

Orientação a Objetos 1

Wrapper Classes

Prof. MSc. Vinícius Camargo Andrade

vcandrade@utfpr.edu.br

Departamento Acadêmico de Informática
Universidade Tecnológica Federal do Paraná

Wrapper Classes

Wrapper Classes

São classes *equivalentes* aos tipos primitivos de dados.

Wrapper Classes

```
boolean primitivoBooleano;  
Boolean classeBooleano;  
  
char primitivoCarattere;  
Character classeCarattere;  
  
byte primitivoByte;  
Byte classeByte;  
  
short primitivoShort;  
Short classeShort;  
  
int primitivoInteiro;  
Integer classeInteiro;  
  
long primitivoLong;  
Long classeLong;  
  
float primitivoFloat;  
Float classeFloat;  
  
double primitivoDouble;  
Double classeDouble;
```

Vantagens

Wrapper Classes

Wrapper Classes

Boxing e Unboxing são realizados naturalmente.

Wrapper Classes

Tipos de referências (classes) aceitam valor nulo (null). Importante quando há campos não obrigatórios em um formulário, como por exemplo, número da casa, campo data de nascimento, entre outros.

Exemplo


```
public class Pessoa {  
  
    private Integer codigo;  
    private String nome;  
    private Date dataNascimento;  
    private String genero;  
    private String estadoCivil;  
    private Double altura;  
    private Double peso;  
    private Boolean status;  
  
    public Pessoa(Integer codigo, String nome, Date dataNascimento, String genero, String estadoCivil, Double altura, Double peso, Boolean status) {  
  
        this.codigo = codigo;  
        this.nome = nome;  
        this.dataNascimento = dataNascimento;  
        this.genero = genero;  
        this.estadoCivil = estadoCivil;  
        this.altura = altura;  
        this.peso = peso;  
        this.status = status;  
    }  
  
    public Integer getCodigo() {  
        return codigo;  
    }  
}
```