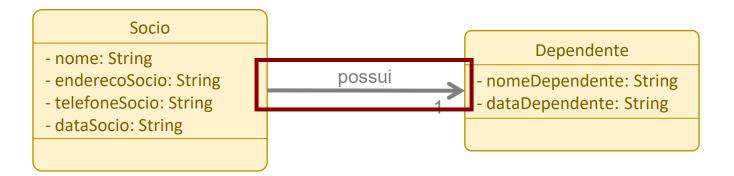
public String getNome() {
        return nome;
    }

public void setNome(String nome) {
        this.nome = nome;
    }
```

```
public class Dependente {
    private String nomeDependente;
    private String dataDependente;

    public String getNomeDependente() {
        return nomeDependente;
    }

    public void setNomeDependente(String nomeDependente) {
        this.nomeDependente = nomeDependente;
    }
```



```
public class Socio {
    private String nome;
    private String enderecoSocio;
    private String telefoneSocio;
    private String dataSocio;
    private Dependente dependente;

public String getNome() {
        return nome;
    }

public void setNome(String nome) {
        this.nome = nome;
    }
```

```
public class Dependente {
    private String nomeDependente;
    private String dataDependente;

public String getNomeDependente() {
        return nomeDependente;
    }

public void setNomeDependente(String nomeDependente) {
        this.nomeDependente = nomeDependente;
    }
```

Especifica quantas instâncias de uma classe pode se relacionar com cada instância de outra classe.

Limita o número na relação entre os objetos.

Geralmente é "um" ou "muitos", mas pode ser um conjunto finito.

```
public class Socio {
    private String nome;
    private String enderecoSocio;
    private String telefoneSocio;
    private String dataSocio;
    private Dependente dependente;

public String getNome() {
        return nome;
    }

public void setNome(String nome) {
        this.nome = nome;
    }
```

```
public class Dependente {
    private String nomeDependente;
    private String dataDependente;

public String getNomeDependente() {
        return nomeDependente;
    }

public void setNomeDependente(String nomeDependente) {
        this.nomeDependente = nomeDependente;
    }
```

```
public class Socio {
    private String nome;
    private String enderecoSocio;
    private String telefoneSocio;
    private String dataSocio;
    private Dependente dependente;

public String getNome() {
        return nome;
    }

public void setNome(String nome) {
        this.nome = nome;
    }
```

```
public class Dependente {
    private String nomeDependente;
    private String dataDependente;

public String getNomeDependente() {
        return nomeDependente;
    }

public void setNomeDependente(String nomeDependente) {
        this.nomeDependente = nomeDependente;
    }
```

```
public class Socio {
    private String nome;
    private String enderecoSocio;
    private String telefoneSocio;
    private String dataSocio;
    private List <Dependente> dependentes;

public String getNome() {
        return nome;
    }

public void setNome(String nome) {
        this.nome = nome;
    }
```

```
public class Dependente {
    private String nomeDependente;
    private String dataDependente;

public String getNomeDependente() {
        return nomeDependente;
    }

public void setNomeDependente(String nomeDependente) {
        this.nomeDependente = nomeDependente;
    }
```

```
public class Socio {
    private String nome;
    private String enderecoSocio;
    private String telefoneSocio;
    private String dataSocio;
    private List <Dependente> dependentes;

public String getNome() {
        return nome;
    }

public void setNome(String nome) {
        this.nome = nome;
    }
```

```
public class Dependente {
    private String nomeDependente;
    private String dataDependente;

public String getNomeDependente() {
        return nomeDependente;
    }

public void setNomeDependente(String nomeDependente) {
        this.nomeDependente = nomeDependente;
    }
```

Tipos de Associações

Tipos de Associações

- Unária ou Reflexiva;
- Binária;
- Agregação;
- Composição;
- Classe Associativa;
- Dependência;
- Realização.
- Generalização/Especialização (Herança);