

## บทที่ 1

### บทนำ

#### 1.1 ความเป็นมาและความสำคัญ

การใช้เทคโนโลยีเป็นสิ่งที่มีความสำคัญ สำหรับยุคนี้ไม่ว่าจะเป็นการติดต่อสื่อสารและรวมถึงการ ค้นหาข้อมูลต่าง ๆ และการใช้เทคโนโลยีเพื่อการทำงานและจัดการธุรกิจของผู้ประกอบการขายสินค้า ออนไลน์เป็นอีกหนึ่งทางเลือกที่ผู้ประกอบการสามารถเข้าถึงลูกค้าได้ง่ายเนื่องจากธุรกิจขายสินค้า ออนไลน์ได้เข้ามามีบทบาทอย่างมากทำให้ผู้ซื้อ ตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่าน ทางเว็บไซต์ มีความ สะดวกสบาย มีค่าใช้จ่ายใน

การลงทุนต่ำกว่าการซื้อช่องทางปกติจากเดิมที่การลงทุนสูงกว่าปกติการทำงานในด้านพาณิชย์ กรรมหรือซื้อมาขายไป ยังไม่มีประสิทธิภาพพอทำให้เกิดปัญหาใน การเช็คสินค้าไม่ตรงกับรายการ สินค้าที่มีอยู่ ราคาสินค้าที่ลงทุนมีราคาสูงทำให้ลูกค้าไม่กล้าที่จะซื้อ สินค้า สถานประกอบการไม่ สะดวกพอให้ลูกค้าเข้ามาชมสินค้า จึงทำให้มีปัญหาในการขายสินค้า ของผู้ประกอบการและความ สะดวกของลูกค้า ระบบการขายสินค้าแต่ก่อนเป็นเพียงการขายตามร้าน การขายตามตลาดนัด หรือ ขายในห้างสรรพสินค้า เพราะยังไม่มีการนำเอาเทคโนโลยีมา พัฒนาระบบการขายเพราะเป็นเรื่องที่ ยุ่งยาก เนื่องจากขาดเครื่องมือ และอุปกรณ์ที่ทันสมัยขาดความรู้ความเข้าใจการจัดหาอุปกรณ์และ การนำเอาเทคโนโลยีมาใช้ในการใช้อินเทอร์เน็ต จึงยังไม่เป็นที่แพร่หลาย จะใช้กันเฉพาะกลุ่มนักธุรกิจ กลุ่มนักศึกษาและคนทำงานบางกลุ่มเท่านั้น

ปัจจุบันด้วยความที่ว่าการเชื่อมต่อทางอินเทอร์เน็ต เป็นสิ่งที่สามารถเชื่อมทุกคนจากทุกมุมโลก ให้สามารถติดต่อสื่อสารกันได้ผ่านทาง WWW. การมีเว็บไซต์เพื่อขายสินค้า จึงเป็นการเพิ่มช่อง ทางการติดต่อซื้อสินค้า ให้มีมากขึ้น และยังเป็นการเพิ่มความสะดวก สบายให้กับผู้บริโภคด้วยเพราะ ผู้บริโภคไม่จำเป็นต้องมาดูและเลือกซื้อสินค้าถึง บริษัท หรือ หน้าร้านที่จัดจำหน่ายด้วยตนเองซึ่งเป็น การเสียเวลาพอสมควรในปัจจุบันที่มีสาเหตุจากการจราจรที่ติดขัดอีกทั้งการมีเว็บไซต์ยังสามารถทำ ให้ซื้อขายสินค้าได้ ตลอด 24 ชั่วโมง จึงขจัดปัญหาข้อจำกัดทางด้านเวลาออกไป สามารถทำให้เรา นำเอาข้อมูลข่าวสารต่าง ๆ มานำเสนอผ่านทางอินเทอร์เน็ตได้ตลอดเวลา และหลากหลายรูปแบบ เช่นการนำสินค้าใหม่ๆมาเสนอขายและสามารถนำรูปแบบที่ใช้ในกาพัฒนาในตัวสินค้าให้ดูแปลกใหม่ เป็นที่สะดุดตาแก่ผู้ที่เข้ามาชมในเว็บไซต์ด้วยเหตุนี้ที่อินเทอร์เน็ตเข้ามา มีอิทธิพลมีคนจำนวนมากให้ ความสนใจจึงได้มีการจัดทำโครงการเว็บไซต์ เกี่ยวกับการเสนอขาย เสื่อนักศึกษา เพื่อให้บุคคลที่มีความ สนใจและต้องการสินค้า

## 1.2 วัตถุประสงค์ของโครงการ

- 1.2.1 เพื่ออำนวยความสะดวกในการสั่งซื้อสินค้าให้แก่ลูกค้า
- 1.2.2 เพื่อเพิ่มความสะดวกในการจัดเก็บข้อมูลสินค้า

## 1.3 คำนินยามศัพท์เฉพาะ

1.3.1 ระบบ หมายถึง ขั้นตอนการปฏิบัติงานของคอมพิวเตอร์ที่มีการกำหนดอย่างชัดเจนว่าต้องทำอะไรบ้าง เพื่อให้ได้ผลออกมาตามที่ต้องการ ขั้นตอนการปฏิบัติงานจะประกอบด้วย ข้อมูลนำเข้า การประมวลผล ผลลัพธ์ และข้อมูลป้อนกลับ ซึ่งมีความสัมพันธ์เชื่อมโยงกัน

1.3.2 ระบบร้านขายหมวกกันน็อก หมายถึง เป็นระบบรักษาความปลอดภัยของประชาชน ป้องกันเกิดอุบัติเหตุเพื่อความปลอดภัยทางท้องถนน

## 1.4 ขอบเขตของโครงการ

1.4.1 การพัฒนาระบบร้านขายหมวกกันน็อกแบ่งออกเป็น 2 ส่วน ดังนี้

- 1) ส่วนของผู้ดูแลระบบ
  - 1. ผู้ดูแลระบบสามารถเพิ่ม ลบ แก้ไข ระบบได้
  - 2. ผู้ดูแลระบบสามารถควบคุมและดูระบบได้
- 2) ส่วนของผู้ใช้งาน
  - 1. ลูกค้าสามารถสั่งซื้อสินค้าได้
  - 2. ลูกค้าสามารถแสดงรายการสินค้าที่ลูกค้าสั่งซื้อได้
  - 3. ลูกค้าสามารถดูรายการสั่งซื้อสินค้าของตนเองได้

## 1.5 ประโยชน์ที่ได้รับจากโครงการ

- 1.5.1 ลดปัญหาการเลือกซื้อสินค้าที่ยุ่งยาก
- 1.5.2 อำนวยความสะดวกในการจัดเก็บสินค้า
- 1.5.3 ช่วยลดความยุ่งยากในการซื้อสินค้า
- 1.5.4 รู้และเข้าใจถึงระบบขายสินค้าออนไลน์มากขึ้น

## บทที่ 2

### เอกสารและทฤษฎีที่เกี่ยวข้อง

การพัฒนาระบบร้านขายหมวกกันน็อกผู้จัดทำได้ศึกษาค้นคว้าข้อมูลจากเอกสาร ตำรา บทความ และงานวิจัยที่เกี่ยวข้องดังนี้

#### 2.1. เอกสารทฤษฎีที่เกี่ยวข้อง

2.1.1. โปรแกรม Visual Studio Code

2.1.2. โปรแกรม XAMPP

2.1.3. โปรแกรม Photoshop Cs6

2.1.4. Google Chrome

2.1.5. ภาษา PHP

2.1.6. ภาษา HTML

#### 2.2. งานวิจัยที่เกี่ยวข้อง

#### 2.1. เอกสารทฤษฎีที่เกี่ยวข้อง

##### 2.1.1. โปรแกรม Visual Studio Code



ภาพที่ 2.1 โปรแกรม Visual Studio Code

##### 2.1.1.1. ความหมายของ Visual Studio Code

Visual Studio Code หรือ VSCode เป็นโปรแกรม Code Editor ที่ใช้ในการแก้ไขและปรับแต่งโค้ด จากค่ายไมโครซอฟท์ มีการพัฒนาออกมาในรูปแบบของ OpenSource จึงสามารถนำมาใช้งานได้แบบฟรี ๆ ที่ต้องการความเป็นมืออาชีพ ซึ่ง Visual Studio Code นั้นเหมาะสำหรับนักพัฒนาโปรแกรมที่ต้องการใช้งานข้ามแพลตฟอร์ม รองรับการใช้งานทั้งบน Windows, mac OS และ Linux สนับสนุนทั้งภาษา JavaScript, Type Script และ Node.js สามารถเชื่อมต่อกับ Git ได้ นำมาใช้งานได้ง่ายไม่ซับซ้อน มีเครื่องมือส่วนขยายต่าง ๆ ให้เลือกใช้อย่างมากไม่ว่าจะเป็น 1.การเปิดใช้งานภาษาอื่น ๆ ทั้ง ภาษา C++, C#, Java, Python, PHP หรือ Go 2.Themes 3.Debugger 4.Commands เป็นต้น (“รู้จักกับ Visual Studio Code” , 2560)

### 2.1.2. โปรแกรม Xampp



ภาพที่ 2.2 โปรแกรม Xampp

#### 2.1.2.1. ความหมายของ Xampp

Xampp คือ เป็นโปรแกรม Apache web server ไว้จำลอง web server เพื่อไว้ทดสอบสคริปหรือเว็บไซต์ในเครื่องของเรา โดยที่ไม่ต้องเชื่อมต่ออินเทอร์เน็ตและไม่ต้องมีค่าใช้จ่ายใด ๆ ง่ายต่อการติดตั้งและใช้งานโปรแกรม Xampp จะมาพร้อมกับ PHP ภาษาสำหรับพัฒนาเว็บ

แอปพลิเคชันที่เป็นที่นิยม , MySQL ฐานข้อมูล, Apache จะทำหน้าที่เป็นเว็บเซิร์ฟเวอร์ , Perl อีกทั้งยังมาพร้อมกับ OpenSSL , phpMyadmin (ระบบบริหารฐานข้อมูลที่พัฒนาโดย PHP เพื่อใช้เชื่อมต่อไปยังฐานข้อมูล สนับสนุนฐานข้อมูล MySQL และ SQLite โปรแกรม Xampp จะอยู่ในรูปแบบของไฟล์ Zip, tar, 7z หรือ exe โปรแกรม Xampp อยู่ภายใต้ใบอนุญาตของ GNU General Public License แต่บางครั้งอาจจะมีการเปลี่ยนแปลงเรื่องของลิขสิทธิ์ในการใช้งาน จึงควรติดตามและตรวจสอบโปรแกรมด้วย (“Xampp คืออะไร” , 2560)

### 2.1.3. โปรแกรม Photoshop CS6



ภาพที่ 2.3 โปรแกรม Photoshop CS6

#### 2.1.3.1. ความหมายของโปรแกรม Adobe Photoshop CS6

ลัดดาารณ สุน้อย. (2559).ได้อธิบายความหมายของ Adobe Photoshop ว่าโปรแกรม Adobe Photoshop CS6 คือ โปรแกรมที่สามารถสร้างออกแบบกราฟฟิกแก้ไขภาพเคลื่อนไหวรวมทั้งการออกแบบหน้าเว็บเพจซึ่งโปรแกรม Adobe Photoshop CS6 มีเครื่องมือเพื่อสนับสนุนการสร้างชิ้นงานประเภทต่าง ๆ ได้แก่ประเภทสิ่งพิมพ์งานนำเสนอตลอดจนการ

ออกแบบเว็บเพจด้วยโปรแกรม Adobe Photoshop CS6 จึงเป็นโปรแกรมที่มีความนิยมสูงและเหมาะสมกับการสร้างชิ้นงานด้านกราฟฟิกการแก้ไขภาพและการออกแบบประเภทต่าง ๆ

### 2.1.3.2. ส่วนประกอบของ Adobe Photoshop CS6

แถบเมนู คือ กลุ่มเมนูที่รวบรวมคำสั่งต่างๆ เพื่อควบคุมการทำงาน ประกอบด้วยเมนูต่าง ๆ ดังต่อไปนี้

- 1) Menu file คือ ชุดคำสั่งสำหรับการจัดไฟล์ภาพ
- 2) Menu Edit คือ แถบชุดคำสั่งที่ทำหน้าที่ในการแก้ไขปรับแต่งภาพชนิดงานต่าง ๆ ที่สร้างขึ้น เช่น การปรับขนาดของภาพ การคัดลอกภาพ การมองภาพ การย้อนกลับการทำงาน เป็นต้น
- 3) Menu Image คือ แถบชุดคำสั่งที่ทำหน้าที่จัดการและปรับแต่งไฟล์ภาพ เช่น สีแสงปรับแต่งภาพความคมชัดปรับเปลี่ยนโหมดให้เป็นขาวดำ เป็นต้น
- 4) Menu Layer คือ แถบชุดคำสั่งที่ทำหน้าที่จัดการต่าง ๆ ของ Layer เช่น การลบเพิ่ม Layer และการย้ายตำแหน่งลำดับของ Layer เป็นต้น
- 5) Menu Select คือ แถบชุดคำสั่งที่ทำหน้าที่จัดการกับการเลือกวัตถุหรือพื้นที่แบบต่าง ๆ เพื่อนำไปใช้ร่วมกับคำสั่งอื่น เช่น เลือกพื้นที่เพื่อย้ายตำแหน่งเลือกพื้นที่เพื่อเปลี่ยนสี เป็นต้น
- 6) Menu Filter คือ แถบชุดคำสั่งที่ใช้ปากและ effect พิเศษให้กับวัตถุ
- 7) Menu 3D คือ แถบชุดคำสั่งที่ใช้ในการสร้างภาพแบบสามมิติ
- 8) Menu View คือ คำสั่งที่ใช้ปรับแต่งแก้ไขและแสดงผลให้หน้าจอโปรแกรม เช่น บรรทัดและการย่อ/ขยายของมุมมองภาพ
- 9) Menu Window คือ แถบชุดคำสั่งที่เกี่ยวข้องกับการแสดงและการซ่อนของแถบเครื่องมือต่าง ๆ
- 10) Menu Help คือ ถ้าซื้อคำสั่งที่เกี่ยวข้องกับการแสดงและการสอนของแถบ Adobe Photoshop CS6

