# Inhoud

[Inhoud 1](#_Toc420622728)

[Voorwoord 2](#_Toc420622729)

[Voorstelling stage-instelling 3](#_Toc420622730)

[Beschrijving van de opdracht 4](#_Toc420622731)

[Uitgewerkte opdracht 5](#_Toc420622732)

[Grondwerken Doom 5](#_Toc420622733)

[Carthage 5](#_Toc420622734)

[Riverpark 5](#_Toc420622735)

[Tom Buysse 5](#_Toc420622736)

[Bugfixes 6](#_Toc420622737)

[Algemeen besluit 7](#_Toc420622738)

[Slotwoord 8](#_Toc420622739)

[Verklarende woordenlijst 9](#_Toc420622740)

[Bijlagen 10](#_Toc420622741)

# Voorwoord

Dit stageverslag is geschreven als opdracht voor het Opleidingsonderdeel Stage uit de Opleiding Toegepaste Informatica van HoGent, met als afstudeerrichting e-business. Deze stage liep van 16 februari 2015 tot 22 mei 2015 bij Dropsolid NV.

Tijdens deze stage is het de bedoeling dat wij werkervaring opdoen zodanig dat wij op het einde van deze stageperiode als een volwaardige werknemer in een bedrijf kunnen meelopen.

Mijn dank gaat uit naar mijn stagementor binnen het bedrijf, Evy Acket, en naar Stefaan De Cock, mijn stagebegeleider. Beiden hebben mij doorheen deze stageperiode goed geholpen. Naast mijn stagementor en stagebegeleider wil ik ook alle ontwikkelaars binnen Dropsolid bedanken voor hun technische hulp tijdens deze stage.

# Voorstelling stage-instelling

Zie mail evy

# Beschrijving van de opdracht

De grote opdracht van deze stage was het zelfstandig leren maken van cooldrops websites. Gepaard met deze opdracht, was het ook de bedoeling dat ik de development omgeving kon instellen en configureren.

Om zelfstandig een cooldrops website te leren maken, moest ik verschillende tools leren gebruiken zoals Sublime, Drush, Git en de Ubuntu terminal. Om deze site dan op het ontwikkelplatform van Dropsolid te krijgen, moest ik leren werken met Jenkins, en met Redmine leren werken.

Tijdens het verloop van deze stage, moest ik ook een basis van Drupal coding leren gebruiken, zoals de Drupal coding standards, de Drupal Hooks en ook de Drupal API.

# Uitgewerkte opdracht

Voor de uitgewerkte opdracht, ga ik dit voor de grote projecten apart bespreken. Dit is iets duidelijker.

## Grondwerken Doom

Grondwerken Doom is een website voor een bedrijf gespecialiseerd in Grondwerken. Voor deze opdracht kreeg ik een mondelinge briefing en een design in photoshop[[1]](#footnote-1). Het resultaat van deze opdracht is te bewonderen op <http://doom.cooldrops-sites.be/> [[2]](#footnote-2).

## Carthage

Carthage is een website voor een Tunesische Lounge Bar in Gent. Ook voor deze site kreeg ik een mondelinge briefing en een design in photoshop[[3]](#footnote-3). Het resultaat van deze opdracht is te bekijken op <http://carthage.cooldrops-sites.be/> [[4]](#footnote-4).

## Riverpark

Riverpark is de eerste website die ik samen met iemand anders moest maken. Hiervoor kreeg ik ook een mondelinge briefing en een design in photoshop[[5]](#footnote-5). Het resultaat kan je bekijken op <http://riverpark.be/nl> [[6]](#footnote-6).

Voor deze site is er ook wat Javascript geschreven. 1 javascript bestand om een opsommingslijst in 2 kolommen te kunnen zitten waarbij er links en rechts evenveel items staan[[7]](#footnote-7).

## Tom Buysse

Bij Tom Buysse kreeg ik ook een mondelinge briefing en design in photoshop hoe dit eruit moest zien[[8]](#footnote-8). Daarnaast kreeg ik voor het schrijven van de importer uit csv een mondelinge en schriftelijke briefing[[9]](#footnote-9). Het resultaat hiervan is te bekijken op <http://tombuysse.cooldrops-sites.be/> [[10]](#footnote-10).

