# **Communicatie Met Docenten**



Studentnaam: Brent van Malsen Studentnummer: 4852869 Klas: P-DB02 PCN: 507960

> Versie: 1.0 Datum: 29-05-2023

#### Versiebeheer

Versienummer	Datum	Auteur	Veranderingen
0.1	28-05-2023	Brent van Malsen	Document opmaak gegeven, hoofdstuk 2 geschreven.
1.0	29-05-2023	Brent van Malsen	Inleiding en reflectie geschreven.

# Inhoudsopgave

Inh	oudsopgave	2
	Inleiding	
	Communicatie met docenten	
	Reflectie	

## 1. Inleiding

#### Waar gaat dit verslag over?

In dit verslag vertel ik hoe ik tijdens mijn Sprint X project communiceer met de docenten. Ik vertel hierbij hoe vaak ik om feedback vraag en welke feedback ik al gekregen en verwerkt heb. Verder vertel ik wat informatie over de communicatie tussen mijn en mijn projectbegeleider (Paul). Ook vertel ik hierin hoe het vragen om hulp mij heeft geholpen bij het bedenken van mijn eindproject. Ten slot vertel ik nog wat over het vragen van extra feedback op mijn portfolio website.

### 2. Communicatie met docenten

#### **Projectbegeleider voor Sprint X**

Tijdens mijn Sprint X project is Paul mijn projectbegeleider. Gedurende dit project vraag ik verschillende keren feedback om mijn werk te laten controleren of om nieuwe ideeën te krijgen. Ik heb ervoor gekozen om Paul te vragen als mijn projectbegeleider omdat ik in mijn project veel bezig ben met design. Na de eerste week van het project heb ik mijn plan van aanpak samen met Paul doorgenomen en heb ik zijn feedback hierin verwerkt. Ik was in mijn planning bijvoorbeeld vergeten op te nemen dat het ook nodig is om een Figma design te maken voor het maken van een webpagina, verder had ik nog geen onderzoek in mijn planning opgenomen om inspiratie te krijgen voor het maken van mijn branding. Na iedere opdracht die ik maak tijdens dit project vraag ik achteraf om feedback, ik laat dan mijn portfolio pagina zien en de inhoud van mijn documentatie.

#### Hulp bij mijn idee voor Sprint X

Ik vond het moeilijk om een goed idee te bedenken voor wat ik wilde gaan doen voor mijn eindproject. Ik heb Anke om hulp gevraagd omdat ik vast zat ik een dilemma, ik wilde namelijk graag iets met design doen omdat ik dat leuk vind en omdat ik mezelf hierin wil ontwikkelen omdat ik deze richting in wil gaan. Ik had echter dit semester al redelijk veel design dingen gemaakt dus ik twijfelde om iets te kiezen wat ik leuk vond of om iets te kiezen waarmee ik mijn portfolio het beste kan aanvullen. Toen ik Anke hierbij om hulp vroeg gaf ze me een aantal ideeën om verschillende leerdoelen aan te kunnen tonen en toch te kiezen wat ik leuk vind. Zo kreeg ik bijvoorbeeld te horen dat ik ook een user test kan doen op mijn branding en ook onderzoek voor inspiratie bij de doelgroep. Door deze ideeën te hebben gekregen kan ik nu mijn project combineren met wat ik leuk vind samen met het aantonen van ook andere leerdoelen dan design.

#### Portfolio feedback

Omdat het einde van het semester dichtbij begint te komen vraag ik nu ook vaker feedback op de inhoud van mijn portfolio website om ervoor te zorgen dat ik het goed afrond. Ik heb in mijn plan van aanpak voor Sprint X bij de planning ook iedere week minimaal 1 extra dag ingeplant om aan mijn portfolio te werken (gecombineerd met het project). Ik heb al verschillende feedbackpunten gekregen en verwerkt op mijn website. Zo had ik bij Interactive Media in het begin nog geen prototypes gelinkt, ik was vergeten dat dit nodig was en inmiddels hebben mijn werkstukken daarin een 'Prototype' knop waarmee je naar het prototype gaat. Wat ik verder nog als feedback had gekregen was om de onderzoeksvraag bij alles wat ik heb gemaakt bij Interactive Media en Research ergens op de pagina te schrijven. Op deze manier heb ik de onderzoeksvraag, een korte samenvatting van de opdracht en daaronder een conclusie waarin ik een samengevat antwoord geef op de onderzoeksvraag.

## 3. Reflectie

### Wat heb ik geleerd?

Ik heb geleerd dat het meer rust in mijn hoofd geeft door goed te communiceren over mijn planning en voortgang, dit is natuurlijk niet de eerste keer dat ik dit doe maar ik ben hier gedurende dit project wel extra veel mee bezig om ervoor te zorgen dat ik alles goed kan afronden.