

Orientação a Objetos 1

Ponteiro de Auto Referência

Prof. MSc. Vinícius Camargo Andrade

vcandrade@utfpr.edu.br

Departamento Acadêmico de Informática
Universidade Tecnológica Federal do Paraná

Ponteiro de Auto Referência

Ponteiro de Auto Referência

O ponteiro de auto referência é uma referência para o próprio objeto.

Ponteiro de Auto Referência

*O ponteiro de auto referência é identificado pela palavra-chave **this**.*

Objetivos

Ponteiro de Auto Referência

Objetivos

- *Diferenciar atributos de variáveis locais;*
- *Passar o próprio objeto como argumento na chamada de um método construtor;*
- *Invocar o método construtor da própria classe (só pode ocorrer dentro de outro método construtor).*

Diferenciar Atributos de Variáveis Locais

A palavra-chave *this* indica que o atributo pertence ao objeto.

```
public class Carro {  
  
    String modelo;  
    String marca;  
    int ano;  
  
    public Carro(String modelo, String marca, int ano) {  
  
        this.modelo = modelo;  
        this.marca = marca;  
        this.ano = ano;  
    }  
}
```

Diferenciar Atributos de Variáveis Locais

A palavra-chave *this* indica que o atributo pertence ao objeto.

```
public class Carro {  
    String modelo;  
    String marca;  
    int ano;  
  
    public Carro(String modelo, String marca, int ano) {  
        this.modelo = modelo;  
        this.marca = marca;  
        this.ano = ano;  
    }  
}
```


Diferenciar Atributos de Variáveis Locais

A palavra-chave *this* indica que o atributo pertence ao objeto.

```
public class Carro {  
    String modelo;  
    String marca;  
    int ano;  
  
    public Carro(String modelo, String marca, int ano) {  
        this.modelo = modelo;  
        this.marca = marca;  
        this.ano = ano;  
    }  
}
```

Exercício

Exercício

Considerando o exercício da classe Pessoa (aulas anteriores), implemente o método construtor para inicializar os atributos: nome, idade e peso. Modifique a classe de testes para que, ao instanciar uma nova pessoa, sejam enviados os valores por parâmetro ao método construtor.

Pessoa
nome: String idade: Integer peso: Double
andar() : void correr() : void falar() : void