Voor het importeren uit csv heb ik verschillende modules moeten schrijven en enkele template files[[11]](#footnote-11).

## Bugfixes

Naast deze websites waar ik lang aan werkte, waren er ook enkele kleine aanpassingen op bestaande sites. Dit ging van een veld toevoegen, tot het filteren van items. Deze sites waren de Cooldrops website, Energetica, LMN Noord, Snelhuisverkopen, Daniloff, Ringoot, Wyba en Oxfam inleefateliers. Aangezien dit meestal kleine aanpassingen zijn, waren hier geen designs of briefings van gemaakt.

# Algemeen besluit

Deze stageperiode was voor mij een zeer leerrijke ervaring. Tijdens deze 3 maanden kan ik zeggen dat ik van een drupal ontwikkelaar met weinig ervaring, naar een drupal ontwikkelaar met redelijk wat ervaring gegroeid ben. Ik kreeg echt het gevoel alsof ik een medewerker van het bedrijf was. Ook kan ik zeggen dat ik aan alle opdrachten die in de initiële stageopdracht uitgeschreven staan voldoe.

Ik kan nu zelfstandig een Cooldrops website maken en daarbij gebruik maken van alle verschillende tools en het ontwikkelingsplatform van Dropsolid. Maar ik heb nu ook al wat ervaring met Drupal coding.

# Slotwoord

Ik ben het bedrijf Dropsolid zeer dankbaar dat ik deze stage bij hun mocht uitvoeren, deze stage was een zeer goede start voor mij om actiever te raken in Drupal. De verschillende trainingen die ik hiervoor mocht volgen tijdens mijn stage waren zeer nuttig hiervoor.

Iedereen in het bedrijf heeft mij enorm goed geholpen en was heel vriendelijk tijdens mijn stage. Daarvoor zou ik iedereen nog eens willen bedankten die mij tijdens mijn stage geholpen heeft, en in het speciaal mijn stagementor Evy Acket en stagebegeleider Stefaan De Cock.

# Verklarende woordenlijst

Drupal: open source cms (content management system) gemaakt door Dries Buytaert.

Hooks: php functie waar het drupal module systeem op gebaseerd is.

Sublime: Tekst editor

Drush: CLI voor Drupal

Git: versiebeheersysteem

Jenkins: een open source continuous integration server

Redmine: project management platform

# Bijlagen

## Bijlage 1:Stageverslag

## Bijlage 2: ontwerp Grondwerken Doom.

## Bijlage 3: resultaat Grondwerken Doom.

## Bijlage 4: ontwerp Carthage

## Bijlage 5: resultaat Carthage

## Bijlage 6: ontwerp Riverpark

## Bijlage 7: Resultaat Riverpark

## Bijlage 8: Javascript opsommingslijst.

## Bijlage 9: ontwerp Tom Buysse

## Bijlage 10: briefing Tom Buysse

## Bijlage 11: resultaat Tom Buysse

## Bijlage 12: Code Tom Buysse

1. Zie bijlage 2: ontwerp Grondwerken Doom. [↑](#footnote-ref-1)
2. Zie bijlage 3: resultaat Grondwerken Doom. [↑](#footnote-ref-2)
3. Zie bijlage 4: ontwerp Carthage [↑](#footnote-ref-3)
4. Zie bijlage 5: resultaat Carthage [↑](#footnote-ref-4)
5. Zie bijlage 6: ontwerp Riverpark [↑](#footnote-ref-5)
6. Zie bijlage 7: Resultaat Riverpark [↑](#footnote-ref-6)
7. Zie bijlage 8: Javascript opsommingslijst. [↑](#footnote-ref-7)
8. Zie bijlage 9: ontwerp Tom Buysse [↑](#footnote-ref-8)
9. Zie bijlage 10: briefing Tom Buysse [↑](#footnote-ref-9)
10. Zie bijlage 11: resultaat Tom Buysse [↑](#footnote-ref-10)
11. Zie bijlage 12: Code Tom Buysse [↑](#footnote-ref-11)