### 2.1.4. Google Chrome



ภาพที่ 2.1.6. Google Chrome

#### 2.1.4.1. ความหมายของ Google Chrome

ฐากูร จันทรขวาง. (2559). ได้อธิบายเกี่ยวกับ Google Chrome ว่า Google Chrome คือ โปรแกรมเว็บเบราว์เซอร์มี โปรแกรมเสริมมากมาย โดยโปรแกรมเสริมเหล่านี้มีทั้งแบบ Download มาใช้งานได้ฟรีและเรายังสามารถค้นคว้าหาข้อมูลต่าง ๆ เพื่อศึกษาได้ง่ายและรวดเร็วไม่ว่าจะเป็นสื่อต่าง ๆ การแปลภาษานั้นง่ายมาก Google Chrome ยังมีการ Update อย่างสม่ำเสมอ ทำให้มีข้อบกพร่องน้อยมาก

#### 2.1.4.2. ประโยชน์ของ Google Chrome

- 1) เราสามารถใช้กูเกิ้ลโครมหาสิ่งที่เราต้องการได้ เช่น ผมจะหารูปของ สุนัขพันธุ์ต่าง ๆ
- 2) เราสามารถใช้ในการศึกษาได้ เช่น ผมจะหาสูตรคณิตศาสตร์
- 3) เรายังสามารถใช้ Google translate ซึ่งเป็นแอปของ Google Chrome ในการแปลภาษาได้อีกด้วย
- 4) หน้า Home มีการสรุปเว็บที่เข้ามากที่สุด 8 อันดับ ทำให้สามารถเข้าเว็บเหล่านั้นได้อย่างง่ายดาย

#### 2.1.5. ภาษา PHP



ภาพที่ 2.7 ภาษา PHP

#### 2.1.5.1. ความหมายของ PHP

PHP คือภาษาคอมพิวเตอร์จำพวก scripting language ภาษาจำพวกนี้คำสั่งต่าง ๆ จะเก็บอยู่ในไฟล์ที่เรียกว่า script และเวลาใช้งานต้องอาศัยตัวแปลชุดคำสั่ง ตัวอย่างของภาษาสคริปก็เช่น JavaScript , Perl เป็นต้น ลักษณะของ PHP ที่แตกต่างจากภาษาสคริปต์แบบอื่น ๆ คือ PHP ได้รับการพัฒนาและออกแบบมาเพื่อใช้งานในการสร้างเอกสารแบบ HTML โดยสามารถสอดแทรกหรือแก้ไขเนื้อหาได้โดยอัตโนมัติ ดังนั้น จึงกล่าวว่า PHP เป็นภาษาที่เรียกว่า server-side หรือ HTML-embedded scripting language นั่นคือในทุก ๆ ครั้งก่อนที่เครื่องคอมพิวเตอร์ซึ่งให้บริการเป็น Web server จะส่งหน้าเว็บเพจที่เขียนด้วย PHP ให้เรามันจะทำการประมวลผลตามคำสั่งที่มีอยู่ให้เสร็จเสียก่อน แล้วจึงค่อยส่งผลลัพธ์ที่ได้ให้เราผลลัพธ์ที่ได้นั้นก็คือเว็บเพจที่เราเห็นนั่นเอง ถือได้ว่า PHP เป็นเครื่องมือที่สำคัญชนิดหนึ่งที่ช่วยให้เราสามารถสร้าง Dynamic Web

pages (เว็บเพจที่มีการโต้ตอบกับผู้ใช้) ได้อย่างมีประสิทธิภาพและมีลูกเล่นมากขึ้น(“ PHP คืออะไร” , 2560)

#### 2.1.5.2. ลักษณะเด่นของ

- 1) ใช้ได้ฟรี
- 2) PHP เป็นโปรแกรมวิ่งข้าง Sever ดังนั้นขีดความสามารถไม่จำกัด
- 3) Conlatfun นั่นคือPHP วิ่งบนเครื่อง UNIX , Linux ,Windows ได้หมด
- 4) เรียนรู้ง่าย เนื่องจาก PHP ผังเข้าไปใน HTML และใช้โครงสร้างและไวยากรณ์ภาษาต่างๆ
- 5) เร็วและมีประสิทธิภาพ โดยเฉพาะเมื่อใช้กับ Apache serve เพราะไม่ต้องใช้โปรแกรมจากภายนอก
- 6) ใช้ร่วมกับ XML ได้ทันที
- 7) ใช้กับระบบแฟ้มข้อมูลได้
- 8) ใช้กับข้อมูลตัวอักษรได้อย่างมีประสิทธิภาพ
- 9) ใช้กับโครงสร้างข้อมูล แบบ Scalar , Array , Associative array
- 10) ใช้กับการประมวลผลภาพได้

#### 2.1.6. ภาษา HTML



##### 2.1.6.1. ความหมายของ HTML

HTML ย่อมาจาก Hyper Text Markup Language คือภาษาคอมพิวเตอร์ที่ใช้ในการแสดงผลของเอกสารบน website หรือที่เราเรียกกันว่าเว็บเพจ ถูกพัฒนาและกำหนดมาตรฐานโดยองค์กร World Wide Web Consortium (W3C) และจากการพัฒนาทางด้าน Software ของ Microsoft ทำให้ภาษา HTML เป็นอีกภาษาหนึ่งที่ใช้เขียนโปรแกรมได้ หรือที่เรียกว่า HTML Application

HTML เป็นภาษาประเภท Markup สำหรับการการสร้างเว็บเพจ โดยใช้ภาษา HTML สามารถทำโดยใช้โปรแกรม Text Editor ต่าง ๆ เช่น Notepad, Editplus หรือจะ

อาศัยโปรแกรมที่เป็นเครื่องมือช่วยสร้างเว็บเพจ เช่น Microsoft FrontPage, Dream Weaver ซึ่งอำนวยความสะดวกในการสร้างหน้า HTML ส่วนการเรียกใช้งานหรือทดสอบการทำงานของเอกสาร HTML จะใช้โปรแกรม web browser เช่น IE Microsoft Internet Explorer (IE), Mozilla Firefox, Safari, Opera, และ Netscape Navigator เป็นต้น

## 2.2. งานวิจัยที่เกี่ยวข้อง

วศิรินภา บุญฟู และ ปัทมา เมืองชัย (2555) ได้ศึกษาเกี่ยวกับ ระบบร้านขายสมุนไพรออนไลน์ กรณีศึกษา ร้านเจียบสมุนไพร มีวัตถุประสงค์เพื่อพัฒนาระบบร้านขายสมุนไพรออนไลน์ กรณีศึกษาร้านเจียบสมุนไพร โดยระบบสามารถสมัครสมาชิกสั่งซื้อสินค้ามีระบบตอบรับ SMS ออก รายงาน-สรุปยอดขายต่าง ๆ และการออกรายงานสำหรับผู้บริหารเพื่อช่วยสนับสนุนการตัดสินใจในการวางแผนบริหารกิจการให้เกิดผลกำไรสูงสุด รวมถึงการอำนวยความสะดวกต่อลูกค้าระบบร้านขายสมุนไพรออนไลน์มีลักษณะเป็นเว็บแอปพลิเคชันพัฒนาโดยภาษา PHP และใช้ phpMyAdmin Database Manager เป็นโปรแกรมสำหรับจัดการฐานข้อมูลผลการประเมินความเหมาะสมและผล การศึกษาความพึงพอใจของผู้ใช้ระบบโดยใช้แบบสอบถามในการเก็บข้อมูลจากกลุ่มตัวอย่าง 2 กลุ่ม คือ ผู้เชี่ยวชาญจำนวน 3 คน และผู้ใช้งานทั่วไปจำนวน 15 คนจากผลการประเมินพบว่าค่าเฉลี่ยของผู้เชี่ยวชาญเท่ากับ 4.30 และค่าเฉลี่ยของผู้ใช้งานทั่วไปเท่ากับ 4.48 มีส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานเท่ากับ 0.62 สามารถสรุปได้ว่า ระบบที่พัฒนาขึ้นมีความพึงพอใจในระดับมากและสามารถที่จะนำไปใช้งานภายในร้านเจียบสมุนไพรได้อย่างมีประสิทธิภาพ



### บทที่ 3

## วิธีการดำเนินการศึกษา

ในการพัฒนา ระบบร้านขายหมวกกันน็อก ซึ่งในบทนี้จะกล่าวถึงในเรื่องของแผนการดำเนินงาน ทรัพยากรที่ใช้ ขั้นตอนดำเนินการติดตั้ง การวิเคราะห์ข้อมูล สถิติที่ใช้ในการวิเคราะห์ข้อมูล ตามลำดับดังนี้

- 3.1 แผนการดำเนินงาน
- 3.2 ทรัพยากรที่ใช้
- 3.3 ขั้นตอนการติดตั้ง
- 3.4 การวิเคราะห์ข้อมูล
- 3.5 สถิติที่ใช้ในการวิเคราะห์ข้อมูล

### 3.1 แผนการดำเนินงาน

### 3.1.1. แผนการดำเนินงาน

1. เสนอหัวข้อโครงการ
2. ศึกษาปัญหาและเอกสารที่เกี่ยวข้องของระบบร้านขายหมวกกันน็อก
3. จัดทำโครงร่างโครงการของระบบร้านขายหมวกกันน็อก
4. ออกแบบและพัฒนาของระบบร้านขายหมวกกันน็อก
5. เขียนรายงานของระบบร้านขายหมวกกันน็อก
6. นำเสนอผลงาน

### 3.1.2. ระยะเวลาในการดำเนินงาน

เดือน พฤษภาคม 2562 – เดือน กุมภาพันธ์ 2563 ปีการศึกษา 2562

### 3.1.3. ปฏิทินการปฏิบัติงาน

[illegible]

กิจกรรม	ปีการศึกษา 2562									
	พ.ค.	มิ.ย.	ก.ค.	ส.ค.	ก.ย.	ต.ค.	พ.ย.	ธ.ค.	ม.ค.	ก.พ.
ออกแบบและพัฒนาของระบบ ร้านขายหมวกกันน็อก										
เขียนรายงานของระบบระบบ ร้านขายหมวกกันน็อก										
นำเสนอผลงาน										

### 3.2 ทรัพยากรที่ใช้

#### 3.2.1. ฮาร์ดแวร์

เครื่องคอมพิวเตอร์ มีคุณลักษณะดังนี้

- CPU Intel (R) Core i5 -4440 CPU
- RAM DDR3 4 GB
- Hard Disk 500 G

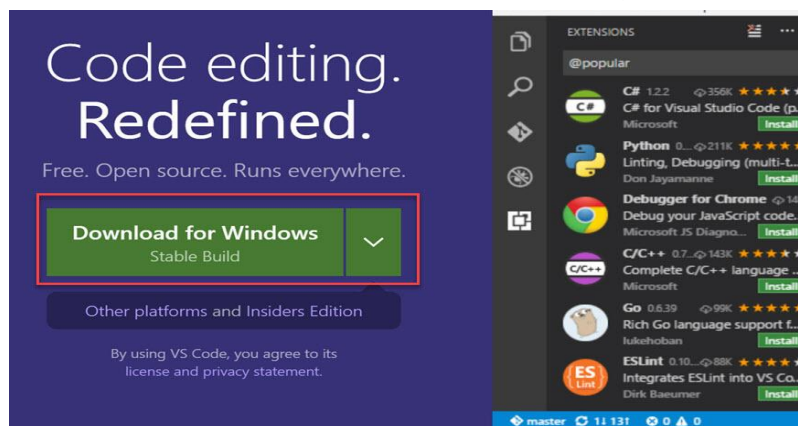
#### 3.2.2. ซอฟต์แวร์

- โปรแกรม Visual Studio Code
- โปรแกรม Xampp
- โปรแกรม Photoshop Cs6
- Google Chrome
- PHP
- HTML

### 3.1 ขั้นตอนการติดตั้ง

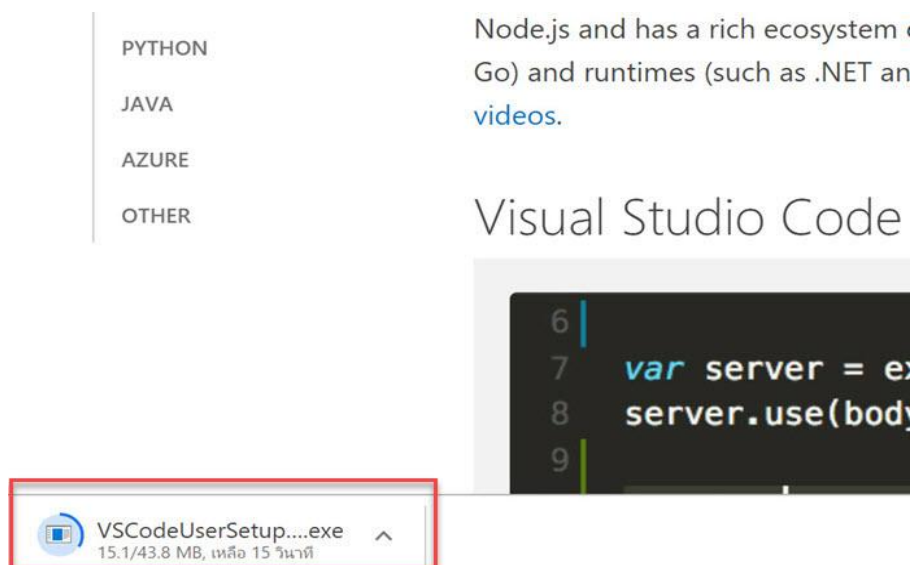
#### 3.1.1 การติดตั้งโปรแกรม Visual Studio Code

