ОПИСАНИЕ ПРОГРАММ

Оглавление

[Раздел 1. Программа эмулятор РЛС. 3](#_Toc488770286)

[Раздел 2. Программа архивации данных РЛС. 4](#_Toc488770287)

[Раздел 3. Программа отображения данных РЛС 5](#_Toc488770288)

[Раздел 4. Программа эмулятор гидроакустических данных. 6](#_Toc488770289)

[Раздел 5. Программа отображения гидроакустических данных. 7](#_Toc488770290)

# Раздел 1. Программа эмулятор РЛС.

# Раздел 2. Программа архивации данных РЛС.

# Раздел 3. Программа отображения данных РЛС

# Раздел 4. Программа эмулятор гидроакустических данных.

GAEmulator. Данная программа формирует пакеты данных и отправляет их по сети, так же как это делает звукозаписывающая аппаратура. Пакеты формируются из файлов, которые были записаны на реальной аппаратуре.

# Раздел 5. Программа архивации гидроакустических данных.

# Раздел 6. Программа отображения гидроакустических данных.

Программа **GA** предназначена для отображения данных гидроакустики. Программа может отображать данные в двух режимах: в режиме реального времени или из архива.

В режиме отображения данных в реальном времени источником данных для программы служит звукоулавливающая аппаратура, которая улавливает звуковой сигнал, обрабатывает его и передает его по сети TCP по протоколу UDP. В тестовом режиме в качестве источника данных служит программа эмулятор **GAEmulator**. Описание данной программы см. в разделе 4.

В режиме отображения архивной информации программа считывает данные из файлов архива, сформированных программой для архивации **GA\_Archiver**.

Программа GA может быть запущена с параметрами, определяющими режимы работы.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Параметр** | **Описание** | **Значения** | **Значение по умолчанию** |
| -s, -source | источник данных для вывода на дисплей: сеть или архив. | udp, archive | udp |
| -ip | IP адрес для прослушивания данных |  | 127.0.0.1 |
| -p, -port | Порт для приема данных по протоколу UDP | 1-65535 | 9001 |
| -path, -path\_to\_archive | Путь к каталогу архива |  | ./archive |
| -bc, -bcolor | Цвет фона дисплея |  | #000000 |
| -dc, -dcolor | Цвет данных на дисплее |  | #FFFF00 |
| -buffer, -buffer\_point\_count | Размер буфера отображения в точках. Чем больше буфер, тем больше данных отображается на экране. При значении 48000 на экране отображаются данные за 1 секунду. | 96000, 48000, 24000, 16000, 12000, 8000, 6000, 4000, 2000 | 48000 |
| -autostart | Автоматический запуск отображения при запуске. |  |  |
| -autoscale | Автомасштаб по оси y. |  |  |
| -nocontrols | Не отображать элементы управления. |  |  |

У каждого параметра есть значения по умолчанию. Если какой-то параметр не был указан при запуске, то будет использовано его значение по умолчанию.

Например при запуске из консоли следующей команды:

>> GA –autostart –ip 192.168.75.132 -buffer 24000