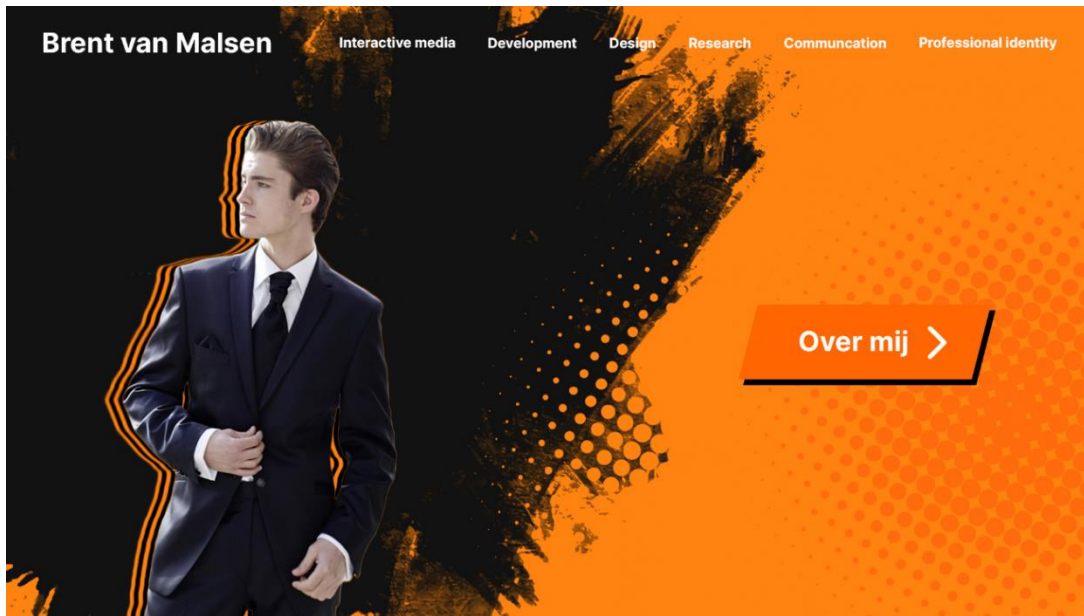


Portfolio Website Design



Studentnaam: Brent van Malsen

Studentnummer: 4852869

Klas: P-DB02

PCN: 507960

Versie: 1.0

Datum: 27-02-2023

Versiebeheer

Versienummer	Datum	Auteur	Veranderingen
0.1	18-02-2023	Brent van Malsen	Document opmaak gegeven, begonnen aan het ontwerpen.
0.2	19-02-2023	Brent van Malsen	Ontwerp afgemaakt, verder gewerkt aan de documentatie.
1.0	27-03-2023	Brent van Malsen	Documentatie afgerond, inleiding en reflectie geschreven, document compleet gemaakt.

Inhoudsopgave

Inhoudsopgave.....	2
1. Inleiding.....	3
2. Ontwerpproces van de pagina's	4
3. Reflectie	8

1. Inleiding

Waar gaat dit verslag over?

In dit verslag beschrijf ik het proces van het ontwerpen van het design voor mijn portfolio website. Ik beargumenteer de ontwerpkeuzes die ik heb gemaakt en ik laat hierbij screenshots zien om een beeld te geven van het design. Ik vertel verder kort over een aantal elementen in mijn design hoe ze komen te werken op de website, denk hierbij bijvoorbeeld aan een hover effect voor een knop. Ik sluit het verslag af met een reflectie waarin ik reflecteer over hoe ik het vond gaan en waarin ik vertel wat mijn vervolgstappen vanaf dit punt zijn.