- 1) ดาวน์โหลดตัวติดตั้ง VS Code เมื่อเข้าเว็บแล้วให้กดปุ่มดาวน์โหลด



ภาพที่ 3.1 ดาวน์โหลด VS Code

- 2) รอจนกว่าจะดาวน์โหลดตัวติดตั้งเสร็จ และเมื่อดาวน์โหลดเสร็จแล้วให้กดเปิดตัวติดตั้งขึ้นมา



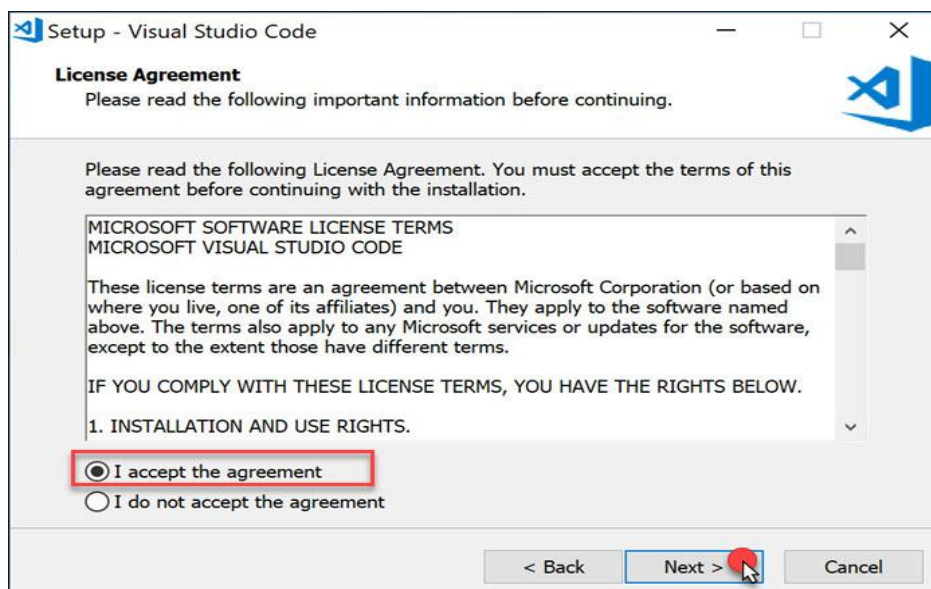
ภาพที่ 3.2 รอตัวติดตั้งเสร็จ

3) เมื่อเปิดตัวติดตั้งขึ้นมาแล้ว จะแสดงหน้าจอ Welcome to the Visual Studio Code Setup Wizard ให้กดปุ่ม Next >



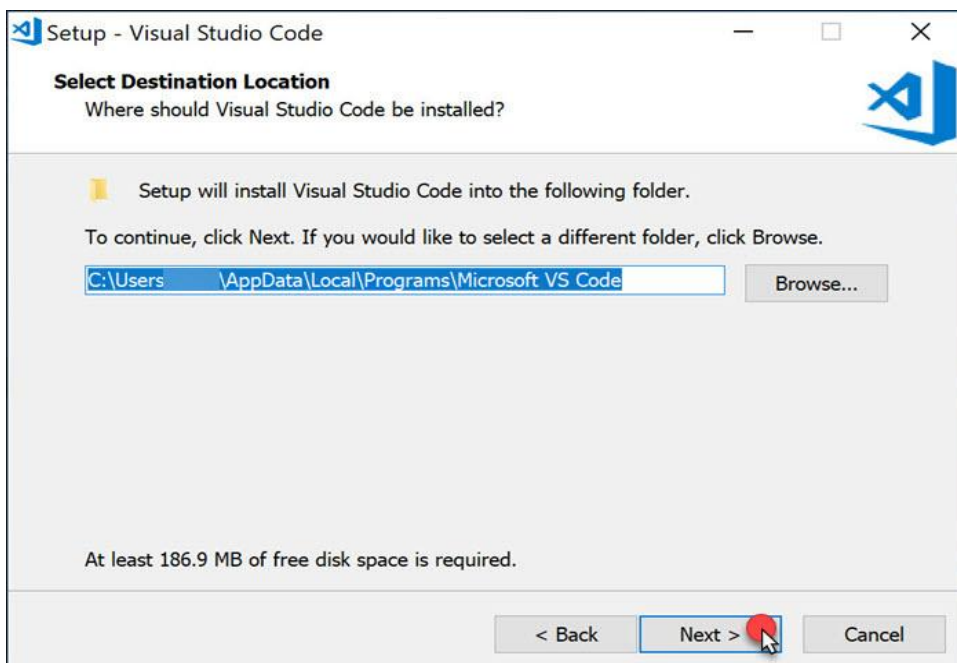
ภาพที่ 3.3 เริ่มต้นการติดตั้ง VS Code

4) หลังจากนั้นจะแสดงหน้าจอ License Agreement ให้เลือก ☒ I accept the agreement แล้วกด Next



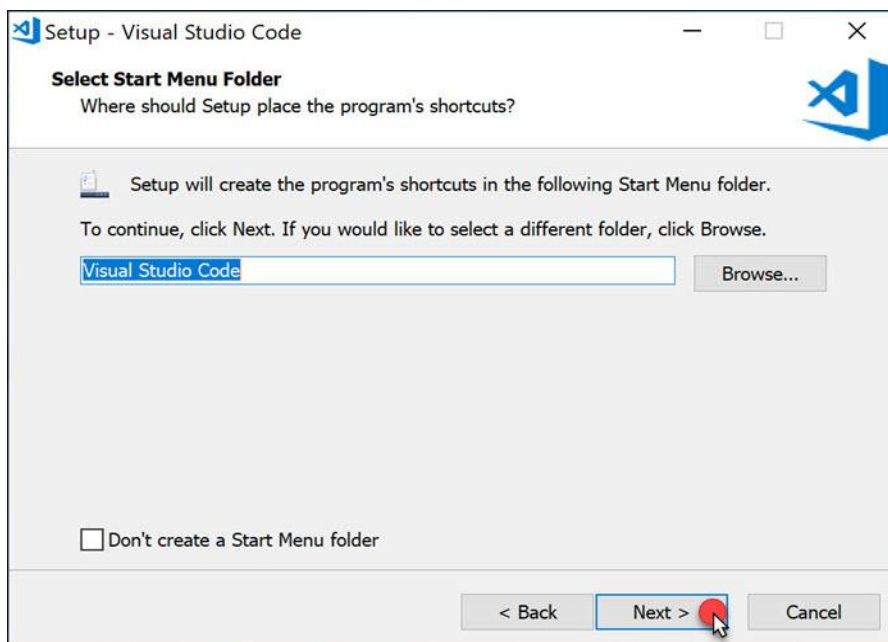
ภาพที่ 3.4 บ่งบอกถึง License Agreement ของโปรแกรม

5) จากนั้นจะแสดงหน้าจอ Select Destination Location ให้กดปุ่ม Next >



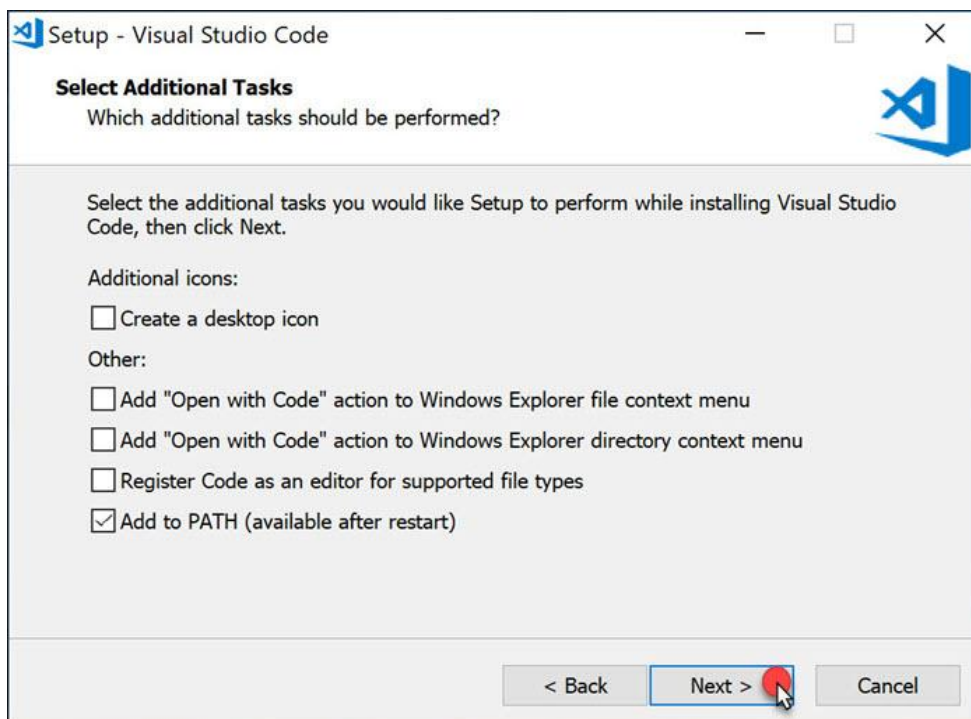
ภาพที่ 3.5 เลือกตำแหน่งที่จะติดตั้ง

6) จากนั้นจะแสดงหน้าจอ Select Start Menu Folder ให้กดปุ่ม Next >



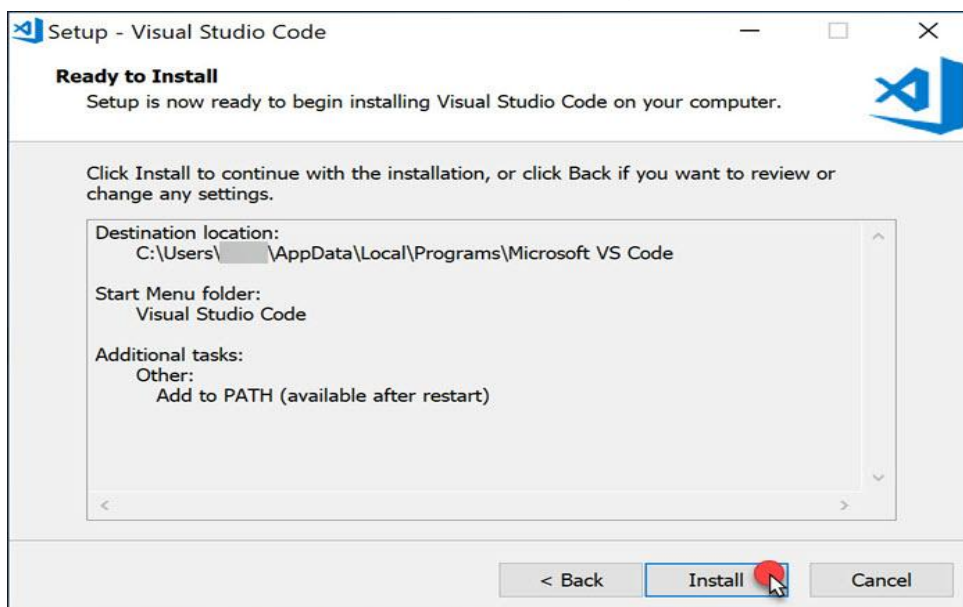
ภาพที่ 3.6 สร้างโฟลเดอร์ที่หน้า Start Menu

