

Orientação a Objetos 1

Classes e Métodos final

Prof. Dr. Vinícius Camargo Andrade

vcandrade@utfpr.edu.br

Departamento Acadêmico de Informática
Universidade Tecnológica Federal do Paraná

Classe final

Classe final

*Para evitar que uma classe possa ser herdada, utiliza-se a palavra reservada **final** na declaração da classe.*

Classe final

```
public final class ImovelNovo {  
  
}
```

cannot inherit from final ImovelNovo

(Alt-Enter mostra dicas)

```
public class Apartamento extends ImovelNovo {  
  
}
```

Classe final

```
public final class ImovelNovo {  
  
}
```

cannot inherit from final ImovelNovo

(Alt-Enter mostra dicas)

```
public class Apartamento extends ImovelNovo {  
  
}
```

Método final

Método final

*Para evitar que um método possa ser sobreposto, utiliza-se a palavra reservada **final** na declaração do método.*

Método final

```
public class ImovelNovo {  
  
    public final void calcularValor() {  
  
    }  
  
}
```

```
public class Apartamento extends ImovelNovo {  
  
    @Override  
    public void calcularValor() {  
  
    }  
  
}
```


Método final

```
public class ImovelNovo {  
    public final void calcularValor() {  
    }  
}
```

```
public class Apartamento extends ImovelNovo {  
    @Override  
    public void calcularValor() {  
    }  
}
```

Vantagens

Vantagens

Segurança:

- *Dependendo das regras de negócio, é desejável garantir que uma classe não seja herdada, ou que um método não seja sobreposto.*

Vantagens

Segurança:

- *Geralmente convém acrescentar **final** em métodos sobrepostos, pois sobreposições múltiplas podem gerar inconsistências.*

Vantagens

Desempenho:

- *Atributos de tipo de uma classe final são analisados de maneira mais rápida em tempo de execução.*