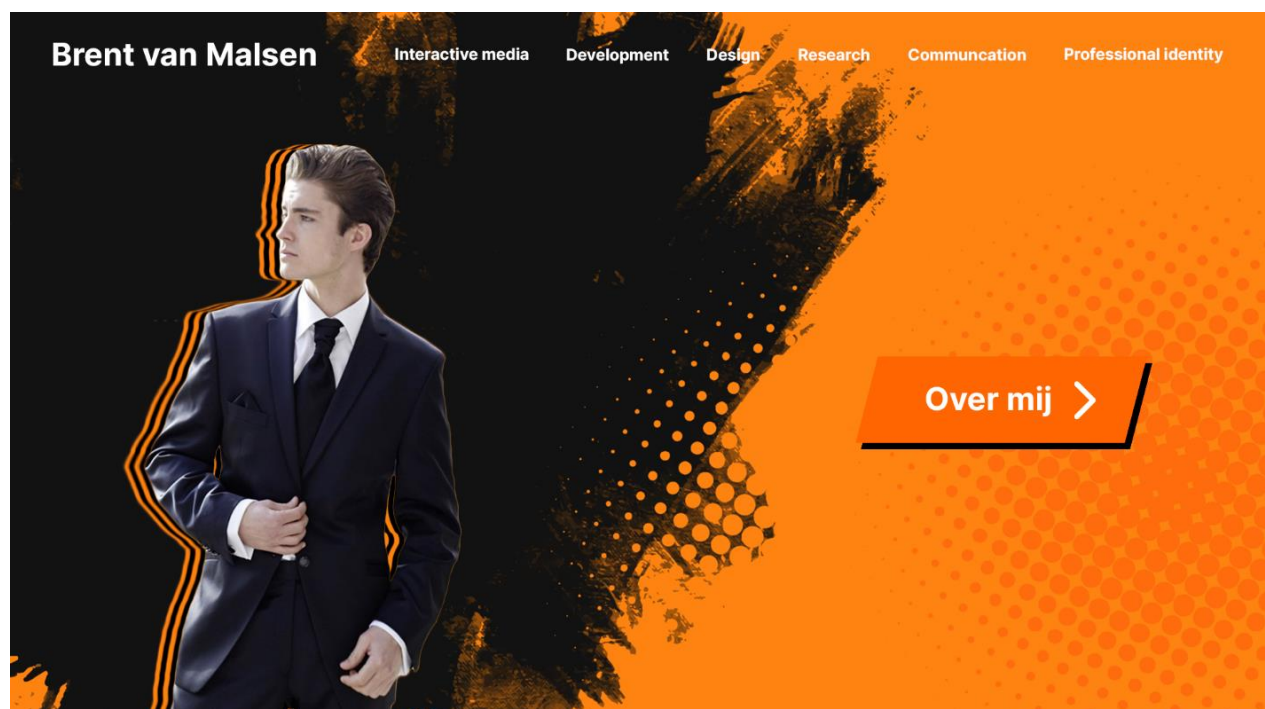
2. Ontwerpproces van de pagina's

Motief achter het ontwerp

Ik heb het wireframe van mijn portfolio gebruikt als basis voor het maken van mijn ontwerp. Op het gebied van functionaliteiten en positionering zul je dus veel overeenkomsten zien. Ik heb ervoor gekozen om de kleur oranje veel terug te laten komen in het ontwerp, dit is een bewuste keuze geweest omdat oranje mijn lievelingskleur is. Ik ben voor een moderne look van de website gegaan omdat ik dit goed bij mezelf vind passen. Ik wil in de hoofdpagina een aantal kleine animaties laten terugkomen en dat vind ik goed passen bij een moderne uitstraling. De moderne stijl is te herkennen aan de abstracte achtergrond met verschillende vormen en patronen. Ook is deze moderne stijl te herkennen aan de knoppen die de vorm van een parallellogram hebben, of bijvoorbeeld aan de knoppen met ronde hoeken.

Proces van het ontwerpen

Ik ben begonnen met het maken van de hoofdpagina van mijn website. Op de hoofdpagina wil ik een afbeelding van mezelf laten zien zodat je direct het gevoel krijgt dat dit een persoonlijke website is. Ook vind ik een afbeelding van mezelf gelijk een sterke introductie. Op de hoofdpagina komt buiten een afbeelding van mezelf ook een knop met daarop de tekst "Over mij". Wanneer een docent op deze knop klikt komt hij of zij op een pagina terecht met daarin een klein stukje tekst waarin ik mezelf voorstel. Wanneer de knop wordt ingedrukt beweegt deze knop een klein stukje naar beneden om de website wat meer responsief te laten voelen. Wanneer de knop wordt ingedrukt beweegt ook de afbeelding van mezelf van de linker kant van het scherm naar de rechter kant met een trail effect in de oranje lijnen. De oranje silhouetten om mij heen volgen dan de afbeelding naar de rechter kant.