7) จากนั้นจะแสดงหน้าจอ Select Additional Tasks ให้กดปุ่ม Next >



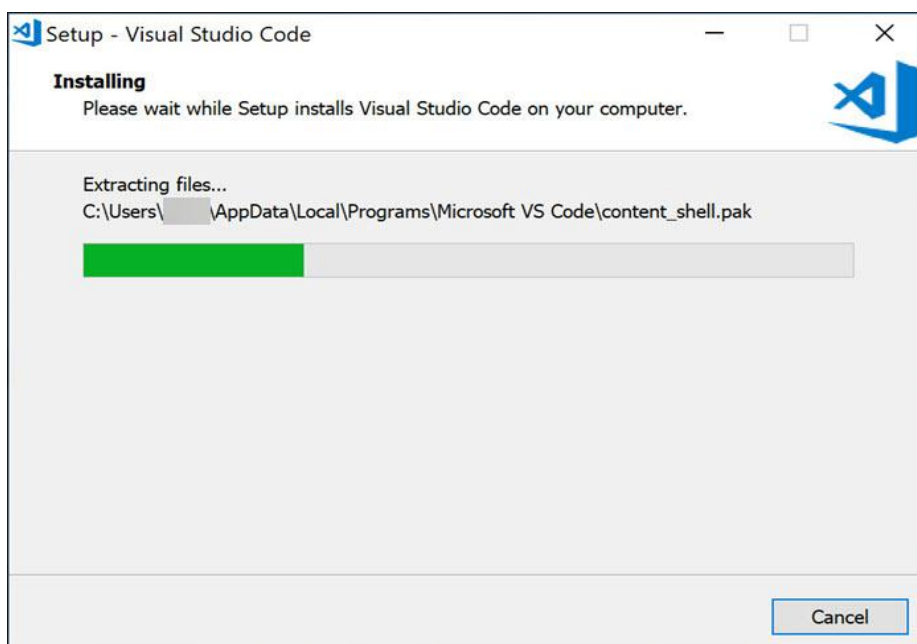
ภาพที่ 3.7 ภาพแสดงหน้าจอ

8) จากนั้นจะแสดงหน้าจอ Ready to Install ให้กดปุ่ม Install



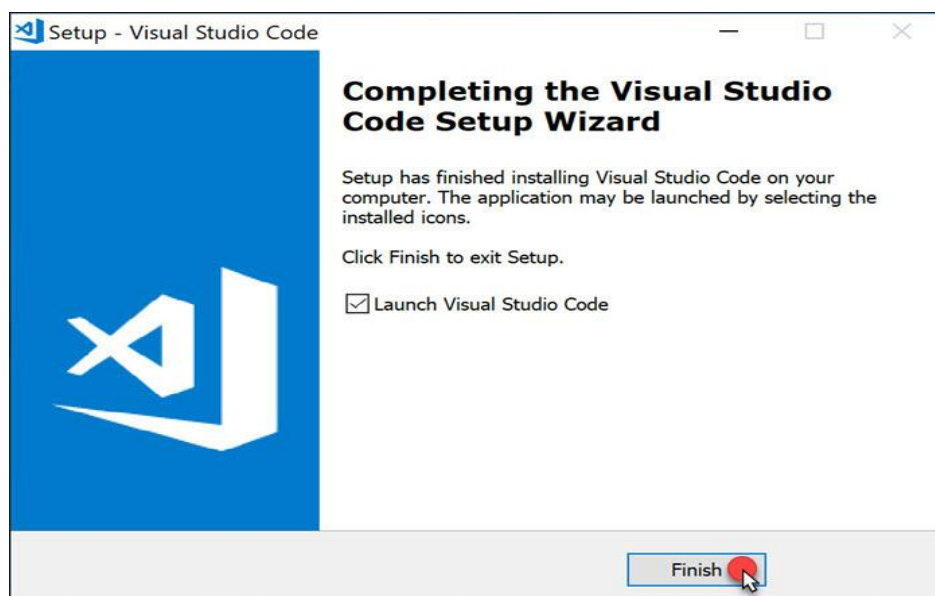
ภาพที่ 3.8 แสดงหน้าจอ Ready to Install

9) จากนั้นรอโปรแกรมติดตั้งสักครู่...



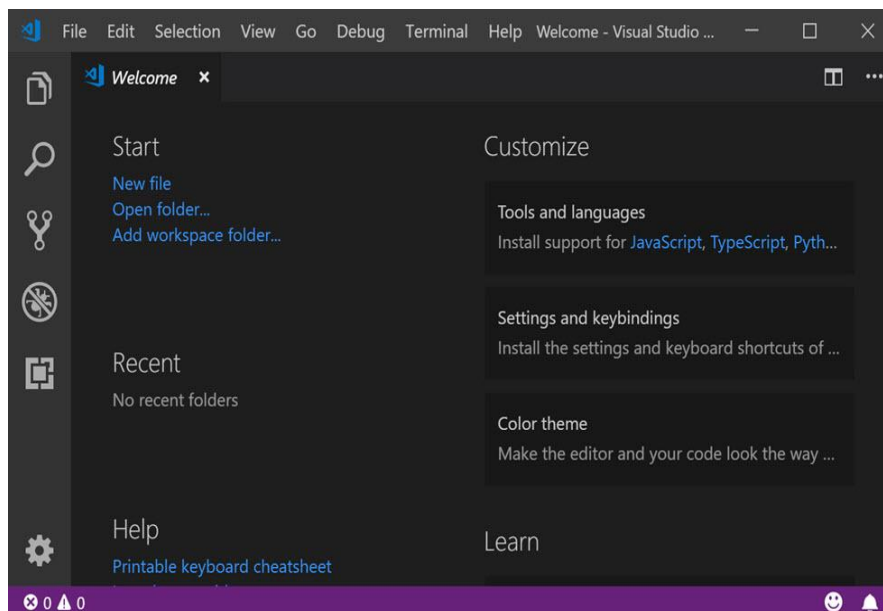
ภาพที่ 3.9 กำลังดำเนินการติดตั้ง

10) เมื่อติดตั้งเสร็จแล้วจะแสดงหน้าจอ Completing the Visual Studio Code Setup Wizard ให้กดปุ่ม Finish >



ภาพที่ 3.10 สิ้นสุดในการติดตั้ง

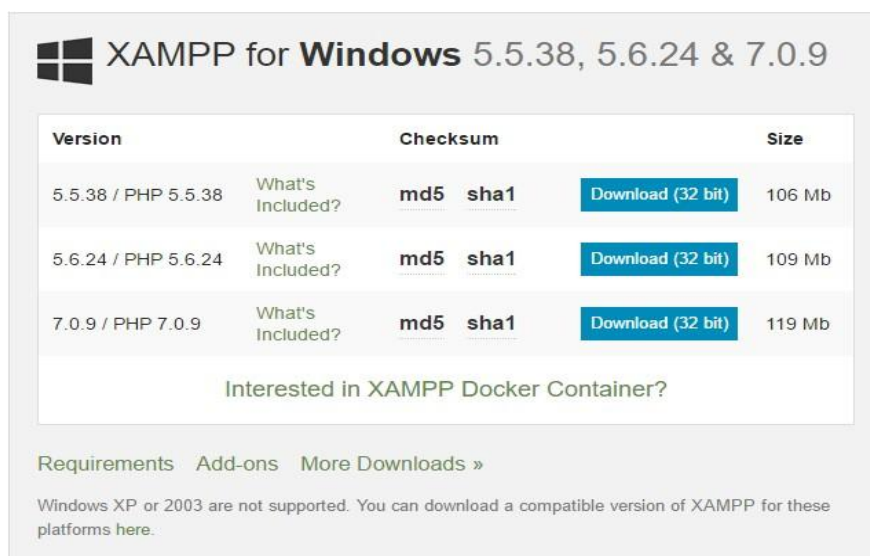
11) จากนั้นโปรแกรม Visual Studio Code เปิดขึ้นมาก็เป็นการเสร็จสิ้นขั้นตอนในการติดตั้งโปรแกรม Visual Studio Code



ภาพที่ 3.11 ทำการเปิดโปรแกรม

### 3.1.2 การติดตั้งโปรแกรม Xampp

1) ดาวน์โหลดตัวติดตั้ง Xampp เมื่อเข้าเว็บแล้วให้กดปุ่มดาวน์โหลดซึ่งมีให้เลือกได้ทั้ง 3 แพลตฟอร์ม ทั้ง Windows, Linux, OS X



ภาพที่ 3.12 ดาวน์โหลด Xampp

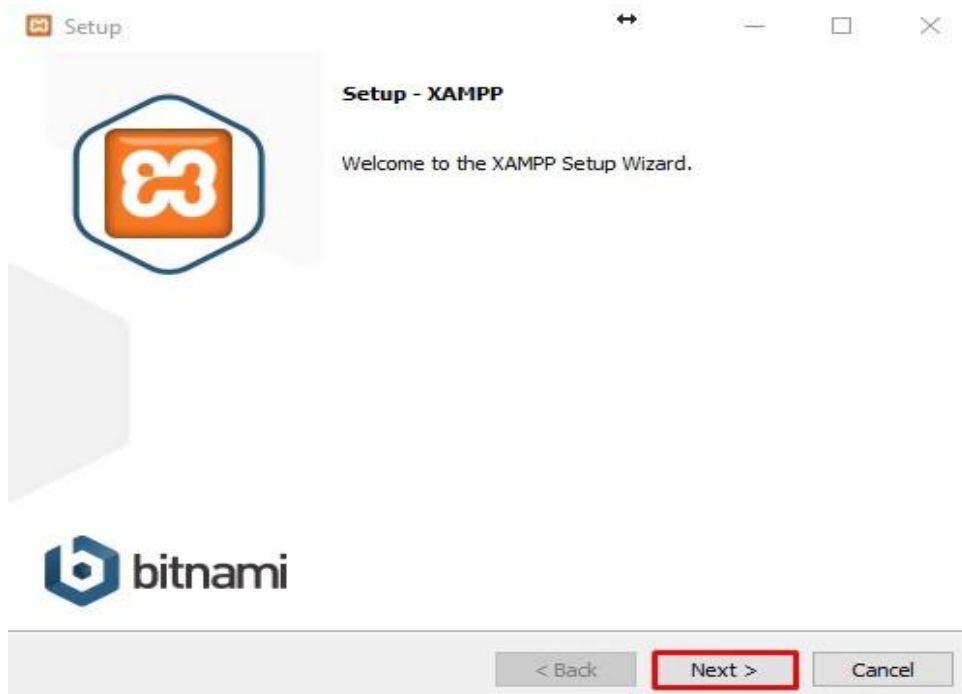


2) Double Click ไฟล์ที่เราดาวน์โหลดมา



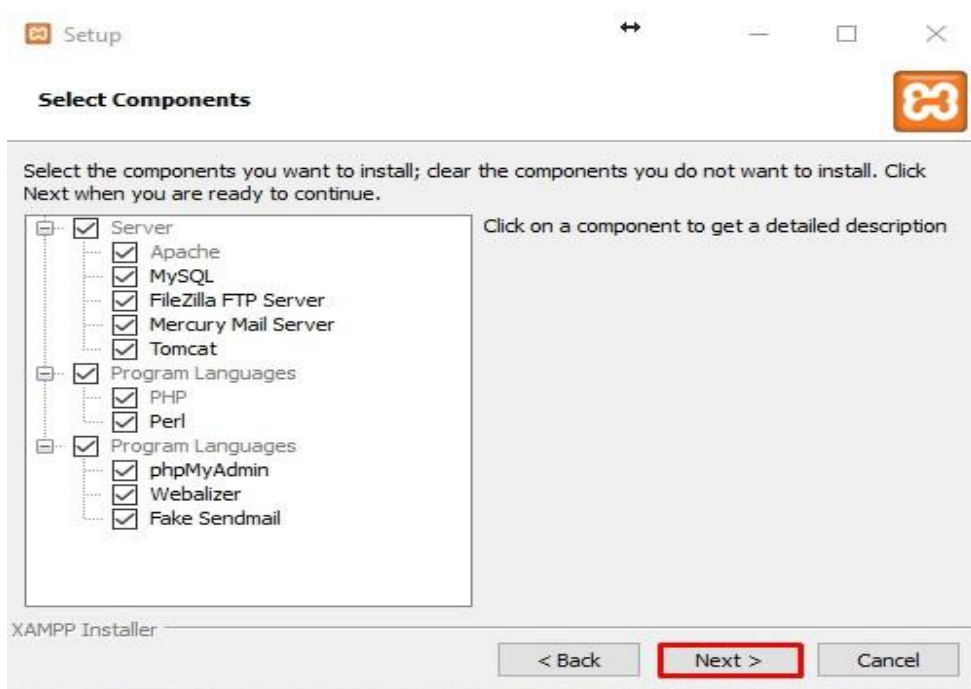
ภาพที่ 3.13 ไฟล์ Xampp ที่ดาวน์โหลดมา

3) เริ่มต้นทำการติดตั้งโดยการกด Next



ภาพที่ 3.14 เริ่มต้นการติดตั้ง Xampp

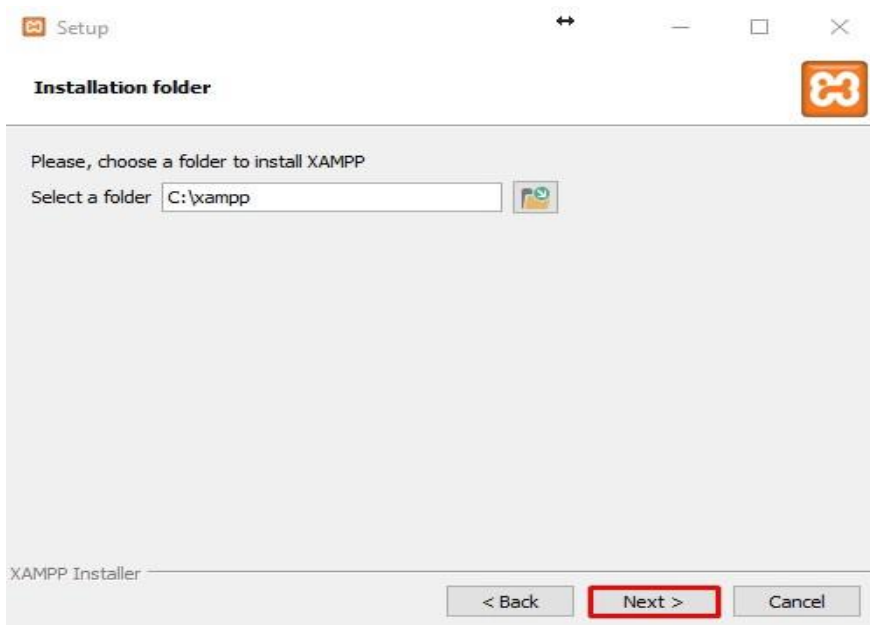
4) เลือกส่วนประกอบต่าง ๆ ที่ต้องการใช้งาน โดยส่วนมากไม่มีอะไรก็กด Next ไปได้เลย



