Orientação a Objetos 1

## Sobrecarga

Prof. MSc. Vinícius Camargo Andrade

vcandrade@utfpr.edu.br

Departamento Acadêmico de Informática Universidade Tecnológica Federal do Paraná

Overloading

Quando um identificador é utilizado em diversas outras operações (métodos) em uma mesma classe ocorre uma sobrecarga.

Consistem em criarmos o mesmo método com parâmetros diferentes em termos de:

- Tipos;
- Quantidade de parâmetros;
- Posições dos tipos.

```
- data : String
public class Data {
                                              + atribuirData(): void
    private String data;
                                              + atribuirData(String) : void
                                              + atribuirData(Integer, Integer, Integer): void
    public void atribuirData() {
        Date hoje = new Date();
        SimpleDateFormat df = new SimpleDateFormat("dd/MM/yyyy");
        this.data = df.format(hoje);
    public void atribuirData(String data) {
        this.data = data;
    public void atribuirData(int dia, int mes, int ano) {
        this.data = dia + "/" + mes + "/" + ano;
```

Data

}

```
public class Mensageiro {
    public void imprimirMensagem(String texto) {
        System.out.println("Mensagem: " + texto);
    public void imprimirMensagem(int numero) {
        System.out.println("Número: " + numero);
    public void imprimirMensagem(String texto, int numero) {
                                                                                  Mensageiro
        System.out.println(numero + ", escreveu: " + texto);
                                                                 + imprimirMensagem(String) : void
                                                                 + imprimirMensagem(Integer): void
public class MensageiroTeste {
                                                                 + imprimirMensagem(String, Integer) : void
    public static void main(String[] args) {
        Mensageiro mensageiro = new Mensageiro();
        mensageiro.imprimirMensagem("Olá, Tudo bem?");
        mensageiro.imprimirMensagem(99887766);
        mensageiro.imprimirMensagem("Orientação a Objetos", 11223344);
```

Geralmente utiliza-se o polimorfismo sobrecarga em métodos construtores, pois necessita-se iniciar os objetos de uma mesma classe de diferentes maneiras.

#### Conta

- saldo : Double

+ Conta()

+ Conta(saldo : Double)

```
public class Conta {
    private Double saldo;
    public Conta() {
    }
    public Conta(Double saldo) {
        this.saldo = saldo;
    }
}
```

```
public class ContaTeste {
    public static void main(String[] args) {
        Conta conta1 = new Conta();
        Conta conta2 = new Conta(1000.00);
    }
}
```

#### Conversor

- + converterValor(Long) : Integer+ converterValor(Float) : Integer+ converterValor(Double) : Integer+ converterValor(String) : Integer
- return (int) valor;

  nteger

  nteger

  public int converterValor(double valor) {
   return (int) valor;
  }

}

public class Conversor {

public int converterValor(long valor) {

public int converterValor(float valor) {

public int converterValor(String valor) {

return Integer.parseInt(valor);

return (int) valor;

## Exercício

#### Exercício

Implemente os métodos somar de uma calculadora.

- o primeiro recebe dois valores inteiros e retorna o resultado inteiro;
- o segundo recebe dois valores double e retorna o resultado double
- o terceiro recebe um arraylist de N valores inteiros, soma todos eles e retorna o resultado, que será um valor inteiro.

#### Calculadora

- + somar(Integer, Integer) : Integer
- + somar(Double, Double) : Double
- + somar(List<Integer>) : Integer