

Orientação a Objetos 1

Tipos Primitivos em Java

Prof. MSc. Vinícius Camargo Andrade

vcandrade@utfpr.edu.br

Departamento Acadêmico de Informática
Universidade Tecnológica Federal do Paraná

Tipos Primitivos

Tipos Primitivos

Tipos	Primitivo	Tamanho
Booleano	boolean	1 bit
Caractere	char	16 bits
Inteiro	byte	8 bits
	short	16 bits
	int	32 bits
	long	64 bits
Ponto Flutuante	float	32 bits
	double	64 bits

Tipos Primitivos

```
package aula03;

public class Exemplo01 {

    public static void main(String[] args) {

        boolean completo = true;
        char letra = 'A'; // aspas simples
        byte valorByte = 126;
        int valorInt = 1000;
        long valorLong = 999999999;
        float valorFloat = 4.5f; // f indica que a variável é float
        double valorDouble = 4.5; // para double, não há necessidade.
    }
}
```