ภาพที่ 3.15 เลือกส่วนต่าง ๆ ที่เราจะติดตั้ง

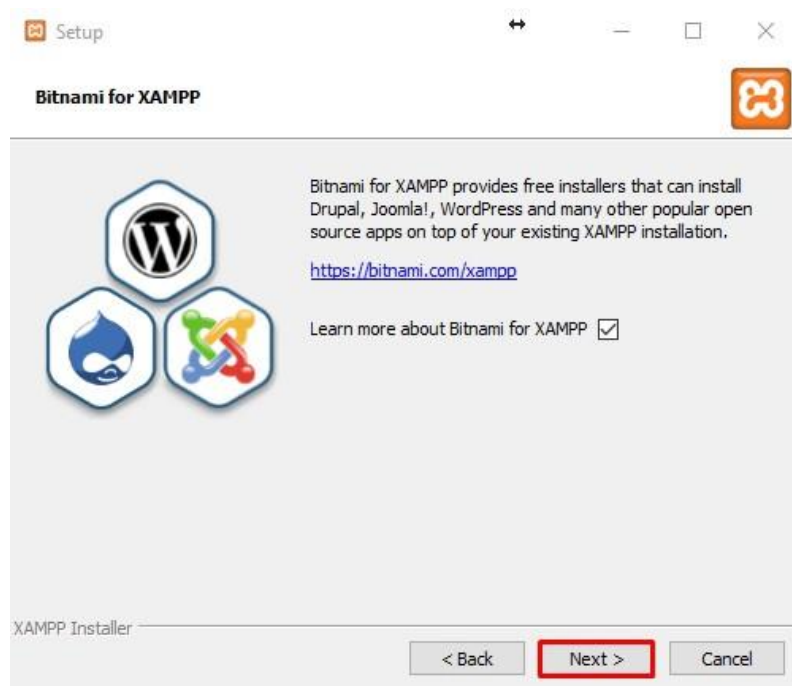
5) เลือกตำแหน่งที่เราจะเอาโปรแกรมนี้ไปไว้ อันนี้เลือกไว้ที่ C:\xampp เลือกแล้วกด

Next



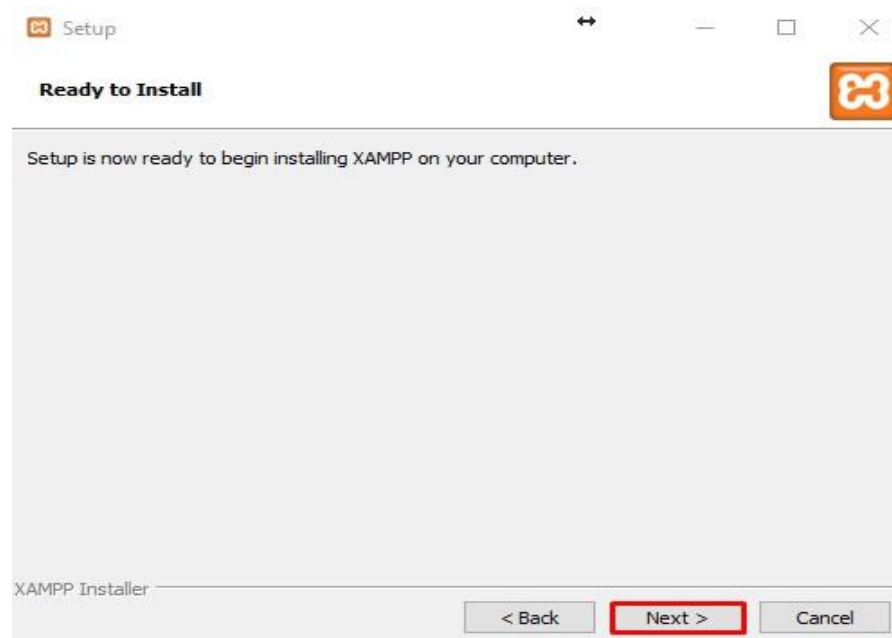
ภาพที่ 3.16 เลือกตำแหน่ง Install Xampp

6) กด Next



ภาพที่ 3.17 กด Next

7) เมื่อพร้อมที่จะติดตั้ง XAMPP ลงในเครื่องก็กด Next ได้เลย



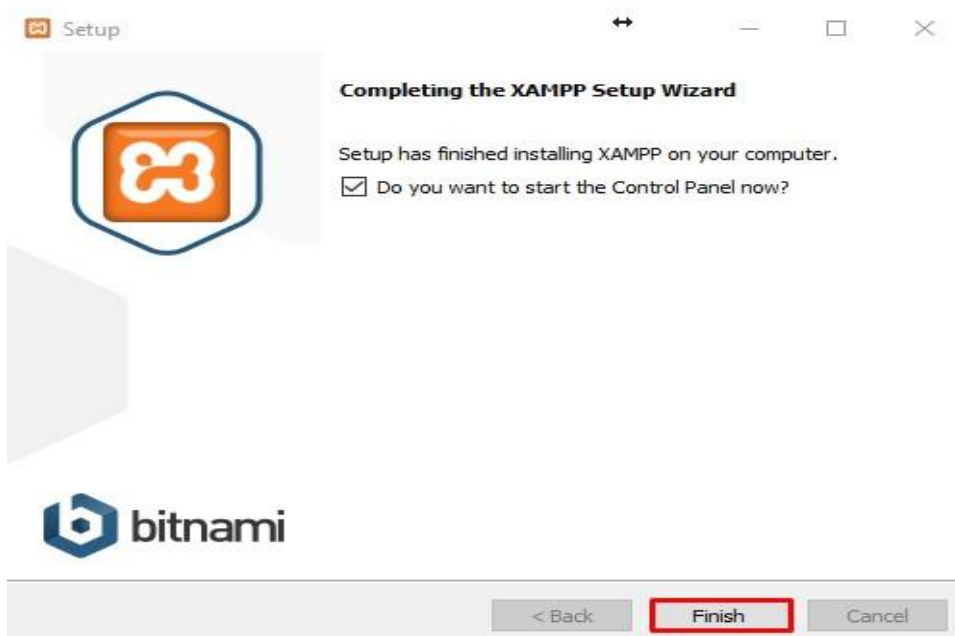
ภาพที่ 3.18 กด Next เพื่อทำการติดตั้ง

8) รอสักครูเพื่อให้เครื่องโหลดโปรแกรมลงเครื่องให้เสร็จ



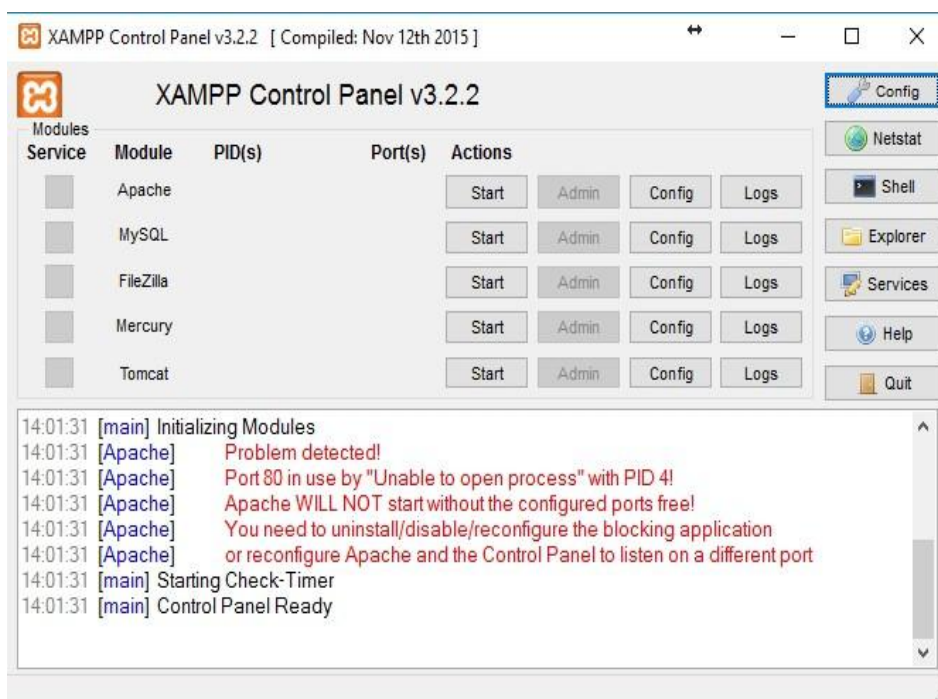
ภาพที่ 3.19 รอสักครู กำลังติดตั้งโปรแกรม

9) Install เสร็จแล้ว ทำการกด Finish เพื่อเสร็จสิ้นการติดตั้ง



ภาพที่ 3.20 กด Finish เพื่อเสร็จสิ้นการติดตั้ง

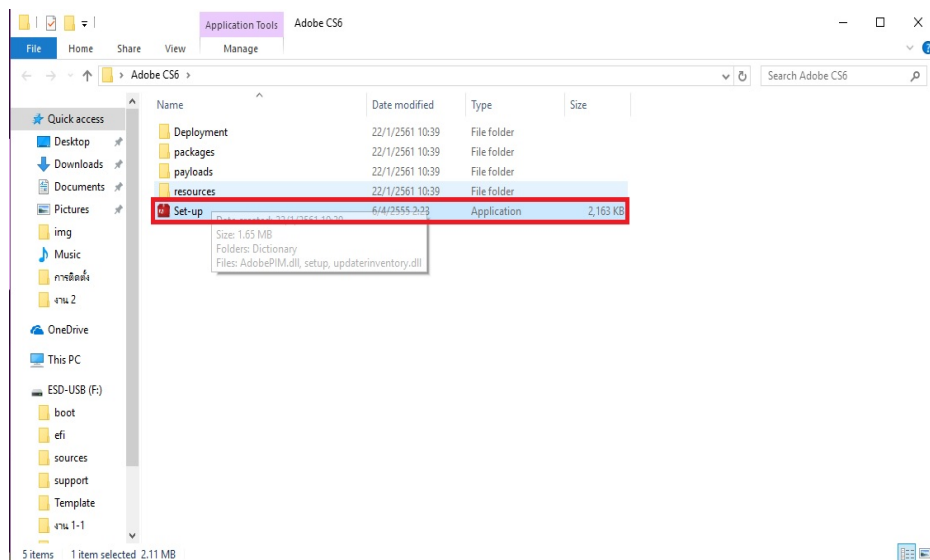
10) หน้าตาของโปรแกรม Xamppที่เราทำการติดตั้งลงในเครื่อง



ภาพที่ 3.21 Xampp Control Panel

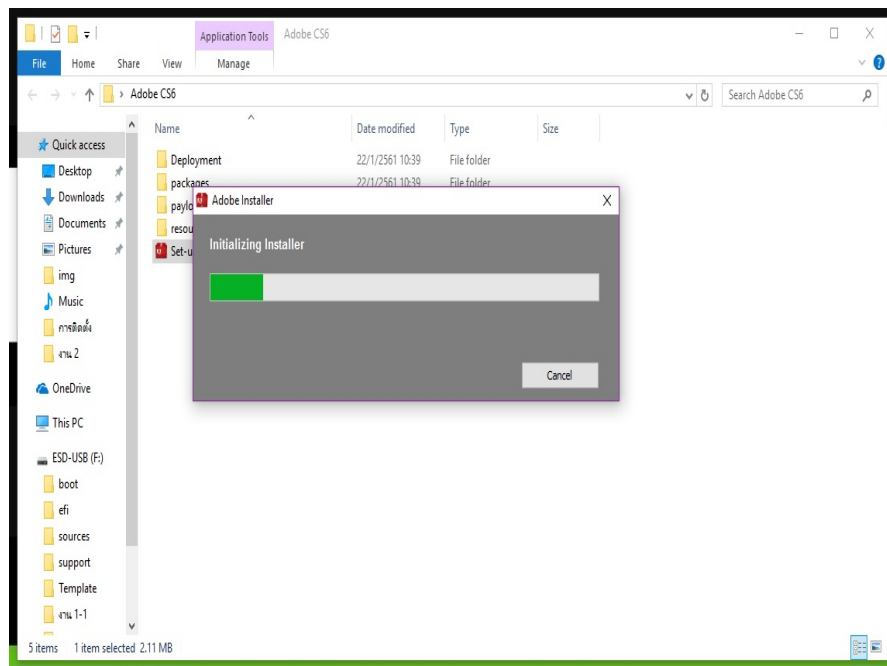
### 3.1.3 การติดตั้งโปรแกรม Photoshop Cs6

1) ดับเบิลคลิกที่ Set-up Adobe PhotoshopCS6



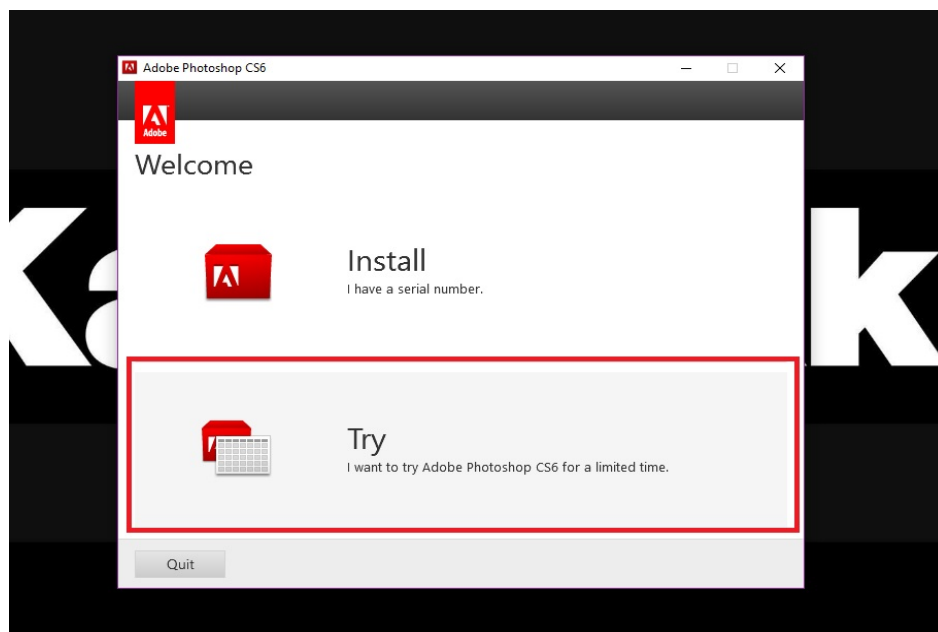
ภาพที่ 3.22 ไฟล์ Photoshop CS6 ที่ดาวนโหลดมา

