

## Lista de Exercícios 1

1. Crie uma classe chamada **Carro**:

- Declare os seguintes atributos: modelo (String); marca (String); cor (String); ano (int); renavam (int); chassi (String); placa (String).
- Declare os métodos: ligar (void), desligar (void), acelerar (void) e frear (void).

Crie uma classe chamada **CarroTeste**:

- Declare o método main e crie (instancie) três objetos do tipo Carro, atribuindo para cada um os valores de seus atributos.

2. Crie uma classe chamada **Pessoa**:

- Declare os seguintes atributos: nome (String); sexo (String); cpf (int); idade (int); altura (Double); Peso (Double).
- Declare os métodos: andar (void), correr (void), falar (void) e dormir (void).

Crie uma classe chamada **PessoaTeste**:

- Declare o método main e crie (instancie) três objetos do tipo Pessoa, atribuindo para cada um os valores de seus atributos.

3. Desenvolva um sistema para instanciar notebooks. Sabe-se que cada notebook é identificado por uma marca, modelo, polegadas da tela, modelo do processador, quantidade de memória ram e capacidade de armazenamento. Como comportamento, cada notebook pode ligar, desligar, processar informações e conectar à internet. Para instanciar objetos e atribuir os valores para cada notebook, declare uma classe de teste que conterá o método main.

4. Desenvolva um sistema para manter o registro de alunos. Cada aluno é identificado pelo seu número de RA, nome, curso, turno, período, coeficiente e situação. Cada aluno também pode imprimir um relatório dos seus próprios dados. Para instanciar objetos e atribuir os valores para cada aluno, declare uma classe de teste.

5. Desenvolva um sistema de calculadora. Cada calculadora é identificada por sua marca, modelo, tipo e memória interna. Além disso, cada calculadora pode ligar, desligar, realizar os cálculos de soma, subtração, multiplicação e divisão. Para instanciar e atribuir os valores para cada calculadora, declare uma classe de teste.