Na het klikken op de knop wil ik deze knop graag laten verdwijnen door hem zodanig te verkleinen tot dat je hem niet meer kunt zien. Vervolgens kom je op de “Over mij” pagina. Aan de linkerkant zie je een titel genaamd “Wie ben ik?” met daaronder een korte tekst over wie ik ben met daarbij mijn interesses en hobby’s. Voor de typografie van mijn website heb ik gekozen voor het lettertype “Inter”. Ik heb lang gezocht naar een mooie moderne lettersoort die er heel standaard maar lichtelijk modern uit ziet. Ik heb hiervoor gekozen omdat ik een minimalistische stijl mooi vind. Dit lettertype wordt gebruikt voor de hele website. Ik heb geprobeerd om de afbeelding van mezelf te positioneren in het oranje gedeelte en de tekst in het zwarte gedeelte. Ook heb ik erop gelet dat de marges aan alle kanten voor alle pagina’s hetzelfde blijven. Wanneer je op de hoofdpagina bent zie je een oranje knop met een oranje achtergrond en een afbeelding in een zwarte outfit op een zwarte achtergrond. Nadat je hebt geklikt op “Over mij” wordt de achtergrond juist de tegenovergestelde kleur vergeleken met de afbeelding op de voorgrond. Op de onderstaande afbeelding is deze pagina te zien:



Wat ik ook cool vind is wanneer je kijkt naar de outline van mijn afbeelding zie je in de bovenstaande afbeelding dat de buitenste kleur zwart is. Wanneer de afbeelding nog aan de zwarte kant stond was de buitenste rand juist oranje. Mocht je vanaf deze pagina voor welke reden dan ook nog terug willen naar de hoofdpagina kun je altijd klikken op mijn naam die links bovenin de hoek geschreven staat. Mocht je willen gaan kijken naar de inhoud dan kun je voor 1 van de 6 leerdoelen kiezen die bovenin de pagina te vinden zijn. Wanneer je met je cursor boven een leerdoel beweegt verschijnt er een oranje underline met een animatie van links naar rechts. Deze underline zorgt ervoor dat je merkt dat je kunt klikken op de tekst. Wanneer je op een leerdoel hebt geklikt kom je op mijn leerdoel pagina terecht waarin je een selectie aan werkstukken hebt om uit te kiezen. Het aantal werkstukken zal nog verschillend zijn per leerdoel omdat het ene leerdoel wellicht meer of minder bewijslasten heeft dan het andere leerdoel. In de onderstaande afbeelding is te zien hoe deze pagina eruit ziet:



Op de bovenstaande pagina kun je een werkstuk selecteren om vervolgens meer informatie te lezen over mijn gemaakte werk. Ik heb de indeling simpel en overzichtelijk gehouden, ook is het makkelijk om blokken weg te halen of toe te voegen. In de blokken komen afbeeldingen te staan die gaan over de inhoud van het werkstuk. Achteraf zie ik dat nu dat het met enkel een afbeelding niet direct duidelijk is waar het over gaat. Tijdens het programmeren wil ik bij mijn werkstukken ook een stukje tekst toevoegen met daarin de titel van het werkstuk. De blokken hebben een schaduw gekregen om meer uit de achtergrond te springen. Tijdens het programmeren van de pagina wil ik nog een hover effect toevoegen aan de blokken. Wanneer je met de cursor boven een blok beweegt wordt het blok een klein beetje vergroot. Leerdoel X kan bijvoorbeeld meer werkstukken hebben als leerdoel Y, daarom zullen het aantal werkstukken per leerdoelpagina ook verschillend zijn. Je wordt naar een informatiepagina gestuurd nadat je een werkstuk hebt aangeklikt. Op deze pagina is een korte beschrijving van het werkstuk te vinden met een downloadknop naar een PDF bestand met daarin de volledige documentatie. Op de onderstaande afbeelding is te zien hoe deze pagina eruit komt te zien:

3. Reflectie

Wat heb ik geleerd?

Ik heb geleerd dat het handig is om vóór het programmeren een design en een wireframe te maken. Tijdens het maken van deze ontwerpen was ik al een beetje begonnen aan het programmeren en ik merk dat het makkelijker is om mijn design ernaast te houden tijdens het programmeren vergeleken met wanneer ik het design uit mijn hoofd zou maken tijdens het programmeren. Nu het design samen met het wireframe af zijn kan ik me volledig gaan focussen op het programmeren. Tijdens het programmeren zal ik geregeld feedback vragen om zo continue verbeteringen te kunnen maken in mijn portfolio website.