2) หน้าต่างนี้ให้รอปโปรแกรมสักครู่



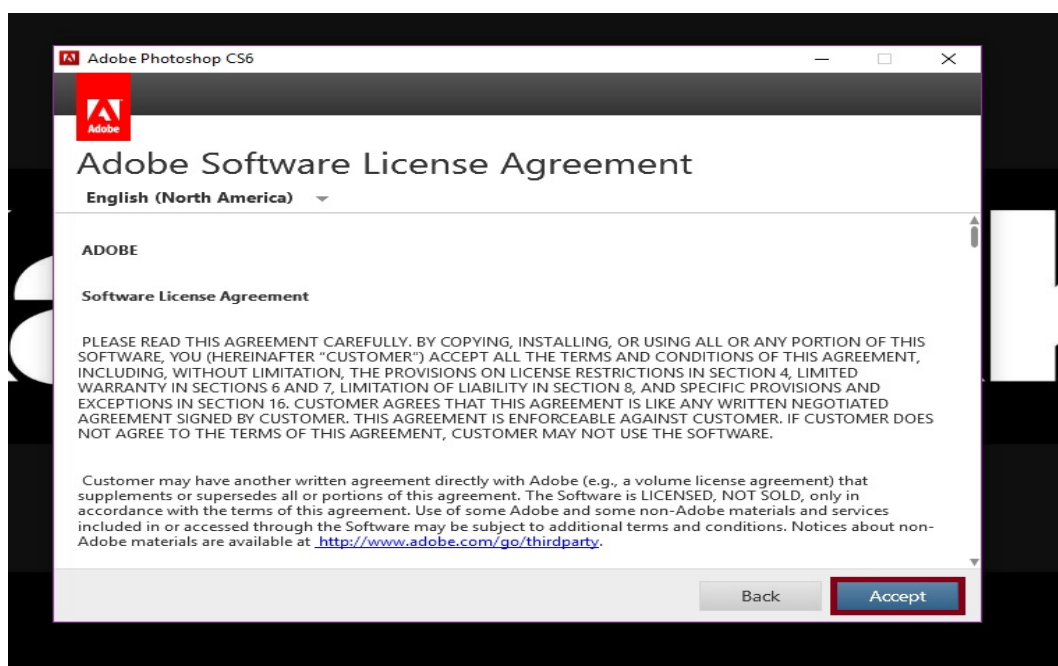
ภาพที่ 3.23 รอโปรแกรมโหลดสักครู่

3) คลิกที่ Try



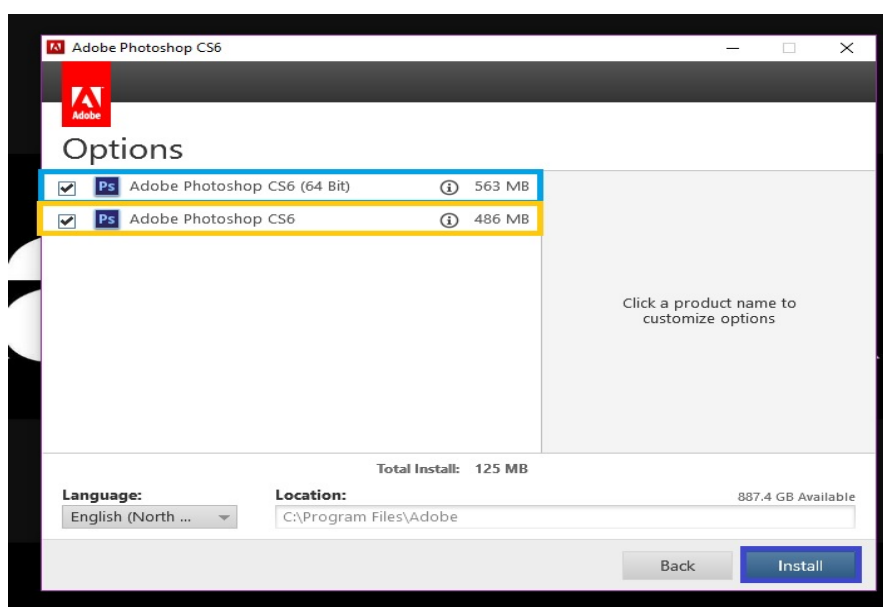
ภาพที่ 3.24 คลิกที่ Try

## 4) คลิก Accept



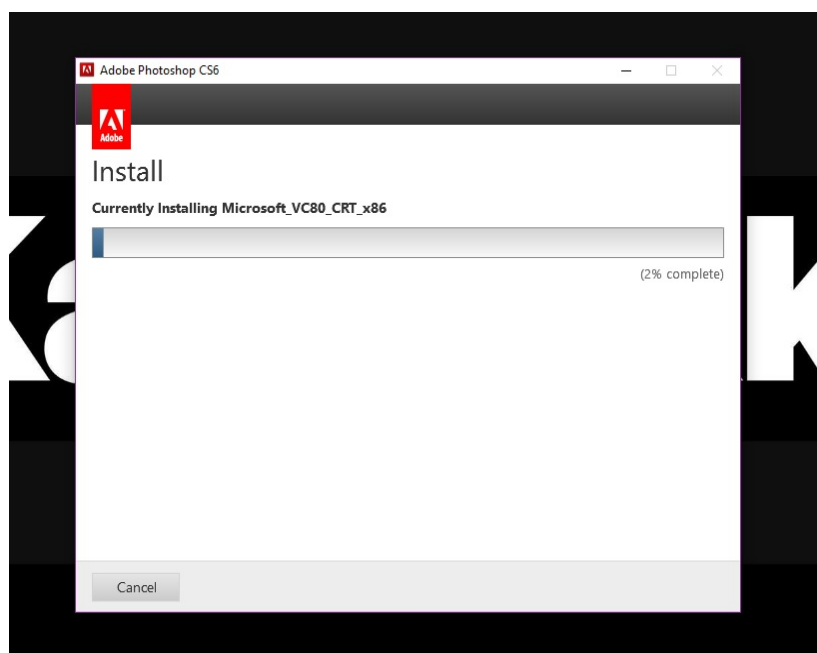
ภาพที่ 3.25 บ่งบอกถึง License Agreement ของโปรแกรม

5) หน้าต่างนี้คือการเลือกการติดตั้ง สีฟ้า : คือการติดตั้งแบบ 64 bit สีเหลือง : คือการติดตั้งแบบ 32 bit หรือจะเลือกติดตั้งทั้งสองแบบก็ได้ เมื่อเลือกการติดตั้งเสร็จแล้ว คลิกที่ Install



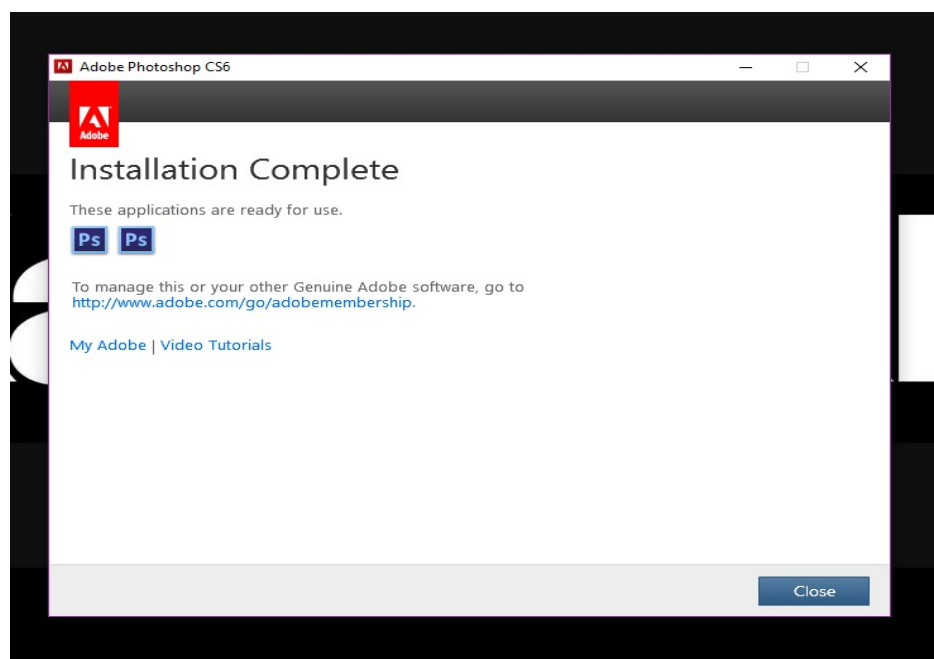
ภาพที่ 3.26 เลือก Options ที่ต้องการติดตั้ง

6) รอจนโปรแกรมการติดตั้งจนเสร็จ



ภาพที่ 3.27 รอโปรแกรมติดตั้งสำเร็จ

7) เสร็จสิ้นการติดตั้งโปรแกรม

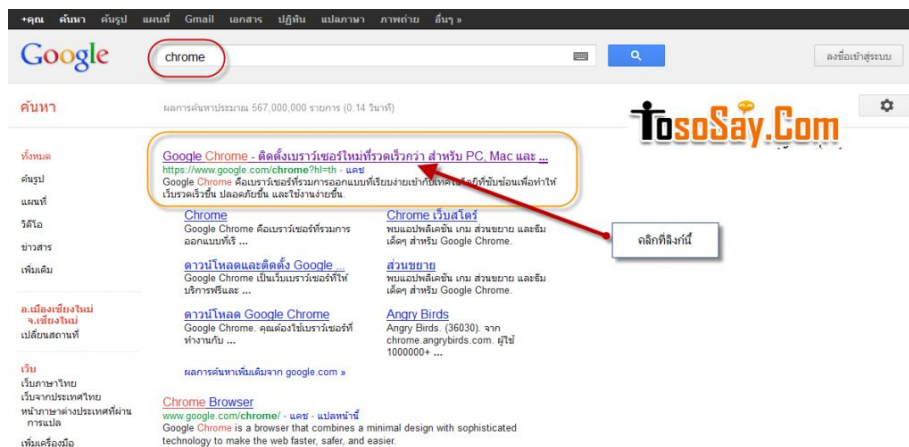


ภาพที่ 3.28 โปรแกรมติดตั้งสำเร็จ



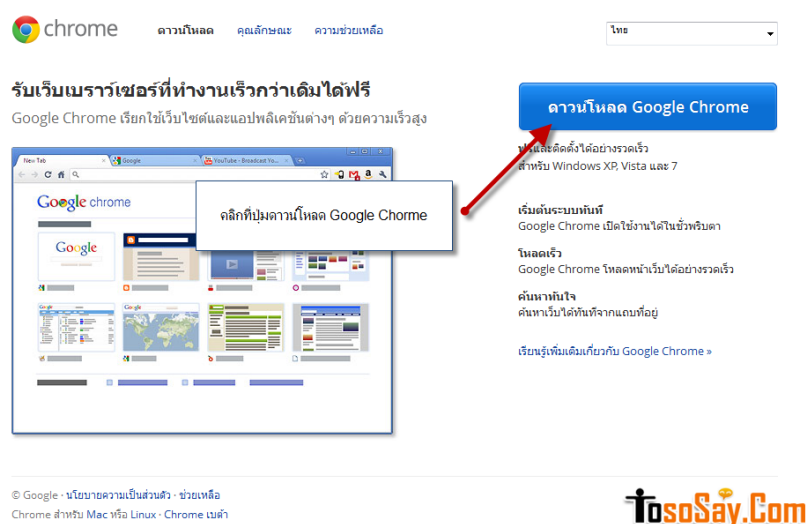
### 3.1.4 ขั้นตอนการติดตั้ง Google Chrome

1) สิ่งที่เราต้องเตรียมคือเชื่อมต่ออินเทอร์เน็ต และเว็บเบราว์เซอร์ อะไรก็ได้ไม่ว่าจะเป็น IE , Firefox และให้เราเข้าไปยังเว็บไซต์ของ google ในช่องค้นหานั้นให้เราพิมพ์ว่า “Chrome” ครบ หรือถ้าใครเข้าเว็บไซต์ของ google แล้ว พบปุ่มด้านขวาสี่ฟ้าๆ “ลองใช้ Google Chrome” ก็ สามารถคลิกได้เลย



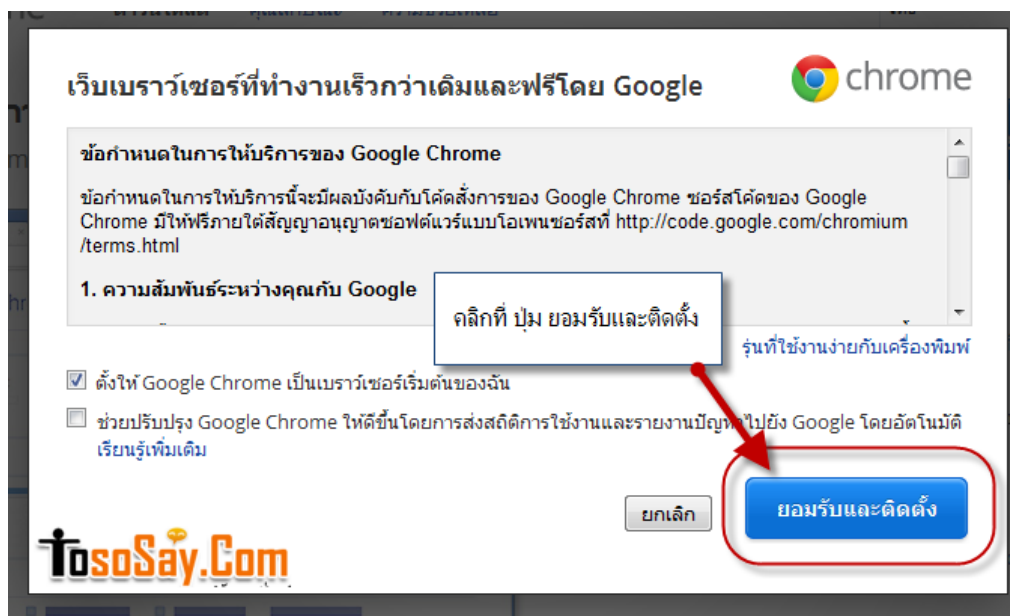
ภาพที่ 3.29 ทำการคลิกไปที่เว็บไซต์

2) พอถึงหน้านี้จะเป็นหน้าดาวน์โหลด Google Chrome ให้เราคลิกที่ปุ่มด้านขวามือ สี่ฟ้าๆ ครบ “ดาวน์โหลด Google Chrome”



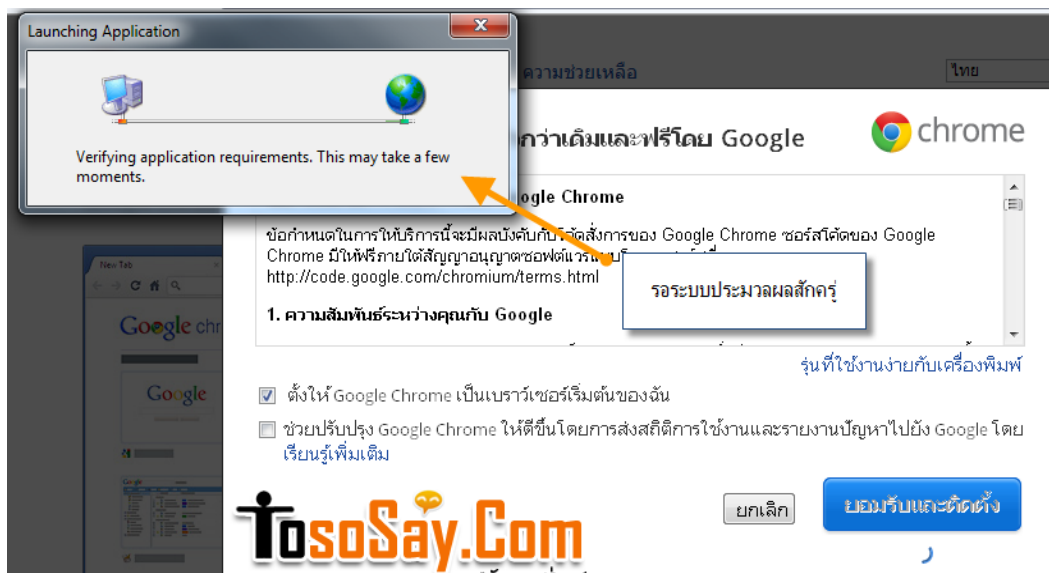
ภาพที่ 3.30 คลิกปุ่มดาวน์โหลด Google Chrome

3)คลิกที่ “ยอมรับและติดตั้ง” เพื่อยอมรับข้อกำหนดในการใช้งานของเว็บเบราว์เซอร์Google Chrome



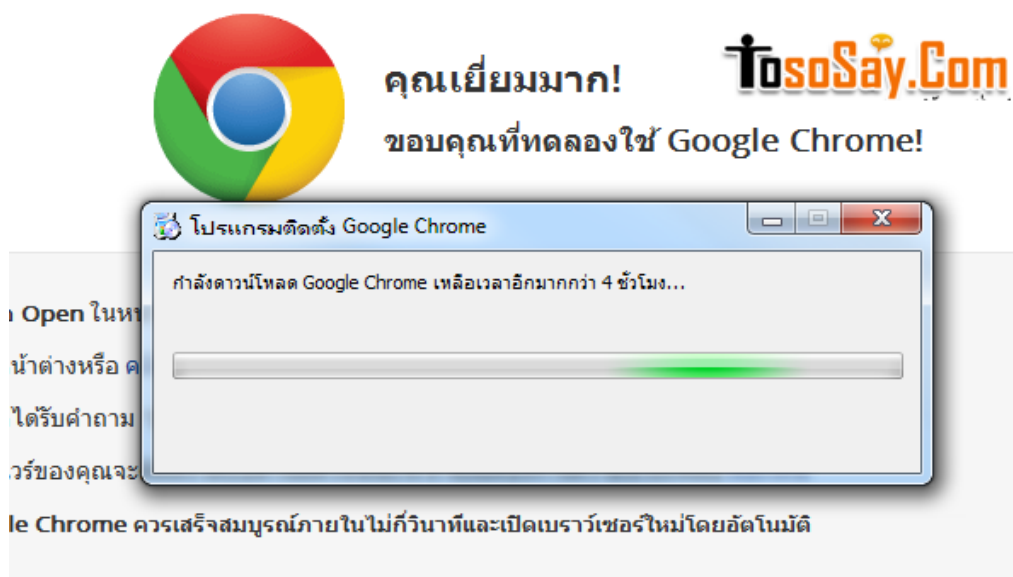
ภาพที่ 3.31คลิกที่ “ยอมรับและติดตั้ง”

4)ขั้นตอนนี้ระบบทำการการร้องขอติดตั้งโปรแกรมเว็บเบราว์เซอร์ Google Chrome สักครู่



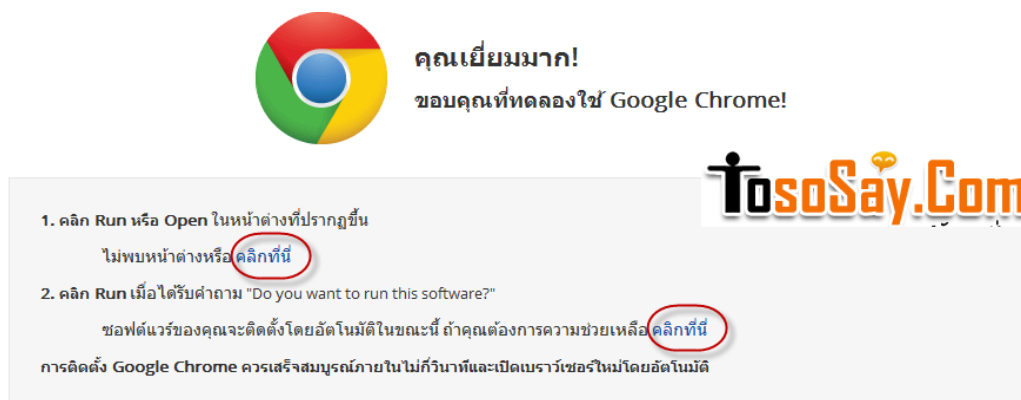
ภาพที่ 3.32 รอรระบบทำการติดตั้งโปรแกรม

5) ขั้นตอนนี้ระบบจะทำการดาวน์โหลดโปรแกรมเว็บเบราว์เซอร์ และติดตั้งลงในคอมพิวเตอร์ของเราเอาอัตโนมัติ ความเร็วในการดาวน์โหลดจะขึ้นอยู่กับ อินเทอร์เน็ตที่เราใช้งาน



ภาพที่ 3.33 รอการดาวน์โหลด

6) ขั้นตอนสุดท้าย ของการติดตั้งครับ หลังจากติดตั้งเสร็จ เราจะพบกับหน้านี้และจะเปิดเว็บเบราว์เซอร์ Google Chrome อัตโนมัติหากไม่มีโปรแกรม เว็บเบราว์เซอร์ Google Chrome ตั้งขึ้นมาให้ใช้งาน เราสามารถคลิกตรง วงกลมสีแดงในรูปด้านล่างได้



ภาพที่ 3.34 รอเบราว์เซอร์ตั้งขึ้นเป็นอันเสร็จสิ้น

### 3.3 การวิเคราะห์ข้อมูล

#### 3.3.1 วิธีการวิเคราะห์ข้อมูล

วิเคราะห์ระดับแบบสอบถามความพึงพอใจของผู้เชี่ยวชาญที่มีต่อการพัฒนาระบบร้านขายหมวกกันน็อก โดยใช้ค่าร้อยละ ค่าเฉลี่ย และส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน สำหรับการแปลผลการวิเคราะห์ โดยภาพรวมใช้เกณฑ์ดังนี้

มีความพึงพอใจมากที่สุด	5	คะแนน
มีความพึงพอใจมาก	4	คะแนน
มีความพึงพอใจปานกลาง	3	คะแนน
มีความพึงพอใจน้อย	2	คะแนน
มีความพึงพอใจน้อยที่สุด	1	คะแนน

การแปลผลการวิเคราะห์ค่าเฉลี่ยกำหนดดังนี้

4.50 – 5.00 หมายถึง	มีความพึงพอใจมากที่สุด
3.50 – 4.49 หมายถึง	มีความพึงพอใจมาก
2.50 – 3.49 หมายถึง	มีความพึงพอใจปานกลาง
1.50 – 2.49 หมายถึง	มีความพึงพอใจน้อย
1.00 – 1.49 หมายถึง	มีความพึงพอใจน้อยที่สุด

### 3.4 สถิติที่ใช้ในการวิเคราะห์ข้อมูล

#### 3.5.1 สถิติที่ใช้ในการวิเคราะห์ข้อมูล

- ร้อยละ (Percentage) ใช้สูตร (บุญชม ศรีสะอาด, 2545)

$$P = \frac{f}{N} \times 100$$

เมื่อ  $P$  แทน ร้อยละ  
 $f$  แทน ความถี่ที่ต้องการแปลงให้เป็นร้อยละ  
 $N$  แทน จำนวนความถี่ทั้งหมด

- การหาค่าเฉลี่ย ( $\bar{X}$ ) โดยใช้สูตร (บุญชม ศรีสะอาด, 2545)

$$\bar{X} = \frac{\sum x}{N}$$

เมื่อ  $\bar{X}$  แทน ค่าเฉลี่ย  
 $\sum x$  แทน ผลรวมของผู้ตอบแบบสอบถาม  
 $N$  แทน จำนวนประชากร

- การหาค่าส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน (S.D) โดยใช้สูตร (บุญชม ศรีสะอาด, 2545)

$$S = \sqrt{\frac{N \sum fx^2 - (\sum fx)^2}{N(N-1)}}$$

เมื่อ  $S$  แทน ค่าส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน ( S.D.)

$\sum fX$  แทน ผลรวมของผู้ตอบแบบสอบถามแต่ละ  
 ระดับ  
 $N$  แทน จำนวนประชากร

## บทที่ 4

### ผลการดำเนินการศึกษา

ในการพัฒนาและออกแบบพัฒนา ระบบ ร้านขายหมวกกันน็อก ผู้วิจัยนำเสนอผลการวิจัยตามลำดับดังนี้

ตอนที่ 1 ผลการออกแบบและพัฒนาระบบร้านขายหมวกกันน็อก

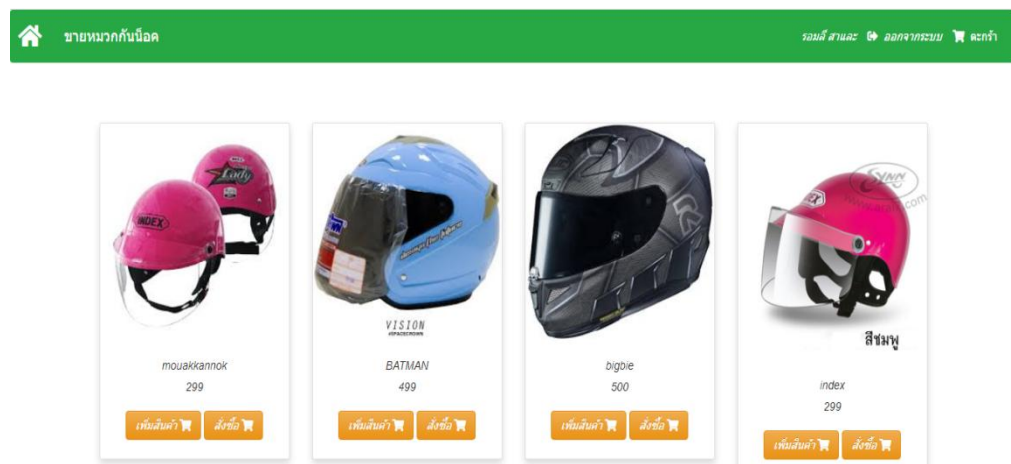
ตอนที่ 2 การหาความพึงพอใจของพัฒนาระบบร้านขายหมวกกันน็อก

ตอนที่ 1 ผลการออกแบบและพัฒนาระบบร้านขายหมวกกันน็อก

ผลการออกแบบและ พัฒนาระบบร้านขายหมวกกันน็อกได้ผลการพัฒนาดังนี้

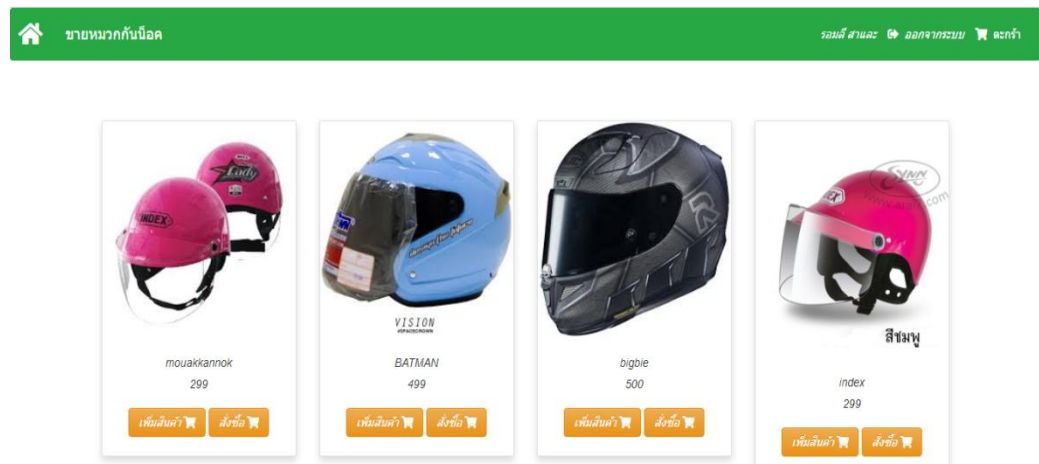
4.1. หน้าจอแสดงหน้าหลัก

จะมีหมวดหมู่ให้เลือกดังต่อไปนี้ เช่น หมวกกันน็อก ต่าง ๆ



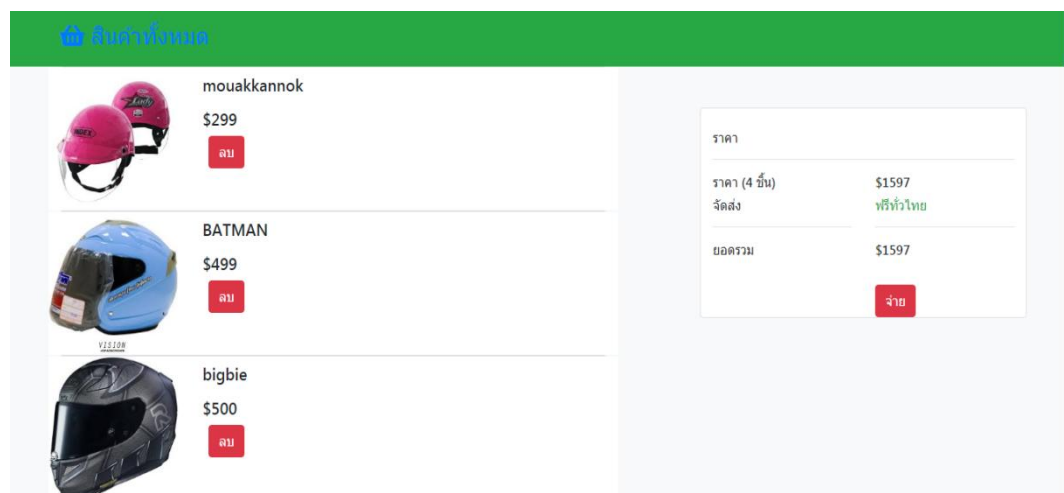
ภาพที่ 4.1 หน้าจอแสดงหน้าหลัก

#### 4.2. หน้าจอแสดงข้อมูลเสื้อ



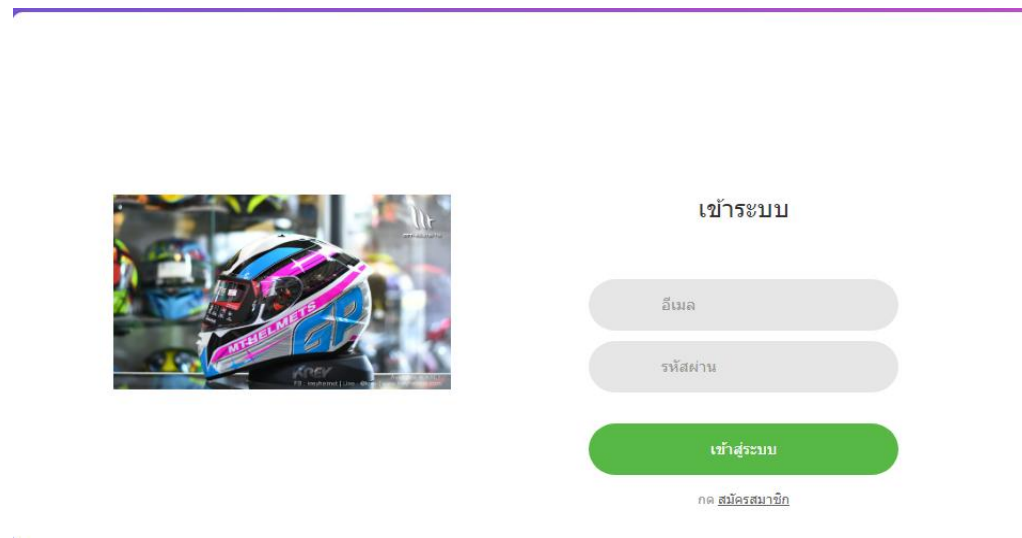
ภาพที่ 4.2 หน้าจอแสดงข้อมูล

#### 4.3. หน้าจอแสดงหน้าตะกร้า



ภาพที่ 4.3 หน้าจอแสดงหน้าตะกร้า

#### 4.4. หน้าจอแสดงหน้า login



ภาพที่ 4.4 หน้าจอแสดงหน้าlogin

#### 4.5. หน้าจอแสดงหน้า register

**สมัครสมาชิก**

ชื่อ

นามสกุล

อีเมล

รหัสผ่าน

ภาพที่ 4.5 หน้าจอแสดงหน้าregister

#### 4.6. หน้าจอแสดงสั่งซื้อ



**กรอกข้อมูลการสั่งซื้อ**

ชื่อ	<input type="text" value="ชื่อ"/>
นามสกุล	<input type="text" value="นามสกุล"/>
ที่อยู่	<input type="text" value="ที่อยู่"/>
อีเมล	<input type="text" value="example@email.com"/>
เบอร์โทรศัพท์	<input type="text" value="เบอร์โทรศัพท์"/>
<input type="button" value="สั่งซื้อ"/>	

ภาพที่ 4.6 หน้าจอแสดงสั่งซื้อ

## ตอนที่ 2 การหาความพึงพอใจของระบบร้านขายหมวกกันน็อก

ในการวิเคราะห์หาความพึงพอใจของระบบร้านขายหมวกกันน็อกได้ผลการวิเคราะห์ตารางที่

4.1

ตารางที่ 4.1 แสดงผลการวิเคราะห์พอใจของระบบร้านขายหมวกกันน็อก

รายการประเมิน	$\bar{X}$	S.D.	ผลการประเมิน
1. ความถูกต้องของระบบในการล็อกอินเข้าสู่ระบบ	4.80	0.56	มาก
2. ความถูกต้องในการทำงานของระบบโดยภาพรวม	4.80	0.56	มาก
3. ความเหมาะสมของสี ตัวอักษร พื้นหลัง และรูปภาพที่แสดงบนหน้าจอ	4.80	0.41	มาก
4. ประสิทธิภาพและความเร็วในการตอบสนองของระบบ	4.87	0.35	มาก
5. ความชัดเจนของเนื้อหา และการใช้ถ้อยคำที่แสดงบนหน้าจอ	4.93	0.26	มาก
6. ความเร็วของการจัดเก็บ แก้ไข และลบข้อมูล	4.80	0.41	มาก
7. ความเหมาะสมของข้อความในการแจ้งเตือนเมื่อเข้าสู่ระบบผิดพลาด	4.80	0.41	มาก
8. ความเหมาะสมของตำแหน่งช่องป้อนข้อมูล	4.87	0.35	มาก
9. ความสะดวกและง่ายต่อการใช้งานของระบบโดยภาพรวม	4.87	0.35	มาก
10. มีการจัดการความปลอดภัยหรือกำหนดสิทธิ์ในการเข้าถึงข้อมูล	4.80	0.41	มาก
รวม	4.93	0.56	มากที่สุด

จากตารางที่ 4.1 ผลประเมินความพอใจของนักศึกษาที่มีต่อระบบร้านขายหมวกกันน็อก ระดับประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูงปีที่ 2 แผนกวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ วิทยาลัยการอาชีพปัตตานี ผลการวิจัยพบว่า ความถูกต้องของระบบในการล็อกอินเข้าสู่ระบบ อยู่ในระดับมากที่สุดเท่ากับ ( $\bar{X}$  = 4.80, S.D. = 0.56) เมื่อพิจารณาเป็นรายข้อ พบว่า ประสิทธิภาพและความเร็วในการตอบสนองของระบบอยู่ในระดับมากที่สุดเท่ากับ ( $\bar{X}$  = 4.87, S.D. = 0.35) รองลงมาได้แก่ ความสะดวกและง่ายต่อการใช้งานของระบบโดยภาพรวม อยู่ในระดับมากที่สุด เท่ากับ

( $\bar{x} = 4.80$ , S.D. = 0.41) และความชัดเจนของเนื้อหา และการใช้ถ้อยคำที่แสดงบนหน้าจอ อยู่ใน  
ในระดับมากที่สุด เท่ากับ ( $\bar{x} = 4.93$ , S.D. = 0.56) ตามลำดับ

## บทที่ 5

### สรุปผลการวิจัย อภิปรายผล และข้อเสนอแนะ

#### สรุปผลการวิจัย

หลังจากได้ดำเนินการวิจัยเพื่อออกแบบ ระบบร้านขายหมวกกันน็อก และความพึงพอใจของผู้ใช้ที่มีต่อ ระบบร้านขายหมวกกันน็อก ระดับประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูงปีที่ 2 แผนกเทคโนโลยีสารสนเทศ วิทยาลัยการอาชีพปัตตานี จนเสร็จสิ้นผู้วิจัยได้นำข้อมูลมาสรุปผลการวิจัยดังนี้

1) การออกแบบและพัฒนา ระบบร้านขายหมวกกันน็อก เป็นระบบที่เป็นเครื่องมือที่ช่วยอำนวยความสะดวกสบายแก่ผู้ใช้งาน ทำให้ผู้ใช้งานสามารถซื้อสินค้าได้ที่ไหนก็ได้สะดวกรวดเร็วทันใจยิ่งขึ้น

2) ผลประเมินความพอใจของผู้ ใช้งานที่มีต่อแอปพลิเคชัน หามัสยิด ระดับประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูงปีที่ 2 แผนกวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ วิทยาลัยการอาชีพปัตตานี ผลการวิจัยพบว่า ความพึงพอใจในภาพรวมของ ระบบร้านขายหมวกกันน็อก เท่ากับ ( $\bar{X}$  = 4.04, S.D. = 0.17) เมื่อพิจารณาเป็นรายข้อ พบว่า ความถูกต้องของระบบในการล็อกอินเข้าสู่ระบบของผู้ใช้อยู่ในระดับมากที่สุด เท่ากับ ( $\bar{X}$  = 4.33, S.D. = 0.63) รองลงมาได้แก่ มีการจัดการความปลอดภัยหรือกำหนดสิทธิ์ในการเข้าถึงข้อมูล, ประสิทธิภาพและความเร็วในการตอบสนองของระบบ ของผู้ใช้ในระดับมากที่สุด เท่ากับ ( $\bar{X}$  = 4.27, S.D. = 0.50) และความสะดวกและง่ายต่อการใช้งานของระบบโดยภาพรวม อยู่ในระดับมาก เท่ากับ ( $\bar{X}$  = 3.67, S.D. = 1.01) ตามลำดับ

#### อภิปรายผล

การออกแบบและพัฒนา ระบบร้านขายหมวกกันน็อกผู้วิจัยคิดว่าประเด็นที่ควรแก่การนำมาอภิปราย ดังนี้

1) การออกแบบและพัฒนา ระบบร้านขายหมวกกันน็อกเป็นระบบที่พัฒนาเพื่อความสะดวกแก่ผู้ใช้งานที่จะสามารถค้นหาสินค้าหมวกกันน็อกตามใจชอบเพื่อความสะดวกในการซื้อสินค้า

2) ผลประเมินความพึงพอใจของผู้ใช้งานที่มีต่อ ระบบร้านขายหมวกกันน็อก ผลการวิจัยพบว่า ความพึงพอใจในภาพรวมของ ระบบร้านขายหมวกกันน็อก อยู่ในระดับมากซึ่งสอดคล้องกับงานวิจัยของ วศิรินภา บุญฟู และ ปัทมา เมืองชัย ( 2555) ได้ศึกษาเกี่ยวกับ ระบบร้านขายสมุนไพรออนไลน์

### ข้อเสนอแนะในการนำผลการวิจัยไปใช้

- 1) ในการทำวิจัยครั้งนี้ควรปรับปรุงด้านการโต้ตอบระหว่างผู้ใช้งานระบบ ซึ่งมีค่าเฉลี่ยต่ำสุด เนื่องจากระบบยังไม่คำนึงถึงความต้องการของผู้ใช้งาน โดยอาจจะยังไม่ได้สอบถามถึงความต้องการของผู้ใช้ว่าผู้ใช้งานต้องการระบบลักษณะใด ส่งผลให้แอปพลิเคชันไม่สามารถแสดงในสิ่งที่ผู้ใช้งานต้องการได้ครอบคลุมทั้งหมด
- 2) ในการทำวิจัยครั้งนี้ ระบบร้านขายหมวกกันน็อก ไม่มีความเสถียร ควรสร้างระบบให้เสถียรมากกว่านี้

### ข้อเสนอแนะในการทำวิจัยครั้งต่อไป

- 1) ในการทำวิจัยครั้งต่อไป ควรพัฒนาระบบสามารถใช้ได้ทั้งบนเว็บไซต์ที่รองรับการทำงานบนทุกอุปกรณ์
- 2) ในการทำวิจัยครั้งต่อไป ควรมีการพัฒนาความถูกต้องของข้อมูลในระบบร้านขายหมวกกันน็อกให้มีประสิทธิภาพมากกว่านี้

